РЕДАКЦИЯ
Главный редактор
Олег Данилов
Зам. главного редактора
Максим Капинус
Сергей Светличный
Редакторы
Олег Касич
Александр Птица
Алексей Фингерут
Обозреватели
Янош Грищенко
Роман Оберемко
Тестовая лаборатория
Сергей Макаров
Владимир Марчук
Тарас Олейник
Литературная редакция
Валерия Нетунахина
Наталья Науменко
Юлия Нетунахина
Алла Петрова
Любовь Смолина
Верстка
Наталия Самарина
Дизайн
Вячеслав Николаев
Цветокорректор
Ярослав Любавин
Фотографии
Юрия Акимова
Руслан Двойничков
Андрей Шелухин
Директор по рекламе
Ольга Вакулюк
Менеджер по распространению
Светлана Радченко

ИЗДАТЕЛЬСТВО
Президент, генеральный директор
Сергей Арабаджи
Вице-президент, старший главный редактор
Михаил Лаптев
Вице-президент, исполнительный директор
Наталия Петровская
Начальник тестовой лаборатории
Тимур Ягофаров
Директор по распространению
Ольга Галушка
Технический директор
Алексей Груша
Директор фотослужбы
Андрей Турцевич
Арт-директор
Евгений Медведев
Директор по маркетингу
Виктория Николаева
Директор интернет-проектов
Владимир Возняк
Менеджер по полиграфии
Владимир Бугайчук
IT-менеджер
Александр Савченко

Журнал «Домашний ПК», № 3 (99), март 2007
Свидетельство о регистрации КВ № 3923 от 28.12.99 г.
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель и издатель – ООО «Издательский Дом ITC», г. Киев, 2007 г.

Цветоделение и печать – ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Довженко, 3
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
комплект ДПК+DVD и Gameplay+DVD – 94938
в Каталоге изданий Украины

Тираж 45 000 экз.
Адрес редакции и издателя:
03110, г. Киев, просп. Краснозвездный, 51

Телефоны:

секретариат	(044) 270-3891
редакция	(044) 243-9233
отдел рекламы	(044) 249-6357
	(044) 270-3890
отдел распространения	(044) 496-3469
	(044) 331-0409
	(044) 331-0401
Факс:	(044) 270-3891
E-mail:	info@itc.ua

Web-сервер: www.itcpublishing.com

Сеть – это мы!



Думаю, даже самые ярые скептики, считающие Web 2.0 очередным мыльным пузырем, не будут спорить с тем, что за последние несколько лет Сеть кардинально изменилась. Из статичной совокупности компьютеров Интернет превратился в динамично развивающуюся среду, которая в большей мере предназначена для общения пользователей и поиска единомышленников. Сегодня Сеть не только соединяет миллионы ПК по всему миру – она объединяет людей. Сентенция, вынесенная в заголовок, хотя и звучит, как громкий лозунг, но это, пожалуй, самое точное определение современного состояния Всемирной Паутины. Блоггерские сообщества, социальные сервисы, пользовательские приложения – вот наиболее востребованные сейчас Web-ресурсы. Если с технологической точки зрения Web 2.0 не представляет собой ничего нового, то в части контента и парадигмы использования перед нами действительно абсолютно иная Сеть. Ее возможности все еще не раскрыты в полной мере, и нам только предстоит понять, как именно они изменят нашу жизнь.

Впрочем, одно ясно уже сейчас – количество мультимедийного контента будет расти в геометрической прогрессии, и те, кто до сих пор пользуется услугами коммутируемого доступа, обречены с каждым днем «видеть» все меньший и меньший сегмент Глобальной Сети. И хотя у нас в стране процент dial-up-подключений все еще высок, в конце прошлого – начале 2007 года произошел ряд событий, которые, мы надеемся, приведут к активному переходу на broadband-каналы связи. Речь, конечно же, идет о введении «Укртелекомом» в декабре 2006 г. новых, весьма лояльных тарифов на безлимитный ADSL-доступ в Интернет. Не остались в стороне и другие ведущие игроки этого рынка – «Воля» и IPNET, они также снизили цены на свои услуги, параллельно улучшая качество предоставляемых сервисов. Не стоит забывать и о проводимых сейчас работах по внедрению в массовую эксплуатацию сразу нескольких беспроводных высокоскоростных сетей нового поколения, стоимость трафика в которых (как утверждается) окажется сравнимой с наземными каналами связи. Все это позволяет надеяться, что количество приверженцев широкополосного Интернета в нашей стране будет расти, и им станет доступен весь современный мультимедийный контент – видеотрансляции с YouTube, прослушивание Web-радиостанций, подкастов, услуги IP-телефонии, многопользовательские онлайновые игры, фотосервисы, интерактивные среды, Web-приложения и т. д.

Наш журнал внимательно следит за метаморфозами, происходящими с Глобальной Сетью, и мы строим достаточно серьезные планы по расширению своего присутствия в Интернете. Полноценный сайт издания, который, надеемся, станет местом встречи и общения читателей «ДПК», находится в финальной фазе разработки. Мы планируем открыть его для широкого доступа уже в середине апреля. Пока же запустили собственный блог – dpk.com.ua, где вы сможете найти последние новости мира hi-tech, мнения редакторов «ДПК», инсайдерскую информацию из жизни журнала и многое другое. Заходите – всегда будем рады вас видеть. Ведь Сеть – это мы, мы с вами, уважаемые читатели.

Встретимся на dpk.com.ua
С наилучшими пожеланиями
Олег Данилов

№ 3 (99), март 2007

Содержание

Web-сайт dpk.com.ua

Новости

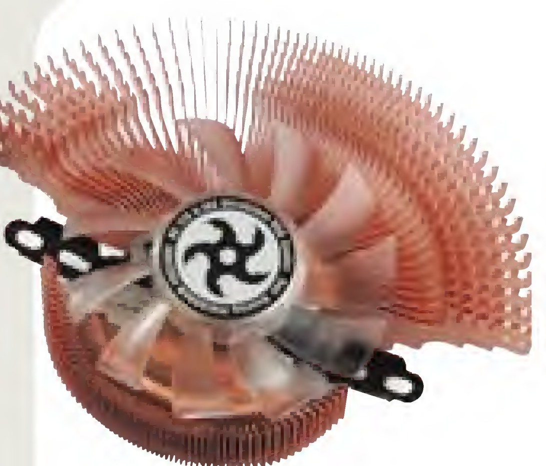
ХардWare

НА ПЕРВЫЙ ВЗГЛЯД

ТЕСТОВАЯ ЛАБОРАТОРИЯ

СофтWare

Тестирование кулеров видеокарт



Производительность графических адаптеров постоянно повышается, однако вместе с тем возрастает их энергопотребление и тепловыделение. Штатные системы охлаждения не всегда эффективны и малошумны. Нам удалось собрать большинство альтернативных кулеров для видеокарт, представленных на украинском рынке, и проверить, насколько эффективно они справляются со своими задачами.

с. 54

Обзор бесплатных файрволов



Над платными утилитами зачастую трудится целый штат специалистов, которые смогут гораздо оперативнее выпустить критическое обновление, нежели один-два энтузиаста, занимающихся своим детищем в свободное от основной работы время. Однако практика показывает, что отдельные представители freeware-файрволов могут как минимум достойно конкурировать с признанными лидерами рынка.

с. 84

Тест видеокарт среднего класса



Выбор видеокарты в ценовом диапазоне $180–230 – это поиск компромисса между стремлением играть с высоким качеством графики и нежеланием платить огромные деньги за такое удовольствие. Чтобы определиться с лучшими кандидатами на покупку, мы решили провести сравнительное тестирование таких видеокарт.

с. 38

» Игротека

«Механоиды: Гонки на выживание»

«Механоиды: Гонки на выживание» предлагают вам поучаствовать в устраиваемых Сетью соревнованиях, последовательно пройдя три лиги, отличающиеся как классом механоидов-противников, так и набором гоночных трасс. Парк машин, которыми вы сможете управлять, хорошо знаком любителям вселенной «Механоидов» по предыдущим сериям игры.

с. 126



World of WarCraft: The Burning Crusade

Назвать The Burning Crusade ожидаемым дополнением значило бы не сказать почти ничего. Без малого девять миллионов леммингов по всему миру, включая вашего покорного слугу, отсчитывали дни до выхода нового контента, зачеркивая красным маркером даты на настенном календаре.

с. 131

Guild Wars: Nightfall

Основной принцип Guild Wars в Nightfall остался незыблемым, а что же нового приготовили креативные умы из ArenaNet? Самое главное состоит в том, что мы получили совершенно новую кампанию. Нисколько не сомневаемся, что уже в который раз за сюжет придется отпускать создателям очередную порцию комплиментов. И в конечном итоге мы были более чем удовлетворены содержанием новой сказки.

с. 134





Материнские платы для Intel Core 2 Duo

Процессоры Intel Core 2 Duo уже достаточно прочно обосновались на рынке, несмотря на довольно высокую цену. Этот фактор определяет и стоимость материнских плат – попросту говоря, бюджетных решений для Conroe практически нет, за исключением уступающих по быстродействию моделей на базе Intel 945P или системной логики альтернативных производителей.

с. 28

Содержание диска ДПК-DVD

*Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием

Программы

Полные версии

Демонстрационные версии

Игры

Полные версии

ShareWare

Демо-версии

Что означают знаки «Выбор редакции»

Знак «Выбор редакции: лучшая покупка»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей ценовой категории по параметру цена/качество или цена/производительность. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.

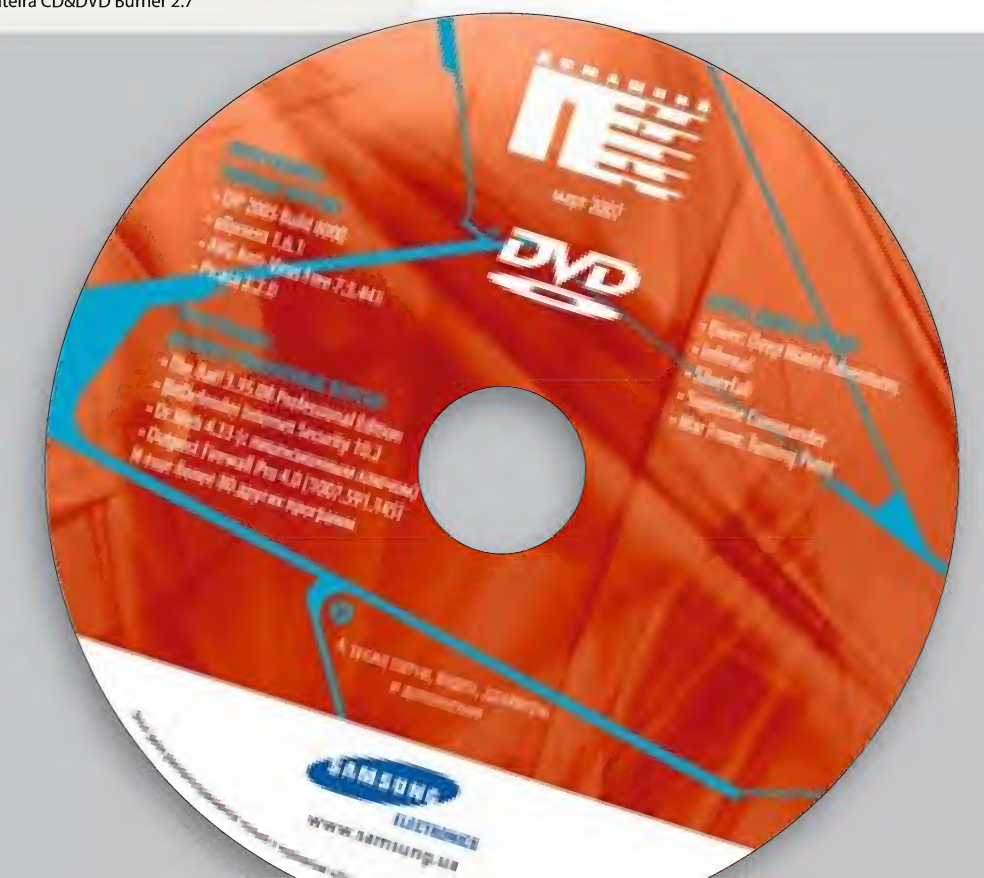


Знак «Выбор редакции: лучшее качество»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей категории по параметру качество, производительность или функциональность (соответствие потребностям целевой группы покупателей) без учета ценового фактора. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



Знак «Выбор редакции» в рубриках «Игротека» и СофтWare
Качественный продукт, который мы рекомендуем своим читателям. Игра, претендующая на приз «Игровой Оскар» в конце текущего года. Лучшая в своем классе программа.





Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком

СМОТРИ на диске

Системные требования:
- процессор Pentium II 233 MHz или выше
- 64 MB оперативной памяти или больше
- SVGA-видеокарта (65 тыс. цветов)
- операционная система Windows 9x/Me/NT/2000/XP



Патчи

«Виктория. Революции» 2.01
«Волкодав: Последний из рода Серых Псов»
«Ил-2 Штурмовик. Платиновая коллекция» 4.08m
«Космические рейнджеры 2: Доминаторы» 1.8.1
Armed Assault 1.02
Caesar IV 1.2
Galactic Civilizations 2: Dread Lords 1.40
Gothic 3 1.12
Heroes of Might and Magic V 1.41
Neverwinter Nights 2 1.04
Sid Meier's Civilization 4: Warlords 2.08
Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter 1.30
WarCraft III: Reign of Chaos 1.21a
WarCraft III: The Frozen Throne 1.21a

Видео

After Burner: Black Falcon
Battlefield 2142: Northern Strike
BlackSite: Area 51
Crysis
God of War II
Jade Empire: Special Edition
Motor Storm
Pirates of the Burning Sea («Корсары Online»)
Rayman Raving Rabbids
Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter 2
UEFA Champions League 2006-2007
Unreal Tournament III
Warhammer Online: Age of Reckoning

Драйверы

Материнские платы

NVIDIA nTune 5.05.25.00
VIA Hyperion Pro 5.11A

Видеокарты

S3 Chrome 20 / GammaChrome 6.14.10.2319-15.20.07L
SiS UniVGA3 3.78
VIA CN700 UniChrome Pro IGP 16.94.52.05
VIA CN800 UniChrome Pro IGP 16.94.52.05
VIA P4M800/CE/Pro, VN800 UniChrome Pro IGP 16.94.52.05
VIA P4M890/VN890 UniChrome Pro IGP 16.94.52.05

Звуковые карты

Realtek AC97 A3.98
Realtek HD Audio R1.57

Сетевые карты

Realtek LAN (PCI) 5.663
Realtek LAN (PCI-E) 6.64
VIA LAN 4.6

Устройства ввода и манипуляторы

Logitech iTouch 2.22
Logitech G-series Keyboard Software 1.03.193
Logitech Gaming Software 5.00
Logitech MouseWare 9.79.1
Logitech SetPoint 3.10
Logitech SetPoint 3.15 BlueTooth
Razer Diamondback 6.00

Прочее

Logitech QuickCam 10.5

Драйверы для Windows Vista

ATI Catalyst 7.1
Intel Graphics Media Accelerator 15.1
Logitech SetPoint 3.30
Logitech SetPoint 3.30 BlueTooth
NVIDIA ForceWare 100.64 Beta
NVIDIA nForce 15.00
NVIDIA nForce 430/410/405/400 (Integrated Graphics) 15.00
Realtek AC97 6.0.1.6213
Realtek HD Audio R1.59
S3 Chrome 20 / GammaChrome 7.14.10.1222
SiS UniVGA5 5.01d
VIA HD Audio Codec 3.10B
VIA CN896/P4M900/VN896 Chrome9 IGP 15.31.07.07
VIA K8M890CE/K8N890CE Chrome9 IGP 15.31.07.07

Дополнительные материалы

Обои на Рабочий стол от дизайнеров «Домашнего ПК»

Что означают звезды в наших рейтингах

★★★★★
Один из лучших продуктов в своей категории, лучшее качество по всем ключевым параметрам, отличная покупка.

★★★★★
Достойный внимания продукт, хорошо справляющийся со своими функциями, возможный кандидат на покупку.

★★★★★
Средний продукт по ключевым параметрам, со своими функциями справляется, но ничего выдающегося не демонстрирует.

★★★★★
Продукт, не удовлетворяющий нас своим качеством и/или другими параметрами.

★★★★★
Без комментариев.

Продукты тестируются в своих категориях и ценовых диапазонах. Количество звезд присуждается с учетом параметров цена/качество, цена/производительность или цена/функциональность. Рейтинг может пересматриваться – как снижаться при тестировании с новыми конкурентами, так и повышаться при переходе продукта в более низкую ценовую категорию.

Подписку с курьерской доставкой можно оформить

КИЕВ
KSS (044) 585-8080
«Блиц-Информ» (044) 205-5110
«Всеукраинское Подписное Агентство» (044) 461-9129
«ПрессЦентр» (044) 536-1175 (80)
«Саммит» (044) 254-5050

ГОРЛОВКА
«АВ сервис» (0624) 55-2475

ДНЕПРОПЕТРОВСК
«Меркурий» (056) 744-7287
«Атма трейд» (0562) 33-7770

ДОНЕЦК
«Бегемот» (062) 304-4158
«Идея» (0623) 81-0932

ЖИТОМИР
«Горизонт» (0412) 41-2442

ЗАПОРОЖЬЕ
«Пресс-сервис» (061) 220-0797

ЛУГАНСК
ЧП «Ребрик И. В.» (0642) 53-4073

ЛЬВОВ
«Деловая пресса» (0322) 70-3468
«Фактор» (0322) 41-8391
«Львівський кур'єр» (0322) 23-0410

НИКОЛАЕВ
«Ноу-Хау» (0512) 47-2547

НОВАЯ КАХОВКА
ЧП «Хут О. А.» (05549) 7-7272

ОДЕССА
«МиМ» (048) 777-4539

СЕВАСТОПОЛЬ
«Экспресс-Крым» (0692) 45-2424

СИМФЕРОПОЛЬ
«Крымский экспресс» (0652) 52-5727

СУМЫ
«Эллада S» (0542) 25-1249

ТЕРНОПОЛЬ
«Айсберг» (0352) 43-1011

ХЕРСОН
«Кобзарь» (0552) 22-5218

ЧЕРКАССЫ
«Медиа-Принт» (0472) 45-3113

ЧЕРНИГОВ
«Визард» (0462) 65-3365

ЧЕРНОВЦЫ
ЧП «Стронгин С. Б.» (03722) 7-2410

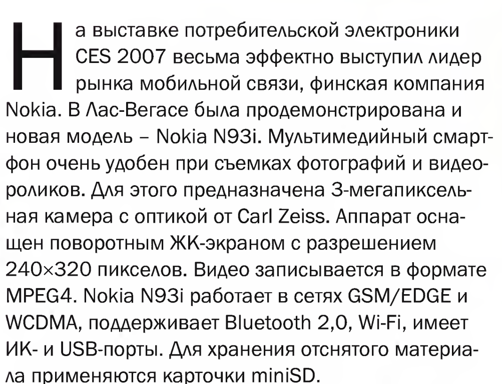
Вы можете подписаться на «Домашний ПК» с доставкой в почтовый ящик дома или на работе либо с курьерской доставкой в ваш офис.
Подписку можно оформить круглогодично с любого следующего месяца на срок от одного месяца до одного года по почте в любом отделении связи или у нас в издательстве по Каталогу изданий Украины.
С вопросами и предложениями касательно распространения, а также с критикой в адрес предприятий, занимающихся продажей и доставкой наших изданий, обращайтесь в отдел распространения «Издательского Дома ITC».
«Домашний ПК» предлагает сотрудничество украинским компаниям и частным лицам, заинтересованным в розничном распространении журнала. Выгодные условия и цены.
Отдел распространения:
тел. (044) 331-0409; 331-0401; 496-3469

Новости

Больше новостей на dpk.com.ua

Nokia N93i





На выставке потребительской электроники CES 2007 весьма эффектно выступил лидер рынка мобильной связи, финская компания Nokia. В Лас-Вегасе была продемонстрирована и новая модель – Nokia N93i. Мультимедийный смартфон очень удобен при съемках фотографий и видеороликов. Для этого предназначена 3-мегапиксельная камера с оптикой от Carl Zeiss. Аппарат оснащен поворотным ЖК-экраном с разрешением 240×320 пикселов. Видео записывается в формате MPEG4. Nokia N93i работает в сетях GSM/EDGE и WCDMA, поддерживает Bluetooth 2,0, Wi-Fi, имеет ИК- и USB-порты. Для хранения отснятого материала применяются карточки miniSD.

Ego Lifestyle

Компания Ego Lifestyle специализируется на производстве дорогих эксклюзивных IT-устройств, в частности ноутбуков. Так, в преддверии Дня святого Валентина она выпустила оригинальную модель Ego Love Edition розового цвета, оформленную сердечками. И на совсем богатых покупателей ориентирована линейка лэптопов класса люкс – Ego Diamond, Ego Platinum и Otazu Ego Diamond.

Сообщается, что в разработке стиля модели Otazu Ego Dimond принимал участие известный дизайнер Родриго Отазу, а в ее отделке использовано более 450 бриллиантов.

Технические характеристики «гламурных» ноутбуков не поражают высоким уровнем – они построены на основе одноядерного AMD Turion, имеют дисплей диагональю 12,1" и винчестер на 80 MB.





Apacer PH150



Столь оригинальных USB-хабов, как PH150 Magic от компании Apacer, вы, вероятно, не встречали. Гаджет включает в себя четыре порта USB, причем у каждого есть свой «персональный» модуль. Две из четырех секций могут поворачиваться вокруг собственной оси, что позволяет подключать к хабу устройства с разных сторон.

Honda Asimo



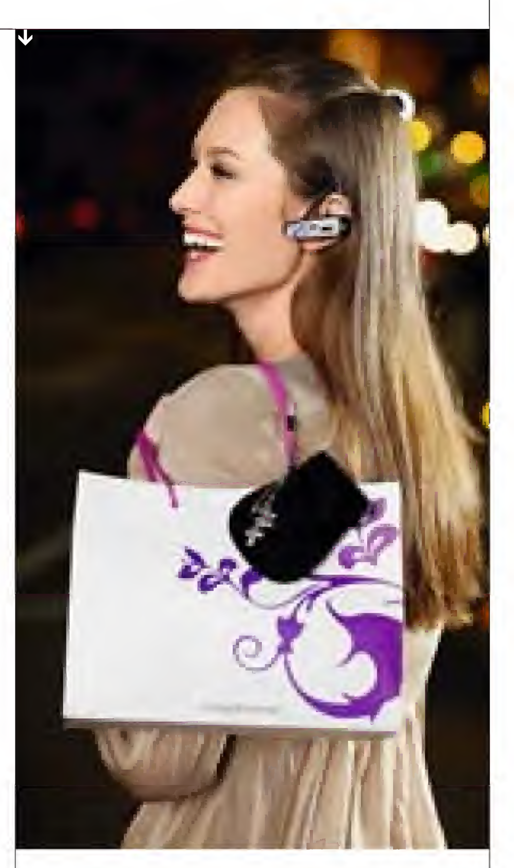
Большой популярностью у посетителей выставки CES 2007 в Лас-Вегасе пользовалась новая модель робота Honda Asimo, модифицированная и усовершенствованная по сравнению с предыдущими версиями, о которых мы уже как-то рассказывали. По такому параметру, как рост, электронного гуманоида можно сравнить с десятилетним ребенком.

Но самое интересное в следующем: конструкторы сумели научить свое детище... бегать. Причем многие зрители, присутствовавшие на демонстрации, отмечают, что он это делает очень тихо – какого-то скрипа шарниров и других механических частей не было слышно.

Rubik's Revolution

Вскоре в США поступит в продажу новая версия знаменитого Кубика Рубика – Rubik's Revolution (цена – $20). В отличие от оригинальной головоломки, изобретенной в 1980 г. венгерским профессором архитектуры Эрне Рубиком, Rubik's Revolution – электронная забава, включающая шесть режимов: *Light Speed, Rapid Recharge, Pattern Panic, Cube Catcher, Code Cracker* и *Multiplayer Madness*, в том числе и многопользовательские, с поддержкой звуковых, голосовых и световых эффектов.





HBH-PV705 Style Edition

Bluetooth-гарнитура от Sony Ericsson с прозаичным «номерным» названием HBH-PV705 вышла в продажу в прошлом году и получила неплохие отзывы потребителей. Теперь же компания представила ее новую версию Style Edition. Стильность и элегантность достигаются за счет использования сменных панелей (черной с цветочным орнаментом, белой с лиловым и лиловой). В комплект входят также мягкий мешочек, шейный ремешок и подвеска. Судя по всему, гарнитура может стать отличным подарком для прекрасных дам к 8 Марта.



i.Tech VKB

По-хорошему безумные и оригинальные конструкторские и дизайнерские идеи – это всегда интересно. Вот полюбуйтесь на виртуальную лазерную клавиатуру VKB от компании i.Tech.

Принцип работы довольно прост. Один полупроводниковый лазерный диод («красный») создает проекцию клавиатуры, а невидимый инфракрасный, оснащенный детектором ИК, отслеживает клавиши, к которым прикасается пользователь. Устройство оснащено беспроводным интерфейсом Bluetooth и может работать с разнообразной мобильной и стационарной аппаратурой – ПК, КПК, смартфонами, ноутбуками и т. п. Отметим, что i.Tech VKB поддерживает русскоязычную раскладку. Размеры – 90×34×24 мм.



Ecosol Powerstick

Многие компании, выпускающие потребительскую электронику и IT-продукцию, выражают свою озабоченность «зелеными» экологическими проблемами. К таковым относится и фирма Ecosol. На лас-вегасской выставке она продемонстрировала очень оригинальный источник питания Powerstick. Он представляет собой аккумулятор, заряжающийся через USB-порт компьютера (на полную зарядку требуется полтора часа). Масса – всего 40 г. Заполненный электроэнергией Powerstick вы берете с собой в дорогу, а там по мере необходимости подпитываете мобильник, MP3-плеер, КПК или другие «проголодавшиеся» девайсы.

DTX

Компания AMD недавно анонсировала новый стандарт формфактора SFF-систем – он получил название DTX. В отличие от уже давно продвигаемого Intel BTX данный формат частично совместим с ATX (т. е. миниатюрные материнские платы DTX смогут работать в ATX-корпусах). Детали спецификации еще проходят обкатку, они станут известны несколько позже. Пока же ясно лишь то, что формат ограничивает применяемые в SFF-системах процессоры значением TDP в 65 Вт – а все новые CPU от AMD, производимые по 65-нанометровой технологии, его не превышают.

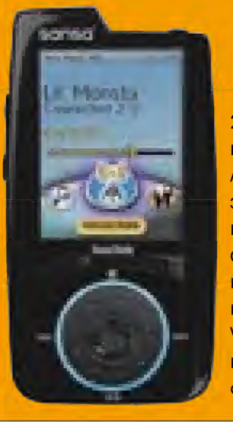




Visteon

Догадаться о назначении устройства, изображенного на этой фотографии, довольно сложно. Понятно одно – подключается оно к автомобильному прикуривателю. На самом деле это беспроводное зарядное устройство производства компании Visteon. Достаточно поместить в него iPod или мобильник, и источники их питания будут пополняться энергией за счет электромагнитной индукции.

SanDisk Sansa



Немало привлекательных для потребителей устройств продемонстрировала на CES 2007 компания SanDisk. Например, плеер Sansa Connect оснащен модулем передачи данных Wi-Fi для их загрузки и с компьютера, и из беспроводных сетей. Объем его памяти составляет 4 GB, есть слот для карт microSD, динамик, диагональ экрана равняется 2,2 дюйма. A Sansa View с 4-дюймовым дисплеем позволяет как просматривать фотографии, так и загружать видеоролики.



SONY

α

Система
Стабилизации
Изображения
Внутри

α100



Система стабілізації зображення Super SteadyShot вбудована до корпусу фотокамери і базується на зсуві свтлочутливої матриці.



Система стабілізації зображення Super SteadyShot сумісна з будь-якими об’єктивами, що можуть бути встановлені на камеру.

Фотокамера α100. Чіткі знімки в будь-яких руках.

Тремтіння камери є однією з найпоширеніших причин розмитості знімку – і це особливо помітно при друку фотографій великого розміру. Фотокамера α100 оснащена оригінальною системою стабілізації зображення Super SteadyShot, що вбудована до корпусу. Замість того, щоб використовувати механізми захисту від тремтіння, які вбудовані до об’єктивів, система Super SteadyShot компенсує невеликі пересування камери, здвигаючи матрицю ПЗЗ. Камера може працювати з усіма об’єктивами, сумісними з системою Sony α, що позбавляє вас від необхідності використовувати дорогі об’єктиви з вбудованою стабілізацією зображення.



Краща цифрова дзеркальна фотокамера для фотографів-любителів 2006-2007 року.

like.no.other™

*Як ніхто інший

ХардWare



Microlab
FC550

Цена – $56

Продукт предоставлен представительством Microlab в Украине, тел. (044) 206-2709

Суммарная мощность
54 Вт RMS

Сателлиты
двухполосные, мощность 30 Вт RMS (2×15 Вт)

Сабвуфер
24 Вт

Входы
RCA, AUX

Новая система Microlab FC550 только появилась на рынке и является бюджетным решением. Об этом свидетельствуют небольшая мощность АС, габариты и стоимость модели. Крохотные пластмассовые сателлиты имеют нерегулируемую подставку и несъемный провод, ведущий к отдельному блоку усилителя. Сквозь тканевую защитную накладку видны фазоинвертор и один широкополосный динамик, на которые и ложится основная нагрузка.

К нашему удивлению, данная система прекрасно отрабатывает весь диапазон с достаточно качественным агрессивным звучанием. Сколько-нибудь значимых провалов мы не обнаружили, а четкое взаимодействие колонок с сабвуфером заслуживает высокой оценки. Дополнительный плюс FC550 получает за универсальность, позволяющую владельцу такого комплекта слушать самую разнообразную музыку без длительных настроек эквалайзера.



ЗА
Небольшая стоимость; детальный и насыщенный звук

ПРОТИВ
При данной цене – нет



ViewSonic
VX2245WM

Цена – $485

Продукт предоставлен представительством ViewSonic в Украине, тел. (044) 279-4979

Диагональ 22"

Тип матрицы
TN + film

Разрешение
1680×1050

Время реакции
5 мс (GtG)

Углы обзора
160/170°

Диапазон регулировки яркости
55–210 кд/м²

Измеренная контрастность
760:1

Интерфейс
VGA D-sub, DVI-D

Похоже, iPod-мания, распространяющаяся по всему миру, постепенно охватывает и Украину. Появление на рынке монитора, который специально оптимизирован для работы с этим плеером, никак не могло пройти мимо нашего внимания.

Несмотря на то что в данной модели установлена панель на базе 22-дюймовой ЖК-матрицы типа TN, она может похвастаться довольно приличным качеством картинки. Здесь нет характерной для недорогих TN-дисплеев окраски нейтральных тонов. В целом качество статического изображения устройства заслуживает твердой оценки «хорошо». Быстродействия VX2245WM вполне достаточно для просмотра кино и даже для большинства игр.

В подставку дисплея вмонтирована док-станция с разъемом для установки и подключения iPod. Из дополнительного оснащения имеются также кард-ридер, USB-хаб и, разумеется, акустическая система.



ЗА
Док-станция для iPod; неплохое качество изображения как для TN-матрицы; доступная цена

ПРОТИВ
Очень неудобное управление; не может соперничать по качеству с устройствами на базе PVA либо IPS



iRiver

E10

Цена – 1285 грн

Продукт предоставлен
Itkom,
www.itkom.com.ua

Объем памяти
6 GB

Форматы
MP3, MPEG1/2/4, WMA, ASF, OGG, JPG, TXT, Macromedia Flash Lite 2.0

Дополнительные функции
FM-тюнер, диктофон

Питание
встроенный аккумулятор

Интерфейсы
USB 2.0

Разъем
собственный

Плеер iRiver E10 является не просто обновлением модельного ряда компании, а имеет некоторые оригинальные нововведения. На сей раз инженеры не стали использовать флэш-память, взяв за основу жесткий диск объемом 6 GB. Именно поэтому E10 напоминает уже не MP3-проигрыватель, а скорее мобильный телефон, чему способствует и небольшой LCD с диагональю в 1,5 дюйма и разрешением, стандартным для телефонов, – 128×128 точек.

Качество корпуса E10 уже не удивляет, поскольку продукция iRiver всегда славилась отличным дизайном и тщательностью изготовления. На лицевой панели, помимо экрана, расположены и основные элементы управления плеером, состоящие из четырех навигационных кнопок и двух функциональных. На боковинках размещены *Hold* и две клавиши регулировки громкости.

Внутренняя оснащенность E10 также хороша. Кроме проигрывания музыкальных файлов, модель умеет демонстрировать изображения и видео, а встроенный FM-тюнер и диктофон уже ни у кого не вызывают удивления. Однако есть и интересное нововведение – наличие функции пульта ДУ для бытовой техники. Работает она за счет инфракрасного порта и позволяет управлять современными моделями телевизоров. Конечно, заменить специализированный пульт E10 не сможет, но убавить громкость или переключить канал – вполне.

Пожалуй, единственным недостатком этого плеера является его привязка к собственному ПО. Увы, но в режиме простого подключения E10 работает как флэш-брелок, и медиаконтент, записанный таким образом, проигрываться не будет.



ЗА
Сравнительно невысокая стоимость; функциональность; дизайн; объем памяти

ПРОТИВ
Запись музыки только через ПО iRiver plus2; нестандартный разъем



LG
C1 Express Dual

Цена – $2550

Продукт предоставлен
«Фокстрот»,
www.foxtrot.kiev.ua

Процессор
Intel Core Duo U2500 (1,2 GHz)

Оперативная память
1 GB

Чипсет
Intel 945PM Express

Графические адаптеры
NVIDIA GeForce Go 7300, 256 MB

Экран
10,6" (1280×768)

Яркость экрана (мин/макс)
40/150 кд/м²

Жесткий диск
80 GB

Оптический привод
DVD±RW

Внешние разъемы
3×USB 2.0, VGA-out, RJ-45, RJ-11, S/PDIF

Сетевые возможности
1 Gb LAN, Wi-Fi, Bluetooth, модем 56K

Время работы от батарей, режимы максимальной нагрузки/чтения
~ 1,3/2,5 ч

Габариты и масса
271×205×27 мм; 1,31 кг (с батареей)

На данный момент ноутбуков с диагональю дисплея 10" на рынке довольно мало, а «трансформеры», совмещающие достоинства как Tablet PC, так и обычного лэптопа, и вовсе можно считать диковинкой. Поэтому появление C1 Express Dual от именитого производителя – событие, заслуживающее внимания.

Цветовая гамма ноутбука в стиле «темный верх, светлый низ» знакома по предыдущим имиджевым продуктам компании. По оснащению данный ультрапорт является одним из лучших на сегодняшний день: процессор Intel Core Duo U2500, ОЗУ 1 GB, жесткий диск 80 GB, полный набор сетевых интерфейсов, стильный внешний привод DVD±RW. Но самое главное – это дискретный видеоакселератор NVIDIA GeForce Go 7300. LG удалось в столь небольшой формфактор упаковать весьма производительную конфигурацию, которая не только справляется с офисными приложениями, но и может развлечь несложными 3D-играми. К сожалению, это отрицательно сказывается на автономности – ноутбук оснащен «половинной» батареей, что ограничивает время функционирования в режиме офисной работы максимум двумя часами.

К сожалению, поклонникам платформы Tablet PC приходится часто жертвовать качеством изображения, и C1 тут не исключение. Качество экрана среднее – неплохое быстродействие в сочетании с посредственной цветопередачей и невысокой насыщенностью цветов. По нашему мнению, в устройстве такого класса и ценовой категории пользователь вправе рассчитывать на лучшее. Пожалуй, оптимальным выбором этот ноутбук станет для людей, точно знающих, для чего именно им нужен субноутбук, и для которых указанные выше недостатки несущественны.



ЗА
Приятный дизайн; хорошая комплектация и отличное оснащение; неплохая эргономика

ПРОТИВ
Дисплей посредственного качества; малое время автономной работы



SilverStone
SG01-Evolution

Цена – $187

Продукт предоставлен
ASBIS, www.asbis.ua

Цветовое исполнение
черный, серебристый

Формат устанавливаемой материнской платы
mini-ATX

Количество слотов расширения
4

Разъемы на передней панели
4×USB, IEEE 1394, audio, microphone

Количество отсеков
2×5,25" (внешние); 2×3,5" (внутренние)

Блок питания
нет, возможна установка любого стандартного БП

Габариты
263×216×393 мм

Концепция цифрового дома, предложенная массовому потребителю несколько лет назад, активно внедряется в жизнь. Способствуют этому и производители корпусов для ПК, предлагающие различные модели, которые могут быть использованы для создания HTPC. К традиционным barebone-системам – маленьким, компактным, красивым, с предустановленными материнскими платами или же нафаршированными по полной, покупатели уже привыкли. Однако проблема большинства таких решений, доступных на рынке, – минимальная возможность апгрейда компонентов ПК, ведь, например, найти подходящую плату нетрадиционного формата в 99% случаев – невыполнимая задача.

Barebone-корпус от производителя SilverStone, известного в основном благодаря качественным блокам питания, – модель SG01-Evolution – дает пользователю значительно больше возможностей для «маневра» в отношении подбора компонентов. Она рассчитана на установку любой материнской платы формата mini-ATX, полноразмерной видеокарты и даже стандартного блока питания требуемой мощности. Передняя панель смотрится немного простовато, но в то же время весьма солидно – и она, и остальные части корпуса полностью выполнены из алюминия. Конструкция продумана очень хорошо – после снятия крышки можно легко получить доступ к основным узлам системного блока. Два предустановленных внутри вентилятора помогут улучшить охлаждение ведеокарты и жестких дисков.

SilverStone SG01-Evolution безусловно порадует любителей компактных системных блоков, позволяя создать стильный компьютер с необходимой производительностью.



ЗА
Отлично продуманная конструкция; возможность установки любых материнских плат и полноразмерных видеокарт

ПРОТИВ
Не обнаружено



Canon
PIXMA MP600

Цена – $213

Продукт предоставлен представительством Canon в Украине, www.canon.com.ua

Максимальная скорость черно-белой/цветной печати
30/24 с./мин

Максимальное разрешение печати 9600×2400 dpi

Минимальный объем капли чернил 1 пл

Печать на оптических дисках
CD, DVD со спецпокрытием

Тип сенсора сканера
CIS

Максимальное разрешение сканирования
2400×4800 ppi

Внешняя разрядность сканирования
24 bit

Интерфейс
USB 2.0, PictBridge

Максимальное задаваемое количество копий
99

Поддерживаемые типы флэш-карт
SmartMedia, CompactFlash, Memory Stick/MagicGate/Pro, SD Card, MultiMedia Card, xD-Picture Card, MiniSD, Memory Stick/MagicGate/Pro Duo

Диагональ экрана
2,5"

Ориентировочная цена черного/цветного картриджа
$1/10

По внешнему виду модель нового МФУ Canon напоминает скорее слегка увеличенный принтер. Ее откидная панель с экраном, открывающая доступ к элементам управления, уже хорошо знакома по фотопринтерам серии PIXMA.

В Canon PIXMA MP600 применяется 4-цветная система водорастворимых чернил с дополнительным пигментным черным для вывода текста. Использование фотолитографической печатающей головки позволяет передавать на хорошей фотобумаге полутона и оттенки с едва заметной зернистостью, регулярный растр отсутствует полностью. При работе с деловыми документами возможности этого фото-МФУ достаточно обширны. Так, потоковая производительность вывода монохромного текста из Microsoft Word составила 9,3 с./мин, а цветного документа с диаграммами и графиками – 3,5 с./мин. Качество соответствовало распечаткам, получаемым в лазерных аппаратах. Фотопечать на глянцевой бумаге оказалась быстрой: всего 42 с на снимок формата 10×15 см и менее 2 мин – на лист А4. Скорость копирования позволяет получать на PIXMA MP600 монохромный документ формата А4 за 15 с, а цветной – за 35 с. При этом их сложно отличить от оригинала.

Из дополнительных преимуществ отметим специальные функции сканирования/копирования – вывод нескольких страниц на одном листе или, наоборот, увеличение площади копируемого изображения, а также сканирование раздельных документов в PDF-файл. В итоге можно констатировать, что модель МФУ PIXMA MP600 является достойным представителем своего класса, обладая максимальным набором функций для данной ценовой категории.



ЗА
Отличная производительность печати и копирования; очень хорошее качество фотопечати; широкий спектр дополнительных функций

ПРОТИВ
Отсутствие 6-цветной системы печати



Aerocool ExtremEngine 3T

Цена – $105

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Цветовое исполнение
черный, серебристый

Количество отсеков
4×5,25" (внешние);
7×3,5" (внутренние)

Разъемы на передней панели
2×USB, IEEE1394, Audio, Microphone

Формат устанавливаемой материнской платы
ATX, mini-ATX

Предустановленные вентиляторы
140 мм, 250 мм

Габариты
440×430×200 мм



Корпуса производства компании Aerocool всегда отличались наличием в конструкции новаторских технических решений, которые способны удивить. В полной мере это относится и к ExtremEngine 3T.

В данной модели фишкой, привлекающей внимание, является оригинальная система вентиляции внутреннего пространства корпуса. Для этой цели используются два вентилятора. Один из них расположен на передней панели – 140-миллиметровый представитель серии Turbine. Он предназначен для охлаждения жестких дисков и улучшения общей терморегуляции; имеет низкие обороты, минимальный уровень шума и синюю подсветку. Симпатичное внешнее оформление отсека для вентилятора придает дизайну корпуса некоторую агрессивность. Второй вентилятор – оригинальная конструкция Aerocool – расположен на боковой крышке, диаметр – 250 мм (!). Во время работы он обдувает материнскую плату. На максимальных оборотах этот колосс немного шумит, но бороться с подобным явлением поможет еще одна изюминка корпуса – установленный в нижней его части реобас, позволяющий управлять оборотами трех вентиляторов.

Стильно смотрятся две алюминиевые дверцы, расположенные на передней панели и открывающиеся в разные стороны. Корпус поставляется без блока питания, выбор этого устройства производитель оставляет на усмотрение пользователя. Предполагается винтовое крепление и накопителей, и плат расширения, поэтому при сборке не обойтись без отвертки. Качество шасси можно охарактеризовать как среднее. Из прочих особенностей следует отметить перфорированные заглушки 5,25-дюймовых отсеков, облегчающие доступ прохладного воздуха внутрь корпуса и окончательно формирующие общий стиль ExtremEngine 3T.



ЗА
Оригинальная конструкция; предустановленный реобас

ПРОТИВ
Относительно шумный вентилятор (250 мм) на боковой стенке; среднее качество шасси; несколько дороговат для решения без БП



ASUS R1F

Цена – $2303

Продукт предоставлен
DataLux, www.datalux.ua

Процессор
Intel Core 2 Duo T5600 (1,83 GHz)

Оперативная память
1024 MB

Чипсет
Intel 945GM Express

Графические адаптеры
Intel GMA 950

Экран
13,3" (1280×800)

Яркость экрана (мин/макс)
0/110 кд/м²

Жесткий диск
100 GB

Оптический привод
DVD±RW DL

Внешние разъемы
3×USB 2.0, VGA-out, RJ-45, RJ-11, S/PDIF-out, S-Video-out, ExpressCard

Сетевые возможности
1 Gb LAN, Wi-Fi, Bluetooth, модем 56K

Время работы от батарей, режимы максимальной нагрузки/чтения
~ 1,6/3,9 ч

Габариты и масса
317×232×35 мм;
2,3 кг (с батареей)

Ноутбук-трансформер с диагональю дисплея 13" и более – весьма привлекательный выбор для тех, кому приходится достаточно часто работать вне офиса. ASUS R1F представляет собой хороший пример грамотно продуманного планшета. По качеству изготовления это один из лучших лэптопов среди попадавших к нам на тестирование. Дизайн выдержан в новом фирменном стиле ASUS – корпус черного цвета с серебристой окантовкой, матовые поверхности, алюминиевые вставки – ничего лишнего, но тем не менее выглядит аппарат весьма привлекательно.

Оснащение ноутбука более чем достаточное для подобной системы: процессор Intel Core 2 Duo T5600 (1,83 GHz) в сочетании с ОЗУ 1 GB, жестким диском объемом в 100 GB и полным комплектом сетевых интерфейсов справится с решением любого круга офисных задач. Опытные владельцы планшетов по достоинству оценят оптический привод со щелевой загрузкой. В R1F отказались от новомодной «стеклянной» матрицы, установив классическую матовую. К ее недостаткам можно отнести характерную для многих дисплеев с сенсорным покрытием легкую «замыленность» изображения и небольшие углы обзора по вертикали. Впрочем, последнее иногда оказывается даже плюсом – в планшетном режиме картинка на дисплее будет хорошо видна только владельцу.

Как для Tablet PC масса немного великовата. Поэтому ASUS R1F станет отличным выбором в том случае, если нужен именно ноутбук-трансформер, а жертвовать размером дисплея и оснащением в угоду малому весу и габаритам пользователь не намерен. Устройство может заметно облегчить жизнь своему владельцу в поездках, при работе в стесненных условиях (в автомобиле, самолете), да и работать с ним на коленях куда удобнее, чем с обычным лэптопом.



ЗА
Приятный дизайн; отличные комплектация и оснащение; эргономика

ПРОТИВ
Масса в 2,3 кг для планшета великовата; все USB-порты на задней панели

Logitech
Premium Notebook Headset

Цена – $47

Продукт предоставлен
DataLux, www.datalux.ua



Несмотря на то что эта стереогарнитура называется Premium Notebook Headset, единственное, что говорит о ее «ноутбучном» применении – пластмассовый чехол для переноски (довольно удобный, хотя защелка и «петля» не выглядят особо надежными).

Эргономика у гарнитуры удачная, дужка наушников вызывает дискомфорт лишь после часа использования – для игр маловато, но для интернет-телефонии более чем достаточно. Микрофон в меру чувствительный – голос слышен громко и отчетливо, в то же время фоновые шумы (уличный гул, разговоры в офисе и т. д.) практически отсутствуют. Наушники открытого типа, ушные раковины не натирают, по качеству звучания вполне пригодны не только для общения, но и для прослушивания MP3-музыки.



ЗА
Хорошая эргономика; возможность подключения по USB; пластмассовый чехол для переноски

ПРОТИВ
Сравнительно высокая цена

Zalman
CNPS8000



Цена – $49

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Совместимость с разъемами
Socket 775 (Intel), Socket 754/939/940/AM2 (AMD)

Уровень шума
18 dBA (1400 об/мин), 30 dBA (2600 об/мин)

Габариты и масса
108×108×62 мм; 350 г

Zalman CNPS8000 – новая модель кулера от южнокорейского производителя, разработанная для систем, которые собираются в компактном корпусе. Конструкция представляет собой медное основание, для улучшения теплопередачи соединенное четырьмя трубками с алюминиевыми ребрами. Шарикоподшипниковый вентилятор диаметром 92 мм «утоплен» в радиатор, поэтому высота кулера не превышает 62 мм. Данная модель способна справиться с охлаждением большинства процессоров, а универсальное крепление дает возможность установить его на любой современный типоразъем. Прилагаемый регулятор оборотов позволяет добиться полной бесшумности работы CNPS8000, но в этом случае для охлаждения топовых CPU его может не хватить.



ЗА
Низкопрофильная конструкция; универсальное крепление; регулятор оборотов в комплекте

ПРОТИВ
На максимальных оборотах вентилятор ощутимо шумит; недостаточная эффективность для топовых процессоров



Sunbeam Acrylic + Sunbeam Lanparty Bag

Цена – $80 + $16,50

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.com.ua

Отсеки
5×5,25", 4×3,5"

Предустановленные вентиляторы
3×120 мм

Фронтальные разъемы
2×USB, Audio-in/out

Нечасто на отечественном рынке появляются акриловые корпуса, а уж тем более от такого именитого бренда, как Sunbeam. Подобный кейс найдет достойное применение у любого моддера, и начинающего, и обладающего уже изрядным опытом.

Еще нераспечатанная коробка удивляет, поскольку она довольно небольшого размера, и очень трудно представить, как полноценный корпус стандарта ATX мог в нее поместиться. Все оказалось просто – Sunbeam Acrylic поставляется в разобранном виде, что-то вроде конструктора «сделай сам». Но не стоит пугаться – в комплекте идет качественная инструкция, которая поможет при сборке, а сам процесс не менее увлекателен, чем решение головоломки. Остается только быть предельно аккуратным при монтаже корпуса, ибо акрил очень легко царапается. Производитель заботливо укомплектовал модель даже белыми перчатками, чтобы в процессе сборки не оставлять отпечатков пальцев на маркой поверхности устройства.

Любителям ходить в гости к друзьям вместе со своим домашним компьютером будет интересен еще один аксессуар – сумка для корпуса с боковыми карманами для клавиатуры, мыши, дисков и самых разных полезных мелочей. Ее можно нести в руке или на плече, а отличительной особенностью является то, что системный блок не нужно вынимать для приведения в боевую готовность – достаточно лишь отстегнуть несколько клапанов. Единственный нюанс – при сборке ПК в таком корпусе необходимо очень тщательно подходить к выбору комплектующих, а именно – их внешнему виду. Поскольку кейс изготовлен из прозрачного материала, придется потрудиться, чтобы его «интерьер» выглядел достойно.



ЗА
Эффектный дизайн; невысокая цена; хорошая комплектация

ПРОТИВ
Поставка в разобранном виде; маркая поверхность



Samsung SyncMaster 225MS

Цена – н/д

Продукт предоставлен
представительством Samsung Electronics в Украине, www.samsung.ua

Диагональ
22"

Тип матрицы
TN

Разрешение
1680×1050

Время отклика матрицы
5 мс (GTG)

Контрастность
690:1

Углы обзора
170/160°

Максимальная яркость
215 кд/м²

Блок питания
встроенный



Широкоэкранные мониторы приобретают все большую популярность. Обычно такие устройства ориентированы на применение в составе мультимедийных систем. Следуя запросам рынка, компания Samsung представила новую модель – SyncMaster 225MS. Одно из главных ее достоинств – отлично оснащенный коммутационный модуль. Имеются разъемы DVI-D, D-sub, HDMI, composite-, component-, S-Video, а также аудиовходы RCA и mini-jack.

Что касается качества изображения, то результаты довольно неплохи как для матрицы TN. Основные недостатки – высокая нативная цветовая температура и ограниченные углы обзора. В остальном – все в порядке: впечатляющая скорость реакции матрицы, хорошая равномерность подсветки в центральной области. Стоит отметить, что плавность градиента достигается при настройках контрастности, отличных от заводских (значение 93). Монитор оснащен встроенными динамиками системы SRS и выходом для наушников. Настроить дисплей можно с помощью удобных сенсорных кнопок на лицевой панели корпуса. Экранное меню хорошо структурировано, и значит, разобраться в нем способен даже неопытный пользователь.

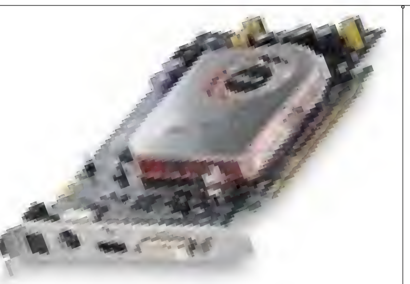
К эргономичности устройства есть некоторые претензии: во-первых, подставка позволяет регулировать лишь угол наклона экрана, и во-вторых, разъемы на тыльной панели расположены перпендикулярно к экрану, а не снизу, так что при монтировании дисплея на стене придется подыскать штекеры с Г-образным профилем. В целом Samsung SyncMaster 225MS – качественный и функциональный продукт, гармонично дополняющий линейку широкоэкранных дисплеев Samsung.



ЗА
Отличная оснащенность; хорошее быстродействие

ПРОТИВ
Блики на рамке экрана; неоптимальные заводские установки; размещение разъемов

ASUS
EN7600GT/ HTDI/256 MB



Цена – $208

Продукт предоставлен «Технопарк» www.technopark.ua

Видеочип GeForce 7600 GT
Частота чипа/памяти 560/1400 MHz
Объем памяти 256 MB GDDR3 1,4 нс
Шина памяти 128 bit
Количество пиксельных/ вершинных процессоров 12/5
Коннекторы DVI-I, S-Video, HDMI, S/PDIF (оптический)

Все больше новых видеокарт оснащаются, помимо традиционных DVI и S-Video, коннекторами HDMI. Напомним, этот разъем отличается от DVI возможностью передачи звука, а также поддержкой алгоритма HDCP, который будет широко применяться с наступлением эры High Definition. Однако ASUS пошла еще дальше – ее видеокарта EN7600GT/HTDI/256 MB в дополнение к DVI-I, HDMI и S-Video оснащена оптическим S/PDIF. Тактовые частоты ядра и памяти, а также система охлаждения соответствуют референсным – здесь нет никаких неожиданностей. В итоге перед нами качественный продукт, который подойдет для создания довольно мощного мультимедийного ПК, готового «сработаться» с монитором или телевизором, оснащенными разъемом HDMI.

вердикт ★★★★★

ЗА
Поддержка HDMI; довольно высокая производительность

ПРОТИВ
Относительно шумная система охлаждения

WD Passport
Pocket

Цена – $97

Продукт предоставлен Western Digital, westerndigital.com

Объем 6 GB
Частота вращения 3600 об/мин
Габариты 61×45,7×9,5 мм
Масса 50 г

Ультрапортативный внешний накопитель WD Passport Pocket оснащен однодюймовым жестким диском объемом 6 GB (частота вращения 3600 об/мин), весит всего 50 г и с легкостью помещается в карман. Весьма оригинальна конструкция интерфейсного разъема – в нерабочем положении штепсель не только прячется в корпус накопителя, но и имеет поворотную ответную часть, благодаря чему можно без проблем подключать диск, даже если к соседним портам подсоединены кабели или другие накопители. Для защиты корпуса от повреждений поставляется прорезиненный чехол (существуют шесть его возможных цветовых решений). Интерфейсный разъем доступен и при нахождении диска в чехле, так что для копирования информации нет необходимости извлекать его из оболочки.



★★★★

ЗА
Малые габариты и масса; неплохая производительность; функциональное ПО

ПРОТИВ
Не лучший показатель «цена за гигабайт»



Sony Ericsson
W850i

Цена – $400

Продукт предоставлен представительством Sony Ericsson, тел. (044) 590-1515

Стандарт
GSM 900/1800/1900, UMTS 2100, GPRS Class 10

Экран
TFT, 240×320, 262 тыс. цветов

Интерфейсы
USB, Bluetooth, IrDA

Камера
CMOS, 1600×1200, запись видео, подсветка

Объем памяти
16 MB + Memory Stick Pro/Duo

Дополнительные функции
медиаплеер, FM-тюнер



Очередной музыкальный телефон от Sony Ericsson выполнен в виде слайдера. Этот формфактор всегда игнорировался инженерами компании, и W850i стал их первенцем. Привлекательный и универсальный дизайн позволяет позиционировать его как аппарат не только для молодежи, но и для деловых людей. Модель отлично лежит в руке, а минимальный люфт говорит о весьма качественной сборке.

Телефон оснащен уже знакомым по устройствам Sony Ericsson QVGA-дисплеем с разрешением 240×320 точек, обладающим прекрасными качествами. Разве что при ярком солнечном свете немного затрудняется чтение.

Учитывая богатую оснащенность W850i, можно утверждать, что он с одинаковым успехом выполнит роль и медиаплеера, и бизнес-телефона. Этому способствуют емкая адресная книга с множеством полей, органайзер и почтовый клиент. Кроме стандартных диапазонов GSM, телефон поддерживает и UMTS 2100, что позволяет не только слышать абонента, но и видеть его.

Благодаря обновленному интерфейсу проигрывателя композиции легко сортируются по множеству параметров, а управление плеером осуществляется с помощью функциональных клавиш и кнопок регулировки громкости.

К сожалению, компания пошла по пути четкого позиционирования своих продуктов, поэтому реализация камеры в W850i оставляет желать лучшего. Любителям фотосъемки можно посоветовать обратить внимание на модели с логотипом Cyber-shot, поскольку серия Walkman имеет четкую мультимедийную направленность.



ЗА
Отличный дизайн; функциональность; качество сборки

ПРОТИВ
Посредственная камера



HTC
X7500

Цена – $1200–1500

Продукт предоставлен Netplus, тел. (044) 284-3694

Стандарт
GSM 900/1800/1900, UMTS, HSDPA, GPRS, EDGE

Процессор
Intel XScale PXA270 (624 MHz)

Память ОЗУ/ПЗУ
128/256, слот miniSD

Экран
5", 640×480

Интерфейсы
USB (USB-host), Bluetooth, Wi-Fi

Камера
3 Mp, запись видео (дополнительная VGA-камера)

Операционная система
Windows Mobile 5.0 (AKU 3.3)

Дополнительные функции
GPS, HDD 8 GB, датчик движения

Очень скоро на рынке Украины появится новая концептуальная модель от HTC, ранее известная под кодовым названием Athena, а теперь официально именуемая HTC X7500. Трудно сказать, к какому классу она относится, поскольку в X7500 совмещена функциональность Ultra Mobile PC и коммуникатора. По-видимому, это очередная попытка HTC прощупать почву в области новых направлений развития мобильных устройств.

Крупный 5-дюймовый экран занимает почти всю переднюю панель, оставляя место лишь для нескольких элементов управления. Отличная матрица имеет большой запас яркости и прекрасные углы обзора. Благодаря альбомному расположению дисплея X7500 хорошо подходит для чтения книг, просмотра Web-страниц.

Довольно крупные габариты не позволят использовать X7500 в качестве телефона, поэтому гарнитура просто необходима. Поскольку встроенной клавиатуры нет, инженеры разработали оригинальную внешнюю, подключаемую с помощью мощного магнитного крепления. В нерабочем состоянии она фиксируется на экране, выполняя роль крышки.

У X7500 две камеры, одна из которых предназначена для видеосвязи, а вторая, полноценная, обладает 4-мегапиксельной матрицей с подсветкой и автофокусом. К сожалению, качественные снимки получаются только при дневном освещении, так как отсутствие ручных настроек сказывается на кадрах, сделанных в помещении.

Стоимость X7500 оправданно высока, поскольку этот концепт будут применять лишь энтузиасты. Обычные пользователи без труда найдут себе устройство класса UMPC за аналогичную сумму, которое лучше подойдет на роль замены компьютеру или ноутбуку.



ЗА
Отличный дисплей; GPS-приемник; GSM-модуль

ПРОТИВ
Стартовая стоимость слишком высока; эргономика



LG
A1 Express Dual

Цена – $2390

Продукт предоставлен
«Фокстрот»,
www.foxtrot.kiev.ua

Процессор
Intel Core Duo ULV U2500 (1,2 GHz)

Оперативная память
1024 MB

Чипсет
Intel 945GM Express

Графические адаптеры
NVIDIA GeForce Go 7300, 256 MB

Экран
10,6" (1280×768)

Яркость экрана (мин/макс)
40/150 кд/м²

Жесткий диск
80 GB

Оптический привод
DVD±RW DL (внешний)

Внешние разъемы
3×USB 2.0, VGA-out, RJ-45, RJ-11, S/PDIF

Сетевые возможности
1 Gb LAN, Wi-Fi, Bluetooth, модем 56K

Время работы от батарей, режимы максимальной нагрузки/чтения
~ 1,6/2,8 ч

Габариты и масса
271×195×23 мм, 1 кг (с батареей)

Как правило, покупателями «самых маленьких» ноутбуков выступают пользователи, чей образ жизни и/или работа связаны с постоянными перемещениями. В таком случае на первое место выходят минимальный вес и автономность устройства, что и поставили во главу угла разработчики LG A1.

Глянцевая верхняя крышка ноутбука выполнена в стиле Piano Black, благодаря чему устройство выглядит очень стильно. Внутренняя поверхность, включая клавиатуру и тачпад, матово-белая, приятная на ощупь и не маркая. Двухпетельный механизм раскрытия сделан оригинально – его конструкция предусматривает проем между корпусом и дисплеем. Дизайн новинки заслуживает твердой «пятерки», так что LG A1 может смело претендовать на лавры имиджевого устройства.

Ноутбук в конфигурации с двухъядерным процессором, гигабайтом оперативной памяти и дискретной (!) видеокартой от NVIDIA показывает высокий уровень производительности, достаточный для работы с любыми приложениями. Удивительно, что массу 10,6-дюймовой модели с подобной комплектацией удалось снизить до 1 кг. Примененная в LG A1 широкоформатная глянцевая Fine Bright-матрица отображает весьма качественную картинку и имеет неплохие углы обзора.

В целом в субноутбуке весьма удачно сочетаются отличный внешний вид, минимальные размеры и достойное быстродействие. Единственная существенная претензия к продукту – использование половинной батареи, так что если для вас это критично, задумайтесь о приобретении опционального аккумулятора повышенной емкости.



ЗА
Отличный дизайн; малая масса; высокое быстродействие

ПРОТИВ
Небольшое время автономной работы



AverMedia
AverTV Studio 509

Цена – $69

Продукт предоставлен
«Евро Плюс»,
www.eplus.kiev.ua

Чипсет
Philips SAA7135HL

Поддержка форматов
NTSC, PAL, SECAM

Интерфейсы
IEC, S-Video, композитный, Audio-in/out

Дополнительные функции
RDS

В то время как большинство производителей постепенно переходит на выпуск гибридных и DVB-T-тюнеров, компания AverMedia продолжает радовать своих поклонников новыми моделями аналоговых устройств. Они до сих пор актуальны для нашего рынка, поскольку в Украине практически полностью отсутствует цифровое вещание в формате DVB-T.

В AverTV Studio 509 использован чип SAA7135HL производства Philips. Основными нововведениями, появившимися в данном тюнере, являются полноценная поддержка функции RDS для FM-радиостанций, возможность передачи звука с частотой дискретизации до 48 KHz по шине PCI и свежая версия программного обеспечения. С его помощью теперь легко перенастроить клавиши пульта дистанционного управления.

Поиск каналов происходит быстро и качественно, их «паразитные» копии отсеиваются. Функция таймшифтинга работает очень хорошо как для видеосигнала, так и для FM, правда, при этом используется довольно большой объем дискового пространства.

FM-приемник достаточно чуствителен и без проблем находит доступные радиостанции, а вот в реализации системы RDS были замечены некоторые огрехи – иногда текст не отображался, а при получении рекламных сообщений ПО завершало работу.

В целом впечатления от новой модели ТВ-тюнера положительные, а досадные ошибки в RDS можно считать незначительными. Вполне вероятно, что они будут исправлены в следующей версии программного обеспечения или драйверов.



ЗА
Качественный прием сигнала; RDS; передача звука по шине PCI

ПРОТИВ
Небольшие огрехи в работе радио



SilverStone
ZEUS ST85ZF 850 W

Цена – $269

Продукт предоставлен
ASBIS, www.asbis.ua

Заявленная максимальная мощность
850 Вт

Диапазон входных напряжений
90–264 В (47–63 Гц), автовольтаж

Технические стандарты
ATX12V ver.2.2, EPS12V, NVIDIA SLI Ready

Фильтр коррекции коэффициента мощности
Active PFC

Максимальный ток по основным линиям питания
3,3 В–24 А, 5 В–30 А, 4×12 В–до 70 А

Количество и тип коннекторов
1×24-pin, 1×8-pin ATX12V, 4×6-pin (для видеокарт), 6×SATA; 6×4-pin (molex); 2×FDD

Габариты и масса
150×86×180 мм; 3 кг

Качественный блок питания – залог стабильной работы всех компонентов ПК, поэтому выбирать его необходимо очень ответственно. Одной из компаний, в арсенале которой имеются подходящие продукты, является SilverStone. Она хорошо известна на мировом рынке, однако до недавнего времени найти в Украине блоки питания данного производителя было практически невозможно.

Новый БП – SilverStone ZEUS ST85ZF 850 W – прежде всего заинтересует настоящих энтузиастов и хардкорных геймеров, системные блоки которых напичканы энергоемкими комплектующими. Ничего удивительного в таком «запасе прочности» нет – энергопотребление основных элементов ПК в последнее время увеличивается, особенно когда речь идет о топовых конфигурациях, и нет предпосылок, что в дальнейшем ситуация изменится. Поэтому не лишнее иметь определенный задел на будущее, чтобы не только установить самые мощные процессоры и видеокарты, но и заняться их разгоном.

Схемотехника ZEUS ST85ZF предусматривает наличие защит от перегрузок по току и превышения допустимых пределов для получаемых напряжений. Также имеется защита от короткого замыкания по любой выходной линии. Для охлаждения компонентов блока питания используются массивные радиаторы, которые обдуваются достаточно тихим 80-миллиметровым вентилятором. Из особенностей ZEUS ST85ZF следует отметить двухцветный светодиод на задней панели кожуха БП. Он светится зеленым во время работы и красным, когда система выключена. Длина всех проводов составляет не менее 60 см, что вместе с увеличенными габаритами может помешать SilverStone ZEUS ST85ZF уютно поместиться в стандартном корпусе, но порадует владельцев full-tower.



ЗА
Отличное качество исполнения; стабильность выходных напряжений; большой запас мощности

ПРОТИВ
Увеличенные относительно стандартных габариты; довольно высокая цена



LG
GSA-H22L

Цена – $40

Продукт предоставлен
представительством LG Electronics в Украине, тел. 8-800-303-0000

Скоростная формула (для CD)
48X/32X/48X

Скорость чтения
DVD-ROM 18X Max

Скорость записи
DVD-R/RW 18X/6X
DVD+R/RW 18X/8X
DVD+R DL 8X
DVD-R DL 8X
DVD-RAM 12X

Объем буфера
2 MB

Чипсет
Panasonic MN103SD2GSA

Версия прошивки
1.01

Время записи
DVD+R/-R 18X 05:49/05:57 (мин:с)
DVD+RW/-RW 4X 14:07/15:01 (мин:с)
DVD+R DL 4X 26:57 (мин:с)
CD-R 48X 02:36 (мин:с)
CD-RW 24X 04:21 (мин:с)

Компания LG пополнила свою линейку supermulti-приводов, анонсировав GSA-H22L, поддерживающий 18-кратную скорость записи на носители DVD+R/-R. Дизайн накопителя полностью аналогичен оформлению предыдущих моделей данной марки. По-прежнему на лицевой панели находятся только кнопка выброса каретки и одноцветный светодиодный индикатор, отвечающий за отображение процессов записи/чтения и наличия в устройстве диска. В качестве интерфейса для своих ODD компания LG продолжает использовать ATAPI, по непонятным причинам не спеша переходить к выпуску SATA-приводов. Размер буфера также традиционен и составляет 2 MB.

GSA-H22L продемонстрировал хорошие показатели и для DVD+R, и для DVD-R. Причем заготовки первого типа были записаны практически идеально. С прожигом двухслойного DVD+R DL рассматриваемое устройство также справилось весьма неплохо. Показатели GSA-H22L для перезаписываемых DVD-дисков в целом можно назвать вполне приемлемыми – количество ошибок в пределах нормы. Работа новой модели с CD-носителями заслуживает самых высоких оценок. Запись как CD-R, так и CD-RW выполняется просто отлично. А механизм коррекции при чтении поврежденного CD-ROM традиционен для приводов марки LG – не очень быстро, но довольно качественно. Стоит также отметить и низкий уровень шума в процессе записи/чтения.

В итоге производителю в очередной раз удалось выпустить на рынок качественные устройства, способные полностью удовлетворить потребности пользователя в записи/чтении оптических носителей практически всех существующих форматов.



ЗА
Высокое качество записи; низкий уровень шума и вибрации

ПРОТИВ
Незначительные недоработки при записи DVD+R DL



JBL Radial

Цена – $387

Продукт предоставлен
Apple Center Ukraine, www.apple.com.ua

Суммарная мощность
60 Вт RMS

Динамики
двухполосные, мощность 30 Вт RMS (2×15 Вт)

Сабвуфер
30 Вт

Входы
AUX

Выходы
S-Video

Популярность плееров Apple подталкивает производителей акустических систем к созданию специальных миниатюрных АС, приспособленных к работе вместе с iPod. Мы уже видели достаточно много подобных устройств, причем большинство из них имеют логотипы известных в мире Hi-Fi-брендов. Не стала исключением и система Radial от именитой JBL, входящей в группу Harman International.

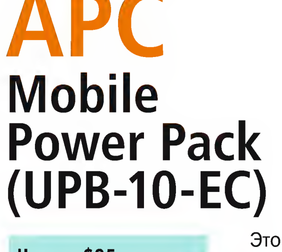
Может показаться, что функциональность и качество звучания устройств подобного класса не имеют принципиального значения, поскольку первое, что бросается в глаза, – их футуристический дизайн. Одноблочная компоновка довольно привычна и не вызывает удивления, к тому же внутри «окружности» расположены низкочастотный динамик, выполняющий роль сабвуфера, и пара небольших излучателей для более высокого диапазона. Управляется Radial с помощью пульта ДУ, причем с радиочастотным передатчиком, а не инфракрасным, что значительно облегчает его использование.

Помимо iPod к JBL Radial подключаются и любые другие плееры через разъем mini-jack, однако, как вы понимаете, выглядеть подобный симбиоз будет уже совершенно по-другому. Что касается звучания системы, то нужно отметить достаточно сбалансированное воспроизведение композиций совершенно разных музыкальных направлений. Несмотря на свои размеры и компоновку, АС обладает неплохими басами и вполне адекватно ведет себя при большой громкости. Отметим и наличие видеовыхода для показа клипов и фильмов с iPod на бытовых устройствах. Единственное «но» – подобные удовольствия всегда стоят недешево, поэтому новинка предназначена скорее для энтузиастов и фанатов iPod.



ЗА
Отличный дизайн; приличное качество звучания

ПРОТИВ
Высокая стоимость



APC Mobile Power Pack (UPB-10-EC)



Цена – $85

Продукт предоставлен
представительством APC, тел. (044) 494-2107

Это компактное решение для мобильных устройств представляет собой высокоемкую литийполимерную аккумуляторную батарею с драйверами заряда/стабилизации напряжения питания и ориентировано на тех, кто, отправляясь в путешествие, предполагает нерегулярный доступ к AC-сети либо ПК. По сути, перед нами малогабаритный накопитель энергии от порта USB (5 В), способный выдать стабилизированное напряжение как для плееров и карманных игровых консолей, так и для мобильных телефонов, способных получать питание по USB.

Зарядка устройства занимает около 2 ч. При использовании APC Mobile Power Pack мобильный телефон может проработать втрое дольше обычного, а для MP3-плееров декларируется свыше 50 ч дополнительного воспроизведения.



ЗА
Компактность; малая масса и высокая энергоемкость

ПРОТИВ
Маркий корпус



Sapphire X1950 GT 256 MB



Цена – $175

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Видеочип
Radeon X1950 GT (RV570 LE)

Частота чипа/памяти
500/1200 MHz

Шина памяти 256 bit

Объем памяти
256 MB GDDR3

Количество пиксельных/вершинных процессоров 36/8

Количество текстурных блоков 12

Коннекторы
DVI Dual Link (2), S-Video

Видеокарта от Sapphire основана на недавно анонсированном компанией AMD чипе Radeon X1950 GT, архитектурно идентичном X1950 Pro. Различие заключается лишь в частоте работы чипа/памяти – 500/1200 вместо 575/1380 MHz. В штатном режиме по производительности она несколько уступает X1950 Pro, но способна составить достойную конкуренцию основному сопернику – NVIDIA GeForce 7900 GS. Скрытый потенциал позволяет существенно повысить быстродействие X1950 GT. Во время экспресс-тестирования видеокарта успешно работала на частотах 610/1500 MHz, и это делает покупку такой платы вполне оправданной, если ее цена не превышает $180. По умолчанию шум вентилятора Sapphire X1950 GT весьма ощутим, но скорость его вращения можно отрегулировать программно.



ЗА
Отличное соотношение производительность/цена; хороший разгонный потенциал

ПРОТИВ
Для снижения шума кулера нужно использовать стороннюю утилиту

Intel Core 2 Duo E4300

Цена – $185

Продукт предоставлен
ASBIS, www.asbis.ua

Выпуск корпорацией Intel процессоров с новой архитектурой Core стал одним из самых заметных событий на IT-рынке за прошедший год. Обладая отличной производительностью и экономичностью, эти двухъядерные CPU быстро завоевали популярность у пользователей. Но, как это зачастую бывает, первыми ласточками оказались весьма дорогостоящие модели, доступные далеко не всем желающим. С выходом модели Core 2 Duo E4300 ситуация начинает меняться – продукты с архитектурой Core постепенно проникают в средний ценовой сегмент, а не за горами и бюджетные решения.



Основным отличием новинки с ядром Allendale от Core 2 Duo E6300 является использование шины с более низкой частотой – 800 MHz вместо 1066, но с увеличенным коэффициентом умножения. В итоге результирующая частота CPU хоть и уменьшилась, но ненамного – 1,8 GHz против 1,86. Как и у младших моделей шеститысячной серии, объем кэша второго уровня составляет 2 MB. Если ранее такой же показатель достигался аппаратным блокированием половины 4-мегабайтного кэша ядра Conroe, то в серии E4x00 нужные 2 MB формируются еще на этапе производства кристаллов. Это позволило Intel несколько снизить себестоимость изготовления данных процессоров, что отразилось и на его розничной цене. Не столь существенным отличием является отсутствие поддержки Intel Virtualization Technology, хотя к недостаткам его отнести довольно трудно, поскольку технология виртуализации пока не получила широкого распространения на домашних системах.

Теперь поговорим о том, как вышеуказанные изменения отражаются на возможностях процессора. Использование более низкой частоты системной шины не приносит какого-либо ощутимого снижения производительности. А вот увеличенный множитель (для модели E4300 равный девяти) может оказаться весьма полезным в случае работы процессора в связке с платами, не позволяющими существенно повышать частоту системной шины. Многие владельцы CPU E6xxx серии, зная о выдающемся разгонном потенциале своих процессоров, вынуждены либо приобретать довольно дорогие материнские платы, способные работать с очень высокими значениями частоты, либо же довольствоваться лишь небольшим приростом производительности после оверклокинга. В случае же с E4300 практически любая материнская плата, которая может работать с Core 2 Duo, позволит выжать максимум из процессора. А ведь новое ядро Allendale, так же как и Conroe, способно функционировать без поднятия напряжения на частотах выше 3 GHz, довольствуясь охлаждением стандартного воздушного кулера.

Что касается сравнения возможностей E4300 и E6300, работающих в штатном режиме, то результаты оказались вполне предсказуемыми – производительность E4300 по сравнению со старшим процессором ниже только на 4–6% как в синтетических, так и в реальных тестах.

Несмотря на то что Intel Core 2 Duo E4300 на данный момент является самым недорогим процессором с архитектурой Core, все же его цена лишь незначительно отличается от E6300. А значит, рассчитывать на существенное уменьшение затрат при покупке Core 2 Duo пока не приходится. Если это вас не останавливает, то Core 2 Duo E4300 окажется отличным решением для построения мощной домашней системы, производительность которой можно дополнительно увеличить, используя потенциал данного процессора на все 100%.

ButtKicker Gamer/LFE

Цена – $230/1110

Продукт предоставлен
«Saitek-Украина», www.buttkicker.ru





Геймерский комплект ButtKicker Gamer



Эта штука способна трясти диван



Усилитель для ButtKicker LFE

Индустрия компьютерных игр – сегмент быстроразвивающийся, и новые графические технологии делают современные цифровые развлечения все реалистичнее. На помощь им уже пришел объемный звук, позволяющий определять местонахождение виртуальных противников. Однако самого главного – тактильных ощущений – до сих пор не было. На этот недостаток больше всего указывали любители скоростных заездов на болидах и фанаты авиасимуляторов. Что ни говори, но попадание снаряда в фюзеляж или переворот машины на трассе игрок не чувствует физически, поэтому о полном реализме судить еще рано. Появление устройства ButtKicker (мы все же не будем приводить в журнале дословный перевод названия) если и не является революцией, то по крайней мере выводит компьютерные развлечения на новый уровень.

Описание внешнего вида мало что скажет читателю, поэтому остановимся на принципах, заложенных в работу этого устройства. Создавать очередную технологию наподобие Force Feedback сложно и неудобно, поскольку пришлось бы встраивать ее поддержку в большинство выпускаемых игр. Инженеры Guitammer Company пошли более простым путем, решив использовать звук в качестве источника информации.

Сигнал с аудиоплаты поступает во внешний усилитель ButtKicker Gamer Amplifier, где происходят обработка и анализ частотных характеристик. Дальше отфильтрованный низкочастотный сигнал подается в специальный излучатель, вибрирующий с разной силой в зависимости от уровня басов. Остается лишь прикрепить излучатель к креслу или стулу, чтобы получить незабываемые ощущения.

На самом деле все, конечно, не так просто. В целом ButtKicker представляет довольно сложное устройство с возможностью регулировать диапазон «воспроизводимых» частот и громкость, влияющую на силу вибрации.

В основном ButtKicker Gamer предназначен именно для любителей компьютерных игр, причем отметим жанровую избирательность устройства – понятно, что наиболее реалистично дрожь кресла будет чувствоваться в авиа- и автосимуляторах.

Стоит отметить, что компания выпустила не только версию для геймеров, но и комплект для домашнего кинотеатра под названием ButtKicker LFE. Эта модель отличается намного большей мощностью и специальным креплением для диванов, она способна достаточно сильно трясти зрителей при просмотре киноблокбастеров.

К сожалению, пока что продукция Guitammer Company представлена на рынке Украины в единичных экземплярах, однако через некоторое время модели ButtKicker станут гораздо доступнее.



ЗА
Оригинальная концепция; эффективность

ПРОТИВ
Высокая стоимость

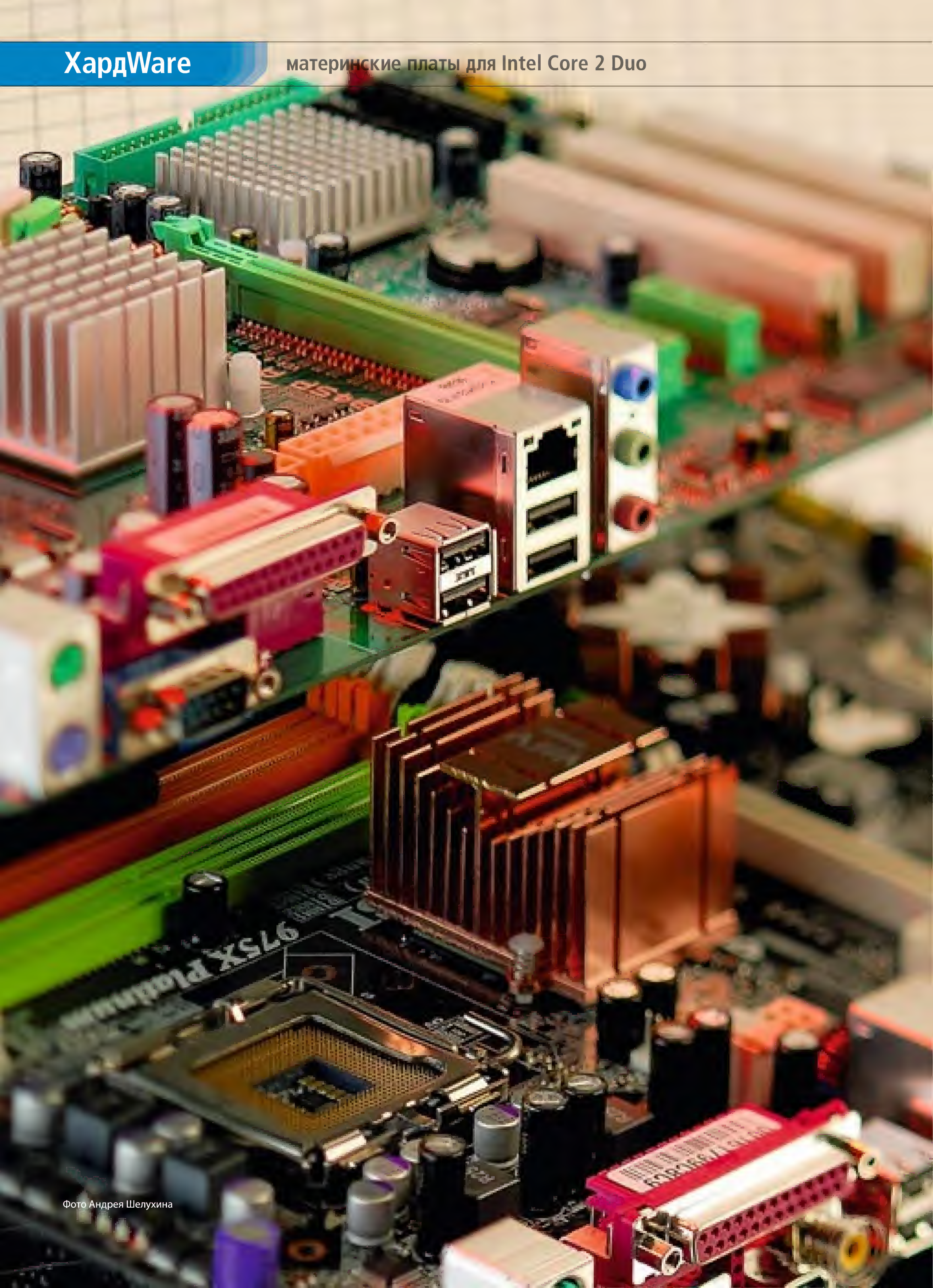


Фото Андрея Шелухина

Материнские платы для Intel Core 2 Duo

Кирилл Балалин

Процессоры Intel Core 2 Duo уже достаточно прочно обосновались на рынке, несмотря на довольно высокую цену. Этот фактор определяет и стоимость материнских плат – попросту говоря, бюджетных решений для Conroe практически нет, за исключением уступающих по быстродействию моделей на базе Intel 945P или системной логики альтернативных производителей. Как гласят официальные спецификации Intel, процессоры Core 2 Duo совместимы лишь с чипсетами серий Intel 965, а также с 975X для топовых систем и 946PL для самых доступных решений с шиной FSB 800 MHz. Тем не менее производители материнских плат вполне ожидаемо не стали ограничивать себя: Conroe-ready-продукты на Intel 945P есть практически у всех брендов. Некоторые, в частности ASRock и Gigabyte, пошли дальше, предложив потребителям платы на основе чипсета четырехлетней (!) давности Intel 865P с поддержкой оперативной памяти DDR и графических адаптеров на шине AGP. Безусловно, подобная экзотика пригодится лишь желающим «малой кровью» провести апгрейд устаревшего ПК, однако с технологической точки зрения реализация поддержки Conroe и даже четырехъядерных Kentsfield в таких платах весьма любопытна. К сожалению, на момент тестирования данные оригинальные продукты в Украине отсутствовали.

Ситуация с платами на альтернативных чипсетах живо напомнила, что Intel является почти монопольным поставщиком системной логики для собственных процессоров, и единственный реальный претендент на хоть какую-то часть пирога – это NVIDIA. Действительно, в нашем тесте только топовые nForce 590 SLI Intel Edition и nForce 680i SLI составили конкуренцию многочисленным продуктам на основе Intel 945P/P965/975X. Ассортимент предложений плат с логикой от VIA, SiS и ATI столь скромен, что с грядущим выходом чипсетов серии Bearlake от Intel и закреплением NVIDIA эти производители рискуют окончательно утратить позиции на рынке, если не предпримут решительных шагов.

В ДПК № 10, 2006 мы уже поднимали вопрос выбора материнской платы с поддержкой Core 2 Duo (*itc.ua/25940*), и наиболее интересные из них указаны в таблице материала «Компьютеры и комплектующие: лучшие покупки». Однако многие пользователи еще не определились с модернизацией, поэтому самое время расширить число возможных вариантов моделями, которые не попали в первую часть тестирования.

ASUS P5L 1394



Цена – $90

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Более простой из представленных в тесте материнских плат ASUS стала модель P5L 1394, выполненная на базе чипсета Intel 945P. Упаковка и комплектация типичны для таких плат и соответствуют минимально приемлемому уровню. Удивительно, что контроллер IEEE 1394a (FireWire 400) вынесен не только в название платы, но и является основной темой оформления коробки, хотя такая функциональность стала привычной еще несколько лет назад. Другие дополнительные микросхемы, размещенные на компактной PCB, – это 6-канальный аудиокодек, адаптер GbE от Attansic и eSATA-контроллер JMicron JMB360. В целом разводка не идеальна, многие коннекторы расположены неудобно, а защелка на разъеме PCI Express X16 перекрывается конденсатором. Возможности BIOS минимальны, но при целевом применении ASUS P5L 1394 это несущественно.



ЗА
Относительно невысокая цена; неплохая функциональность

ПРОТИВ
Неудобное расположение коннекторов и некоторых элементов платы

ASUS P5B-E



Цена – $145

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Данная модель ASUS на чипсете Intel P965 выглядит уже гораздо более презентабельно, хотя также выполнена на простом желтом текстолите и имеет достаточно скромную комплектацию. Однако ее функциональность весьма широка – ASUS P5B-E использует южный мост ICH8R, что обеспечивает поддержку SATA RAID уровней 0, 1, 5 и 10, а дополнительный контроллер JMicron JMB363 – работу интерфейса PATA, внешнего разъема eSATA и еще одного (седьмого на плате) SATA II. Имеется и адаптер Gigabit Ethernet, и 8-канальный аудиокодек ADI 1988, и двухпортовый контроллер IEEE 1394a. Настройки BIOS включают обширный список поддающихся регулировке таймингов, но диапазоны основных напряжений не очень велики. Тем не менее плата выделяется отменным разгоном по шине FSB, что пригодится во время экспериментов с младшими моделями Core 2 Duo.



ЗА
Хорошее соотношение функциональность/цена; отличные возможности для разгона

ПРОТИВ
Учитывая цену и потенциал, практически нет

Biostar 945P-A7A



Цена – $70

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Модель 945P-A7A является традиционной недорогой платой на основе Intel 945P. От конкурентов она отличается разве что оригинальным цветовым решением: как текстолит, так и большинство пластиковых навесных элементов выдержаны в зеленой гамме.

Впрочем, вряд ли хотя бы для одного покупателя данный фактор станет решающим при выборе. Функциональность находится на базовом уровне: 4 разъема SATA II, 6-канальный аудиокодек ALC655 и Ethernet-контроллер 10/100 Mbps от Realtek. Разводка более удачна, нежели у других плат с узкой (305×205 мм) PCB, но очень неудобно размещены разъемы ATX-питания. BIOS предоставляет полноценные возможности разгона, однако диапазоны напряжений удивляют: типичные для недорогих плат 2,15 В на DDR2, и вплоть до +0,787 В от номинала для процессора, чего не требуется даже в случае экстремального разгона.



ЗА
Низкая цена; хорошие возможности BIOS для разгона

ПРОТИВ
Неудачное размещение разъемов питания; минимальная функциональность

Biostar TForce 965PT





Цена – $135

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Данная модель на сегодняшний день является одним из лучших технологических достижений инженеров Biostar. TForce 965PT на основе Intel P965 относится к «геймерской» серии T Series и функционально соответствует среднему уровню продуктов на базе чипсета P965, однако имеет несколько интересных конструктивных особенностей, например кнопки *Power* и *Reset* на PCB. Расположение слота PCI Express-X16 позволяет установить «двухэтажную» видеокарту, не перекрывая остальные разъемы, – редкая возможность даже на платах высшего уровня. Хотя неудачно размещенные коннекторы питания и у этой модели остались на том же месте. BIOS позволяет производить полноценную настройку системы, включая расширенный набор доступных для пользовательской регулировки таймингов памяти, однако предельное напряжение DDR2 составляет 2,0 В (еще 0,2 В можно добавить переключением джампера на плате).



ЗА
Умеренная цена для платы на чипсете Intel P965; неплохая функциональность

ПРОТИВ
Размещение разъемов ATX-питания

ECS P965T-A



Цена – $95

Продукт предоставлен
ECS, www.ecs.com.tw

Единственная недорогая плата ECS в тесте – это P965T-A, она же оказалась и наименее удачной. Комплект поставки иначе как спартанским не назовешь – оснащение минимальное, возможности настройки BIOS тоже, включая отсутствие регулировок таймингов и режима работы оперативной памяти. На диаграммах приведены результаты, выглядящие весьма неплохо по сравнению с другими платами на чипсете Intel P965. Однако они были получены при частоте DDR2-800 против DDR2-667 у всех остальных тестируемых образцов и потому не могут отражать реальную скорость. Тем не менее, как мы уже отмечали ранее, в штатном режиме работы среднего ПК любая современная материнская плата, в том числе ECS P965T-A, будет функционировать вполне стабильно. Но приобретать ее мы рекомендуем только в случае ограниченного бюджета.



ЗА
Рекордно низкая цена для платы с чипсетом Intel P965

ПРОТИВ
Минимальные оснащение и возможности настройки BIOS

ECS PN1 SLI2 Extreme



Цена – н/д

Продукт предоставлен
ECS, www.ecs.com.tw

Раритетом среди протестированных плат стала ECS PN1 SLI2 Extreme, созданная на базе набора системной логики NVIDIA nForce 590 SLI Intel Edition. Как известно, процесс отлаживания этого чипсета затянулся настолько, что компания предпочла выпустить на массовый рынок уже следующее поколение – nForce 680i SLI, в котором скорость работы с памятью была значительно улучшена. Однако nForce 590 SLI IE по своим показателям не уступает Intel 975X, и если бы его доводка не затянулась на столь длительный срок, он стал бы достойным конкурентом последнему. Это подтверждает и плата от ECS, выполненная просто образцово: сложная, но продуманная разводка; мощная система питания; широкая функциональность и отличная BIOS. Впрочем, максимальный разгон удручает – всего 290 MHz, что, кстати, было одной из причин задержки поставок nForce 590 SLI IE на рынок.



ЗА
Продуманная разводка; отличная функциональность; режим *SLI*

ПРОТИВ
Малая доступность в продаже; слабый потенциал разгона

ECS PN2 SLI2+ Extreme



Цена – $299

Продукт предоставлен
ECS, www.ecs.com.tw

На смену так и не поступившей в массовую продажу ECS PN1 SLI2 Extreme пришла ECS PN2 SLI2+ Extreme – перемаркированная референсная плата NVIDIA nForce 680i SLI. Флагманский чипсет NVIDIA представлен в тесте двумя эталонными платами, имеющими абсолютно идентичную функциональность, но продающимися под разными брендами. ECS PN2 SLI2+ Extreme поставляется в фирменной коробке ECS, а комплектация несколько отличается от комплектации EVGA 122-CK-NF68-AR. В остальном же платы абсолютно одинаковы, включая весьма достойное максимальное значение FSB. Учитывая это, мы наградили обе модели знаком «Выбор редакции: лучшее качество». Впрочем, то же самое относится и к существующим на рынке аналогичным платам под марками BFG и XFX, также являющимися копиями референсного дизайна NVIDIA.



ЗА
Отличные производительность и функциональность; три полноформатных слота PCI Express x16; возможность работы видеокарт в режиме *SLI*

ПРОТИВ
Высокая цена

ECS PX1 Extreme Viiv Edition



Цена – $155

Продукт предоставлен
ECS, www.ecs.com.tw

Полной противоположностью P965T-A является другая модель ECS на чипсете Intel P965 – PX1 Extreme Viiv Edition. Единственным ее недостатком оказалась несколько меньшая, чем у лидеров, производительность, хотя назвать разрыв значительным нельзя. Зато среди «потребительских» моделей именно PX1 Extreme предоставляет максимальную функциональность. Дело в том, что данная плата оборудована Viiv-сертифицированным южным мостом ICH8DH с поддержкой технологии Quick Resume. Учитывая наличие других позитивных сторон (таких как широкие возможности организации RAID-массивов, мощная система охлаждения с тепловыми трубками, присутствие двух слотов PCI Express X16, двух GbE-адаптеров, порта eSATA и т. п.), ECS PX1 Extreme Viiv Edition станет хорошим выбором для сборки полноформатного ПК-медиацентра.



ЗА
Хорошая функциональность; эффективная система охлаждения; Viiv-сертификация

ПРОТИВ
Немаксимальная производительность

EVGA 122-CK-NF68-AR



Цена – $299

Продукт предоставлен Nebesa, wwww.nebesa.ua

Как и положено референсной плате, дополнительная функциональность EVGA 122-CK-NF68-AR минимальна – кроме контроллера IEEE 1394a, все возможности платы заложены в чипсете. Наличие трех полноформатных слотов PCI Express позволяет устанавливать три видеокарты. Энтузиастов порадует присутствие POST-индикатора, кнопок *Power* и *Reset* на плате, а также семи коннекторов для вентиляторов. Система охлаждения состоит из двух объединенных тепловой трубкой радиаторов на микросхемах чипсета с опциональным вентилятором и отдельных радиаторов на силовых элементах.

BIOS впечатляет обилием различных настроек. Более того, утилита nTune позволяет осуществлять управление параметрами, связанными с оверклокингом, через Windows, а также полноценный мониторинг температур и напряжений.



ЗА
Впечатляющая функциональность и производительность; три слота PCI Express x16; поддержка *SLI*-режима

ПРОТИВ
Высокая цена

Foxconn 945P7AD



Цена – $80

Продукт предоставлен Compass, www.compass.ua

Из двух участвующих в тесте продуктов Foxconn именно младший заслужил наиболее позитивных оценок. Огромный опыт компании в производстве недорогих плат дает о себе знать – в этом сегменте на сегодняшний день мало кому удается эффективно с ней конкурировать. Foxconn 945P7AD заметно выделяется на фоне остальных протестированных плат на базе Intel 945P. В ней используется полноформатная PCB (305×245 мм вместо узких 305×205 мм у других компаний), что позволяет оптимально разместить компоненты. Имеется мощная система питания процессора с 8-штырьковым коннектором EPS12V. Восьмиканальный аудиокодек, адаптер GbE и контроллер IEEE 1394a также повышают привлекательность продукта. Производительность вполне достойная, да и возможности BIOS как минимум не уступают таковым у конкурентов.



ЗА
Соотношение цена/функциональность; удачное размещение компонентов

ПРОТИВ
Минимальная комплектация

Foxconn 975X7AB



Цена – $190

Продукт предоставлен Compass, www.compass.ua

Широко распространенное мнение о том, что Foxconn является производителем только «потребительских» моделей, ошибочно. Так, продукт на основе Intel 975X под названием Foxconn 975X7AB – не просто «еще одна топовая материнская плата». Это первая в мире серийная модель с применением цифрового PWM. За исключением данной особенности, 975X7AB имеет типичную для флагманских устройств функциональность: два адаптера Gigabit Ethernet, два слота PCI Express x16, качественный 8-канальный аудиокодек, поддержку интерфейсов IEEE 1394a, SPDIF и eSATA. Возможности настройки BIOS не блещут экстремальными напряжениями, но вполне достаточны для большинства любителей оверклокинга. В поставку входит полный комплект различных шлейфов для подключения периферии, выполненных в черном цвете.



ЗА
Характерная для флагманского продукта функциональность; цифровой модуль PWM

ПРОТИВ
Не лучшие возможности настройки BIOS



Fujitsu Siemens D2438-A1



Цена – $220

Продукт предоставлен BMS Trading, www.bms.ua

Традиционно материнские платы от Fujitsu Siemens представляют своеобразную «вещь в себе», требующую особенного подхода. В то время как даже Intel меняет свою идеологию разработки материнских плат, FSC остается оплотом ортодоксального консерватизма в следовании спецификациям и соответствии стандартам. Новый продукт на основе Intel 975X – D2438-A1 – не стал исключением из правила. Классический текстолит зеленого цвета, продуманная компоновка, применение элементов высшего качества, абсолютное соответствие рекомендациям чипмейкера относительно функциональности, гордая надпись «Разработано и произведено в Европе» и... практически пустая BIOS Setup. Если при сборке компьютера стоит задача минимизировать дальнейшее техобслуживание – именно платы FSC являются оптимальным выбором. Но для энтузиастов они будут малоинтересны.



ЗА
Качество используемых элементов и поверхностного монтажа

ПРОТИВ
Отсутствие тонких настроек BIOS; довольно высокая цена

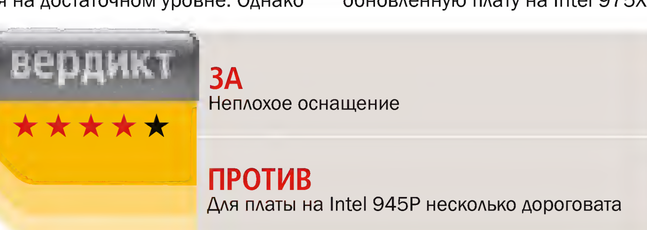
Gigabyte
GA-945P-S3



Цена – $100

Продукт предоставлен
ASBIS, www.asbis.ua

В арсенале Gigabyte также имеются материнские платы с набором логики Intel 945P, которые способны работать с Core 2 Duo. Несмотря на применение уже устаревающего чипсета, модель GA-945P-S3 входит в S-серию и, соответственно, довольно неплохо оснащена: в наличии контроллер Gigabit Ethernet и 8-канальный аудиокодек ALC883. Возможности BIOS также неплохи, да и производительность находится на достаточном уровне. Однако при всех плюсах GA-945P-S3 среди недорогих моделей есть и более удачные. Наряду с обновленными платами на Intel 945P компания Gigabyte отличилась созданием исключительно удачного семейства плат на базе чипсета Intel P965, которые мы уже рассматривали в ДПК № 10, 2006. Интересно, что топовая модель GA-965P-DQ6 оказалась столь впечатляющей, что разработчики даже приняли решение не выпускать обновленную плату на Intel 975X.



ЗА
Неплохое оснащение

ПРОТИВ
Для платы на Intel 945P несколько дороговата

Intel
D975XBX2



Цена – $250

Продукт предоставлен
Intel, www.intel.com

Материнские платы Intel за последнее время стали более привлекательными для энтузиастов. Вышедшая в начале прошлого года Intel D975XBX оказалась одной из самых удачных разработок на базе чипсета Intel 975X, в том числе и по возможностям разгона. Однако инженеры смогли еще кое-что улучшить и добавить в топовую плату. Например, такие «приятные мелочи», как кнопка *Power* на PCB, светодиодный индикатор режима *CPU Throttle* и некоторое усиление системы питания процессора.

Заметным доработкам подверглась BIOS. Границы регулировок питающих напряжений расширены – так, максимальным напряжением для оперативной памяти теперь является 2,8 В, чего достаточно даже для самого экстремального разгона. Наконец-то исправлена неприятная особенность D975XBX, заключавшаяся в более высоких по сравнению с другими платами показателях температуры процессора.



ЗА
Качество сборки; наличие трех слотов PCI Express x16; отличные настройки BIOS

ПРОТИВ
Довольно высокая стоимость

Технические характеристики материнских плат

Модель	ASUS		Biostar		ECS			
	P5L 1394	P5B-E	945-A7A	TForce 965PT	P965T-A	PX1 Extreme	PN1 SLI2 Extreme	PN2 SLI2+ Extreme
Чипсет	Intel 945P/ICH7	Intel P965/ICH8R	Intel 945P/ICH7	Intel P965/ICH8	Intel P965/ICH8	Intel P965/ICH8DH	NVIDIA nForce 590 SLI IE	NVIDIA nForce 680i SLI
Слоты PCI-E x16	1	1	1	1	2 (16+4)	2 (16+4)	2 (16+16)	3 (16+16+8)
Слоты PCI-E x4	–	–	–	1	–	–	1	–
Слоты PCI-E x1	2	3	2	1	2	2	2	2
Слоты PCI	3	3	3	3	3	3	2	2
SATA II	4	7	4	4	5	7	6	6
PATA	1	1	1	1	1	1	1	1
eSATA	1	1	–	–	–	1	–	–
SATA RAID	–	0, 1, 5, 10/0, 1	–	–	0, 1, 5	0, 1, 5, 1+0	0, 1, 5, 1+0	0, 1, 5, 1+0
Разъемы на задней панели								
USB	4	4	4	6	4	4	4	6
IEEE 1394a	1	1	–	–	–	1	1+1 IEEE 1394b	1
LAN	10/100/1000	10/100/1000	10/100	10/100/1000	10/100/1000	2×10/100/1000	2×10/100/1000	2×10/100/1000
COM	–	–	1	1	1	–	–	–
LPT	1	1	1	–	1	–	–	–
Оптический выход S/PDIF	–	1	–	–	1	–	1	1
Коаксиальный выход S/PDIF	–	1	–	–	–	–	–	–
Дополнительные контроллеры								
IEEE 1394a	VIA VT6308P	VIA VT6307	–	–	–	VIA VT6308P	TSB81BA3+TSB88AA2	TSB43AB22A
SATA/eSATA/IDE	JMicron JMB360	JMicron JMB363	–	VIA VT6410	JMicron JMB361	JMicron JMB363	–	–
Аудиокодек	ALC883 (7.1)	ADI 1988 (7.1)	ALC655 (5.1)	ALC883 (7.1)	ALC882M (7.1)	ALC885 (7.1)	ALC882 (7.1)	ALC885 (7.1)

MSI
975X Platinum Power Up Edition



Цена – $180

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Модель MSI 975X Platinum Power Up Edition – в некотором смысле конкурент ECS PX1 Extreme Viiv Edition, так как тоже имеет сертификацию Viiv. Только в данном случае применена комбинация из северного моста 975X и южного ICH7DH. Плата официально поддерживает работу двух видеокарт на чипах ATI в режиме *CrossFire* в отличие от устройств на базе P965, где эта возможность является опциональной. Количество портов SATA II необычно – 5 штук, кроме того, на плате есть реализованный с помощью внешнего контроллера второй IDE-канал – большая редкость в настоящее время. Настройки BIOS весьма разнообразны, но уступают традиционным лидерам среди продуктов для энтузиастов. Впрочем, MSI никогда и не позиционировала даже свои флагманские платы в качестве лучших для разгона.



ЗА
Умеренная цена; отличные производительность и функциональность

ПРОТИВ
Не лучший выбор для экстремального оверклокинга

MSI
P965 Platinum





Цена – $160

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Данная модель также принадлежит к серии Platinum, в которую входят продукты с максимальными возможностями, комплектацией и ценой. MSI P965 Platinum очень похожа на предыдущую плату – как по дизайну PCB, так и по функциональности, за исключением статуса Viiv-ready. Изменения связаны в основном с расширением возможностей южного моста ICH8R по сравнению с ICH7DH.

На плате размещены шесть портов SATA II с поддержкой RAID 0, 1, 5 и 10 уровней, и еще один порт реализуется с помощью внешнего контроллера, ответственного и за работу единственного канала IDE. Обширная комплектация включает светодиодный индикатор неполадок. Содержимое BIOS аналогично MSI 975X Platinum Power Up Edition, а демонстрируемая производительность позволяет ей находиться в группе лидеров данного теста.



ЗА
Максимальная функциональность; хорошая комплектация

ПРОТИВ
Умеренные возможности для энтузиастов

Gigabyte	EVGA	Foxconn		Fujitsu Siemens	Intel	MSI	
GA-945P-S3	122-CK-NF68-AR	945P7AD	975X7AB	D2438-A1	D975XBX2	P965 Platinum	975X Platinum Power Up Edition
Intel 945P/ICH7	NVIDIA nForce 680i SLI	Intel 945P/ICH7	Intel 975X/ICH7R	Intel 975X/ICH7R	Intel 975X/ICH7R	Intel P965/ICH8R	Intel 975X/ICH7DH
1	3 (16+16+8)	1	2 (8+8)	1	3 (8+8+4)	2 (16+4)	2 (8+8)
–	–	–	–	1	–	–	–
3	2	2	2	1	–	2	2
3	2	3	2	4	2	2	2
4	6	4	4	4	8	7	5
1	1	1	1	1	1	1	2
–	–	1	1	–	–	–	–
–	0, 1, 5, 1+0	–	0, 1, 5, 1+0	0, 1, 5, 1+0	0, 1, 5, 10 / 0, 1	0, 1, 5, 10	0, 1, 0+1/ 0, 1
4	6	4	4	4	4	4	4
–	1	1	1	1	–	1	1
10/100/1000	2×10/100/1000	10/100/1000	2×10/100/1000	10/100/1000	10/100/1000	10/100/1000	10/100/1000
1	–	–	–	1	1	1	1
1	–	1	1	1	1	1	1
–	1	–	1	–	1	1	–
–	–	1	1	1	1	1	1
–	TSB43AB22A	–	TSB43AB22A	Agere L-FW3227	TSB43AB23	VIA VT6308P	VIA VT6308P
–	–	JMicron JMB361	JMicron JMB361	–	Marvell 88SE6145	JMicron JMB361	JMicron JMB361
ALC883 (7.1)	ALC885 (7.1)	ALC861 (7.1)	ALC882M (7.1)	ALC260 (2.0)	Sigmatel 9274D (7.1)	ALC883 (7.1)	ALC882M (7.1)

Выводы

Всего в тестировании приняли участие 16 материнских плат от девяти производителей. Кроме «большой пятерки» (ASUS, ECS, Foxconn, Gigabyte, MSI), представлены также Biostar, EVGA, Intel и Fujitsu Siemens. В целом наблюдаемая нами уже в течение нескольких лет тенденция к сокращению количества производителей плат с каждым тестом проявляется все сильнее. Фактически продукция остальных компаний интересна лишь «нишевым» потребителям (скажем, abit и DFI благодаря усилиям мощных отделов R&D демонстрируют значительные достижения в разгоне и потому остаются востребованными среди энтузиастов), на основном же рынке жесткая ценовая и технологическая война ключевых игроков не позволяет эффективно действовать менее крупным компаниям.

Все протестированные платы можно разделить на две категории: энтузиастские и потребительские. Или, что более понятно, – дорогие и не очень. Сравнение цен является вполне эффективным средством разделения современных материнских плат на вышеупомянутые типы. К сожалению, время недорогих, но быстрых и способных к разгону плат ушло, похоже, безвозвратно – разработчики перестали делать подобные подарки потребителям. С другой стороны, ни одного откровенно плохого продукта среди участников теста мы не обнаружили, что не может не радовать.

Если вы планируете эксплуатировать ПК в штатном режиме, любая современная материнская плата будет надежной и производительной платформой для его сборки, поэтому главными критериями выбора становятся оснащенность, комплектация и цена, а не скоростные показатели. Однако как только речь заходит о желании заняться тюнингом компьютера, выбор системной платы значительно усложняется. Далеко не все модели способны одинаково хорошо выдерживать высокие частоты FSB. Даже на платах одного производителя с похожими наименованиями могут существенно отличаться количество питающих напряжений, доступных для пользовательской регулировки, их диапазоны, а также тонкая настройка таймингов оперативной памяти. Да и та пара процентов разницы в скорости работы контроллеров памяти, достигаемая за счет грамотной проектировки и различных инженерных ухищрений, становится для определенной части потребителей весьма существенной, в то время как рядовой пользователь этого даже не заметит. При тестировании отдельных моделей, наиболее интересных энтузиастам, мы уделили особое внимание аспектам работы в нештатных режимах, исследовав и способности к разгону, и возможности, предоставляемые BIOS.

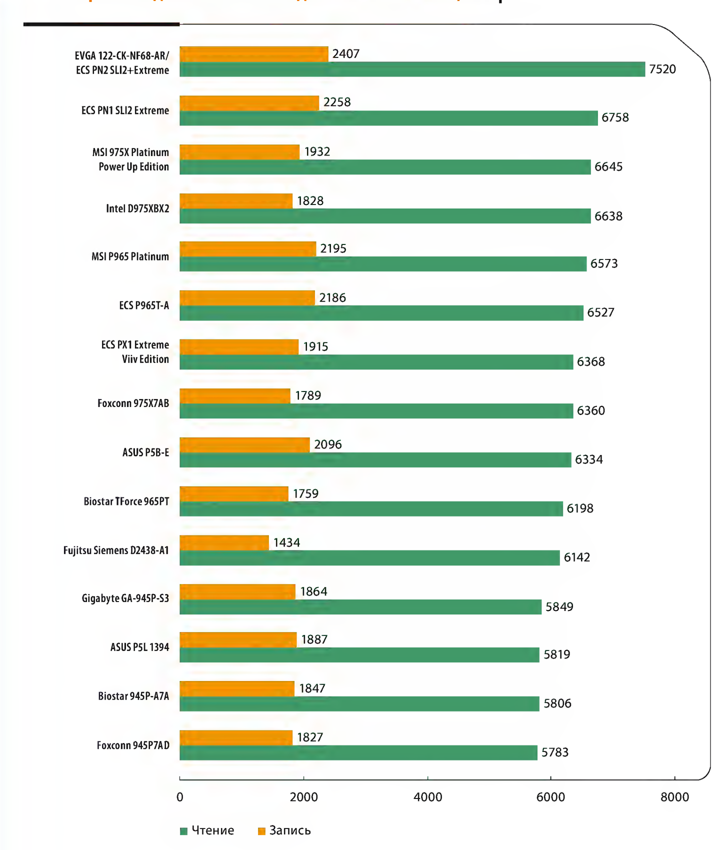
В итоге можем выделить четыре платы, продемонстрировавшие оптимальные сочетания потребительских характеристик и заслужившие награды. Среди относительно недорогих продуктов модели **Foxconn 945P7AD** на чипсете Intel 945P и **ASUS P5B-E** на Intel P965 получают награды **«Выбор редакции: лучшая покупка»**.

В сегменте hi-end имеется лишь один безоговорочный лидер, но в двух ипостасях. Абсолютно идентичные **ECS PN2 SLI2+ Extreme** и **EVGA 122-CK-NF68-AR** вполне предсказуемо продемонстрировали в равной степени превосходные результаты в тестах. В совокупности с широкой функциональностью чипсета NVIDIA nForce 680i SLI и отменным потенциалом разгона это дает основание для награждения данных продуктов знаками **«Выбор редакции: лучшее качество»**.

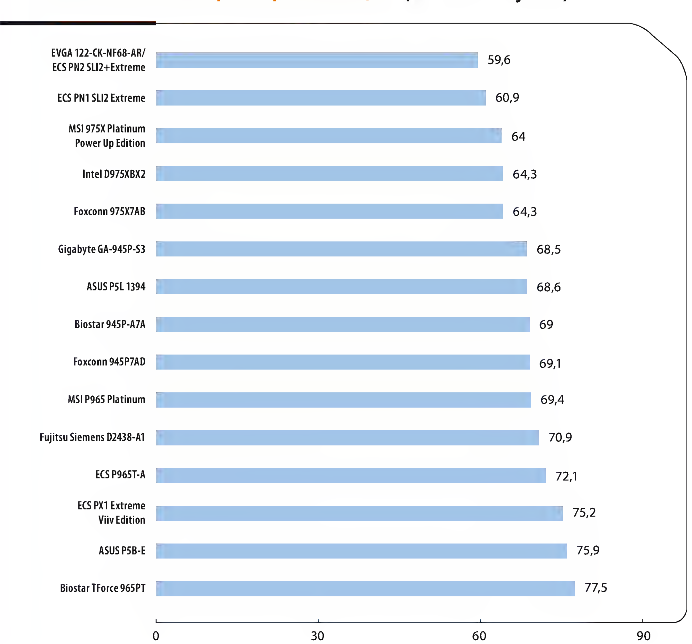
Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Duo E6700 (2,66 GHz)
Оперативная память	2x Corsair Dominator CM2X1024-8888C4D (@ DDR2-667 3-3-3-8)
Видеокарта	Palit GeForce 8800 GTS 640 MB
Жесткий диск	Seagate Barracuda 7200.10 80 GB
Блок питания	Hiper Type-R HPU-4S730

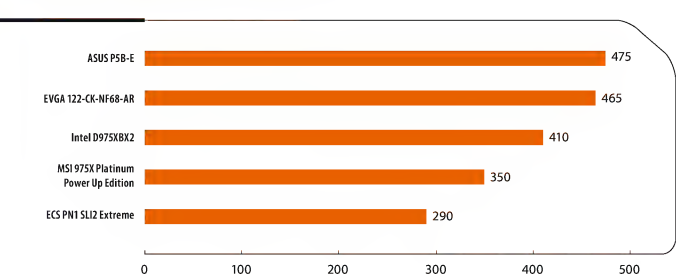
Производительность подсистемы памяти, MBps



Латентность контроллера памяти, нс (меньше – лучше)



Предельный разгон по FSB, MHz





Різні задачі.
Різні жорсткі диски.
Жорсткі диски HitachiGST
працюють там де потрібно, так як потрібно і тоді, коли потрібно. Питанням зберігання, управління та безпеки комп'ютерних файлів приділяється багато уваги в сучасному діловому та приватному житті. Для забезпечення вас необхідним, ми враховуємо постійно змінюючи вимоги, і пропонуємо найбільш широкий вибір жорстких дисків.
Вінчестери HitachiGST
поєднують найбільш продуктивні характеристики та надійність, ви завжди можете на них розраховувати.
Купуйте у партнерів
АМІ (062) 385 48 88
Вектра Сервіс (044) 249 73 68
Діавест (044) 455 66 55
Комп'ютерні технології (062) 381 92 82
КПІ-Сервіс (044) 248 95 55
К-Трейд (044) 568 50 05
МДМ (044) 464 55 55
Мідіс (061) 220 29 11
Мікротрон (061) 212 55 77
МКС (057) 214 20 84
НТКом (048) 728 83 15
Спін Вайт (044) 242 00 36
Стек (032) 240 34 34
ТіД (048) 232 23 21
Фіто (062) 381 32 05
Фокстрот IT (044) 247 70 37
Фотоком (061) 212 49 04
HITACHI
Inspire the Next

Супертест: 23 модели

GeForce 7900 GS и Radeon X1950 Pro

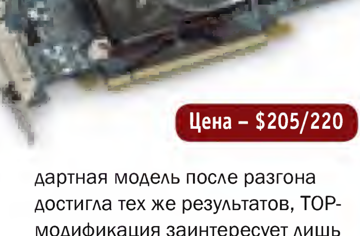
Олег Касич

Выбор видеокарты в ценовом диапазоне $180–230 – это поиск компромисса между стремлением играть с высоким качеством графики и нежеланием платить огромные деньги за подобное удовольствие. В ДПК № 1, 2007 мы уже решили, что сейчас в данной категории оптимальными являются акселераторы на базе NVIDIA GeForce 7900 GS и AMD Radeon X1950 Pro (*itc.ua/26797*). Выпуском продуктов на основе этих графических процессоров, имеющих свои индивидуальные особенности, занимаются многие компании. Чтобы определиться с лучшими кандидатами на покупку, мы решили провести сводное тестирование видеокарт на базе обоих популярных чипов.



Фото Андрея Шелухина

ASUS
EN7900GS/ EN7900GS TOP 256 MB



Частота (ядра/памяти)
450/1320 и 590/1440 MHz

Возможный разгон
610/1620 и 610/1630 MHz

Цена – $205/220

Обе видеокарты серии EN7900GS в полной мере соответствуют референсному дизайну в отношении и печатной платы, и конструкции системы охлаждения. Однако частотная формула для TOP-модификации ощутимо возросла – до 590/1440 MHz (ядра/памяти). Как показало тестирование «форсированной» версии, ASUS практически исчерпала потенциал GPU, и дополнительно повысить его частоту удалось только на 20 MHz. Учитывая, что стандартная модель после разгона достигла тех же результатов, TOP-модификация заинтересует лишь тех, кто по каким-либо причинам не воспринимает идею самостоятельного тюнинга.

В целом же данные карты оказались весьма сбалансированными, позволяют достаточно сильно увеличить частоты как ядра, так и памяти, в то время когда у других карт обычно возникал перекос в возможностях графического процессора и микросхем памяти.



ЗА
Хорошие способности к оверклокингу

ПРОТИВ
Шумный вентилятор; разгонный потенциал TOP-модификации аналогичен обычной модели

BFG
GeForce 7900 GS OC 256 MB



Частота (ядра/памяти)
540/1320 MHz

Возможный разгон
565/1610 MHz

Цена – $200

Продукты компании BFG Tech хорошо известны любителям максимальных частот, скоростей и возможностей. Поэтому неудивительно, что в ассортименте разработчика среди видеокарт на GeForce 7900 GS имеется только турбированная версия с индексом OC, которая и попала в данный тест. Из визуальных отличий от эталонной карты – лишь синий цвет текстолита и наклейка на кулере. Частота GPU увеличена до 540 MHz вместо штатных 450 MHz, а рекомендуемое значение для памяти производителем не изменялось. Нам удалось «расшевелить» ОЗУ до 1610 MHz, а вот чипу покорилась лишь планка только в 565 MHz – для оверклокерской серии маловато. Штатной системы охлаждения достаточно для удержания температуры CPU в пределах 70 °C, но более эффективный и малошумный кулер на продукте для энтузиастов был бы предпочтительнее.



ЗА
Память имеет неплохой разгонный потенциал, повышенная штатная частота ядра

ПРОТИВ
Возможности разгона GPU невелики; ощутимый уровень шума под нагрузкой

Biostar
7900 GS 256 MB



Частота (ядра/памяти)
500/1400 MHz
Возможный разгон
580/1640 MHz

Цена – $209



Модель от компании Biostar, относящаяся к серии Sigma Gate, получила заводскую «прокачку» до 500/1400 MHz. Чип GeForce 7900 GS имеет отличный потенциал для безопасного увеличения частоты его работы, поэтому производители активно используют такую возможность для повышения привлекательности собственных продуктов. Отрадно, что компания в процессе модификации не обошлась только повышением частот. Усовершенствования коснулись и системы охлаждения. По своей конструкции кулер во многом напоминает референсный, однако габариты его возросли, и это позволило охлаждать и микросхемы памяти. Также используется вентилятор с большей площадью лопастей. Под нагрузкой его обороты увеличиваются, однако уровень шума по сравнению с режимом покоя возрастает незначительно, а вот эффективность данной системы охлаждения заметно выше стандартной.



вердикт ★★★★★

ЗА
Эффективная малошумная система охлаждения; неплохой разгон памяти

ПРОТИВ
Предельная частота GPU не рекордная

EVGA e-GeForce
7900 GS KO 256 MB



Частота (ядра/памяти)
500/1380 MHz
Возможный разгон
600/1640 MHz

Цена – $200

Тактовые частоты данной модели увеличены по сравнению с рекомендуемыми, поэтому в названии видеокарты добавлен префикс KO. Система охлаждения заменена, что неудивительно для продукта, изначально ориентированного на энтузиастов. Кулер очень похож на используемый с видеокартой от Biostar, попавшей в данный обзор. Но в отличие от последнего здесь заметно увеличиваются обороты вентилятора во время серьезной нагрузки. Безусловно, таким образом улучшается охлаждение как чипа, так и микросхем памяти, и это хорошо видно по результатам замера температуры, однако возросший шум понравится не всем.

Результаты разгона видеокарты можно охарактеризовать как «выше среднего» – стабильная работа чипа на 600 MHz и довольно неплохие 1640 MHz для памяти. После форсирования частот ее скорость заметно возрастает.



вердикт ★★★★★

ЗА
Очень хороший разгонный потенциал чипа и памяти; увеличенные штатные частоты

ПРОТИВ
Повышенный уровень шума при работе в 3D-режиме



Foxconn
7900 GS 256 MB

Частота (ядра/памяти)
450/1320 MHz
Возможный разгон
590/1620 MHz

Цена – $219

Видеокарта от Foxconn в соответствии с рекомендациями NVIDIA работает на частотах 450 и 1320 MHz для чипа и памяти соответственно. На ней установлен штатный кулер, о достоинствах и недостатках которого мы говорили уже не раз. Карта весьма неплохо поддается оверклокингу, позволяя нарастить частоту GPU до 590 MHz, а микросхемы памяти «прокачать» до 1620 MHz. В таком режиме даже компактной системы охлаждения достаточно, чтобы температура чипа не превышала 70 °С.

Любителей аркадных игр наверняка порадует неплохой геймпад, который находится в коробке с видеокартой. Ничего подобного в комплекте с платами других производителей мы не обнаружили. Конечно же, это не аргумент в вопросе выбора графического адаптера, но такой бонус с видеокартой среднего уровня довольно неожиданный. Как говорится, мелочь, а приятно, хоть и не бесплатно.



вердикт ★★★★★

ЗА
Хороший разгонный потенциал; наличие геймпада в комплекте

ПРОТИВ
Шумная система охлаждения, повышенная цена

Gainward
Bliss 7900 GS Golden Sample 256 MB



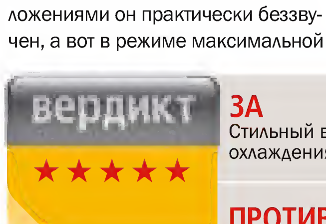
Домашний ПК №3/2007 ЛУЧШЕЕ КАЧЕСТВО

Частота (ядра/памяти)
500/1400 MHz
Возможный разгон
635/1650 MHz

Цена – $215

Дизайн печатной платы видеокарт от Gainward несколько отличается от референсного варианта. Помимо цвета текстолита, который приобрел красный оттенок, немного изменился поверхностный монтаж компонентов. Используется собственная система охлаждения. Это довольно массивный радиатор с ребрами, имеющими большую площадь. Кулер функционирует в двух режимах – в работе с 2D-приложениями он практически беззвучен, а вот в режиме максимальной нагрузки обороты вентилятора заметно увеличиваются. Издаваемый шум все же гораздо ниже, чем генерируемый референсными кулерами GeForce 7900 GS.

Радиатор прикрыт перфорированной пластиной, которая, помимо эстетической, не несет другой нагрузки, однако смотрится видеокарта с ней очень эффектно. К тому же модель Golden Sample оказалась одной из лучших по разгонному потенциалу, что в умелых руках дает ей неоспоримое преимущество.



вердикт ★★★★★

ЗА
Стильный внешний вид; хорошая система охлаждения; отличный уровень разгона

ПРОТИВ
Видеокарта после работы в 3D долго переходит в «тихий» режим

Inno3D
GF-7900 GS 256 MB

Частота (ядра/памяти)
450/1320 MHz

Возможный разгон
560/1640 MHz

№3/2007 ДОМАШНИЙ ПК ЛУЧШАЯ ПОКУПКА

Цена – $195

Изюминкой данной модели от Inno3D безусловно является система охлаждения. Вместо эталонного кулера здесь установлен Zalman VF700-AlCu, который, помимо отличной эффективности, еще и практически бесшумен. Кстати, стоимость этого охладителя в рознице составляет порядка $30, потому приятно видеть, что его использование существенно не сказалось на цене видеокарты.

Возможности видеочипа не очень велики – всего 560 MHz. Очевидно, причиной такого результата является уж никак не перегрев CPU, ведь его температура даже под серьезной нагрузкой не превышала 52 °C. В то же время память оказалась работоспособной на 1640 MHz – весьма хороший результат. Для ценителей тишины этот вариант будет очень интересен, ведь уже сразу после покупки можно комфортно играть, не занимаясь самостоятельной модификацией системы охлаждения.



ЗА
Практически бесшумный штатный кулер от Zalman; хороший потенциал памяти

ПРОТИВ
Невысокий уровень разгона GPU

Leadtek WinFast
PX7900GS TDH/ PX7900GS TDH Extreme 256 MB

Частота (ядра/памяти)
450/1320 MHz и 520/1400 MHz

Возможный разгон
560/1570 MHz и 560/1620 MHz

Цена – $176/205

Для данных плат используется референсный дизайн, но, что приятно, система охлаждения нестандартна. Вентилятор турбинного типа с большими диаметром и размером лопастей весьма тих во время работы. Даже под нагрузкой, после увеличения оборотов уровень шума низкий, а эффективность выше, чем у штатной системы. Значительно возросшая площадь алюминиевого радиатора позволила ему помимо графического ядра охлаждать и чипы памяти.

В отношении разгона PX7900GS TDH нельзя назвать рекордсменом. Чип устойчиво работал на 560 MHz, а частоту памяти удалось увеличить до 1570 MHz. Но стоит напомнить: это одна из самых доступных видеокарт на GeForce 7900 GS в данном тесте. Экстремальная же модель оказалась более податливой в отношении твиков памяти, но GPU на частотах выше 560 MHz функционировал неустойчиво – похоже, что чипы для обеих модификаций из одной партии.



ЗА
Модифицированная малошумная система охлаждения; невысокая цена

ПРОТИВ
Довольно слабый разгонный потенциал графического процессора

MSI
NX7900GS-T2D256EZ



Частота (ядра/памяти)
450/1320 MHz
Возможный разгон
610/1520 MHz

Цена – $200

Среди продуктов, прибывших на тест, мы с удивлением обнаружили модель с пассивной системой охлаждения. Все же видеокарты данного уровня заметно нагреваются во время работы в 3D. Тем не менее компании MSI удалось представить весьма интересный бесшумный вариант ускорителя.

Основная часть тепла передается от теплосъемника по двум трубкам на массивный радиатор, закрепленный на обратной стороне платы. Во время работы вся конструкция очень нагревается, однако никаких нареканий в отношении стабильности не было. Более того, как показало тестирование, видеокарта демонстрирует весьма достойный уровень возможного разгона, который не всегда достигается моделями с воздушной СО. Однако мы все же настоятельно рекомендовали бы в случае использования аналогичной видеокарты позаботиться о хорошей вентиляции внутри корпуса.



ЗА
Бесшумная система охлаждения; хороший разгон GPU

ПРОТИВ
Повышенный нагрев чипа; небольшой потенциал для разгона памяти

Point of View
7900 GS 256 MB





Частота (ядра/памяти)
450/1320 MHz
Возможный разгон
570/1680 MHz

Цена – $205

Типичный представитель платы с GeForce 7900 GS, выполненный по всем канонам NVIDIA. В целом возможностей небольшого гармошкообразного радиатора с турбинным вентилятором вполне достаточно, чтобы удерживать температуру чипа в допустимом режиме. Однако для этого скорость вращения вентилятора должна быть довольно высокой, что вряд ли понравится истинным ценителям тишины.

Разгонный потенциал чипа не очень велик: 570 MHz – средний показатель для GeForce 7900 GS. А вот возможности памяти приятно удивили. Несмотря на использование привычных и часто встречающихся микросхем Hynix 1,4 нс, частоту, на которой они устойчиво работали, удалось увеличить до 1680 MHz – рекордное достижение среди всех участников. Это позволило плате неплохо выступить во всех тестах, но дальнейший прирост производительности сдерживала невысокая частота ядра.



ЗА
Отличный разгон памяти

ПРОТИВ
Умеренные частотные возможности графического процессора; штатная система охлаждения довольно шумная

XpertVision
7900GS 256/512 MB

Частота (ядра/памяти)
450/1320 и 450/1320 MHz
Возможный разгон
600/1600 и 620/1520 MHz

Цена – $175/205

Обе представленные модели от XpertVision визуально идентичны видеокартам Gainward. Тот же дизайн PCB, красный цвет текстолита и двухслотовая система охлаждения. Но в данном случае отсутствует декоративная металлическая пластина, которая придавала их обладателям неповторимый шарм.

Видеокарта XpertVision с 512 MB памяти оказалась единственной моделью с таким объемом среди продуктов на базе GeForce 7900 GS. В использованных приложениях некоторый прирост производительности от применения 512 MB памяти безусловно есть, однако он не так значителен, как у видеокарт с Radeon X1950 Pro. Кроме того, удвоенный объем памяти у данного экземпляра негативно сказался на возможности ее разгона. Тем не менее в играх с максимальным качеством текстур больший объем иногда будет полезнее, чем повышенная частота. Результат в F.E.A.R. – лишнее тому подтверждение.



ЗА
Отличная цена для модификации с 512 MB памяти; улучшенная система охлаждения; хороший потенциал GPU

ПРОТИВ
Слабый разгон памяти; система охлаждения шумновата в 3D-режиме

GeCube
X1950 Pro 256 MB



Частота (ядра/памяти)
575/1380 MHz
Возможный разгон
620/1600 MHz

Цена – $225

Для видеокарты от GeCube используется оригинальный дизайн PCB: разъем дополнительного питания переместился ближе к верхнему краю карты, а часть силовых элементов вовсе вынесена на обратную сторону платы. Частоты чипа и памяти соответствуют таковым для эталонного X1950 Pro – 575/1380 MHz. Видеокарта обладает неплохими возможностями для разгона. Частоту CPU на представленном экземпляре не удалось увеличить до 620 MHz, а вот память стабильно работала на 1600 MHz. Популярные утилиты не позволяют получить доступ к данным термодатчика, потому мониторинг температуры для этой видеокарты затруднен.

Радиатор имеет хорошее оребрение и выполнен из меди. Вентилятор вращается на довольно высоких оборотах, причем не снижает их даже в 2D-режиме, что безусловно улучшает охлаждение видеокарты, но для ценителей тишины это будет слабым утешением.



ЗА
Хороший разгон памяти

ПРОТИВ
Повышенный уровень шума во всех режимах; невозможность мониторинга температуры и оборотов вентилятора; цена высоковата

HIS
X1950 Pro 256 MB



Цена – $195

Частота (ядра/памяти)
575/1380 MHz

Возможный разгон
630/1680 MHz

Для охлаждения чипа и памяти у этой модели от HIS используется кулер, аналогичный тому, что устанавливался на видеокартах среднего уровня серии X1800. Довольно компактный однослотовый радиатор с небольшим «высокооборотистым» вентилятором турбинного типа без проблем справляются с охлаждением X1950 Pro. Однако уровень издаваемого шума весьма велик, и, что неприятно, он не снижается, даже когда все виртуальные враги давно повержены, а вы хотите побродить по просторам Интернета в тихой спокойной обстановке. Вентилятор продолжает вращаться на оборотах, близких к максимальным. Конечно, впечатляет технологический запас этой модели, однако перспектива сразу же после ее покупки отправляться на поиски альтернативной СО окажется приемлемой не для всех. Но те, кто все же решится на такой шаг, получат достойный продукт.



ЗА
Хорошие возможности для разгона; привлекательная цена

ПРОТИВ
Высокий уровень шума системы охлаждения

HIS
X1950 Pro IceQ3 Turbo 256 MB VIVO



Цена – $220

Частота (ядра/памяти)
620/1485 MHz

Возможный разгон
630/1580 MHz

Безоговорочно успешные разработки AMD и NVIDIA поощряют производителей видеокарт к расширению своего ассортимента графическими адаптерами на основе этих решений. Вот и у компании HIS в арсенале имеется модификация X1950 Pro с уже традиционной для ее продуктов системой охлаждения IceQ3. Массивная двухслотовая конструкция с большим турбинным вентилятором, тепловой трубкой и дополнительными радиаторами для охлаждения памяти показали отличную эффективность.

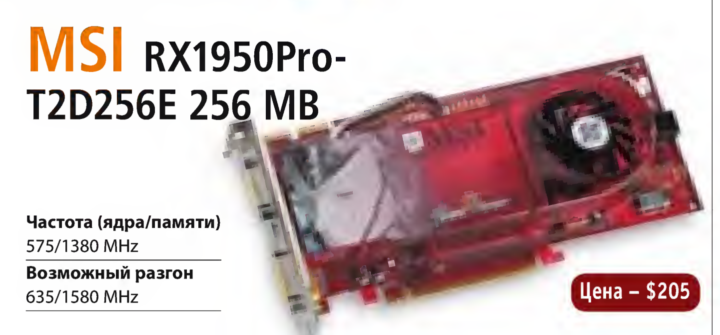
Как несложно предположить, версия Turbo уже тюнингована производителем, в результате чего возможности GPU использованы практически на 100%, а вот некоторый резерв для самостоятельного разгона памяти компания HIS оставила для увлеченных энтузиастов. К тому же борцы за тишину системного блока по достоинству оценят шум или, вернее, его отсутствие у данной видеокарты.



ЗА
Отличная система охлаждения; заводской частотный тюнинг; наличие Video-in

ПРОТИВ
Не самый впечатляющий разгон памяти

MSI RX1950Pro-T2D256E 256 MB



Частота (ядра/памяти)
575/1380 MHz
Возможный разгон
635/1580 MHz

Цена – $205

Когда речь идет о видеокартах среднего и высокого уровней, вероятность применения производителями альтернативных референсных систем охлаждения значительно возрастает. Ведь небольшие затраты на фоне общей стоимости такой платы могут избавить пользователя от забот по замене СО. Вот и на RX1950Pro-T2D256E установлен оригинальный тихоходный кулер. Его конструкция напоминает IceQ3, но в несколько упрощенном виде. Элементы системы питания дополнительно охлаждаются незамысловатым радиатором, а вот модули памяти остались «без прикрытия». Вентилятор турбинного типа имеет большие лопасти, а уровень издаваемого шума даже под нагрузкой можно назвать вполне приемлемым, но все же он выше, чем у IceQ3. Нагрев чипа достигал 66 °C после разгона – очень неплохой результат для X1950 Pro, позволивший видокарте продемонстрировать скрытый потенциал.



ЗА
Оригинальная довольно тихая система охлаждения; хороший потенциал для разгона

ПРОТИВ
Не лучшая эффективность кулера; нет дополнительного охлаждения чипов памяти

PowerColor X1950 Pro Extreme 256 MB/512 MB



Частота (ядра/памяти)
600/1400 MHz и 600/1400 MHz
Возможный разгон
635/1580 MHz и 630/1500 MHz

Цена – $205/230

На видеокартах установлен кулер Accelero X2 от известного разработчика систем охлаждения – компании Arctic Cooling. Его основой является медная пластина, которая соединена с множеством тонких ребер тремя тепловыми трубками. Используется вентилятор турбинного типа на жидкостных подшипниках, поэтому его шум во время работы можно охарактеризовать как очень низкий. Вместе с тем такая конструкция оказалась одной из наиболее эффективных для охлаждения X1950 Pro.

В отношении разгона достижения обеих моделей заметно отличаются – граница беспроблемной работы чипов находится примерно на одном уровне, а вот что касается повышения частоты памяти, то здесь модификация с 256 MB предпочтительнее. В совокупности с очень хорошей ценой именно последняя оказалась достойной награды «**Выбор редакции: лучшая покупка**».



ЗА
Отличная система охлаждения; хороший разгон у модели с 256 MB; наличие Video-in; цена

ПРОТИВ
Немаксимальный разгон памяти у модели с 512 MB

Sapphire X1950 Pro 256 MB/512 MB



Частота (ядра/памяти)
580/1400 MHz
Возможный разгон
615/1520 и 635/1610 MHz

Цена – $222/277

В тесте приняли участие две модификации видеокарт от Sapphire, отличающиеся только объемом памяти – 256 и 512 MB. Используемая система охлаждения довольно тихая, но ее нельзя назвать бесшумной. Однослотовый алюминиевый радиатор занимает практически всю площадь видеокарты, охлаждая как само ядро и модули памяти, так и силовые элементы системы питания. Для улучшения теплопередачи в области чипа запрессована медная пластина. Конструкция кулера такова, что теплый воздух остается в корпусе ПК, несмотря на то что он направленно продувается в сторону крепежной планки. Этот нюанс можно использовать для улучшения теплорежима внутри корпуса, сняв нижнюю под видеокартой заглушку.

Наращенный до 512 MB объем памяти при равных значениях частот увеличивает на 5–10% быстродействие видеоподсистемы, однако стоимость такого прироста нам кажется завышенной.

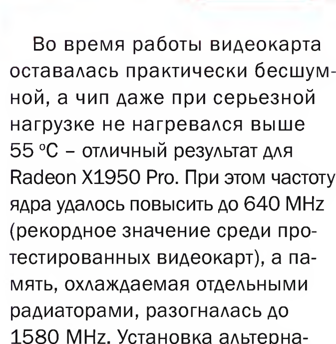


ЗА
Максимальная производительность видеокарты с 512 MB

ПРОТИВ
Слабый разгон памяти у модификации с 256 MB; довольно высокая цена

Sapphire X1950 Pro Ultimate 256 MB





Частота (ядра/памяти)
580/1400 MHz
Возможный разгон
640/1580 MHz

Цена – $235

Рецепт создания отличной видеокарты довольно прост: удачный видеочип, качественная память и эффективная малошумная система охлаждения. Похоже, что инженеры Sapphire изготовили такой продукт, собрав необходимые ингредиенты. На видеокарте X1950 Pro Ultimate установлена новинка компании Zalman – медный кулер VF900-Cu, что самым положительным образом сказалось на температурном режиме *GPU*.

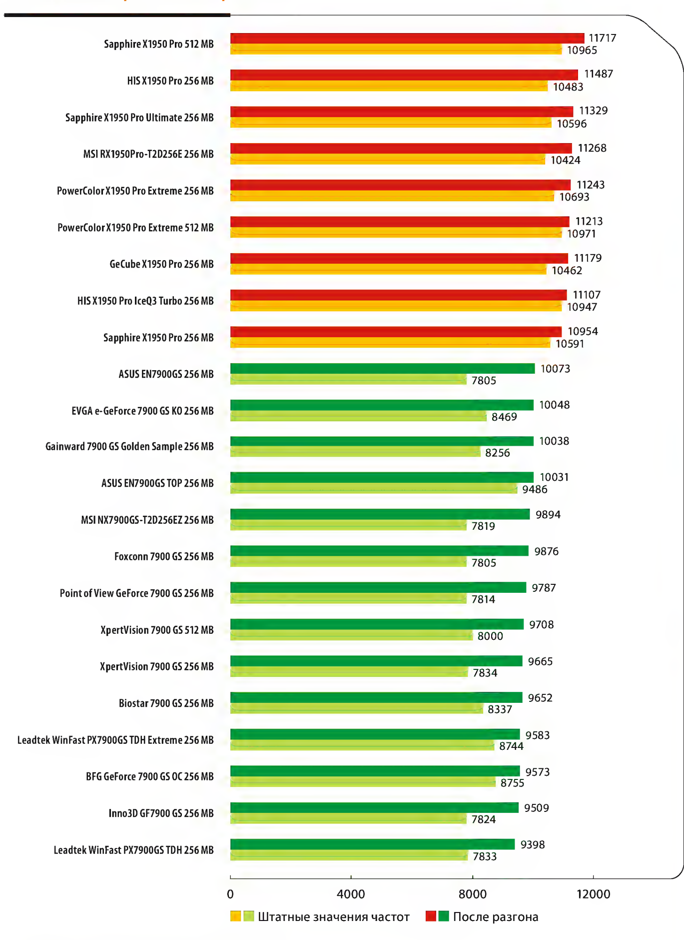
Во время работы видеокарта оставалась практически бесшумной, а чип даже при серьезной нагрузке не нагревался выше 55 °C – отличный результат для Radeon X1950 Pro. При этом частоту ядра удалось повысить до 640 MHz (рекордное значение среди протестированных видеокарт), а память, охлаждаемая отдельными радиаторами, разогналась до 1580 MHz. Установка альтернативного кулера увеличила цену адаптера, но результат стоит того.



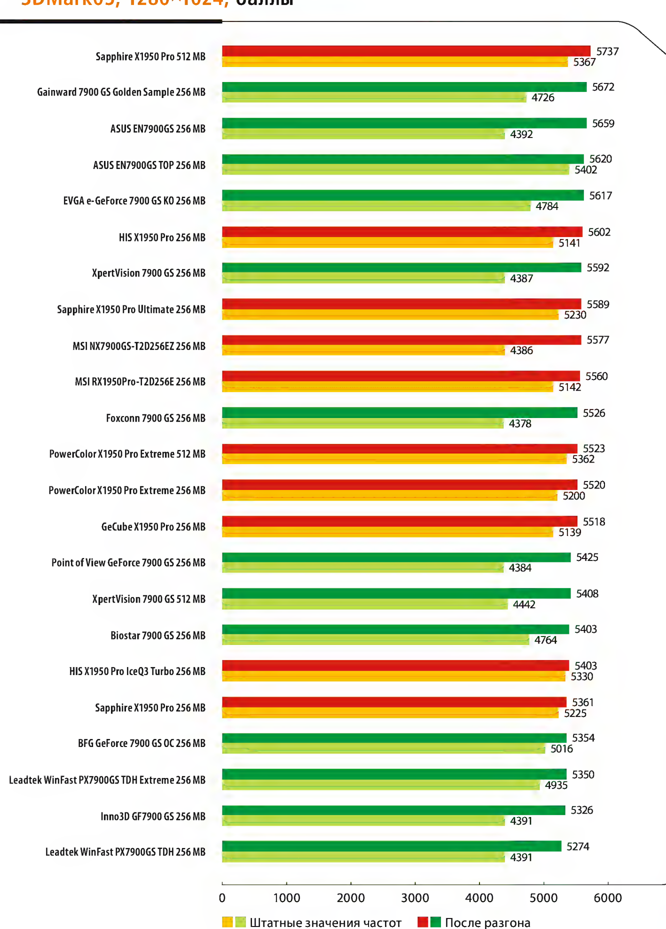
ЗА
Эффективная и малошумная система охлаждения; отличный разгон GPU

ПРОТИВ
Отсутствие видеовхода

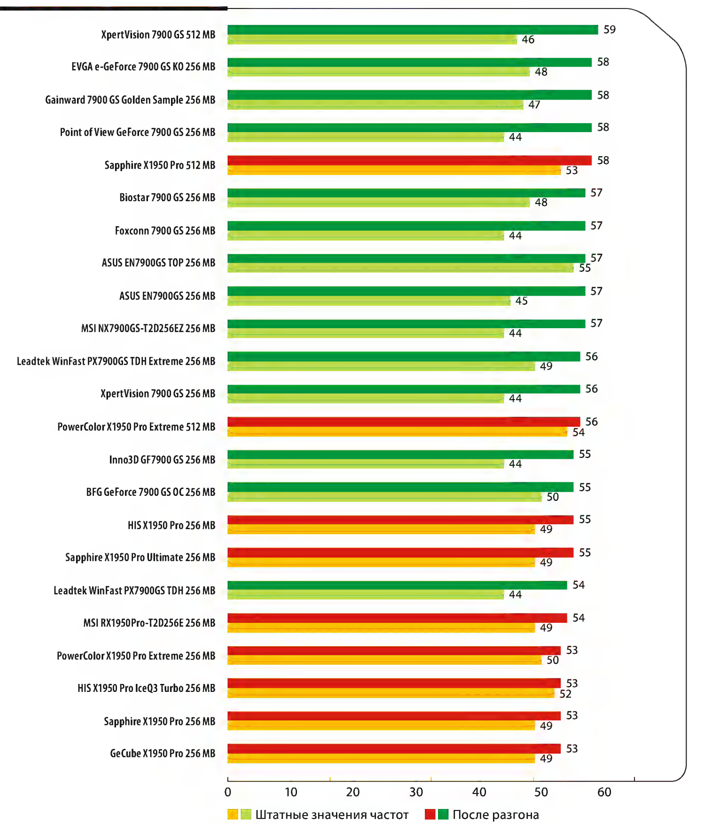
3DMark05, 1024×768, баллы



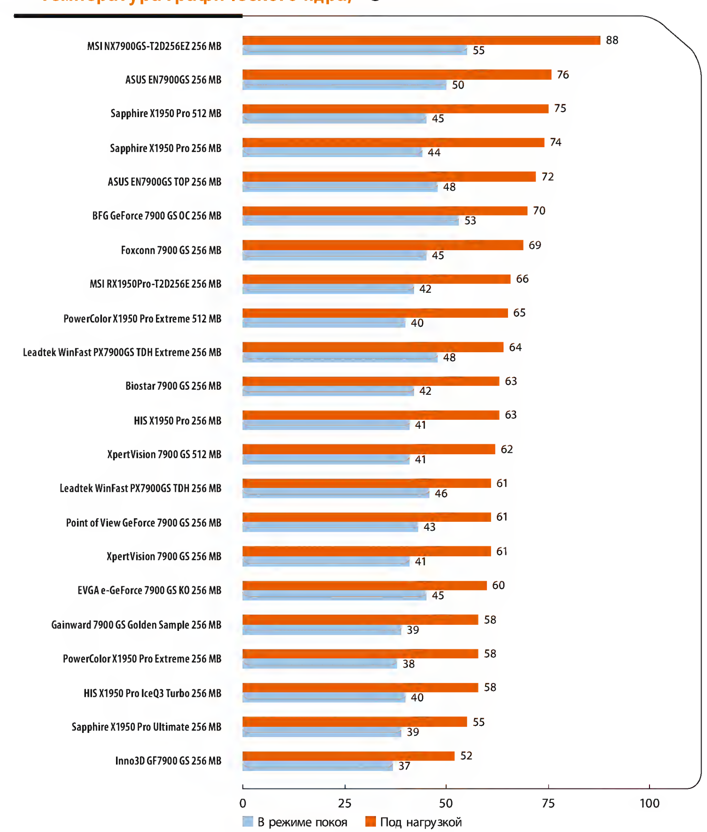
3DMark05, 1280×1024, баллы



F.E.A.R., 1280×1024, fps



Температура графического ядра, °C



Выводы

Как показывает практика, решение от NVIDIA в штатном режиме уступает разработке AMD/ATI, но платы GeForce 7900 GS, как правило, имеют большой потенциал для разгона, позволяя существенно увеличить частоты ядра и памяти. При планировании покупки мы рекомендуем учитывать этот фактор, ведь, например, чип нередко способен работать на частоте, которая на 30–40% выше рекомендуемой разработчиком, да и память обычно выдерживает 20-процентный оверклокинг. Что сразу же ощутимо сказывается на производительности GeForce 7900 GS. И если, скажем, в 3DMark05 превосходство X1950 Pro остается неоспоримым, то в 3DMark06 его преимущество уже не столь очевидно. Более того, после тюнинга в ряде случаев GeForce 7900 GS смотрится предпочтительнее – результаты в F.E.A.R наглядное тому подтверждение. Поэтому выбор в пользу AMD/ATI или NVIDIA можно делать исходя из личных предпочтений.

Если говорить о скрытом потенциале Radeon X1950 Pro, то он есть, но не столь значителен, как у калифорнийского конкурента. Чип изначально работает на высокой частоте, и дополнительное ее увеличение на 10% не сильно сказывается на общей производительности. Даже если учитывать 15-процентный разгон памяти. То есть оверклокинг Radeon X1950 Pro возможен, но его не назовешь «жизненно необходимым», как в случае с GeForce 7900 GS.

Отдельного внимания заслуживает ситуация с системами охлаждения. Чип GeForce 7900 GS имеет меньшее энергопотребление, чем его визави. Безусловно, это положительная черта. Однако, как показывает опыт, его нетребовательность к охлаждению порой играет злую шутку. Производители часто устанавливают простенькие референсные кулеры, которых вполне достаточно для охлаждения чипа, однако уровень издаваемого вентилятором шума может оказаться больше желаемого. А вот в случае с Radeon X1950 Pro ситуация прямо противоположная. Энергопотребление его выше, чем у 7900 GS, и это заставляет разработчиков искать альтернативные варианты эффективных охладителей. В результате видим, что многие видеокарты с чипом AMD/ATI оснащены малошумными кулерами, успешно справляющимися с отводом генерируемого тепла.

Что касается участников сегодняшнего теста, мы решили выделить по два лучших, на наш взгляд, представителя каждого «лагеря». Особого внимания заслуживает **PowerColor X1950 Pro Extreme 256 MB**, которая отличается доступной ценой, эффективным кулером и неплохим разгонным потенциалом, за что получает «**Выбор редакции: лучшая покупка**». Аналогичную награду заслужила **Inno3D GF-7900 GS 256 MB**. Эта модель, хоть и не обладает выдающимися способностями к оверлокингу, зато штатно оснащена Zalman VF700-AlCu и предлагается по очень привлекательной цене.

Максимальные возможности разгона, и, соответственно, производительность среди моделей на базе GeForce 7900 GS были продемонстрированы **Gainward Bliss 7900 GS Golden Sample 256 MB**. За это в совокупности с запоминающимся дизайном и неплохой системой охлаждения она получает «**Выбор редакции: лучшее качество**». С учетом отличных способностей к оверклокингу и эффективного бесшумного кулера такой же почетный знак присуждается и **Sapphire X1950 Pro Ultimate 256 MB**.

Продукты предоставлены

ASUS	MTI	www.mti.ua
BFG Tech	MTI	www.mti.ua
Biostar	Compass	www.compass.ua
EVGA	Nebesa	www.nebesa.ua
Foxconn	ISA Hardware	www.isahardware.com.ua
Gainward	Compass	www.compass.ua
	Roma	www.roma.ua
	«Евро Плюс»	www.eplus.kiev.ua
GeCube	SkyLine	www.skyline.com.ua
HIS	MTI	www.mti.ua
	«Евро Плюс»	www.eplus.kiev.ua
Inno3D	MTI	www.mti.ua
Leadtek	ASBIS	www.asbis.ua
MSI	MTI	www.mti.ua
	«Евро Плюс»	www.eplus.kiev.ua
Point of View	«Навигатор»	www.navigator.ua
PowerColor	«Евро Плюс»	www.eplus.kiev.ua
Sapphire	Compass	www.compass.ua
	ELKO	www.elko.kiev.ua
XpertVision	MTI	www.mti.ua

Необходимые вещи

Роман Оберемко

Пожалуй, наиболее необходимой периферией для персонального компьютера является клавиатура. Учитывая то, что, как правило, подобные устройства приобретаются раз в несколько лет, к их покупке стоит подходить очень серьезно. В этом обзоре мы постарались протестировать большинство моделей, представленных в ценовом диапазоне от $20.

Фото Руслана Двойничкова

A4Tech
KA-15M



Продукт предоставлен «Эксим-Стандарт», www.a4tech.ua
Дополнительные клавиши 13
Интерфейс PS/2

Цена – $25

Довольно необычная клавиатура, которая имеет дополнительную функцию ионизации для нейтрализации неприятных запахов (в частности, «аромата» табачного дыма). Но, как оказалось, со своими прямыми обязанностями устройство справляется не самым лучшим образом. Ход клавиш очень тугой, нажатие кнопок неинформативно. Да и дребезжание при работе может раздражать пользователя.

Кроме колесика регулировки громкости, есть 13 дополнительных клавиш. Расположены они довольно удобно (в верхней части клавиатуры), а вот обозначения на них читаются с трудом. На боковой панели размещены разъемы для наушников и микрофона, однако их использованию мешает провод, ведущий от клавиатуры к корпусу ПК, а торчащие из тыльной стороны коннекторы уменьшат возможность перемещать устройство.



ЗА
Ионизатор воздуха; разъемы для наушников и микрофона

ПРОТИВ
Громкий звук нажатия клавиш; неудобный кабель подключения

A4Tech
X7G500





Продукт предоставлен «Эксим-Стандарт», www.a4tech.ua
Дополнительные клавиши 2
Интерфейс PS/2

Цена – $20

Клавиатуры для геймеров есть в модельном ряду любого уважающего себя производителя, причем они далеко не всегда отличаются высокой стоимостью. О принадлежности A4Tech X7G500 к этому классу говорит наличие восьми резиновых кнопок (управление курсором и используемая всеми игроками группа клавиш WASD), выполненных в ярко-красном цвете. Устройство имеет всего две дополнительные кнопки, однако их предназначение довольно оригинально и понравится геймерам. Первая служит для изменения скорости отклика клавиш (4 режима, переключающихся циклически), а вторая позволяет переносить функции курсорных кнопок на WASD без излишней корректировки в настройках игр.

Помимо этого отметим водонепроницаемость корпуса X7G500 – клавиатуру можно спокойно мыть под проточной водой.



ЗА
Переключение скоростных режимов работы; водопроницаемость

ПРОТИВ
Резиновое покрытие игровых клавиш

BenQ
x700 Multimedia Keyboard Pro



Продукт предоставлен «Навигатор», www.navigator.ua
Дополнительные клавиши 21
Интерфейс USB

Цена – $31

Модель имеет слегка вогнутую форму, а для хорошей устойчивости предусмотрена специальная подставка. Правда, у такого решения есть свои недостатки – слишком крупные габариты и невозможность изменить угол наклона.

Ход кнопок очень мягкий и небольшой, что, безусловно, является плюсом, но вот о бесшумности нажатий говорить не приходится: клавиатура сильно дребезжит.

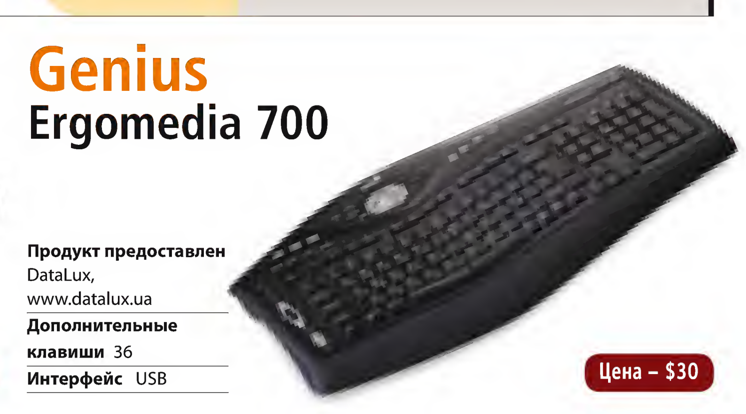
Дополнительные функции представлены 21 кнопкой, к сожалению, без возможности перепрограммирования функций, а также регулятором громкости (увы, последний достаточно туго работает, поэтому пользоваться им не очень удобно) и панелью прокрутки в левой части устройства. Стоит отметить и наличие колеса вертикальной прокрутки, что будет далеко не лишним при работе с офисными приложениями.



ЗА
Оригинальная форма

ПРОТИВ
Большие габариты; невозможность изменения угла наклона; дребезжащие кнопки

Genius
Ergomedia 700



Продукт предоставлен DataLux, www.datalux.ua
Дополнительные клавиши 36
Интерфейс USB

Цена – $30

Некогда популярные эргономичные клавиатуры, имевшие сложную конструкцию с волнообразно расположенными клавишами, были предназначены для обеспечения правильного положения кистей рук и позволяли снизить усталость при работе. Однако на сегодняшний день подобные устройства практически исчезли с прилавков. Как раз такой моделью является Genius Ergomedia 700, обладающая как определенными преимуществами, так и недостатками, присущими данному типу. К удобствам отнесем эргономику, а вот к серьезным минусам – разный размер клавиш и их расположение, что вынуждает заново учиться слепому методу набора. Кроме того, сами кнопки при нажатии довольно сильно дребезжат, вызывая ощущение дискомфорта. Функциональность устройства расширена за счет применения 36 дополнительных клавиш.



ЗА
Эргономика; много дополнительных клавиш

ПРОТИВ
Разный размер кнопок

Genius SlimStar Scroll Pro



Продукт предоставлен DataLux, www.datalux.ua

Дополнительные клавиши 12

Интерфейс USB

Цена – $22

Клавиатуры серии SlimStar от Genius нравятся очень многим пользователям, что неудивительно. У данной модели чрезвычайно мягкий ход клавиш и практически бесшумное нажатие. Отметим и хорошую функциональность – 12 дополнительных клавиш позволяют облегчить выполнение стандартных операций и запуск популярных приложений. Благодаря малым размерам устройство размещается на любом столе, а небольшая толщина снижает утомляемость рук при работе. Кроме того, приставка Scroll в названии указывает на наличие колесика вертикальной прокрутки, которое окажется полезным для офисных программ.

К тому же SlimStar Scroll Pro имеет встроенный двухпортовый USB-хаб, позволяющий подключать дополнительную периферию непосредственно к клавиатуре, что решает проблему с короткими проводами у гарнитур и мышек.



ЗА
Небольшие размеры; тихое нажатие клавиш; USB-хаб

ПРОТИВ
Не обнаружено

Hiper Alloy Keyboard



Продукт предоставлен Nebesa, www.nebesa.ua

Дополнительные клавиши 8

Интерфейс USB

Цена – $35

Среди всего ассортимента клавиатур встречаются модели, основным преимуществом которых являются чрезвычайно маленькие габариты. Многие предпочитают такие мини-устройства, да и владельцам ноутбуков с подобными малютками работать значительно удобнее. Кроме того, такие клавиатуры зачастую имеют очень небольшой ход кнопок.

Именно к этому классу и относится Hiper Alloy Keyboard, полностью повторяющая раскладку клавиш ноутбука. К тому же ее лицевая панель облагорожена планкой из анодированного алюминия, что придает устройству не только элегантный внешний вид, но и дополнительный вес для большей устойчивости на столе.

Однако в качестве игровой Alloy Keyboard не подходит, поскольку кнопки сильно уменьшены, да и к нестандартному расположению блоков клавиш придется привыкать.



ЗА
Миниатюрные размеры; бесшумная работа

ПРОТИВ
Очень маленькие кнопки; не самая лучшая эргономика

Logitech G11



Продукт предоставлен ELKO, www.elko.kiev.ua

Дополнительные клавиши 29

Интерфейс USB

Цена – $66

Одна из лучших игровых клавиатур представляет собой несколько облегченную модель Logitech G15, от которой отличается отсутствием ЖК-дисплея. Как и положено подобному устройству, клавиши немного жестковаты, но обладают отчетливой реакцией на нажатие, а самопроизвольное срабатывание практически невозможно. Дополнительных кнопок – 29, из них 18 программируются по желанию пользователя. Поскольку геймеры сидят и ночью, модель оснащена подсветкой голубого цвета, имеющей два уровня яркости. Есть и специальный переключатель офисного и игрового режимов.

К сожалению, стоимость устройства довольно высока, поэтому потенциальные покупатели наверняка обратят внимание на старшую модель G15, цена которой ненамного больше.



ЗА
Много дополнительных клавиш; подсветка; офисный и игровой режимы работы

ПРОТИВ
Жестковатые кнопки

Logitech G15



Продукт предоставлен ELKO, www.elko.kiev.ua

Дополнительные клавиши 29

Интерфейс USB

№3/2007 ДОМАШНИЙ ПК ЛУЧШЕЕ КАЧЕСТВО

Цена – $85

Лучшая игровая клавиатура по итогам 2006 года. Голубая подсветка имеет три уровня яркости, а 18 программируемых клавиш могут работать в трех режимах, что в совокупности предоставляет пользователю 54 макроса. На ЖК-дисплее, расположенном вверху устройства, отображаются необходимые данные из игр, а при переключении в офисный вариант показывается информация медиаплеера. На тыльной стороне клавиатуры размещен двухпортовый USB-хаб, однако он, к сожалению, поддерживает лишь протокол USB 1.1.

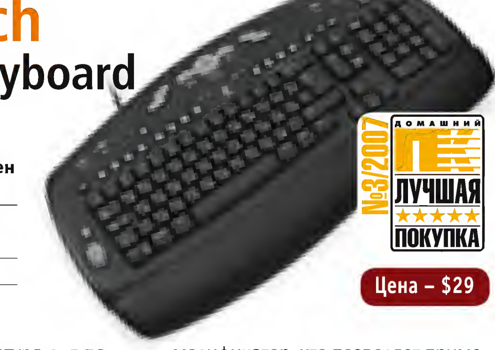
При всех достоинствах Logitech G15 можно порекомендовать только заядлым геймерам, поскольку для повседневных задач клавиатура малопригодна – слишком тугое нажатие клавиш не понравится при офисной работе, а кириллический шрифт нанесен в верхней части кнопок, что очень непривычно.



ЗА
Регулируемая подсветка кнопок; игровой и офисные режимы работы; информационный дисплей; USB-хаб

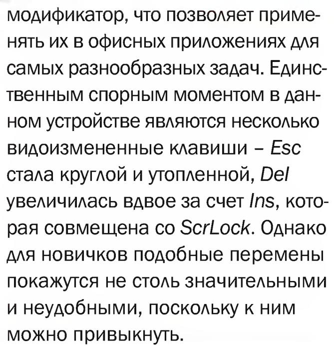
ПРОТИВ
Тугие кнопки

Logitech
Media Keyboard Elite



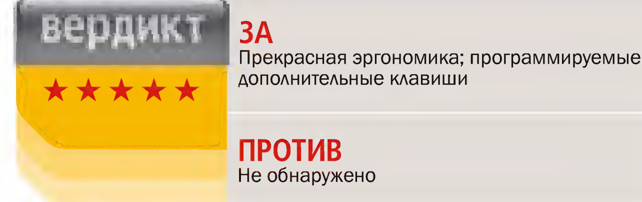


Продукт предоставлен ELKO, www.elko.kiev.ua
Дополнительные клавиши 18
Интерфейс USB



Цена – $29

Лучшая клавиатура для повседневных задач, и уж тем более оптимальный вариант для домашнего использования. Очень мягкий ход клавиш, хорошо читаемые символы и практически отсутствующий звук при нажатии – вот лишь часть положительных качеств Media Keyboard Elite. Вдобавок к этому стоит отметить прекрасную эргономику и 18 дополнительных клавиш. Каждая из функциональных кнопок имеет модификатор, что позволяет применять их в офисных приложениях для самых разнообразных задач. Единственным спорным моментом в данном устройстве являются несколько видоизмененные клавиши – *Esc* стала круглой и утопленной, *Del* увеличилась вдвое за счет *Ins*, которая совмещена со *ScrLock*. Однако для новичков подобные перемены покажутся не столь значительными и неудобными, поскольку к ним можно привыкнуть.



вердикт ★★★★★

ЗА
Прекрасная эргономика; программируемые дополнительные клавиши

ПРОТИВ
Не обнаружено

Logitech
Ultra Flat Keyboard



Продукт предоставлен DataLux, www.datalux.ua
Дополнительные клавиши нет
Интерфейс USB

Цена – $25

Еще один представитель небольших по размеру клавиатур, на этот раз от Logitech. Практически полное дублирование раскладки ноутбука – от расположения кнопок и до их мягкости и звука при нажатии – привело к тому, что устройство действительно получилось очень маленьким и аккуратным. Но в этом есть и свои недостатки – играть с помощью Ultra Flat Keyboard крайне неудобно. Кроме того, производитель почему-то посчитал, что дополнительные клавиши управления владельцу данной модели не нужны, значит, ее использование в домашних условиях весьма сомнительно.

Тем не менее если пространство на рабочем столе ограничено, подобная клавиатура окажется очень кстати. Кроме того, далеко не все применяют это устройство для управления приложениями в системе.



вердикт ★★★★★

ЗА
Миниатюрные размеры

ПРОТИВ
Отсутствие дополнительных кнопок

Razer Tarantula



Продукт предоставлен «Элетек», www.eletek.com.ua
Дополнительные клавиши 23
Интерфейс USB

Цена – $110

Весьма интересная игровая клавиатура от Razer, обладающая отличной эргономикой, увы, понравится лишь геймерам, поскольку абсолютно не предназначена для повседневной офисной работы. Клавиши нажимаются очень туго и имеют большой ход. Кроме того, дизайн устройства несколько необычен – по краям расположены дополнительные настраиваемые кнопки для игр, и за счет этого его размер существенно возрос. Отметим и отсутствие русскоязычных надписей на клавишах, что сильно затруднит использование для тех, кто не владеет слепым методом набора.

Расширенная функциональность обеспечивается двухпортовым USB-хабом и разъемами для наушников и микрофона. В комплект входит отдельный набор клавиш с различными изображениями для быстрой замены стандартных.



ЗА
Переключение скоростных режимов работы; USB-хаб

ПРОТИВ
Нет кириллицы

Revoltec Lightboard Compact



Продукт предоставлен «Лайт», www.revoltec.com.ua
Дополнительные клавиши 5
Интерфейс USB

Цена – $39

Самый маленький участник нашего обзора. Чтобы достичь такой миниатюрности, производителю пришлось убрать блок цифровых клавиш, и тем, кто привык их использовать, придется нелегко.

Компания Revoltec известна своими продуктами для моддинга, поэтому даже клавиатура получилась у нее весьма эффектной. Кнопки выполнены из белого матового пластика и имеют голубую подсветку. Это не только придает дизайну привлекательность, но и позволяет с комфортом работать в темноте пользователям, не владеющим слепым методом набора.

Дополнительных клавиш всего пять и их функциональность достаточно низка – возможны запуск браузера, почтового клиента, а также управление питанием компьютера и подсветкой клавиатуры.



ЗА
Регулируемая подсветка клавиш; миниатюрность

ПРОТИВ
Отсутствие цифрового блока

Revoltec Lightboard XL2



Продукт предоставлен «Лайт», www.revoltec.com.ua
Дополнительные клавиши 6
Интерфейс USB

Цена – $36

Данная клавиатура заинтересует в первую очередь любителей моддинга благодаря оригинальному дизайну и белым матовым клавишам с голубой подсветкой. Дополнительные кнопки используются для управления медиаплеером и яркостью свечения. В целом Lightboard XL2 будет весьма неплохим универсальным выбором – клавиши довольно мягкие, нажатие плавное, а ход очень мал, что важно при длительной работе с клавиатурой. В темное время суток подсветка облегчает набор, и с ее помощью шрифт прекрасно читается.

При покупке стоит обратить внимание именно на цифру в названии, поскольку модель Lightboard XL вообще не имеет дополнительных клавиш и подключается к компьютеру через интерфейс PS/2, что будет не самым приятным нюансом для геймеров.



ЗА
Регулируемая подсветка клавиатуры; тихий звук при нажатии клавиш

ПРОТИВ
Малое количество дополнительных кнопок

Saitek Eclipse Keyboard





Продукт предоставлен представительством Saitek в Украине, www.saitek.com.ua
Дополнительные клавиши 4
Интерфейс USB

Цена – $53

Одна из лучших игровых клавиатур при весьма приемлемой цене. Ее особенностью является запатентованная система подсветки TrueVu, позволяющая работать в условиях любой освещенности. Все символы на клавишах нанесены с помощью лазерной гравировки, так что при активном использовании шрифт не сотрется даже через продолжительное время. Благодаря подставке для рук снижается нагрузка на кисть, кнопки нажимаются легко и практически бесшумно, ход не очень большой. Корпус устройства имеет резиновые ножки для предотвращения скольжения по столу.

К сожалению, как и в случае с остальными игровыми клавиатурами, использование Saitek Eclipse Keyboard в повседневной работе будет весьма неудобно из-за почти полного отсутствия дополнительных клавиш.



ЗА
Система подсветки; лазерная гравировка кнопок; большая подставка для рук

ПРОТИВ
Почти полное отсутствие дополнительных клавиш

Saitek
PC Gaming Keyboard

Продукт предоставлен представительством Saitek в Украине, www.saitek.com.ua

Дополнительные клавиши 4 + 9

Интерфейс USB

Цена – $60

Старшая модель игровой клавиатуры от Saitek. Основным отличием от Eclipse является возможность подключения дополнительного Command Pad (который идеально подходит как для правшей, так и для левшей, и размещается в любом месте стола благодаря довольно длинному кабелю), идущего в комплекте с устройством. Он позволяет назначить до 29 макрокоманд для различных игр. В остальном модели абсолютно похожи – регулируемая подсветка голубого цвета, позволяющая работать при любом освещении, лазерная гравировка клавиш, очень хорошая эргономика, большая подставка для рук, малый ход кнопок и практически полная бесшумность. Все это дает возможность говорить о PC Gaming Keyboard как о весьма привлекательном устройстве для геймеров, учитывая сравнительно невысокую цену данного продукта.



ЗА
Система подсветки; лазерная гравировка кнопок; большая подставка для рук; блок Command Pad

ПРОТИВ
Отсутствие мультимедийных клавиш

Выводы

Тестирование оказалось весьма необычным, поскольку мы не разграничивали различные типы клавиатур (игровые, мультимедийные, офисные), а потому и выбирать лучших было довольно тяжело.

«Выбор редакции: лучшая покупка» получили сразу два устройства. Первое из них – **Genius SlimStar Scroll Pro** – это тонкая клавиатура с очень мягкими клавишами, обладающими малым ходом и тихим звуком нажатия, заслуженно займет место на рабочем столе современного пользователя, а наличие двухпортового USB-хаба будет очень кстати для удобного подключения различных USB-устройств.

Второй обладатель этой награды – **Logitech Media Keyboard Elite** – практически идеальный помощник благодаря прекрасной эргономике, большому количеству дополнительных клавиш (из которых четыре можно запрограммировать под нужды пользователя). И хотя к несколько видоизмененным функциональным кнопкам придется привыкать, клавиатура стоит того.

«Выбор редакции: лучшее качество» заслуженно получила **Logitech G15**. Дополнительный дисплей, на который выводится справочная информация в различных играх, голубая подсветка клавиш, 18 дополнительных кнопок, позволяющих создать 54 макроса, а также USB-хаб – все это приятно удивит любителя компьютерных игр. И хотя цена немного кусается, модель стоит потраченных на нее денег.

Отметим, что все более популярными и распространенными становятся клавиатуры небольшого размера с ноутбучной раскладкой. И хоть они не обладают такой же функциональностью, как полноценные устройства, но благодаря мягким кнопкам и тихому ходу, оригинальному внешнему виду и малым габаритам будут идеальным помощником для пользователей, ценящих комфорт и экономию рабочего пространства. Правда, для геймеров подобные модели противопоказаны.



Охлаждение видеокарт
20 вариантов модернизации

Фото Руслана Двойничкова

Олег Голубович

Видеокарта является одним из наиболее греющихся компонентов любого современного ПК. С одной стороны, производительность графических адаптеров постоянно повышается, добавляется поддержка новых видеотехнологий, с другой – неуклонно возрастает их энергопотребление и, как следствие, тепловыделение. Показателен пример флагманских продуктов от двух конкурентов – компаний NVIDIA и AMD/ATI. Инженеры этих гигантов разрабатывают не только новые GPU, но и соответствующие решения для их охлаждения, которые в последнее время удивляют своими конструкциями, габаритам и мощностью. Однако они не всегда столь эффективны и малошумны, как хотелось бы. Это подталкивает к поиску альтернативных вариантов. К счастью, сторонние производители предлагают широкий ассортимент отличающихся друг от друга по многим показателям кулеров для видеокарт.

Большинство пользователей заменой штатного охладителя видеокарты хотят убить сразу двух зайцев – улучшить температурные показатели (что прежде всего важно для разгона) и в то же время снизить уровень шума, издаваемого графическим адаптером. А кому-то просто надо поменять вышедший из строя кулер или вовсе оснастить свою видеокарту пассивной системой охлаждения.

Выбор достойной альтернативы штатной СО – дело не из легких, ведь масштабные тесты подобных кулеров проводятся довольно редко. Поэтому вопросов у тех, кто решился на такой шаг, традиционно много, начиная от общего «а какую систему охлаждения выбрать?» до «есть ли у ... некий “запас прочности” и необходимое универсальное крепление, чтобы его можно было использовать и с новыми видеокартами?» Нам удалось собрать большинство мощных кулеров, представленных на украинском рынке, и проверить, насколько эффективно они справляются со своими задачами, а также оценить, стоит ли овчинка выделки вообще. Надеемся, что данный материал содержит ответы на вопросы, которые возникают у пользователей при выборе новой системы охлаждения для видеокарты.

Aerocool
VM-102

Цена – $20



Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Улучшить охлаждение графического адаптера и снизить уровень шума до нуля можно двумя способами: использованием высококачественной системы водяного охлаждения или установкой на видеокарту габаритных пассивных кулеров. Aerocool VM-102 относится ко второму типу устройств. Он состоит из алюминиевого основания, большого алюминиевого радиатора для монтажа непосредственно на теплосьемный элемент и более компактного медного, который контактирует с основным посредством двух тепловых трубок. Такая конструкция позволяет успешно охлаждать лишь младшие модели графических адаптеров с относительно невысоким тепловыделением. Из-за нестандартных габаритов и особенностей конструкции перед покупкой Aerocool VM-102 следует убедиться в том, что установке видеокарты с таким охладителем не будет мешать, например, чипсетный радиатор или процессорный кулер.



ЗА
Абсолютная бесшумность работы; универсальное крепление

ПРОТИВ
Посредственная эффективность; большие габариты кулера могут затруднить установку видеокарты в компьютер

Arctic Cooling
NV Silencer 5 rev.2.0

Цена – $26



Продукт предоставлен
PCForsage,
www.pcforsage.com.ua/shop

Швейцарская компания Arctic Cooling всегда славилась своими тихими и качественными системами охлаждения видеокарт. Модель NV Silencer 5 rev.2.0 спроектирована довольно давно и изначально рассчитывалась для работы с GeForce 6800 GT. Несмотря на название, предполагающее совместимость только с некоторыми видеокартами от NVIDIA, мы с удивлением обнаружили, что данный кулер идеально подходит для установки на все адаптеры серий AMD/ATI Radeon X1800–X1950.

Конструкция NV Silencer 5 rev.2.0 традиционна для большинства изделий Arctic Cooling – к основанию из медного сплава припаяны алюминиевые ребра. Пластиковый кожух образует воздуховод, а турбина довольно крупных габаритов благодаря оригинальной конструкции выводит теплый воздух за пределы системного блока.



ЗА
Горячий воздух выдувается за пределы системного блока; охлаждает не только чип, но и память; очень тихая турбина

ПРОТИВ
Ограниченная совместимость с графическими адаптерами

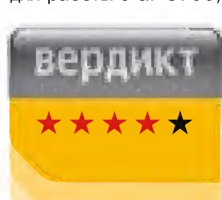
Arctic Cooling
NV Silencer 6

Цена – $23

Продукт предоставлен
PCForsage,
www.pcforsage.com.ua/shop

Конструктивно NV Silencer 6 практически идентичен остальным кулерам Arctic Cooling данного модельного ряда – основание из медного сплава, припаянные к нему алюминиевые ребра, пластиковый кожух и оригинальная турбина-вентилятор. Отличие от старших моделей заключается в уменьшенной площади радиатора и неспособности охлаждать память видеокарты.

NV Silencer 6 предназначен для работы с GF 5700, GF 6200, GF 6600 (GT), но поскольку дизайн плат у GF 7600 GS и 7600 GT полностью повторяет расположение основных элементов у предшественниц из 6-й серии, то данную СО можно установить и на них. Кроме того, NV Silencer 6 полностью совместим с решениями на базе GF 7900 GS, GF 7900 GT. Показательно, что компания Innovision использует именно NV Silencer 6 для охлаждения некоторых своих продуктов из улучшенной серии i-Chill.



ЗА
Отвод горячего воздуха за пределы корпуса; практически бесшумная турбина

ПРОТИВ
Ограниченная совместимость; недостаточная эффективность для разгона топовых видеокарт

Arctic Cooling
Accelero X2

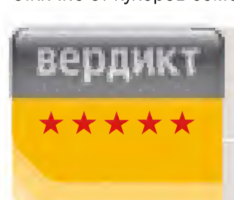
Цена – $29

№3/2007 ДОМАШНИЙ ПК ЛУЧШЕЕ КАЧЕСТВО

Продукт предоставлен
PCForsage,
www.pcforsage.com.ua/shop

Новая разработка Arctic Cooling предназначена для охлаждения видеокарт серий Radeon X1800–X1950. Радиатор кулера состоит из тонкого медного основания, к которому припаяны три тепловые трубки. Их использование в общей конструкции улучшает теплопередачу к алюминиевым ребрам. Радиатор закрыт большим пластиковым кожухом с установленным в нем вентилятором турбинного типа. В отличие от кулеров семейства Silencer, Accelero не выдувает горячий воздух за пределы системного блока.

Турбина данной модели на максимальных оборотах работает очень тихо – его звучание трудноразличимо даже в бесшумном ПК. При этом кулер продемонстрировал отличные результаты во время охлаждения X1950 XTX. Неудивительно, что разработки Arctic Cooling активно используются именитыми производителями видокарт.



ЗА
Отличная эффективность; тихая турбина-вентилятор; охлаждает память видеокарты

ПРОТИВ
Довольно большие габариты

be quiet!
Polar Freezer

Цена – $30



Продукт предоставлен
Revoltec,
www.revoltec.com.ua

Модель be quiet! Polar Freezer состоит из двух примерно равных по величине радиаторов, один из которых контактирует непосредственно с кристаллом, а другой отводит часть тепла от видеокарты благодаря применению в общей конструкции двух тепловых трубок. Кулер показал себя в тесте весьма достойно. Удобство крепления, простота сборки и установки, высокая эффективность – те факторы, которые позволяют рекомендовать его для бесшумного охлаждения большинства видеокарт с умеренным тепловыделением. Применение дополнительного вентилятора для обдува радиатора или хорошая вентиляция корпуса позволяют этому кулеру сравниться по эффективности с лучшими активными системами охлаждения. «Ложка дегтя в бочке меда» – невозможность установки Polar Freezer на видеокарты серий Radeon X1800–X1950.



ЗА
Высокая эффективность; бесшумность

ПРОТИВ
Конструктивно несовместим с видеокартами серий Radeon X1800, X1900 и X1950

Revoltec
Graphic Freezer PRO

Цена – $27

Продукт предоставлен
Revoltec,
www.revoltec.com.ua

Кулер Graphic Freezer PRO представляет собой довольно габаритный алюминиевый радиатор, тепло к которому передается посредством двух толстых тепловых трубок, соединенных с медным основанием. Конструкция этой СО предполагает дополнительный обдув самой платы адаптера, улучшая охлаждение элементов. Лопасти вентилятора светятся в ультрафиолете. Общее впечатление от Graphic Freezer PRO в процессе работы весьма противоречиво: во время использования с GeForce 7900 GS он на равных соперничал с лучшими кулерами, но не сумел достойно охладить тестовый Radeon X1950 XTX – температура чипа достигла 100 ˚С на открытом тестовом стенде. Дополнительная проверка показала, что охладить Radeon X1800 XTX этому кулеру от Revoltec вполне по силам, но, видимо, на этом весь его потенциал исчерпывается. Для видеокарт с очень большим тепловыделением он не подойдет.



ЗА
Универсальное крепление; обдувает плату видеокарты; очень тихий вентилятор; радиаторы для видеопамяти в комплекте

ПРОТИВ
Занимает два соседних с графическим слота расширения; недостаточная эффективность для топовых видеокарт

Thermaltake
Schooner

Цена – $27



Продукт предоставлен
«Юником», www.uni.com.ua

Данная модель от Thermaltake в целом напоминает классическую конструкцию пассивных систем охлаждения, но имеет несколько особенностей. Первое, что сразу бросается в глаза, – небольшой выносной радиатор на двух тепловых трубках, который призван улучшать теплоотвод от основного радиатора в плохо вентилируемом корпусе. Необычно и устройство основных тепловых трубок. Они соединены между собой с помощью медных пластин, припаянных на каждом конце. Конструкция Schooner предусматривает отбор тепла с теплосъемника вначале трубками, потом упомянутыми пластинами, и только после этого оно передается к основным радиаторам. Видимо, именно такая многоступенчатая система не позволила разработчикам добиться лучшей, чем у прямых конкурентов, эффективности. Перед нами показательный пример того, что не всегда усложнение конструкции расширяет возможности.



ЗА
Выносной радиатор на тепловых трубках; универсальное крепление; бесшумность

ПРОТИВ
Относительная сложность сборки; не самая эффективная конструкция

Pentagram
XC-70 AI+

Цена – $16

Продукт предоставлен
«Action-Украина»,
www.action.com.ua

Очередная «вариация на тему Zalman VF700» от Pentagram изначально не внушала доверия, но при более близком знакомстве неожиданно порадовало все: стильный внешний вид, качество изготовления, универсальность крепежа, синяя подсветка вентилятора. Приятно, что даже такой бюджетный кулер производитель комплектует регулятором напряжения. Единственное, чего не хватает, – радиаторов для охлаждения видеопамяти. Как показало тестирование, данная модель имеет очень хорошую эффективность: Pentagram XC-70 AI+ демонстрирует результаты на уровне медного VF-700 Cu. Видимо, секрет успеха кроется в меньшем размере вентилятора (диаметр которого всего 70 мм), что позволяет создать большее статическое давление воздуха. Свою лепту также вносит немного иной профиль радиатора – возросла общая площадь и улучшилась теплопередача к краям ребер.



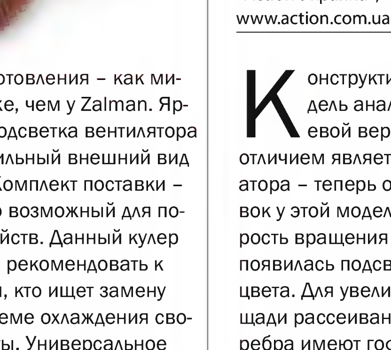
ЗА
Хороший обдув платы видеокарты; универсальное крепление; регулятор оборотов вентилятора в комплекте; низкая стоимость

ПРОТИВ
Отсутствие радиаторов для видеопамяти

Pentagram
XC-70 Cu+



Цена – $25



Продукт предоставлен
«Action-Украина»,
www.action.com.ua

Может ли копия быть лучше оригинала? Да. И в очередной раз нам это доказывают инженеры Pentagram. Взяв за основу конструкцию популярного и производительного кулера Zalman VF700, они умудрились немного видоизменить профиль ребер радиатора, установить вентилятор меньшего диаметра с большим статическим давлением воздуха, и результат оказался удивительным. Эффективность кулера превзошла все ожидания, качество изготовления – как минимум не хуже, чем у Zalman. Ярко-красная подсветка вентилятора дополняет стильный внешний вид охладителя. Комплект поставки – максимально возможный для подобных устройств. Данный кулер можно смело рекомендовать к покупке всем, кто ищет замену штатной системе охлаждения своей видеокарты. Универсальное крепление не позволит ему остаться без работы и в обозримом будущем.



ЗА
Отличное соотношение цена/эффективность; универсальное крепление; комплект поставки включает регулятор оборотов, радиаторы для видеопамяти; обдув печатной платы

ПРОТИВ
Не обнаружено

Pentagram
XC-80 Cu

Цена – $23



Продукт предоставлен
«Action-Украина»,
www.action.com.ua

Конструктивно данная модель аналогична алюминиевой версии. Основным отличием является материал радиатора – теперь он медный. В добавок у этой модели возросла скорость вращения вентилятора и появилась подсветка красного цвета. Для увеличения общей площади рассеивания радиатора его ребра имеют гофрированный профиль. Качество изготовления Pentagram XC-80 Cu, как и у алюминиевой модификации, весьма посредственное. Результат, продемонстрированный данным кулером, относительно неплох – во время тестирования с видеокартой X1950 XTX он уступил Zalman VF700-Cu всего 2 ˚С при максимальной нагрузке. Однако с появлением в продаже новых моделей Pentagram XC-70, которые предлагаются примерно по той же цене, привлекательность XC-80 заметно снизилась. Новинки имеют более удобное крепление и лучше охлаждают.



ЗА
Универсальное крепление; регулятор оборотов и радиаторы для видеопамяти в комплекте; дополнительный обдув платы

ПРОТИВ
Неудобное крепление; средняя эффективность

Zalman
VF700-Al

Цена – н/д



Продукт предоставлен
Nevada, www.nvd.com.ua

Данный кулер в розничной продаже найти практически невозможно. Он выпускается только для нужд OEM-производителей, устанавливающих эту модель на видеокарты собственного производства. Чаще всего VF700-Al встречается на графических адаптерах NVIDIA GF 7600, GF 7900 от Chaintech, Gigabyte, Innovision и некоторых других брендов. Традиционно алюминиевую версию популярной системы охлаждения от Zalman 700-й серии используют с тюнингованными продуктами, повышая эффективность их охлаждения и подчеркивая эксклюзивность. Проведенное тестирование показывает, что он неплохо справляется с охлаждением GeForce 7900 GS, однако эффективность при большой тепловой нагрузке оставляет желать лучшего. Справиться с X1950 XTX ему не удалось, однако мы вряд ли когда-нибудь увидим этот кулер установленным на подобную видеокарту.



ЗА
Высокая эффективность; тихий вентилятор

ПРОТИВ
Недостаточен для охлаждения топовых видеоадаптеров

Zalman
VF700-AlCu

Цена – $29



Продукт предоставлен
Nevada, www.nvd.com.ua

Изначально алюминиево-медный Zalman VF700-AlCu был создан как более доступный вариант полностью медного VF700-Cu. В данном случае медными остались лишь центральные ребра, которые имеют наибольший контакт с графическим чипом. Остальные же изготовлены из алюминия, стоящего значительно дешевле. Но даже в такой модификации кулер показывает весьма достойные результаты: отрыв от старшего собрата при относительно невысокой тепловой нагрузке почти незаметен, и только при проверке на Radeon X1950 XTX разница достигает пяти градусов. Тем не менее сам факт того, что он справился с охлаждением столь мощной видеокарты, говорит о довольно большом потенциале. Несмотря на почтенный возраст данной разработки, Zalman VF700-AlCu не затерялся среди конкурентов, однако сейчас разница в цене с изготовленным полностью из меди минимальна, поэтому последний будет предпочтительнее.



ЗА
Хорошая комплектация; довольно малый уровень шума

ПРОТИВ
Производительности может не хватить для качественного охлаждения мощных видеокарт

Zalman VF700-Cu

Цена – $30



Продукт предоставлен
Nevada, www.nvd.com.ua

Данную модель по праву можно назвать легендарной. Именно она вдохновляла многочисленных китайских производителей на «разработку» своих вариаций на заданную тему. Конструктивно VF700-Cu представляет собой набор из медных ребер, спрессованных в центральной части и разведенных по краям. Образовавшийся «веер» продувается вентилятором диаметром 80 мм. Кроме того, данная модель способна одинаково хорошо охлаждать и чип, и плату видеокарты в целом.

Несмотря на появление бойких новичков, сбрасывать со счетов Zalman VF700-Cu еще рано: производительности хватит для эффективной работы в паре с подавляющим большинством современных графических адаптеров. А прекрасное качество изготовления, комплект поставки да и неплохая цена позволяют держать его в списке претендентов на покупку.



ЗА
Неплохое соотношение цена/эффективность; универсальное крепление; «полезные мелочи» в комплекте

ПРОТИВ
Недостаточная эффективность для качественного охлаждения топовых видеокарт

Zalman FS-V7 Fatal1ty

Цена – $47



Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Данная модификация является имиджевым продуктом, в названии которого упоминается имя одного из наиболее знаменитых киберспортсменов планеты – Джонатана Венделла, также известного под ником Fatal1ty. Система охлаждения отличается от таковой у VF700-Cu лишь цветом ребер радиатора и увеличенной скоростью вращения установленного вентилятора, получившего стильную темно-красную подсветку. Он более шумный, чем у VF700-Cu, зато и более производительный. И если при охлаждении GeForce 7900 GS преимущество перед обычной медной версией не столь заметно – всего 2 ˚C, то во время испытания с X1950 XTX разница между собратьями благодаря столь мощному вентилятору увеличивается до 8 ˚C. Если же вы не ставите рекордов разгона, а шум кулера покажется назойливым, в комплекте имеется регулятор оборотов FAN MATE 2.



ЗА
Стильный внешний вид; улучшенная эффективность по сравнению с моделями серии VF700

ПРОТИВ
Вентилятор на максимальных оборотах ощутимо шумит; довольно высокая цена

Zalman VF900-Cu

Цена – $41

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Для того чтобы превзойти показатели эффективности модели VF700-Cu, при этом сохранив компактность и невысокий уровень шума, свойственный последней, инженерам Zalman пришлось немало потрудиться. Но результат того стоил. Кулеры серии VF900-Cu отличаются от конкурентов со схожими возможностями охлаждения скромными габаритами и стильным внешним видом. Неудивительно, что именно Zalman является одним из законодателей мод среди решений для охлаждения видеокарт. Оригинальная конструкция представляет собой две тепловые трубки, на которые надето более 150 тонких медных пластин. Следует также отметить универсальную систему крепления, ставшего заметно удобнее, чем у моделей 700-й серии. Эффективность новинки немного улучшена по сравнению с предшественницей, но разница не очень велика – 2 ˚C в случае с охлаждением Radeon X1950 XTX.



ЗА
Высокая эффективность; весьма тихий вентилятор; дополнительное охлаждение памяти видеокарты; удобное крепление; хорошая комплектация

ПРОТИВ
Улучшение эффективности по сравнению с VF700-Cu невелико

Zalman FC-ZV9 Fatal1ty

Цена – $55





№3/2007 ДОМАШНИЙ ПК ЛУЧШЕЕ ★★★★★ КАЧЕСТВО

Продукт предоставлен
Nevada, www.nvd.com.ua

Очередной имиджевый кулер от Zalman отличается от базовой модели цветом радиатора (в данном случае медь никелирована, тогда как у VF900-Cu защитное покрытие отсутствует) и агрессивной темно-красной подсветкой вентилятора. Кроме того, максимальная скорость вращения последнего также возросла. Благодаря резко увеличившемуся воздушному потоку в тесте с Radeon X1950 XTX при использовании FC-ZV9 Fatal1ty температура GPU оказалась на 7 ˚C ниже, чем при работе VF900-Cu. Разница в случае с GeForce 7900 GS не такая ощутимая, но тоже есть. Нужно отметить, что именно эта модель кулера лучше всех справилась с охлаждением чипа от NVIDIA, не давая ему разогреться выше 43 ˚C. Примечательно, что конструкция кулера улучшает обдув платы графического адаптера в целом, что также немаловажно во время «добычи» предельных мегагерцев.

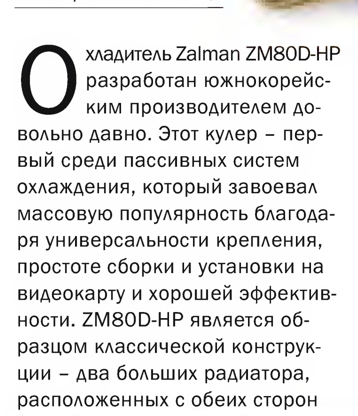


ЗА
Эксклюзивность; удобное универсальное крепление; регулятор оборотов и радиаторы для видеопамяти в комплекте; стильный внешний вид

ПРОТИВ
Шум вентилятора на максимальных оборотах; цена

Zalman
ZM80D-HP

Цена – $30



Продукт предоставлен
Nevada, www.nvd.com.ua

Охладитель Zalman ZM80D-HP разработан южнокорейским производителем довольно давно. Этот кулер – первый среди пассивных систем охлаждения, который завоевал массовую популярность благодаря универсальности крепления, простоте сборки и установки на видеокарту и хорошей эффективности. ZM80D-HP является образцом классической конструкции – два больших радиатора, расположенных с обеих сторон видеокарты. Один из них непосредственно контактирует с теплосъемником, а другой – через две тепловые трубки. Без дополнительного охлаждения данный кулер справится только с графическими адаптерами, имеющими средний уровень тепловыделения. А для использования с более горячими моделями необходимо устанавливать дополнительный вентилятор (Zalman предлагает для этих целей модель ZM-OP1 толщиной всего 15 мм).



ЗА
Отсутствие шума; универсальное крепление; радиаторы для видеопамяти в комплекте

ПРОТИВ
Площадь основных радиаторов могла бы быть больше

ATI Radeon
X1800

Цена – н/д



Референсная система охлаждения для топовых видеокарт серий Radeon X1800 и X1900 известна благодаря двум характеристикам: высокой эффективности и очень большому уровню шума при максимальных оборотах турбины. Это, пожалуй, самый «голосистый» кулер в нашем тестировании. Владельцам видеокарт с такой системой охлаждения, которые не готовы ежедневно выслушивать «откровения» вентилятора, часто приходится искать альтернативные варианты. Однако найти достойную замену весьма непросто. «Родной» кулер очень эффективен, и по этому параметру достойно конкурировать с ним удалось лишь Accelero X2 от Arctic Cooling и штатной системе от топовой X1950 XTX. Остальные участники теста справлялись с охлаждением похуже, но они заметно тише в работе. Здесь уже нужно определяться, какая из столь важных характеристик имеет для вас больший вес.



ЗА
Высокая эффективность; охлаждение видеопамяти; горячий воздух выдувается за пределы корпуса

ПРОТИВ
Очень шумная турбина

ATI Radeon X1950 XTX

Цена – н/д



Для Radeon X1950 XTX AMD/ATI использовала новый кулер, не став применять шумную турбину, с которой приходилось уживаться владельцам старших видеокарт серий Radeon X1800 и X1900. В общей конструкции узнаются наработки компании Arctic Cooling – система охлаждения напоминает модели серии Silencer, только кожух кулера изготовлен из полупрозрачного красного пластика, и применен нестандартный для швейцарцев вентилятор. Радиатор представляет собой массивное медное основание с медными ребрами, теплопередача к которым повышается за счет применения тепловой трубки. Отдельным, но неотъемлемым элементом данной СО является довольно габаритный и эффективный алюминиевый радиатор для охлаждения видеопамяти. Шум вентилятора заметно ниже, чем у кулера X1800. При этом равных данной модели по эффективности среди воздушных СО не оказалось.



ЗА
Высочайшая эффективность; вывод горячего воздуха за пределы корпуса; охлаждение видеопамяти

ПРОТИВ
Шумная турбина

NVIDIA GF 7900 GS

Цена – н/д



Референсный кулер NVIDIA GF 7900 GS – относительно универсальная система охлаждения, которую можно встретить на подавляющем большинстве видеокарт серий GF 7600 GS, 7600 GT, 7900 GS, 7900 GT. Его радиатор состоит из медного основания и напаянных «гармошкой» медных ребер, продувать которые поручено маленькому турбинному вентилятору.

Эффективность такой конструкции весьма посредственна, а высокий уровень шума во время работы портит общую картину. На видеокартах серии GF 7600 для его снижения можно пожертвовать производительностью СО, уменьшив обороты вентилятора, а вот на GF 7900 GS и GF 7900 GT такое решение приведет к резкому повышению температуры ядра. Поэтому владельцам последних приходится либо мириться с шумом, либо самостоятельно устанавливать на видеоадаптер альтернативный кулер.



ЗА
Низкопрофильная конструкция; медный радиатор

ПРОТИВ
Посредственная эффективность; шумный вентилятор

Технические характеристики систем охлаждения

Модель	Совместимость с видеокартами	Габариты, мм	Масса, г	Уровень шума, дБ (тихий/нормальный режим)
Aerocool VM-102	Универсален	185×23 (ребра)	440	0
Arctic Cooling NV Silencer 5 rev.2.0	NVIDIA GF 7800 GTX и 7900 GTX; серии Radeon X1800, X1900, X1950 (неофициально)	218,5×100×31	440	24
Arctic Cooling NV Silencer 6	NVIDIA GF 6200, GF 6600 (GT), GF 7600 GS, GF 7600 GT, GF 7900 GS, GF 7900 GT	218,5×100×38	243	23
Arctic Cooling Accelero X2	Серии Radeon X1800, X1900, X1950	152×120×30	260	24
be quiet! Polar Freezer	Универсален (кроме видеокарт серий Radeon X1800–X1950)	95×130	480	0
Revoltec Graphic Freezer PRO	Универсален	152×112×44	300	22
Thermaltake Schooner	Универсален	Н/д	519	0
Pentagram XC-70 Al+	Универсален	120×92×27	133	17/24
Pentagram XC-70 Cu+	Универсален	120×92×27	282	18/25
Pentagram XC-80 Cu	Универсален	115×88×34	302	18/25
Zalman VF700-Al	Универсален	91×126,4×30	Н/д	18,5/28,5
Zalman VF700-AlCu	Универсален	91×126,4×30	180	18,5/28,6
Zalman VF700-Cu	Универсален	91×126,4×30	270	18,5/28,7
Zalman FS-V7 Fatal1ty	Универсален	91×126,4×30	270	23,7/36
Zalman VF900-Cu	Универсален	96×96×30	185	18,5/25
Zalman FC-ZV9 Fatal1ty	Универсален	96×96×30	185	20/36
Zalman ZM80D-HP	Универсален	Н/д	350	0
ATI Radeon X1800	Серии Radeon X1800, X1900, X1950	~ 173×88×26	Н/д	Н/д
ATI Radeon X1950 XTX	Серии Radeon X1800, X1900, X1950	~ 220×90×26	Н/д	Н/д
NVIDIA GF 7900 GS	NVIDIA GF 7300, GT 7600 GS, GF 7600 GT, GF 7900 GS, GF 7900 GT	~ 90×68×11	Н/д	Н/д

Методика тестирования

Так как не все кулеры имеют универсальное крепление, чтобы задействовать в тесте максимальное количество участников, мы использовали две видеокарты от AMD/ATI и NVIDIA: Sapphire Radeon X1950 XTX и EVGA GF 7900 GS. Данный выбор неслучаен. Первый графический адаптер является не только одним из самых производительных на сегодняшний день, но и очень горячим – отличный кандидат для проверки «запаса прочности» рассматриваемых кулеров. Второй имеет заметно меньшее тепловыделение, но его довольно шумная штатная система многих владельцев заставляет искать альтернативные варианты охлаждения. Поэтому мы также хотели оценить производительность кулеров при сравнительно невысокой тепловой нагрузке.

Испытания систем охлаждения видеокарт проводились на открытом тестовом стенде при температуре окружающего воздуха 22 ˚C. Мониторинг температур осуществлялся утилитой Riva Tuner v.2.0 Final Release. Видеокарты прогревались на протяжении двадцати минут многократным прогоном бенчмарка Mother Nature из популярного тестового пакета 3DMark03. Этого времени вполне достаточно для выхода любой из рассматриваемых систем охлаждения на стабильные температурные показатели. Для точности полученных результатов каждый кулер тестировался не менее двух раз. Если чип нагревался выше 100 ˚C, то во избежание перегрева и выхода видеокарты из строя тест прекращался. В этом случае можно считать, что кулер не справился с охлаждением Radeon X1950 XTX.

Выводы

Приведенные на диаграммах итоговые результаты демонстрируют основные особенности рассмотренных решений для охлаждения видеокарт, но следует учитывать, что тестирование проводилось на открытом тестовом стенде для того, чтобы поставить все кулеры в одинаковые условия (в частности, по температуре окружающего воздуха). В закрытом корпусе различные конструкции будут вести себя по-разному.

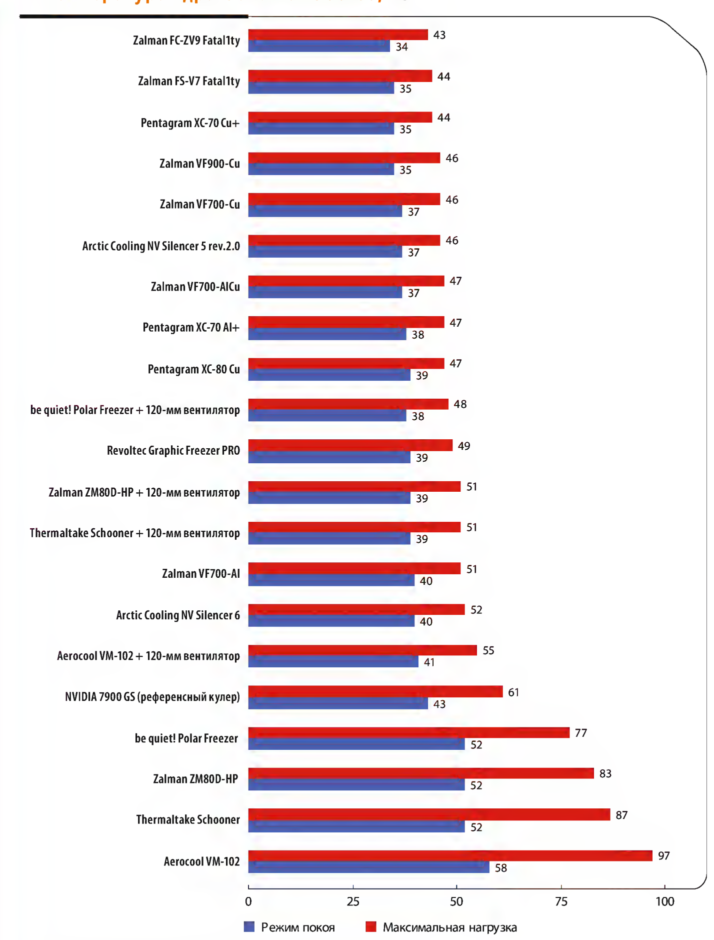
Как показала практика, пассивные системы справляются с отводом тепла от GeForce 7900 GS, но для охлаждения горячего Radeon X1950 XTX (даже после установки дополнительного 120-миллиметрового вентилятора) их возможностей не хватает. Что же касается активных охладителей, то здесь стоит выделить несколько наиболее интересных моделей. Имея очень привлекательную цену, новые универсальные кулеры **Pentagram XC-70** отлично справляются со сдерживанием температуры игровых видеокарт, к тому же работают довольно тихо. Особенно в этом преуспела медная модификация, получающая знак **«Выбор редакции: лучшая покупка»**.

Среди всех участников теста конкурировать на равных с референсными системами охлаждения видеокарт X1800 и X1950 XTX удалось только **Arctic Cooling Accelero X2**, который значительно менее шумен, чем штатные кулеры. Удивительные способности по достоинству оценены – **«Выбор редакции: лучшее качество»**. Такого же знака удостоена модель **Zalman FC-ZV9 Fatal1ty**, продемонстрировавшая отличные результаты в паре с GeForce 7900 GS и хорошие показатели при охлаждении X1950 XTX. Данная модификация стоит дороже обычной медной, но если имиджевая составляющая для вас не менее важна, чем эффективность охлаждения, то разница в цене будет вполне оправдана.

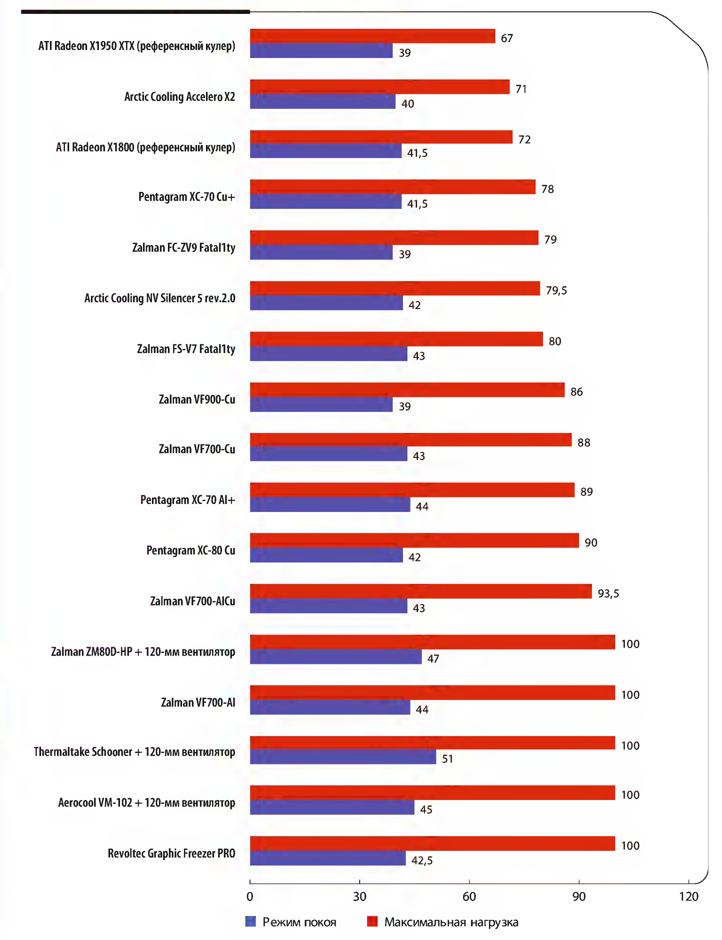
Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Extreme QX6700
Материнская плата	Intel 975XBX
Оперативная память	2×512 MB DDR-2 PC4300 SpecTek
Блок питания	LC-Power SuperSilent 550 W v. 2.0

Температура ядра GeForce 7900 GS, °C



Температура ядра Radeon X1950 XTX, °C

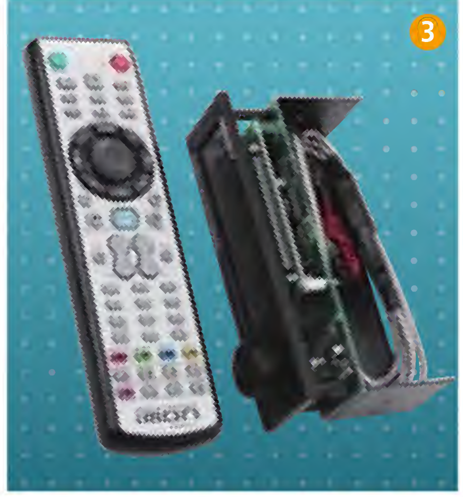


Удаленная работа

Роман Оберемко







Как часто вам приходится бегать от дивана к компьютеру при просмотре фильмов или прослушивании музыки? Использование в таких условиях беспроводной мыши или клавиатуры решает проблему, но ведь намного приятнее привычный пульт дистанционного управления, несколько моделей которых мы и рассмотрим в небольшом сравнительном обзоре.

1 Logitech Harmony Remote 885
$315 ★★★★★
Продукт предоставлен DataLux, www.datalux.ua

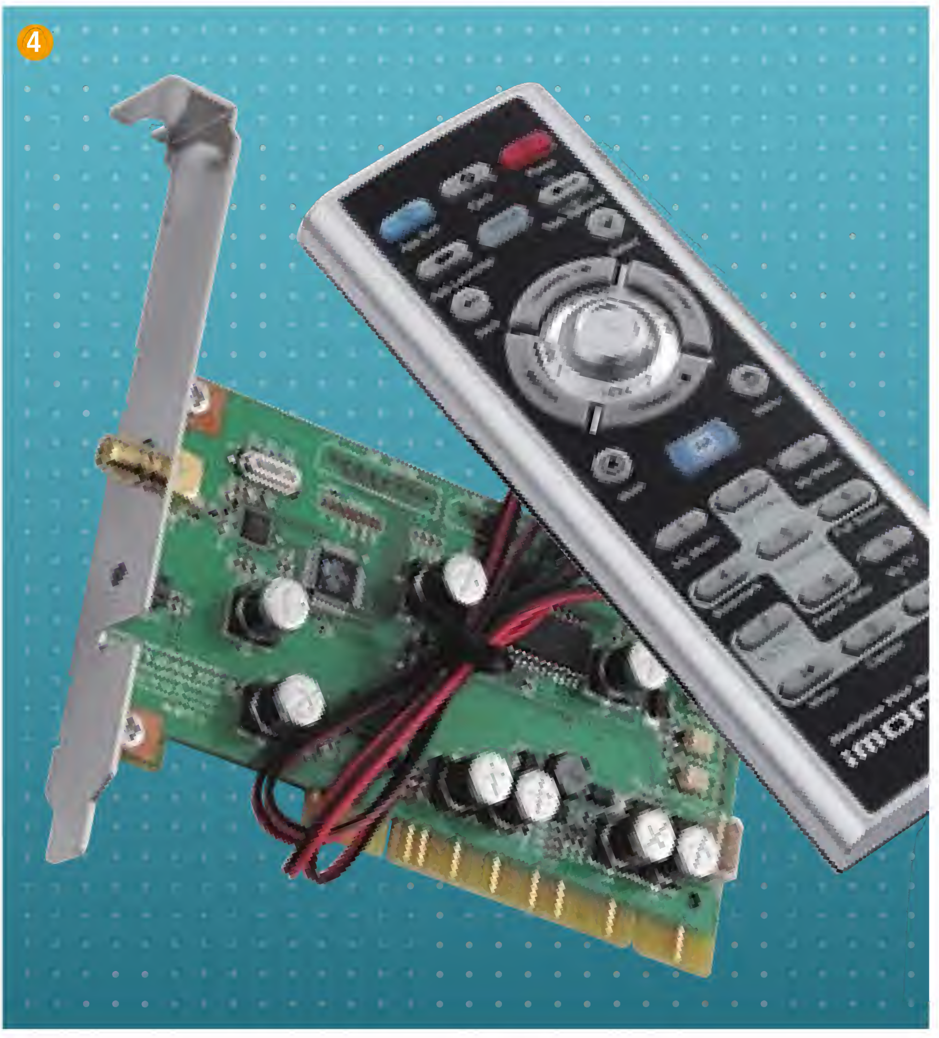
Пульты дистанционного управления под маркой Harmony оправданно считаются лучшими в своем классе. Модель 885 является универсальным решением для всевозможных бытовых устройств, однако при попытке использовать ее с ПК выясняется, что работает она только с известными брендовыми HTPC. Для настройки пульта необходим доступ в Интернет, поскольку профили оборудования загружаются с официального сайта компании.

2 Logitech Harmony Remote 525
$105 ★★★★★
Продукт предоставлен DataLux, www.datalux.ua

Самая простая модель пульта ДУ от Logitech. В отличие от более функциональных поддерживает управление только четырьмя устройствами и имеет монохромный дисплей. Работа с компьютером осуществляется лишь через ИК-порт, да и то только с моделями HTPC известных брендов. Хотя если в вашем десктопе установлен ТВ-тюнер и профиль для него доступен для загрузки с сайта Logitech, задача сильно упрощается.

3 iMon VFD
$93 ★★★★★
Продукт предоставлен «Элетек», www.eletek.com.ua

Очень оригинальный комплект, являющийся не только пультом дистанционного управления, но и своеобразным аксессуаром для моддинга. ИК-приемник выполнен в виде панели, устанавливаемой в отсек корпуса ПК, предназначенный для устройств формфактора 5,25". Помимо приемника, на ней размещен дисплей, на котором отображается различная информация. Эта модель поддерживает еще и функцию управления питания компьютером.







4 iMon 2.4G DT
$85 ★★★★★
Продукт предоставлен
«Элетек», www.eletek.com.ua

Продукты марки iMon производства компании SoundGraph предназначены в первую очередь для работы с HTPC и не ориентированы на бытовую технику. Данная модель представляет собой набор из PCI-платы и пульта ДУ, работающий на частоте 2,4 GHz. В комплект входит специальное программное обеспечение, которое превратит ваш компьютер в центр мультимедийных развлечений.

5 iMon 2.4G LT
$75 ★★★★★
Продукт предоставлен
«Элетек», www.eletek.com.ua

Модель iMon 2.4G LT отличается от версии GT использованием USB-приемника, а не специальной PCI-платы. Это позволяет применять данный ПДУ не только в сочетании с обычным ПК, но и ноутбуком. Также отметим, что рассматриваемая LT не поддерживает управление питанием компьютера в отличие от старшей моделью, но в остальном их функциональность абсолютно одинакова.

6 iMon Station
$48 ★★★★★
Продукт предоставлен
«Элетек», www.eletek.com.ua

Эта бюджетная модель снабжена системой передачи через инфракрасный порт (в отличие от более дорогих устройств, использующих радиоканал), а комплектуется соответствующим USB-приемником. Полутораметровый удлинитель позволяет разместить его достаточно далеко от самого ПК. Сам приемник довольно крупный, благодаря чему можно достичь уверенного приема на расстоянии около 10–12 метров.

uWand компании Philips

Пока еще все существующие модели пультов мало отличаются друг от друга конструкцией и применяемыми технологиями. Однако Philips уже разрабатывает революционное устройство под названием uWand, которое изменит представление пользователей об управлении бытовой аппаратурой. «Волшебной палочкой» Philips можно настраивать компоненты системы и выбирать нужный контент с помощью взмахов руки в сторону телевизора. В компании называют подобный интерфейс интуитивным и естественным, и с ними трудно не согласиться. Сейчас uWand находится в стадии внутреннего тестирования, однако надеемся, что после официального выхода устройства мы сразу же получим его для более подробного изучения и обязательно ознакомим читателей с этой оригинальной концепцией.



Новинки от Creative: под знамена X-Fi!

Тарас Олейник

Создается нехорошее впечатление, что практически ни одному из брендов, производящих звуковые платы, сегодня абсолютно не интересен огромный рынок продукции для любителей компьютерных игр. И по-нашему скромному мнению, совершенно напрасно – так как человек, в ПК которого установлена видеокарта стоимостью под $500, наверняка возжелает вместо ущербного во всех отношениях встроенного кодека приобрести аудиоустройство игровой направленности и надлежащего качества. Но в настоящий момент, увы, таковые производит только одна компания.

Традиционно каждую осень Creative обновляет линейки своих продуктов, добавляя в них новые модели и пересматривая цены на старые. И вот плоды трудов разработчиков наконец появились и на украинском рынке. Что же свеженькое может предложить нам старейший производитель компьютерных звуковых плат?

На самом деле после выпуска наиболее мощного на сегодняшний день аудиопроцессора X-Fi, на создание которого ушло свыше пяти лет, разработчики решили почивать на лаврах. Все новинки, представленные компанией в последнее время, так или иначе используют технологии X-Fi, такие как 24-bit Crystalizer, CMSS-3D и т. д. Более того, логотип X-Fi уже можно увидеть в совершенно неожиданных местах... впрочем, об этом чуть позже.

А вот одно довольно существенное изменение в программной части продуктов на базе X-Fi разработчики все же сделали. Оно связано с тем, что в Windows Vista более не поддерживается аппаратное ускорение аудио-API DirectX. Поэтому Creative пришлось срочно модернизировать драйверы, дополнив их поддержкой относительно нового, но быстро набирающего популярность API OpenAL, так что в будущем вы наверняка еще не раз встретите данное обозначение в описаниях современных игр.

Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer, серия Fatal1ty Professional

Оригинальная карта X-Fi Fata1ty FPS была всем хороша, однако продавалась исключительно в комплекте с 5,25-дюймовым блоком, что приводило к значительному повышению ее стоимости. А поскольку подобная функциональность нужна далеко не всем геймерам, то Creative поступила достаточно разумно, дав им возможность самостоятельно выбирать вариант комплектации.



Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer, серия Fatal1ty Professional

Как и в предыдущей модели, на «борту» карты установлено ОЗУ X-RAM объемом 64 MB. По задумке разработчиков, игры, поддерживающие подобную технологию, смогут использовать данную память в качестве кэша для наиболее употребимых сэмплов, что позволит разгрузить CPU и системное ОЗУ, тем самым обеспечив несколько столь вожделенных дополнительных fps.

Прочие функции остались практически без изменений: поддержка EAX 5.0, DirectX и OpenAL; CMSS-3D Headphone для получения эффекта пространственного звучания при использовании наушников; 24-bit Crystalizer для улучшения качества при воспроизведении низкобитрейтных MP3-файлов или при прослушивании на не соответствующей требованиям Hi-Fi-аудиоаппаратуре; три переключаемых режима панели управления картой, оптимизированные для игр, развлечений и создания музыки; и наконец, позолоченные разъемы и колодка платы.

Что же изменилось? За счет отсутствия в комплекте выносного блока изменилась цена – естественно, в лучшую сторону. Впрочем, если и эта сумма вас смущает – ничего страшного, в запасе у Creative есть и более доступные варианты, практически не уступающие данной карте в функциональности.



Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer



Sound Blaster X-Fi XtremeAudio

Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer

Несмотря на похожие названия, данную плату легко отличить от предыдущей даже по PCB половиной высоты – ее размеры оптимизированы для установки в ПК малого формфактора (SFF), такие, например, как современные домашние медиацентры. Здесь нет 64 MB ОЗУ, но это практически не скажется на качестве звучания или быстродействии компьютера в большинстве новейших игр.

Хотя габариты ее и уменьшены, все технологии, характерные для карт семейства Creative X-Fi, воплощены здесь в полной мере. К тому же разработчики дополнительно позаботились о пользователе и предусмотрели колодку контактов для подключения разъемов на передней панели корпуса, отвечающую спецификации Intel HD Audio.

Таким образом, данная плата станет отличной заменой интегрированному звуку даже в малогабаритных системах, где на счету каждый порт PCI. По нашему мнению, приобретать медиацентр и при этом мириться с низким качеством и наводками встроенных кодеков – значит перечеркнуть всю концепцию, так как современный ПК может и должен воспроизводить и видео-, и аудиоинформацию по крайней мере не хуже устройств потребительской электроники – и Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer в этом очень пригодится.

Creative X-Fi XtremeAudio

Увы, маркетинговый отдел уважаемой компании Creative дает нам очередной повод помянуть его нелестными словами. Ну зачем, скажите на милость, пытаться запутать потребителя и называть карту таким образом? Ведь на рынке уже есть X-Fi XtremeMusic.

Настоящая проблема в том, что на плате X-Fi XtremeAudio... отсутствует аудиопроцессор X-Fi! Вместо него установлен упрощенный DSP-чип, который позволяет драйверам карты выполнять основные аудиоэффекты программно – Crystalizer, CMSS-3D Virtual и Headphone. Но далеко не все, так как эта карта не поддерживает EAX и ASIO. Нет здесь и регуляторов тембра, а из трех режимов – *Gaming, Music Creation* и *Entertainment* – остался лишь последний. Более того, при воспроизведении музыки с частотой дискретизации 44,1 KHz тут вновь задействуется низкокачественная передискретизация, о которой мы уже успели забыть с тех пор как появились семейства Live/Audigy.

Впрочем, если бы не злосчастная приставка X-Fi в названии, у нас не было бы повода негодовать, поскольку далеко не всем пользователям нужна звуковая плата игровой направленности. Некоторые просто хотят послушать музыку и посмотреть фильмы с надлежащим качеством звучания, и их запросы это устройство вполне способно удовлетворить, так как здесь установлен тот же качественный аудиокодек Crystal CS4853-KQZ, что и в старших моделях линейки. Но все же – ай-ай-ай, Creative, как нехорошо получается с этим X-Fi!



Creative Xmod

Creative Xmod

При первом взгляде на данное устройство даже трудно понять, что же это такое. Корпус «с закосом» под iPod, огромная, фрезерованная из алюминия ручка громкости, несколько переключателей по бокам...

Оказывается, так теперь выглядит внешняя звуковая плата от Creative, где интегрированы некоторые технологии, разработанные для аудиопроцессора X-Fi. Подключается это устройство посредством интерфейса USB, и, что особо радует, при установке оно не требует драйверов! Управление им вполне очевидно – при нажатии на ручку громкости активируется функция *Mute*, переключатель слева задействует X-Fi Crystalizer, а справа – X-Fi CMSS-3D. Из разъемов здесь имеются выход для наушников, линейный вход и выход. Одним словом, ничего лишнего – подключай и слушай. Жаль только, нет похожей модели для многоканального воспроизведения, а как для стереоварианта цена несколько великовата. Впрочем, за замечательный дизайн и простоту в использовании можно простить этот недостаток.

Итак, почти все новинки оказались достаточно удачными – например, нет никаких сомнений, что карта X-Fi Xtreme Gamer в скором времени станет «народной», как это происходило с наиболее привлекательными моделями линеек Sound Blaster предыдущих лет.

Большинство современных игр поддерживают карты Creative X-Fi либо изначально (например, Quake 4), либо с помощью специальных патчей (DOOM 3, Unreal Tournament 2004). Наверняка в новых релизах мы также увидим эту поддержку, потому опасаться того, что возможности солидной звуковой платы после ее приобретения окажутся нераскрытыми, не стоит.

В отношении перспектив развития игрового звука на ПК отметим: пока не все здесь так хорошо, как хотелось бы. Разработки технологий трехмерного позиционирования звука в силу отсутствия интереса к ним со стороны энтузиастов компьютерных игр практически застыли на месте.

Заповедник будущего

Фото автора

Сергей Митилино

Ежегодно корпорация Philips организует для партнеров и журналистов экскурсии… в будущее. В этот раз наше издательство тоже получило приглашение, и мы не преминули воспользоваться шансом заглянуть за кулисы исследовательских центров компании.

Можно смело сказать, что технопарк Philips, расположенный в городе Эйндховен, по-голландски нетрадиционен. И дело тут не в красоте ландшафта (созданного по большей части руками человека) и необычной архитектуре строений. Его уникальность заключается в новаторской концепции: именно тут изобретения проходят проверку жизнью. Например, в лаборатории HomeLab, с основания которой и ведет свою историю комплекс, днем обитают обыкновенные люди – добровольцы, ежедневно в режиме бета-теста проверяющие высокотехнологическую среду «на прочность», выявляя ошибки инженеров и конструкторов. Ведь в большинстве случаев новое здесь рождается путем комбинирования уже известных решений, а главная задача заключается в улучшении качества нашей жизни.









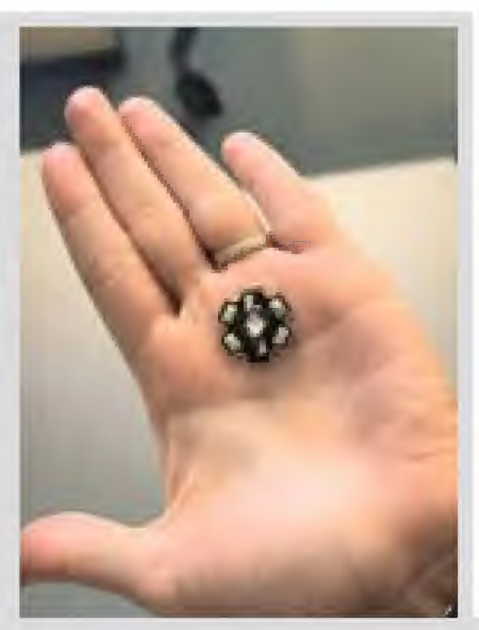
HomeLab

В Philips HomeLab, говоря «умный дом», подразумевают среду, которая заботится о своих обитателях. Самый простой пример – освещение. Здесь используются светильники, генерирующие приятный для глаза спектр и, несмотря на достаточно высокую яркость, не вызывающие появления резких теней. Это особенно важно для пожилых людей с ослабленным зрением. Инженеры компании даже научились заменять солнечный свет. Для затемненных помещений они создали «псевдоокно», которое способно эмулировать всю гамму естественного источника: начиная от оттенков восходящего солнца и заканчивая бордовыми тонами заходящего.

Все комнаты и предметы в HomeLab нашпигованы беспроводными датчиками. Они могут быть в обуви, в стенах и даже в кровати. Ученые только по характеру шагов научились выявлять больных диабетом, а отслеживая частоту посещений ванной комнаты и кухни, определять другие проблемы со здоровьем. «Интеллектуальная кровать» smartBed фиксирует целый ряд параметров жизнедеятельности лежащего в ней человека. По частоте дыхания она способна даже диагностировать сердечный приступ у спящего. Мониторится также состояние окон и дверей, а благодаря простому набору правил удается выявить различные неблагоприятные ситуации: например сквозняк (дом может сам решить проблему, используя сервоприводы) или проникновение посторонних. У кровати и в гостиной установлены терминалы, контролирующие функционирование системы.







LightingLab

Многие новые разработки, проходящие испытания в лабораториях, базируются на некоторых принципиальных изобретениях в области светодиодов. Это плоды трудов сотрудников LightingLab – подразделения, занимающегося вопросами освещения. Здесь придумали уникальные органические светодиоды (OLED), которые имеют небывало высокий КПД и срок службы, а также могут плавно варьировать спектр (цвет) своего излучения. Этого инженерам показалось мало, и они создали жидкокристаллическую оптическую систему, позволяющую динамически изменять направление луча света без использования механических движителей (Beam Manipulation Project). Однако специалисты не остановились на достигнутом и стали изготавливать OLED на гибкой подложке – такими диодами можно обклеить даже автомобиль. Уже сегодня эти невероятные устройства нашли применение во многих новаторских продуктах.

ShopLab







ShopLab – это квинтэссенция интеграционного подхода, когда известные компоненты дают новый необычный результат. Если театр начинается с вешалки, то магазин одежды встретит вас витриной, а до вешалок вы добираетесь уже при выборе товара. Здесь стекло демонстрационной витрины оклеено голографической пленкой, преломляющей падающий на нее поток света. Таким образом, спрятанные от постороннего взгляда проекторы способны вывести на витрину динамическую картинку-интерфейс. Причем система активируется только в том случае, если к магазину подошел человек, а изображение позиционируется возле рассматриваемого им в данный момент экспоната.

Чтобы взаимодействовать с интерфейсом, надо поднести к стеклу руку или любой предмет. Движение будет обнаружено ультразвуковыми датчиками, расположенными по периметру стекла, а направление взгляда – камерами. В ситуациях, когда возле витрины оказывается несколько человек, проявляется еще одна особенность системы: функция фокусирования звука обеспечит индивидуальное аудиосопровождение для каждого из них.

Нельзя не упомянуть и о технологиях управления цветом и светом: они позволяют в считаные мгновения изменить декор магазина и освещение ниш для товара. А если один из посетителей (например, в ожидании друга или супруги) заскучает и, взяв в руки журнал со столика, присядет на диванчик, система направит на страницы яркий луч света, позволяющий читать.

Управление цветом







Одной из основных технологий, которая проходит красной нитью через большинство инновационных решений, разрабатываемых Philips, является система управления цветом. Чтобы органические светодиоды, способные произвольно изменять спектр своего свечения, стали действительно полезными в реальной жизни, необходимы удобные средства цветосмешения. Одним из таких важных инструментов является сканер с беспроводным интерфейсом. С его помощью можно в считаные мгновения определить цвет любого предмета и «перекрасить в тон» освещение. Если же необходимого образца нет под рукой, вам пригодится другая интересная методика: для синтеза нового оттенка необходимо сложить в чашу со встроенным приемником несколько цветных шариков с радиометками (RFID). Таким образом, во время этого процесса пользователь руководствуется зрительным восприятием, а компьютер – данными о цвете, записанными в RFID-чипах.

Мобильная клавиатура будущего: новое – значит лучшее?

Александр Шерстюк

Проблема ввода текста до сих пор остается одной из самых злободневных и трудноразрешимых при создании и использовании мобильных устройств. Наиболее распространенные из существующих сегодня решений – буквенно-цифровая клавиатура для сотового аппарата и экранная для КПК. Однако их тяжело назвать оптимальными с точки зрения скорости и удобства набора, ведь это дань преемственности. Такое положение дел заставляет разработчиков предлагать все новые и новые решения в надежде, что именно им удастся изменить ситуацию.

В поисках решения

Среди устройств ввода текста для настольных компьютеров или ноутбуков абсолютным лидером на сегодняшний день является стандартная клавиатура с раскладкой QWERTY. Неудивительно, что многие решения для мобильных устройств в той или иной мере повторяют ее, дабы пользователи как можно меньше времени тратили на адаптацию. Зачастую производители устанавливают в мобильном устройстве уменьшенный и слегка переработанный аналог компьютерной клавиатуры (как, например, в телефонах Nokia 6820 или Siemens SK65, большинстве коммуникаторов и некоторых смартфонах). Однако количество кнопок здесь многим кажется излишним, а их размер, наоборот, недостаточным.

Другим решением является голосовой ввод текста. Один из самых известных проектов в этой области – система, разрабатываемая компанией One Voice Technologies в сотрудничестве с Philips. Такой метод может оказаться вполне пригодным для отправки SMS, однако есть сомнения относительно его эффективности при вводе длинных текстов, например e-mail-сообщений. Да и реализация функции распознавания речи сама по себе еще далека от идеала.

Предлагается также множество более сложных устройств для набора текста. Среди них выделим виртуальную клавиатуру, разработанную японской компанией Pin Change, которая проецируется на любую плоскую поверхность. Это довольно изящное, однако по ряду причин не очень практичное решение (достаточно сказать, что использование проектора возможно только в малоосвещенных помещениях, требует наличия плоской поверхности, да и стоимость такого устройства не способствует его массовому распространению).

Mobience MobileQwerty *Путь компромисса*

Решение, предложенное южнокорейской компанией Mobience, является предельно простым и не требует ни применения специальных технических средств, ни создания какого-то принципиально нового метода ввода. Тем не менее с использованием MobileQwerty был побит мировой рекорд по набору SMS (41,52 секунды), занесенный в Книгу рекордов Гиннесса. На то, чтобы ввести ту же самую фразу с помощью новой раскладки, потребовалось около 30 секунд.



Внешне решение Mobience ничем не отличается от обычной клавиатуры мобильного телефона – MobileQwerty состоит из двенадцати кнопок, на каждой из которых нанесено по три буквы (символа). Суть идеи заключается в том, что буквы расположены не по алфавиту, а в соответствии с их распространенностью. Разработчики подсчитали, насколько часто те или иные буквы встречаются в английском языке, а затем разделили их на три категории. Самые распространенные теперь идут первыми, следовательно, для их ввода необходимо всего одно нажатие на соответствующую кнопку. Те, которые встречаются реже, требуют двух нажатий и т. д. Например, кнопка *4* в новой раскладке отвечает за буквы *a*, *d* и *z*.

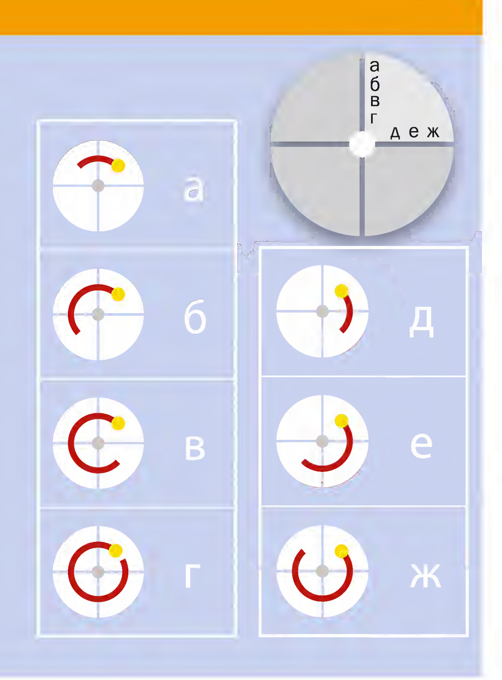
Несомненным плюсом MobileQwerty является легкость и дешевизна ее внедрения – достаточно внести незначительные изменения в ОС мобильного телефона и исправить подписи на кнопках. Конечно, пользователю придется затратить некоторое время на то, чтобы изучить новую раскладку, однако потенциальная скорость работы с ней существенно выше, чем с обычной.

При всей внешней простоте, а может, и благодаря ей, MobileQwerty имеет все шансы получить широкое распространение.

Microth KeyWheel *Уходя от стереотипов*

Разрабатывая данное устройство, американская компания Microth попыталась создать новый (в который раз!) способ ввода информации, адаптированный специально для мобильных терминалов. В самом названии продукта – KeyWheel (дословно: колесо кнопок) – заключен принцип его действия. Так, клавиатура состоит из определенного числа кнопок (от двух до восьми), расположенных на одной окружности. При вводе текста результат зависит не только от того, к какой кнопке прикоснется палец, но и от пути по окружности, который он совершит. Это чем-то напоминает диск старого телефонного аппарата.

Рассмотрим простой пример с клавиатурой, состоящей из четырех кнопок, каждая из них представляет собой четверть окружности. Допустим, на ней указаны буквы *а*, *б*, *в* и *г*. Чтобы ввести *а*, достаточно переместить палец с этой кнопки на соседнюю. Для ввода *б* потребуется провести дугу через данную и две следующие по часовой стрелке клавиши (чуть больше, чем пол-окружности), а чтобы ввести *в* – через три. Тогда *г* можно ввести, описав пальцем полный круг. Если возле краев кнопки разместить разные наборы букв, то вводимый символ будет зависеть еще и от направления движения пальца. Так, для ввода *а, б, в* и *г* нужно совершать движения по часовой стрелке, а для *д, е* и *ж* – против. С помощью всего лишь четырех кнопок легко реализуется ввод 36 различных символов. Текст можно без проблем научиться набирать вслепую. Инженеры компании утверждают, что после приобретения навыков работы данная система будет значительно удобнее, чем обычная цифровая клавиатура мобильного телефона.



Eleksen Wireless Fabric Keyboard *Тряпичный Qwerty*

Устройство ввода, предложенное британской компанией Eleksen, является полным аналогом обычной компьютерной клавиатуры. Мобильным его делает одна интересная особенность – оно целиком выполнено из специальной ткани под названием ElekTex. Помимо необходимых для обеспечения работы клавиатуры характеристик, этот материал обладает всеми свойствами обычной ткани – его можно смять, свернуть в трубочку или даже нашить на одежду, сумку или рюкзак. Кроме того, Eleksen Wireless Fabric Keyboard не содержит проводов или иных элементов, которые могли бы износиться в результате интенсивного использования, а также является водонепроницаемой и устойчивой к механическим повреждениям. По словам производителя, она сохраняет работоспособность даже после полного погружения в воду. Недостаток, по сути, только один – необходимость в наличии более или менее плоской поверхности, что сужает диапазон возможных вариантов ее использования.

Устройство имеет обычные для настольной клавиатуры габариты – 306×114 мм и весит всего лишь 68 г. Клавиши стандартного размера. Подключение к сотовому терминалу осуществляется посредством Bluetooth, существует также USB-версия клавиатуры. В качестве источника питания используются две батарейки AAA, ресурса которых достаточно для десяти часов непрерывного набора текста.

Eleksen Wireless Fabric Keyboard совместима с аппаратами, работающими под управлением операционных систем Symbian, Palm, Windows Mobile и BlackBerry. Полный список продуктов, протестированных на совместимость с клавиатурой, имеется на сайте производителя – *www.eleksen.com*. В комплекте с устройством поставляется универсальная подставка, в которой можно удобно закрепить смартфон или карманный компьютер. Стоимость клавиатуры составляет около $70.



Выводы

Три вышеописанных способа еще далеко не предел в данной области. Ученые постоянно изобретают новые и более эффективные клавиатуры для мобильных устройств. Но, как известно, самым распространенным часто является не лучшее, а первое из появившихся решений. При разработке всем известной раскладки QWERTY, например, стояла задача замедлить набор текста во избежание сцепления механических элементов печатных машинок. Теперь такой проблемы, разумеется, нет, но сам принцип «йцукенг» остался. Надолго ли?

Компьютеры и комплектующие:
Лучшие покупки

«Бюджетный ДПК»: минимальная цена

Даже бюджетный компьютер в представленной конфигурации вполне способен справиться со многими задачами, включая современные игры.

Intel Celeron D 352 (3,2 GHz, 512 KB) AMD Athlon 64 3200+ (2 GHz, Socket AM2)	$70 $70	Интегрированное аудио 5.1	–
Intel 945P, поддержка Core 2 Duo NVIDIA nForce4 Ultra (Socket AM2)	$90 $80	Корпус Middle Tower ATX 350 Вт	$50
2×512 MB DDR/DDR2 SDRAM	$80	Клавиатура PS/2	$9
Radeon X1650 Pro 256 MB GDDR3	$120	Мышь оптическая PS/2	$8
Жесткий диск 160 GB, кэш-буфер 8 MB	$70	Флоппи-дисковод, кулер и пр.	$25
LCD-монитор 17", TN	$190	Акустика 2.0 или наушники	$20
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35		

Суммы для ПК на платформах

Intel – $767 AMD – $757

«Оптимальный ДПК»: наилучшее соотношение цена/качество

Конфигурация ПК среднего класса сочетает разумную цену с достаточно высокой производительностью в играх.

Intel Pentium D 915 (2,8 GHz, 2×2 MB) AMD Athlon 64 X2 3800+ (2 GHz, 2×512 KB)	$115 $125	Интегрированное аудио 5.1	–
Intel P965, поддержка Core 2 Quad NVIDIA nForce 570 Ultra	$135 $100	Middle Tower ATX 400 Вт	$85
2×512 MB DDR/DDR2 SDRAM	$80	Клавиатура PS/2	$15
GeForce 7900 GS или Radeon X1950 Pro	$200	Мышь лазерная	$22
Жесткий диск 400 GB, кэш-буфер 16 MB	$135	Флоппи-дисковод, кулер и пр.	$35
LCD-монитор 19", MVA, DVI	$325	Акустика 5.1	$90
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$42		

Суммы для ПК на платформах

Intel – $1279 AMD – $1254

В этой рубрике мы традиционно представляем наиболее рациональные конфигурации ПК различных ценовых категорий

Замечательный выдался месяц на компьютерном рынке: только и слышишь новости о снижении цен, причем порой обвальном. Зачастую в этой связи упоминались процессоры, но больше всего впечатлило падение цен на память. С разговора о ней мы и начнем.

Итак, память – больная тема последних месяцев для тех, кто покупает или модернизирует ПК. Один гигабайт – уже давно не роскошь, да и второму найдется применение, однако цены были такими, что приходилось себя во всем сдерживать, работая и играя под «аккомпанемент» винчестера с файлом подкачки. И вот наконец производители микросхем объявили о примерно 30-процентном уменьшении стоимости своей продукции, а это с небольшой задержкой привело к лавинообразному снижению цен и на нашем рынке. Сегодня вместо того чтобы тратить $65 на два модуля по 256 MB, как было месяц назад, можно позволить себе 2×512 MB за $80. Наконец-то «Бюджетный ДПК» имеет полноценный объем оперативной памяти, и его можно безо всяких оговорок назвать игровым компьютером. К тому же он теперь полностью совместим и с Windows Vista, если у кого-то возникнет желание «поиграться» с этой операционной системой. А ежели самых экономных пользователей смущает разница в цене между 1 GB и 512 MB, то их порадует снижение цен на Celeron D 352 (3,2 GHz, 512 KB) и Athlon 64 3200+ AM2 до $70. Таким образом, апгрейд памяти в «Бюджетном ДПК» по сравнению с прошлым месяцем мы получаем практически бесплатно. Кроме того, уместно будет напомнить, что на рынке все еще доступны Athlon 64 3700+ с 1 MB L2-кэша, которые при стоимости порядка $80 позволяют «дешево и сердито» модернизировать системы под Socket 939.

Снизились цены и на процессоры, рекомендуемые нами для «Оптимального ДПК». 0,065-микронный двухъядерный Pentium D 915 теперь доступен по $115, что с учетом возможностей разгона выводит его в лидеры по соотношению цены и производительности, хотя это дается небесплатно: потребуются мощная система охлаждения и серьезный блок питания. Тем временем выходит на арену достойная альтернатива – Athlon 64 X2 3600+ с новым ядром Brisbane, которое производится уже по 65-нанометровой технологии. Значительное отличие его от процессора с аналогичным номером модели, но производимого еще по 90-нанометровой технологии, – это объем кэш-памяти второго уровня. У новинки он составляет по 512 KB на каждое ядро, тогда как у предшественника – всего 2×256 KB. Паритет быстродействия выдерживается уменьшенной до 1,9 GHz тактовой частотой, но для 0,065-микронного процессора нарастить ее до 2,5 GHz или даже выше – не проблема, требуются только умелые руки и немного везения. При заявленной производителем оптовой цене $103, вероятно, розничная стоимость будет около $115. В этом случае не исключено, что данный процессор станет настоящим хитом среди доступных двухъядерных CPU. Для тех, кто не готов пока приобретать «холодный» и быстрый процессор от Intel, на который придется потратить как минимум $180, за цену, почти вдвое меньшую, можно приобрести весьма интересную модель – перспективную как с точки зрения эффективной работы с многопоточными приложениями, так и с учетом разгонного потенциала.

В этом месяце Intel без лишней помпезности расширила модельный ряд Core 2 Duo, начав продажи новинки – E4300. Безусловно, она сразу же попала в поле нашего зрения, и после проведенных испытаний можем с уверенностью говорить о «профпригодности» этого CPU. В данной модели используется ядро Allendale, которое изначально включает кэш-память второго уровня 2 MB. Сохранившийся частотный потенциал делает E4300 весьма привлекательным вариан-

«Прогрессивный ДПК»: качество превыше всего

Система высокого уровня предназначена для желающих «прокатиться с ветерком» и готовых потратить на это достаточно средств.

Intel Core 2 E6300 (1,86 GHz, 2 MB)	$200
Intel P965, поддержка Core 2 Quad	$135
2×1 GB DDR2-667 SDRAM	$180
На чипе Radeon X1950 XT, 256 MB	$300
Жесткий диск 500 GB, кэш-буфер 16 MB	$180
LCD-монитор 21", S-PVA, DVI	$580
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$42
Аудиоплата 7.1 Sound Blaster X-Fi Xtreme Audio	$73
Корпус Middle Tower ATX 480 Вт	$120
Клавиатура мультимедийная, USB	$30
Мышь лазерная	$70
Флоппи-дисковод, кулер и пр.	$45
Акустика 7.1 или 5.1	$130

Сумма для ПК

Intel – $2085

том, однако стоимость его довольно велика и лишь на $20 отличается от цены E6300. Всем, кто ждет «народные» процессоры с ядром Conroe, придется еще потерпеть.

В сегменте бюджетных видеокарт по-прежнему штиль, и изменений можно ожидать только с выходом доступных представителей новых линеек NVIDIA и AMD/ATI. Цены на рекомендуемую нами для недорогих систем Radeon X1650 Pro пока дрейфуют в сторону уменьшения, но медленнее, чем хотелось бы, так что дешевле $100 купить графический акселератор под стать остальным компонентам «Бюджетного ДПК» не получится. Тем временем экономным покупателям есть смысл обратить внимание на ситуацию с LCD-мониторами. Хотя дешевле $200 в основном предлагаются 17-дюймовые дисплеи, но стоимость младших 19-дюймовых моделей уже попадает в диапазон $200–230. Надо ли говорить, что чем больше диагональ, тем лучше, ведь это сказывается не только на размере картинки в играх и кино, но и на читаемости текста за счет более крупных пикселов. Однако для покупателей «Бюджетного ДПК» каждая «десятка» на счету, и мы не станем навязывать этот вариант, а подождем, пока 19-дюймовые модели преодолеют психологический барьер $200.

Сэкономить дополнительные средства, причем не в ущерб качеству, можно и на винчестере. Отрадно, что повышение плотности хранения данных на магнитных пластинах приносит выгоду не только тем, кто собирается приобрести наиболее вместительный накопитель, но и пользователям с запросами поскромнее. Производители постепенно переводят выпуск жестких дисков среднего объема на самые прогрессивные технологии. Показательно появление в продаже HDD объемом 160 GB, в которых установлена всего одна пластина. Например, Western Digital WD1600AAJS отличается приемлемой вместительностью, отличными скоростными параметрами и малыми уровнями нагрева и шума. Главное, что все это уже доступно всего за $65–70!

Напоследок советуем запастись терпением тем пользователям, которые привыкли получать лучшую производительность за разумные деньги: на подходе GeForce 8800 GTS 320 GB – графический акселератор, который задаст перцу всем видеокартам, предлагаемым сейчас за $400. Правда, новая линейка от AMD/ATI (она вот-вот появится на рынке) тоже обещает быть неслабой, так что всем любителям скорости скажем: «Тише едешь – дальше будешь».

Лучшие покупки

Таблицы рубрики «Компьютеры и комплектующие: лучшие покупки» дают представление о том, как должен быть оснащен компьютер соответствующей ценовой категории. Кроме того, они помогают определиться с выбором комплектующих при разработке собственной конфигурации либо модернизации ПК.

Цены, указанные в таблицах, следует понимать как ориентировочные. Чтобы их уточнить, обращайтесь к онлайновой базе Hot Line: *www.hotline.ua*

МАТЕРИНСКИЕ ПЛАТЫ ДЛЯ INTEL CORE 2 DUO

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
ASRock ConRoeXFire-eSATA2	90	★★★★★	№ 10, октябрь 2006
ASUS P5LD2 SE	96	★★★★★	№ 10, октябрь 2006
Foxconn P9657AA-8KS2H	110	★★★★★	№ 10, октябрь 2006
Biostar TForce P965 Deluxe	120	★★★★★	№ 10, октябрь 2006
Gigabyte GA-965P-DS3	135	★★★★★	№ 10, октябрь 2006
ASUS P5W DH Deluxe	245	★★★★★	№ 10, октябрь 2006

ЗВУКОВЫЕ ПЛАТЫ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Sound Blaster Audigy SE	30	–	–
Sound Blaster Audigy 2 Value	48	★★★★★	№ 9, сентябрь 2005
Sound Blaster Audigy 2 ZS	55	★★★★★	№ 9, сентябрь 2005
Sound Blaster X-Fi Xtreme Audio	75	–	–
Sound Blaster X-Fi Xtreme Music	125	★★★★★	№ 12, декабрь 2005
Sound Blaster X-Fi Platinum	195	★★★★★	№ 12, декабрь 2005

СТРУЙНЫЕ ПРИНТЕРЫ И МФУ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Lexmark Z845	59	★★★★☆	№ 2, февраль 2007
HP DeskJet D2360	59	★★★★☆	№ 9, сентябрь 2006
Canon Pixma iP3300	100	★★★★★	№ 2, февраль 2007
Canon Pixma iP4300	125	★★★★★	№ 2, февраль 2007
Epson Stylus Photo R270	200	★★★★★	№ 2, февраль 2007
Canon Pixma iP6700D	220	★★★★★	№ 2, февраль 2007
HP Photosmart D7363	250	★★★★★	№ 2, февраль 2007
Epson Stylus Photo R800	450	★★★★★	№ 2, февраль 2007

ЛАЗЕРНЫЕ ПРИНТЕРЫ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Xerox Phaser 3122	120	★★★★☆	№ 11, ноябрь 2006
Konica Minolta PagePro 1350W	130	★★★★★	№ 11, ноябрь 2006
Brother HL-2040	140	★★★★★	№ 11, ноябрь 2006
Epson EPL-6200L	160	★★★★☆	№ 11, ноябрь 2006
HP LaserJet 1020	160	★★★★☆	№ 11, ноябрь 2006
Lexmark E120n	152	★★★★★	№ 11, ноябрь 2006
OKI B4100	180	★★★★★	№ 11, ноябрь 2006
Samsung ML-2570	210	★★★★★	№ 11, ноябрь 2006

ШИРОКОФОРМАТНЫЕ LCD-МОНИТОРЫ

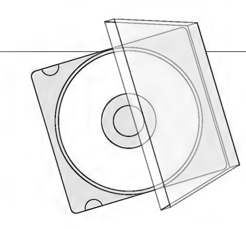
Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
19" LG Flatron L194WT	245	★★★★☆	№ 12, декабрь 2006
19" Samsung SyncMaster 940BW	260	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
20" BenQ FP202W	410	★★★★☆	№ 12, декабрь 2006
22" ViewSonic VX2235WM	480	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
20" NEC MultiSync LCD2070WNX	550	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
21" Samsung SyncMaster 215TW	580	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
20" NEC MultiSync 20WGX2	725	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
24" Dell UltraSharp 2407WFP	1080	★★★★★	№ 12, декабрь 2006

ЖЕСТКИЕ ДИСКИ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
200 GB Samsung SP2004C 8 MB	83	★★★★★	№ 5, май 2005
300 GB Samsung HD300LJ 8 MB	105	★★★★☆	№ 1, январь 2007
320 GB Hitachi HDT725032VLA360 16 MB	111	★★★★★	№ 1, январь 2007
320 GB Seagate ST3320620AS 16 MB	113	★★★★★	№ 1, январь 2007
320 GB Western Digital WD3200KS 16 MB	115	★★★★★	№ 1, январь 2007
400 GB Samsung HD401LJ 16 MB	135	★★★★★	№ 1, январь 2007
400 GB Hitachi HDT725040VLA360 16 MB	140	★★★★★	№ 1, январь 2007
400 GB Western Digital WD4000KS 16 MB	142	★★★★★	№ 1, январь 2007
400 GB Seagate NL35.1 16 MB	165	★★★★★	№ 1, январь 2007
500 GB Samsung HD501LJ 16 MB	180	★★★★★	№ 1, январь 2007

СофтWare

Новинки месяца



Алексей Фингерут



Ashampoo Burning Studio 6.50

Shareware, $30

СМОТРИ на диске

Разработчик ashampoo
Web-сайт www.ashampoo.com
Размер 10,1 MB
Адрес загрузки www.ashampoo.com/frontend/products/php/product.php?idstring=0710

Привычный для многих пакет Nero уже давно заслужил эпитет «монстр» из-за перегруженности функциями и огромного дистрибутива. В качестве альтернативы среди коммерческих продуктов некоторые пользователи выбрали пакет для работы с оптическими накопителями Ashampoo Burning Studio – удобный и функциональный. Программа регулярно обновляется, так, в версии 6.50 были расширены возможности по созданию резервных копий.

BWMeter 3.0.2

Shareware, $30

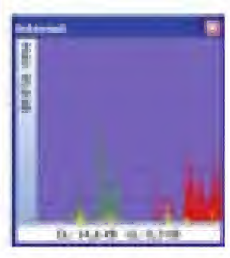
СМОТРИ на диске

Разработчик DeskSoft
Web-сайт www.desksoft.com/BWMeter.htm
Размер 0,5 MB
Адрес загрузки www.desksoft.com/BWMeter_Download.htm

Утилита для мониторинга сетевых соединений BWMeter прекрасно справляется со своей задачей. Она умеет отслеживать активность различных сетевых интерфейсов (локальный или интернет-трафик), имеет гибкую систему фильтров и неограниченное число настраиваемых графиков, модули статистики и уведомлений, а также ряд других полезных функций.

В третьей версии BWMeter обзавелась новым сетевым драйвером и поддержкой Windows Vista, были внесены также разнообразные доработки в интерфейс и механизмы графического отображения информации.





GOM Player 2.1.1

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Gretech
Web-сайт www.gomplayer.com/download.html
Размер 4,1 MB
Адрес загрузки www.gomplayer.com

Корейский медиаплеер GOM Player имеет адекватный современным продуктам набор возможностей и настроек, а также встроенные кодеки для воспроизведения популярных медиаформатов. Программа постоянно развивается, в последние ее версии внесен ряд улучшений и исправлений.

HD Tune 2.53

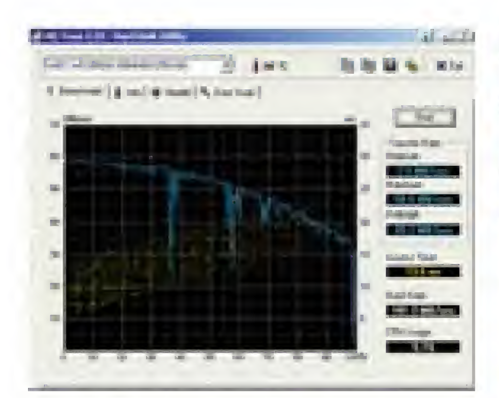
Freeware

СМОТРИ на диске

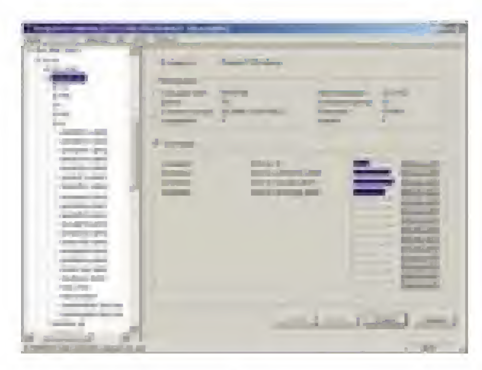
Разработчик EFD Software
Web-сайт www.hdtune.com
Размер 0,6 MB
Адрес загрузки www.hdtune.com/download.html

Компактный и удобный бенчмарк низкоуровневых характеристик жесткого диска (скорость чтения и передачи данных, время доступа и т. п.). Дополнительно HD Tune может предоставлять информацию о характеристиках и режимах работы накопителя, проводить тест сбойных участков, показывает данные самодиагностики и текущую температуру устройства.

В последних версиях HD Tune было исправлено несколько ошибок и улучшена интерпрета-



ция данных S.M.A.R.T. Кроме того, разработчики объявили о создании в чем-то похожей утилиты специально для обслуживания устройств на флэш-памяти – Flash Memory Toolkit. Правда, уже на коммерческой основе.



HTTrack Website Copier 3.41.20

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Xavier Roche

Web-сайт www.httrack.com

Размер 3,4 MB

Адрес загрузки www.httrack.com/page/2/en/index.html

Офлайн-браузер HTTrack Website Copier основан на открытых исходных кодах и подойдет тем, кто не выдвигает чрезмерных требований к функциональности и готов мириться с неказистым интерфейсом. В новой версии 3.41.2 изменений не слишком много: была добавлена возможность отключать определенные модули (java, flash и др.), исправлены несколько ошибок.

Miranda IM 0.6.7

Freeware

СМОТРИ на диске

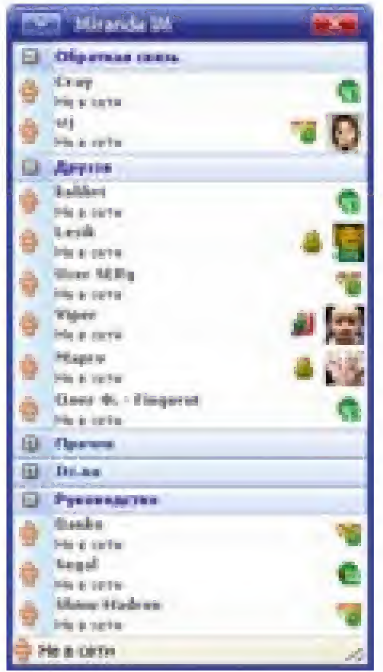
Разработчик Miranda IM Development Team

Web-сайт www.miranda-im.org

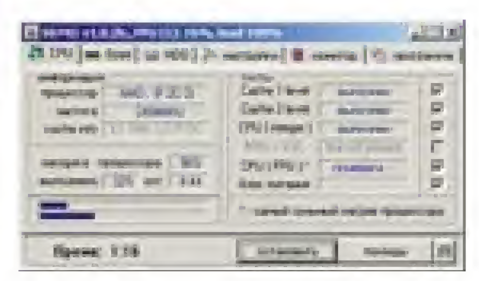
Размер 1,1 MB

Адрес загрузки www.miranda-im.org/download

При всех своих достоинствах и нескольких недостатках интернет-пейджер Miranda IM обладает еще одной особенностью – финальные его версии появляются редко, хотя сборка тестовых вариантов всегда идет полным ходом. Но в этот раз авторы решили порадовать нас неожиданным разнообразием, поработав по принципу «четыре новых финальных версии за четыре дня». Начиная с Miranda IM 0.6.4 в программе появился механизм уведомления о



наличии обновлений, а к выпуску 0.6.7 его, кажется, все-таки отладили, заодно исправив некоторые другие ошибки.



S&M 1.8.2b

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Serj

Web-сайт testmem.nm.ru

Размер 0,3 MB

Адрес загрузки testmem.nm.ru/snm.htm

Постепенно продолжается совершенствование мощнейшей утилиты для стресс-тестирования связки процессор-память и прочих компонентов системы (блок питания, видеокарта, силовые элементы материнской платы), а также общей эффективности систем охлаждения. К сожалению, оптимизаций для новейших процессоров Intel Core 2 в утилите нет и она неспособна адекватно их тестировать. В этом случае придется искать альтернативные разработки.

µTorrent 1.6.1

Freeware

СМОТРИ на диске

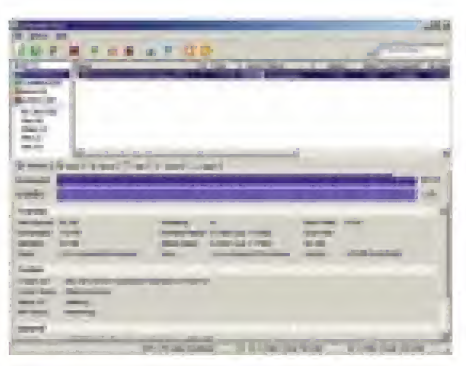
Разработчик Ludvig Strigeus

Web-сайт www.utorrent.com

Размер 0,2–0,6 MB

Адрес загрузки www.utorrent.com/download.php

Клиент файлообменной сети BitTorrent с прекрасными характеристиками – минимальный объем и нетребовательность к системным ресурсам при хорошей функциональности.



Недавно компания разработчика протокола BitTorrent приобрела µTorrent и наняла его автора. Как это отразится на участниках процесса в дальнейшем, пока непонятно, оптимисты же могут оценить выпуск первой с момента слияния обновленной версии. В µTorrent 1.6.1 был внесен ряд изменений и исправлений, появились две полезные функции: возможность явного ограничения скорости конкретных элементов очереди и маскировки, для обхода возможных ограничений со стороны провайдера.

Winamp 5.33

Freeware/shareware, $20

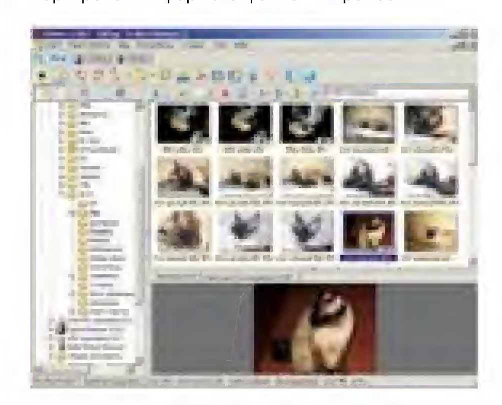
Разработчик Nullsoft

Web-сайт www.winamp.com

Размер 1,2–6,5 MB

Адрес загрузки www.winamp.com/player

Несмотря на мрачные пророчества, любимый многими медиаплеер Winamp до сих пор остается на плаву и приобретает новые функции. В последних его версиях, кроме традиционно многочисленных исправлений и изменений, появлялись и весьма полезные новшества, включая поддержку записи и чтения файлов FLAC, Unicode, воспроизведение в формате 24 bit, утилиту конвертирования формата файлов и прочее.



XnView 1.90.2

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Pierre Gougelet

Web-сайт www.xnview.com

Размер 2,1–8,1 MB

Адрес загрузки perso.orange.fr/pierre.g/xnview/endownload.html

Новая версия одной из популярнейших многофункциональных программ для просмотра и обработки изображений. Количество новшеств в финальной версии XnView 1.90 весьма велико, а в двух последующих обновлениях были исправлены найденные ошибки.

MathXpert Calculus Assistant 3.02

Ростислав Панчук



Shareware (14 дней trial, регистрация – $90)

Разработчик Michael Beeson
Web-сайт www.helpwithmath.com
Размер 12,4 MB
Адрес загрузки www.helpwithmath.com/download.php

Каждому школьнику или студенту наверняка хотелось бы получить в свое распоряжение универсального помощника для решения особо заковыристых алгебраических и тригонометрических уравнений. MathXpert Calculus Assistant – главный претендент на это звание. Программе под силу практически все математические вычисления, изучаемые школьниками старших классов и студентами базового курса высшей математики в вузах – начиная с производных, интегралов, тригонометрических и полиномиальных уравнений и завершая матрицами и дифференциальными уравнениями. Но готовый результат – это только половина дела, гораздо ценнее последовательное решение задачи с подробным описанием каждого шага. И MathXpert здесь снова на высоте. Благодаря такому подходу Calculus Assistant не превращается в банальную электронную «шпаргалку», а является настоящим виртуальным репетитором, ведь раз увидев алгоритм решения задачи, любой человек способен применить тот же метод к решению аналогичного типа уравнений. Вот только цена программы могла бы быть и ниже...



ЗА
Универсальный помощник для графического и математического решения сложных алгебраических уравнений и функций

ПРОТИВ
Цена высоковата

MemSet 3.1 beta

Алексей Фингерут



Freeware

Разработчик Felix
Web-сайт www.xtremesystems.org/forums/showthread.php?t=92190
Размер 0,4 MB
Адрес загрузки www.xtremesystems.org/forums/showthread.php?t=92190

Некоторое время назад в нашем журнале уже упоминалась утилита A64Info (*itc.ua/article.phtml?ID=25505*), предназначенная для управления контроллером памяти процессоров AMD K8. Энтузиасты могли оценить ассортимент таймингов и удобство их изменения прямо из Windows (равно как и опасность зависания системы), но поддержка только одной платформы автоматически лишала аналогичных возможностей многочисленных обладателей процессоров Intel.

Новая утилита MemSet умеет работать не только с продуктами AMD, но поддерживает также и современные чипсеты для процессоров Intel: nForce 650i/680i, мобильные и настольные варианты чипсетов Intel 8xx/9xx начиная с i845 и заканчивая i975X. Программа предоставляет некоторые сведения о модулях памяти (делители, тип, объем, частота), умеет изменять вспомогательные тайминги вслед за основными для большей стабильности.

В минус утилите можно записать отсутствие дополнительных модулей с информацией о характеристиках и текущих режимах работы процессора/чипсета, меньшее по сравнению с аналогами для платформы AMD количество доступных параметров памяти. Но так как выполнению основной функции это не особо мешает, то подобные минусы довольно условны.

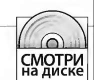


ЗА
Одновременная поддержка целого ряда современных платформ AMD и Intel

ПРОТИВ
Сравнительно меньшее число настроек и отсутствие дополнительных модулей

SyncBackSE 4.13

Ростислав Панчук

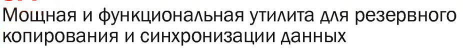



Shareware (30 дней trial, регистрация – $30)

Разработчик 2Bright2Sparks
Web-сайт www.2brightsparks.com
Размер 4,76 MB
Адрес загрузки www.2brightsparks.com/downloads.html#sbse

USB flash-драйвы уже давно вытеснили старомодные дискеты и CD-RW и на сегодня являются оптимальным вариантом для переноса документов и архивов между компьютерами, а также резервирования ценной информации. Ну а SyncBackSE позволит максимально автоматизировать данный процесс. Возможности программы отнюдь не ограничиваются работой с флэшками – она может «обслуживать» и другие съемные носители, включая винчестеры и ZIP-диски, да еще прекрасно справляется с резервированием данных по Сети прямиком на указанный FTP-сервер. Функциональность SyncBackSE заслуживает только похвалы: программа полностью избавляет нас от необходимости выполнять рутинные процедуры вроде снятия атрибута read-only с файлов, скопированных с CD/DVD, и т. д. Расширенные опции для экспертов позволят самостоятельно настроить массу тонких нюансов резервирования или синхронизации, например, когда и в каком случае будут заменены старые файлы новыми. Ну а мощный планировщик не только умеет выполнять поставленные задачи в срок, но и объединяет под одним крылом сразу несколько разнонаправленных заданий.



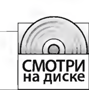



ЗА
Мощная и функциональная утилита для резервного копирования и синхронизации данных

ПРОТИВ
Shareware-статус

Universal Extractor 1.42

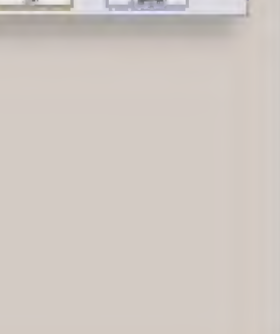
Ростислав Панчук

Freeware

Разработчик Jared Breland
Web-сайт www.legroom.net/mysoft
Размер 2,99 MB
Адрес загрузки legroom.net/modules.php?op=modload&name=Open_Source&file=index&page=software&app=uniextract

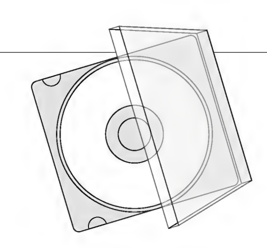
При всей своей эффективности и функциональности архиваторы WinRar и 7-Zip, к сожалению, не могут похвастаться особо широкой поддержкой других форматов сжатия. Не поддаются им и стандартные инсталляции программ, созданные специальными утилитами-инсталляторами, или MSI-файлы Windows Installer, которые в последнее время встречаются все чаще и чаще. При этом периодически возникают ситуации, когда такая возможность очень бы пригодилась. Например, по неосторожности пользователя или из-за вируса пострадали несколько файлов приложения, и оно отказывается запускаться. Переустановить его и заодно потерять все настройки? А если это большой программный пакет или компьютерная игра, которые занимают не один гигабайт? Гораздо проще вытянуть недостающие файлы из инсталляционного пакета, что не только займет считаные секунды, но и избавит от необходимости делать резервные копии конфигурации ПО. Этим и занимается Universal Extractor. Поддержка всех известных форматов инсталляций и архивов, компактность, абсолютная бесплатность, удобная графическая оболочка – несомненно, перед нами оптимальный инструмент для решения подобных задач.





ЗА
Бесплатность; работа с инсталляциями программ, как с обычными архивами

ПРОТИВ
Нет



Word 2007

Дмитрий Кончук

В прошлом номере вы уже могли прочитать краткий обзор основных приложений, входящих в Microsoft Office 2007, теперь же пришло время полноценного обзора всех новшеств этого, без преувеличения, самого популярного офисного пакета. Вопрос «с чего начать?» даже не стоял – ведь не секрет, что у большинства пользователей название Microsoft Office напрямую ассоциируется с Word, и поэтому было решено начать именно с него. Кстати, кроме всего прочего, Word имеет самую длинную историю среди приложений, входящих в состав пакета, – первая версия для DOS появилась в далеком 1983 г., а версия для Windows – в 1989 г.

Одно из главных достоинств нового текстового процессора от Microsoft – это кардинально переработанный интерфейс. В первую очередь изменился способ доступа к привычным возможностям, и, наверное, вначале придется потратить время на поиск той или иной команды. Однако Microsoft постаралась сделать так, чтобы все необходимые на каждом этапе работы над документом функции были под рукой, поэтому особых затруднений не возникает. Кроме Word, новый интерфейс появился во всех основных приложениях пакета – Excel, PowerPoint, Access и частично – в Outlook. Привычные строки меню и панели инструментов заменили на так называемые ленты (*ribbons*) – новые тематические наборы команд. Переключение между ними может происходить как автоматически, в ответ на те или иные действия пользователя, так и вручную – основные наборы представлены в виде вкладок (Command Tabs), поэтому для доступа к ним достаточно клика мыши.

В левом верхнем углу находится кнопка *Office* (*Office Button*), открывающая доступ к типичным

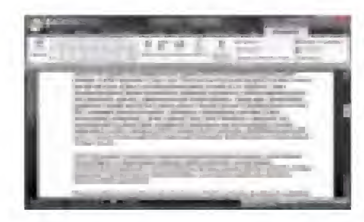




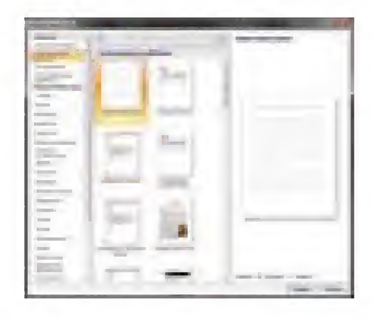
командам: *Создать, Открыть, Сохранить* и т. д. Тут есть тест на совместимость с прошлыми версиями, шифрование, цифровая подпись документа и многое другое. В этом же меню расположены кнопка настройки Word и кнопка выхода. Справа от кнопки *Office* находится панель быстрого доступа (*Quick Access Toolbar*, или сокращенно *QAT*), по умолчанию там же размещены кнопки сохранения, отмены и повторения действий, однако туда можно поместить практически любую команду, тем самым настроив панель под себя.

Несмотря на то что внешний вид существенно изменился, приложения остались такими же узнаваемыми, как и раньше, т. е., взглянув на окно Word, вы сразу же поймете: это именно Word, а не какая-нибудь другая программа. Во многом это достигнуто благодаря тому, что большинство значков не изменились и выглядят точно так же, как на панелях инструментов в старых версиях. Осталась и привычная разметка окна программы – инструменты размещены вверху, основная часть отведена для набора текста, а внизу расположилась улучшенная строка состояния. О последней стоит сказать немного подробнее. Строка статуса в Word 2007 содержит кнопки для различных вариантов отображения документа (*Разметка страницы, Режим чтения, Web-документ, Структура* и *Черновик*), также на ней имеется очень удобный бегунок, отвечающий за увеличение или уменьшение масштаба страницы. Кроме этого, в строке статуса может отображаться и прочая полезная информация, такая как счетчик слов, язык, статус Caps Lock и многое другое. Разумеется, вы вправе сами выбирать, что желаете видеть в строке статуса.

Не остались без внимания и те, кто привык пользоваться горячими клавишами – почти все старые сочетания остались на месте, а также добавилось много новых. Навигация по закладкам и доступ к командам осуществляются через *Alt*: удерживая ее нажатой пару секунд, можно увидеть подсказки, какая клавиша за что отвечает.



Все это вместе взятое позволяет существенно сэкономить время при форматировании текста и таблиц. С помощью новой функции *Quick Styles* результат применения того или иного стиля, шрифта или размера можно увидеть всего лишь подведя курсор к нужной команде, а затем применить в один клик. Также достаточно выделить область текста, и над курсором тут же появится полупрозрачная панель для работы со шрифтом (она теперь имеется и в контекстном меню). Темы документов предоставляют возможность оформлять документы с использованием одних и тех же шрифтов, цветов и эффектов для достижения единого стиля. Возможность добавлять стандартные блоки готовых данных *Экспресс-блоки (Building Blocks)* в Word 2007 сокращает количество



ошибок, связанных с копированием и вставкой часто используемых данных, причем такие блоки легко обновлять и применять при групповой работе. Для вставки стандартной информации достаточно выбрать нужное содержимое в меню *Экспресс-блоки* и поместить его в документ. Добавление цитат и ссылок можно осуществить одним щелчком мыши, выполняя поиск по базам данных готовых ссылок. Отметим, что вся работа с графикой в приложениях Office 2007, в том числе и в Word, была заметно улучшена – пользователи получили в свое распоряжение новые трехмерные эффекты, тени, блики, текстуры и цветовые схемы.

От взгляда опытных пользователей не скроются другие, более мелкие изменения, так, например, шаблон *Normal.dot* теперь по умолчанию использует десятиточечные интервалы после абзаца, кроме этого появился шрифт Calibri, который в предыдущих версиях Office кажется несколько ярче остальных.

Заслуживает отдельного упоминания встроенный редактор формул, позволяющий легко добавить и отредактировать формулу любой сложности, сконструировать математические выражения с применением реальных математических символов, готовых выражений и автоматического форматирования, что особенно удобно при написании научных статей и документов. В редактор вошли несколько длинных и труднонабираемых формул, так что специалисты должны это оценить. Стоит упомянуть еще об одной новой возможности – создании собственных автофигур.

Функция сравнения документов позволяет более тщательно производить анализ двух версий, включая сделанные перемещения текста и внесенные изменения, в том числе и в таблицах. Для большей наглядности имеется специальная панель обзора, тут в Microsoft решили не изобретать велосипед, а взяли за основу самую популярную идею – панель состоит из трех областей, две из которых отображают сравниваемые документы, а третья – конечную версию, объединяющую изменения первых двух. При этом одновременная прокрутка всех областей облегчает систематическое отслеживание изменений.

Для деловых документов очень полезна новая функция проверки *Document Inspector*, помогающая находить и удалять персональную или конфиденциальную информацию, нежелательные комментарии, скрытый текст, а также другие данные, которые могут представлять угрозу безопасности пользователя. Чтобы получатели документа убедились в подлинности, его можно снабдить цифровой подписью, тем самым подтверждая, что содержимое не было изменено с момента публикации.

Использование нового прогрессивного формата Word XML дает много преимуществ. В первую очередь, это возможность связывания данных, позволяющая динамически отображать сведения из различных информационных систем, чем обеспечивается своевременное обновление содержимого документа. Поскольку Word XML представляет собой обыкновенный zip-контейнер, в котором хранятся данные в формате XML, то можно легко обновлять данные, находящиеся внутри файла Office Word. Для чего это может быть нужно? Например, такая интеграция XML-документов путем связывания данных с источниками деловой информации дает возможность организациям создавать и развертывать структурированные шаблоны документов, которые, в свою очередь, помогают пользователям обеспечить достоверность информации в своих документах, не прибегая к обширному поиску во внешних приложениях, а применяя элементы управления документами и связанными данными.



Последние – еще одно значительное нововведение. С его помощью можно структурировать процесс составления документов, устанавливая конкретные типы информационных данных или добавляя разделы, не допускающие правки или изменения форматирования. Постоянный подсчет слов в реальном времени отслеживает их количество в документе непосредственно во время набора текста, а контекстная проверка орфографии помогает избежать досадных ошибок. При этом стало проще получить статистические данные о документе.

Для заядлых блоггеров в Word появилась поддержка блогов, позволяющая отправлять посты в свои дневники прямо из окна приложения. Все, что нужно сделать, – нажать кнопку *Office*, выбрать *Опубликовать* и затем *Блог*. При первом использовании этой возможности Word предложит настроить учетную запись для работы с блогом, для чего необходимо указать соответствующего провайдера (по умолчанию предустановлены лишь *Windows Live Spaces (MSN Spaces), Blogger, Sharepoint, Community Server, WordPress*, но можно настроить и другие). Кроме того, Word будет



автоматически преобразовывать находящуюся в теле документа графику в формат PNG и загружать изображения на сервер.

В бета-версиях Office 2007 наблюдались проблемы совместимости с предыдущими форматами, в релизе же это было исправлено – документы, созданные в Word 2007, без труда открываются в более ранних версиях, разумеется, если они были сохранены в соответствующем формате. Когда же файл в новом формате открывается в Word XP или Word 2003, пользователь увидит предупреждение и предложение скачать программу-конвертер (*Compatibility Pack*) размером 27,1 MB; к счастью, это необходимо выполнить лишь однажды для всего офисного пакета.

Напоследок хочется отметить просто великолепную проверку орфографии и грамматики в документе, которая стала выполняться быстрее и точнее.

Можно с уверенностью сказать, что новый текстовый процессор полностью оправдал все ожидания – он стал проще и удобнее, а результат работы выглядит намного профессиональнее. К тому же Microsoft приложила максимум усилий, чтобы для опытных пользователей переход на новую версию стал как можно менее болезненным, и им не пришлось менять годами наработанные привычки.



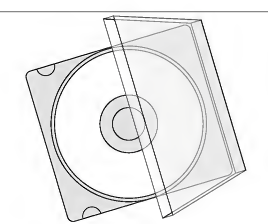
Как увеличить рабочее окно документа?

При всех достоинствах нового интерфейса у него есть маленький недостаток – так называемая лента занимает больше места, чем панели в прошлых версиях Word, что может не понравиться пользователям, у которых разрешение экрана 1024×768 и меньше. Однако подобная проблема устраняется просто – достаточно двойного клика по заголовку активной закладки, чтобы скрыть эту панель, освободив тем самым рабочее место. Точно так же легко можно вернуть все в предыдущее состояние.

Как сохранить файл в формате PDF или XPS?

Если вы планируете распространять свои документы, в том числе и через Интернет, то нужно быть уверенным, что вашу информацию смогут прочитать все заинтересованные лица, независимо от того, какую ОС они используют, причем без потерь форматирования. Для этого необходимо сохранять документы в специальном формате, не привязанном к платформе и используемым операционным системам. Самым популярным среди таковых является **PDF *(Portable Document Format)***, разработанный фирмой Adobe Systems. Кроме того, сейчас Microsoft активно продвигает свой формат XPS (*XML Paper Specification*). Изначально в Office 2007 планировалась встроенная поддержка обоих форматов (она даже была внедрена в бета-версиях), однако компания Adobe Systems пригрозила Microsoft судебным иском, поскольку таким образом Adobe может потерять часть собственного рынка (хотя, видимо, поддержка PDF в пакете OpenOffice.org ее не смущает). В итоге Microsoft исключила из финальной версии эту функцию, но позволила пользователям загрузить со своего официального сайта специальное дополнение, добавляющее эту возможность.

iPhoto – центр цифровой фотовселенной



Александр Пацай

На втором месте по популярности из пакета приложений iLife находится программа iPhoto, призванная помочь пользователю разобраться с его коллекцией фотографий. Ведь после MP3 именно цифровое фото стало массовой технологией, доступной практически каждому владельцу персонального компьютера.

Благодаря техническому прогрессу процесс проявления пленки и печати в темной комнате при красном свете ушел в прошлое, а пользователю осталось только нажимать на кнопку для поимки очередного сногсшибательного момента. Очень быстро обнаруживается, что диски фотолюбителей забиты тысячами кадров, требующих сортировки, редактирования, печати, создания Web-галереи. Тут-то пользователю и приходит на помощь менеджер цифровых снимков – программа iPhoto.

Как и остальные приложения из iLife, iPhoto существует лишь в версии для Mac OS X (только iTunes, который мы рассматривали в предыдущем номере, работает и под Windows). Ближайшим аналогом iPhoto среди программ для Windows можно назвать Picasa от Google.



Импорт фотографий

Первый шаг, который обычно происходит после фотосессии, – загрузка отснятых изображений в компьютер. iPhoto распознает практически все цифровые камеры без установки дополнительных драйверов. Достаточно подключить устройство через USB-порт компьютера, и программа автоматически запустится, определив источник данных. Она предложит пользователю закачать файлы на диск ПК, по желанию удалив или оставив их на карте памяти камеры.

iPhoto поддерживает все популярные форматы файлов, которые могут использоваться цифровыми фотокамерами, – JPEG, TIFF, BMP, PNG и др. Конечно же, программа умеет работать и с RAW, так что владельцы дорогих компактов или зеркальных аппаратов не останутся в обиде.

Кроме этого, iPhoto позволяет импортировать на компьютер и видеоклипы, отснятые цифровой камерой в формате MPEG4, – они попадают в ту же общую библиотеку, что и остальные снимки. Утилита поддерживает коллекции до 250 тысяч файлов, а значит, способна удовлетворить даже самого завзятого фотографа.

Отправить фото по E-Mail

Размер: Средний

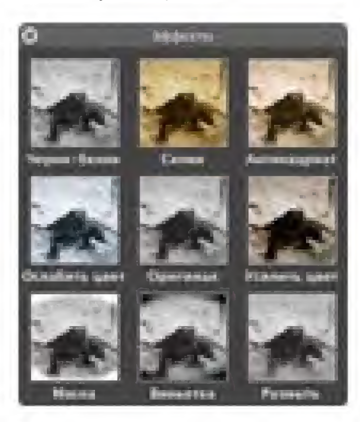
Отменить | Отправить

Организация коллекций

После загрузки фотографий в ПК их надо сгруппировать по каким-то признакам, иначе потом в коллекции легко потеряться (особенно при большом количестве снимков).

Этот процесс в iPhoto очень похож на аналогичный из iTunes. Первый вариант – пользователь может создать простой альбом, назвать его и заполнить теми снимками, которые он считает нужным. Вариант второй – просто выбрать несколько фотографий и дать команду программе поместить их в новую группу.

В последнем случае генерируется *Смарт-альбом*, при создании которого достаточно указать определенный параметр, и все соответствующие изображения в коллекции автоматически будут добавлены в этот список. Более того, новые файлы, подпадающие под данное правило, также переместятся в нужный раздел.



После импортирования снимков iPhoto позволяет назначить им определенные ключевые слова, рейтинги и прописать комментарии, чтобы затем дать возможность владельцу осуществлять поиск по коллекции, используя любой из параметров файла.

Редактирование изображений

Безусловно, сделать сразу идеальное фото очень трудно. То какой-нибудь турист попадет в кадр, то объект на снимке моргнет. Или же просто цвет/контрастность не будет соответствовать параметрам качества. В таких ситуациях инструменты редактирования буквально незаменимы. Конечно, iPhoto не сравнится по функциональности с профессиональными редакторами наподобие Adobe Photoshop – возможности по корректированию изображений у программы весьма ограничены, но для большинства пользователей их будет вполне достаточно. С помощью iPhoto фотографию легко повернуть на 90° или 180°, а также произвести кадрирование с удалением лишних областей.

Для простого и быстрого приведения снимка в порядок есть три кнопки – *Сочность, Красный* и *Ретушь*. С помощью первой одним щелчком улучшается цветовая гамма – программа проанализирует изображение и попытается отрегулировать контрастность и яркость. Функция *Красный* позволяет удалять неприятный эффект красных глаз, а *Ретушь*, как следует из названия, дает возможность ретушировать изображение. Доступны и дополнительные эффекты типа конвертации изображения в черно-белое фото, добавления сепии и многое другое.

Важно отметить, что все операции iPhoto производит над копией файла, а оригинал снимка сохраняется отдельно. В любой момент пользователь может вернуться к исходному изображению, если результат редактирования его не устроил.

Просмотр фотографий

Итак, после того как вы поместили все снимки на компьютер, рассортировали их по альбомам и папкам, привели в должный вид и откорректировали, нужно организовать удобный просмотр. Фотографии можно просто разглядывать вместе с друзьями на экране ПК или телевизора, перелистывая кадры по одному. Или с помощью iPhoto создать слайд-шоу, указав время демонстрации каждого файла, тип перехода между ними (красивые 3D-эффекты), музыку в качестве аккомпанемента (прямо из коллекции iTunes). При этом







слайд-шоу сохраняется в качестве специального альбома в общем списке источников iPhoto и будет доступен в любой момент. Если вам очень понравился результат, возможности по интеграции приложений в пакете iLife сослужат хорошую службу, поскольку iPhoto позволяет записать альбом на DVD – достаточно выбрать в меню команду *Отправить в iDVD*. Тогда программа сохранит содержимое в виде видеофайла, который легко монтируется в любой проект, созданный в приложении iDVD. Отметим, что последнее запустится автоматически, и в нем уже будут фигурировать только что импортированные ролики.

Нажатием одной кнопки в тулбаре iPhoto понравившееся изображение устанавливается в качестве фона Рабочего стола, но возможна и ротация серии снимков с заданным временным интервалом. Точно так же указывается альбом из iPhoto и для скринсейвера. При отправке изображения по электронной почте программа сама автоматически уменьшит его до приемлемых размеров, затем составит письмо, куда и поместит вложение.

А еще iPhoto умеет работать в локальной сети. Пользователь может указать определенные альбомы или всю коллекцию, которые будут доступны для просмотра с помощью системы автообнаружения сервисов, именуемой Bonjour (это название Apple применила для открытой технологии ZeroConfig Network). Соответственно, другие пользователи iPhoto вольны подключаться к этим ресурсам и любоваться фотографиями. Альбомы легко защитить паролем, чтобы избежать непрошеных гостей в вашей фотогалерее.

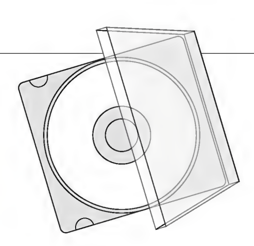
У iPhoto есть еще одна возможность делать снимки доступными через Интернет, называющаяся *Фотокаст*. Но использование этой функции требует наличия доступа к платному сервису .Mac. Суть фотокаста состоит в обмене фотографиями между владельцами iPhoto. Для этого применяется популярная технология RSS, позволяющая отслеживать изменения в альбомах пользователей и загружать новые снимки без задержки. Площадкой для размещения галерей служит сервер сервиса .Mac. Работать с ним можно и не имея компьютера с Mac OS X и установленной iPhoto, поскольку стандарт RSS общепринят, и просмотр лент доступен владельцам компьютеров с ОС Windows. Однако следует отметить, что Apple получила немало критических замечаний в адрес фотокастов, так как при встраивании этой возможности были нарушены стандарты XML и соглашения RSS.

Приятно, что iPhoto не является закрытой системой, поэтому для программы появятся дополнительные модули, расширяющие функциональность приложения. Например, существует модуль, позволяющий экспортировать фотографии прямо в Flickr. Другой добавляет возможность загрузки снимков в сервис Picasa – аналогичный Flickr, но принадлежащий компании Google.



Aperture

Для пользователей DSLR-камер у Apple есть более серьезный продукт – программа Aperture (стоимостью $299). Она создана для работы с RAW-изображениями. Это ПО позволяет управлять целыми процессами обработки RAW, обеспечивая мощные инструменты редактирования фотографий и управления, включая печать снимков.



Бесплатная защита от хакеров:
насколько это надежно?

Ростислав Панчук

Многие пользователи уже давно смирились с тем, что качественные антивирус и брандмауэр обязательно должны быть коммерческими продуктами. И этот тезис отчасти верен, ведь над платными утилитами зачастую трудится целый штат специалистов, которые смогут гораздо оперативнее выпустить критическое обновление, нежели один-два энтузиаста, занимающиеся своим детищем в свободное от основной работы время. Однако, как показывает практика, отдельные представители freeware-файрволов способны достойно конкурировать с признанными лидерами рынка.

Comodo Firewall 2.4.17.174

Freeware

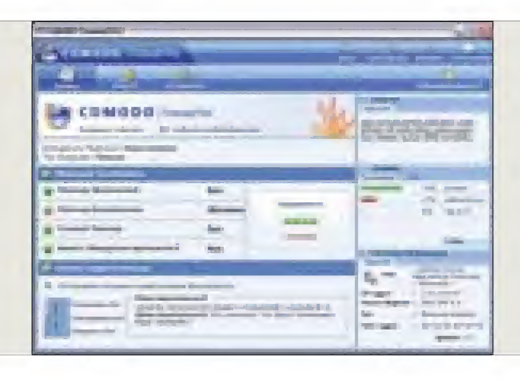
Разработчик Comodo

Web-сайт personalfirewall.comodo.com

Размер 8,46 MB

Адрес загрузки www.personalfirewall.comodo.com/download_firewall.html





Самая приятная неожиданность нашего обзора – Comodo Firewall – оказался на удивление продуманным и качественным продуктом, который почти вплотную приблизился к признанному лидеру рынка – Outpost 4.0. Ведь еще пару месяцев тому назад Comodo Firewall проигрывал своим конкурентам практически во всем! В частности, существенно улучшилась устойчивость программы в leak-тестах: в нынешней версии 2.4 продукт Comodo полностью неуязвим для всех существующих leak-утилит (ни одного пропущенного теста из 25). Для сравнения – у Outpost этот показатель аналогичен, у KIS 6.0 – 6/25, ZoneAlarm Pro 7.0 – 5/25. Для бесплатной программы просто фантастический результат! Похвальных отзывов заслуживает и функциональность Comodo. Удобная (хоть и не самая лучшая) система правил доступа для интернет-приложений, гибкий контроль деятельности компонентов ПО (в частности, DLL-библиотек, которые зачастую используют клавиатурные шпионы, «трояны» и spyware для внедрения в доверенные процессы), наглядная функция мониторинга безопасности – вряд ли рядовому пользователю когда-либо понадобится что-то большее. Анализатор поведения программ отслеживает их изменения сторонними процессами, DLL-внедрения, DNS-запросы, утечки в родительских приложениях, несанкционированные OLE-автоматизации, а встроенные средства антифлуд-защиты эффективно подавляют DDoS и IGMP-атаки.

Ну а для эффективной борьбы с особо заковыристыми творениями хакеров, которые наносят превентивный удар, «выбивая» файрвол путем модификации ключей реестра Windows, Comodo Firewall постоянно контролирует и защищает от изменения свои конфигурационные файлы и записи в реестре.

Конечно, не стоит полагать, что перед нами идеальный продукт. Тонкая регулировка приложений все еще проигрывает практически идеальному в этом отношении Outpost, нет возможности защитить настройки файрвола паролем, а требовательность Comodo к системным ресурсам в моменты пиковой нагрузки порой не выдерживает никакой критики. Немного огорчает и излишняя «прямолинейность» программы в работе – так, заблокировав разрешенное приложение, под эгидой которого хотел пролезть «троян» или тот же leak-тест, снова пользоваться им вы сможете только после перезагрузки ПК или полной выгрузки файрвола из памяти. Тем не менее подобные недостатки несущественны, а по сочетанию бесплатности, надежности и функциональности Comodo просто нет равных.

вердикт ★★★★★

ЗА
Отличный уровень защиты от тестов-утечек; приятный интерфейс; достойная функциональность

ПРОТИВ
Не лучшие показатели ресурсоемкости; в плане общей надежности, комфорта и функциональности все-таки проигрывает Outpost

Jetico Firewall 2.0.0.21 beta

Freeware

Разработчик Jetico

Web-сайт www.jetico.com/index.htm#/jpfirewall.htm

Размер 3 MB

Адрес загрузки www.jetico.com/jpf2.htm#downloads

Классический пример того, что высокая защищенность от leak-тестов сама по себе еще не свидетельствует об общей успешности программы. С честью выдержав почти все тесты-утечки (сбой Jetico в тестах Breakout и pcAudit вряд ли можно считать особо критичным), программа обладает на редкость неудачной, если не сказать хуже, системой правил, дергающей пользователя буквально каждую минуту. О гибкой и практически идеальной системе настроек а-ля Outpost не идет даже речи, единственная радость – Jetico Firewall уж точно не оставит без внимания любую подозрительную активность, выходящую за рамки существующих правил. Вот только сможет ли пользователь, привыкший рефлекторно жать Allow для стандартных процессов Windows, отличить в критический момент тот же «троян» от безобидного svchost.exe? Вряд ли. Частично облегчает жизнь опция *Custom rule*, позволяющая разложить по полочкам все права и обязательства ваших программ, другое дело, что времени это займет немало. Почему разработчики Jetico Firewall не добавили в свое детище готовые настройки для наиболее популярных приложений, как в тех же ZoneAlarm и Outpost, похоже, так и останется загадкой.

Интерфейс утилиты аскетичен, но со своей задачей справляется, а невысокая ресурсоемкость делает ее неплохим выбором для слабых ПК. Вот если бы хоть немного автоматизировать процесс создания правил для приложений...



ЗА
Хорошие показатели защищенности от внешних и внутренних атак; компактность

ПРОТИВ
Аскетичный интерфейс; плохо продуманная и крайне неудобная система правил

Filseclab Personal Firewall 3.0

Freeware

Разработчик Filseclab Corporation

Web-сайт www.filseclab.com/eng/products/firewall.htm

Размер 4,04 MB

Адрес загрузки www.filseclab.com/eng/download/downloads.htm



Симпатичный open-source-проект, уникальной чертой которого является возможность быстрого переключения между несколькими предустановленными режимами работы. Так, *General Mode* – это классический режим обучения, когда файрвол с помощью пользователя учится распознавать приложения на предмет безопасности и применять к ним соответствующие правила. *Internet Connection Sharing* и *Server Mode* предназначены для ПК-шлюза в локальной сети или сервера, *General Quiet Mode* переведет файрвол в фоновый режим работы, несколько снизив уровень общей безопасности за счет существенно меньшего количества запросов программы к пользователю. Ну а *Advanced Quiet Mode* предлагает и вообще ультимативный путь – интернет-соединение будет разрешено только тем приложениям, которые содержат цифровой сертификат Microsoft, остальной доступ в Сеть окажется заблокирован. Впрочем, именно в данном случае эти «тихие» режимы попросту не нужны – настолько незаметно работает Filseclab Personal Firewall. Очень порадовала и детальная система правил, позволяющая за один присест прописать все нужные порты и протоколы, через которые будет осуществляться доступ ПО в Сеть. К сожалению, поставить файрволу высокую оценку мешает ее слабая защищенность от программ-утечек – Filseclab Personal Firewall смог победить лишь «старичков» Yalta и LeakTest, остальные 23 утилиты, увы, оказались ему не по зубам.



ЗА
Удобный интерфейс; продуманная система правил для приложений

ПРОТИВ
Очень слабая защита от leak-тестов



Как можно оценить эффективность работы файрволов

Выбирая брандмауэр, не стоит полагаться только на пресс-релиз компании-разработчика и ее уверения, что их программа – лучшая в своей категории. Существует масса специальных тестов, демонстрирующих реальную эффективность файрвола в нестандартных ситуациях: при внешних атаках (DDoS, IGMP) и внутренних, когда на ваш ПК уже попала вредоносная программа и пытается «достучаться» в Сеть, применяя различные уловки. Целью leak tests (тесты на непроницаемость) как раз и является имитация работы «троянских коней» и подобных им утилит с помощью нестандартных технологий, которые теоретически могут использоваться злоумышленниками. Не нужно считать результаты таких тестирований истиной в последней инстанции, но и игнорировать их тоже не стоит – ведь никто не гарантирует, что в один прекрасный день ваш хваленый файрвол окажется совершенно бессильным перед эпидемией нового вируса (как это уже было с Sasser) или доморощенным хакером из локальной сети.

Web-ресурсы по теме

www.pcflank.com
www.firewallleaktester.com
www.firewallleaktester.ru
www.matousec.com



Заключение

Бесплатные файрволы становятся серьезной альтернативой своим коммерческим аналогам, а в некоторых случаях и вообще на равных конкурируют с лучшими программами в этой категории – Outpost и ZoneAlarm. Конечно, по общей надежности и комплексности предоставляемой защиты freeware-продукты все еще уступают shareware-коллегам, но даже с учетом отмеченных недостатков они станут отличным выбором для домашнего пользователя. Ну а antispyware-модуль и антивирус, которые уже давно входят в состав отдельных коммерческих файрволов, легко дополнить бесплатными аналогами, благо, как вы уже могли убедиться в прошлом номере журнала, это совсем не сложно.

ZoneAlarm Free 7.0

Freeware

Разработчик Check Point Technologies

Web-сайт www.zonelabs.com

Размер 38,1 MB

Адрес загрузки www.zonelabs.com/store/content/company/products/znalm/freeDownload.jsp

Облегченная версия очень популярного на Западе персонального брандмауэра ZoneAlarm с существенно урезанной функциональностью, зато совершенно бесплатный. К сожалению, подобное выхолащивание не пошло программе на пользу. Оставшийся без опций *Advanced Application Control* и *OS Firewall*, силами которых как раз и обеспечивается максимальный уровень защиты ПК, ZA Free утратил всю свою привлекательность. 18 пропущенных тестов из 25 (сравните с 5 из 25 у ZA Pro) – печальное тому подтверждение.

И если встроенные антивирус и antispyware-модуль ZA Pro, тоже отсутствующие в бесплатной версии программы, при желании легко заменить сторонними freeware-аналогами, то невозможность повысить уровень контроля приложений на *high* существенно отравляет жизнь. Вся фишка в том, что единственный режим работы ZoneAlarm Free – фоновый, т. е. файрвол почти не беспокоит пользователя, самостоятельно принимая решение – пускать ту или иную программу в Сеть или нет, по заниженным критериям. Неудивительно, что в таких «тепличных» условиях отлично себя чувствуют не только spyware, но и «троянские кони», да и доморощенным хакерам будет где разгуляться. Если вы хотите получить действительно надежный брандмауэр, либо сразу покупайте ZoneAlarm Pro, либо обратите внимание на Comodo Firewall, который за прошедшие два месяца уже успел опередить детище ZoneLabs по уровню предоставляемой защиты...



ЗА
В основе программы лежит отличный брандмауэр ZoneAlarm

ПРОТИВ
Бесплатная версия слишком урезана

Ashampoo Firewall 1.10

Freeware

Разработчик Ashampoo GmbH & Co.

Web-сайт www.ashampoo-root03.com/webcache/html/1/product_2_0050_.htm

Размер 3,73 MB

Адрес загрузки www.download.com/Ashampoo-FireWall/3000–10435_4–10575187.html



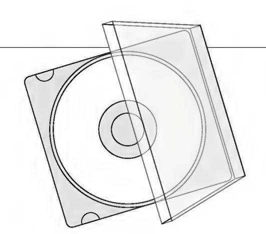
Еще один амбициозный новичок на рынке брандмауэров. Компания Ashampoo активно пытается завоевать сердца начинающих пользователей, выпустив бесплатную версию своего файрвола. Он может похвастаться красивым и легким в освоении интерфейсом (что уже стало хорошей традицией для продуктов Ashampoo), т. е. удобной, хоть и примитивной системой правил, а также рядом дополнительных «вкусностей». Это, в частности, мощный менеджер автозагрузки, быстро отсекающий все потенциально опасные приложения, процессы, Browser Helper Objects, которые загружаются вместе с системой, утилита для удаления временных файлов, чистки *Журнала* и cookies популярных браузеров, а также модуль блокировки Winpopup-сообщений, отправляемых по Системе оповещения Windows. Последнее будет особенно актуально для пользователей локальных сетей, наверняка уже сытых по горло сообщениями в стиле «кто в кс?» или «скиньте фильм ZZZ».

Pro-версия Ashampoo Firewall может похвастаться дополнительной защитой от DLL-внедрений, монитором сетевых соединений, опциями родительского контроля и ограничения трафика для отдельных приложений, а также возможностью создания более сложных правил. Увы, даже этого оказалось недостаточно, чтобы достойно отразить атаку тестов-утечек: разгромный результат в виде 23 провалов из 25 не оставляет обеим версиям Ashampoo Firewall никаких шансов на лидерство.



ЗА
Приятный интерфейс; простота в освоении

ПРОТИВ
Катастрофическая уязвимость в большинстве leak-тестов



Личный секретарь

Ростислав Панчук

В наш бурный и насыщенный событиями XXI век довольно рискованно полагаться лишь на память и хранить всю информацию о деловых встречах и заданиях на ближайшую неделю в своей голове. Гораздо разумнее и надежнее довериться персональному электронному помощнику, который не только будет помнить все координаты знакомых, ваши личные записи и назначенные события, но и заблаговременно предупредит об их наступлении. Ну а лучшие из таких программ-органайзеров мы традиционно рассмотрим в этой статье.

WinOrganizer 3.3



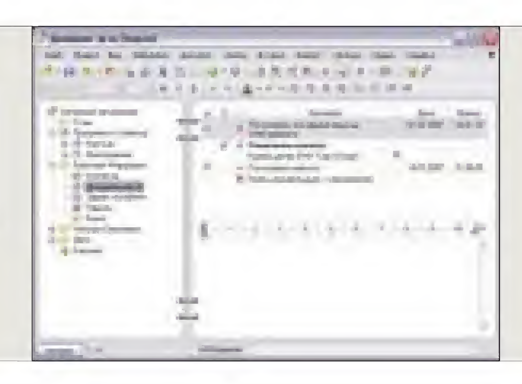
Shareware (30 дней trial, регистрация – 750 руб.)

Разработчик TGS Labs

Web-сайт www.tgslabs.com/ru

Размер 5,9 MB

Адрес загрузки www.tgslabs.com/ru/downloads



Весьма часто разработчики программных продуктов в погоне за функциональностью забывают об эргономике, в результате чего их детищем пользуются только наиболее преданные фанаты. К счастью, к WinOrganizer это не относится. Обладая самым мощным набором возможностей среди всех программ обзора, он в то же время может похвастаться интуитивно понятным и удобным древовидным интерфейсом, с легкостью настраиваемым под индивидуальные нужды пользователя. По сути, перед нами даже не органайзер, а настоящий универсальный информационный менеджер на все случаи жизни для всей семьи. Ну а в целях безопасности данные каждого пользователя можно защитить паролем.

А теперь несколько слов об уникальных возможностях WinOrganizer. Адресная книга программы тесно интегрирована с e-mail и факс-модемом – достаточно щелкнуть по электронному адресу или телефону абонента, и утилита автоматически запустит почтовый клиент или наберет его номер. Также имеется синхронизация с Pocket PC (с помощью отдельного модуля), что наверняка обрадует многих мобильных пользователей. И уж просто поражает местный блокнот, напоминающий скорее текстовый редактор вроде AbiWord, нежели стандартный Windows Notepad. Поддержка форматированного текста, вставка рисунков, гиперссылок, таблиц, мгновенный экспорт/импорт данных с MS Word – вряд ли можно желать от органайзера чего-то большего.

Похвалы заслуживают и другие компоненты WinOrganizer, в частности, менеджер паролей и прочей секретной информации. Теперь не нужно держать в памяти пин-код кредитной карточки, номер банковского счета, логин/пароль к корпоративному сайту или другим Web-ресурсам – с этим отлично справится наша программа, надежно зашифровав их. Ну а мощный планировщик и мастер оповещения заранее напомнят о приближающейся встрече или другом важном событии – еженедельно, раз в час на протяжении рабочего дня и т. д. Немного разочаровывает не самая удачная реализация календаря – в отличие от других приложений, где нынешнюю дату и список активных дел на сегодня вы видите прямо в главном окне, в WinOrganizer для этого придется сделать несколько лишних движений мышью. Но только взглянув на календарь, становится понятным, почему разработчики вынесли его в отдельное окно – иначе он бы потерял львиную долю своей функциональности и удобства.

вердикт ★★★★★

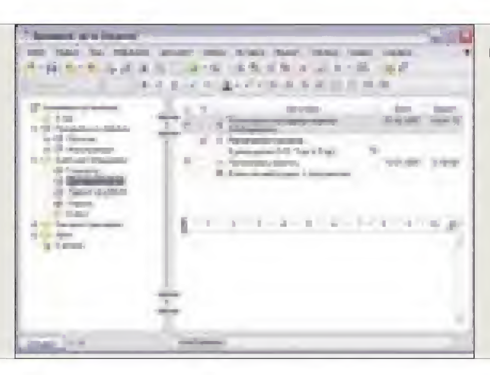
ЗА
Отличная функциональность; низкая цена; интуитивно понятный русскоязычный интерфейс

ПРОТИВ
Специфическая реализация опции *Календарь*, вследствие чего немного страдает наглядность программы; модуль для синхронизации с Pocket PC придется докупать отдельно

C-Organizer 3.5

Shareware (30 дней trial, регистрация – 400 руб.)

Разработчик CSoftLab
Web-сайт www.csoftlab.com
Размер 6,17 MB
Адрес загрузки www.csoftlab.com/download.html



Симпатичный конкурент WinOrganizer, который вполне может стать лидером в своей категории. C-Organizer предлагает абсолютно все, что нужно современному деловому человеку, – напоминания о важных встречах, планировщик, адресную книгу, а также надежное хранение конфиденциальной информации. Красивый и понятный внешний вид программы позволит сделать этот процесс максимально легким и приятным. Функционально C-Organizer состоит из шести модулей – Назначения, Задачи, Адресная Книга, Пароли, Заметки и События. Кратко охарактеризуем их.

Казалось бы, разница между назначениями и задачами весьма умозрительна, но на самом деле это не так. К первым относятся встречи, проекты, регулярные события в вашей жизни – т. е. то, что жестко привязано к определенной дате и должно быть выполнено в течение дня. Под термином «задачи» подразумеваются задания общего характера, которые не надо сделать «еще вчера», а также планы на будущее. Адресная книга программы, хоть и уступает WinOrganizer, содержит весь необходимый минимум опций, в том числе и возможность добавления фото для каждого абонента. Раздел «Пароли» идеально подойдет для хранения номеров кредитных карточек и банковских счетов, а симпатичный блокнот отлично справится с ведениями заметок в любой момент времени. Не забывает программа о своем владельце и во время его отсутствия, сообщая о грядущем событии по e-mail.



вердикт ★★★★★

ЗА
Русский и украинский интерфейсы; широкий набор возможностей; низкая стоимость

ПРОТИВ
Модуль синхронизации с Pocket PC и Palm придется докупать за отдельную плату

PIMOne 5.22

Shareware (30 дней trial, регистрация – $30)

Разработчик PIMOne Software
Web-сайт www.pimone.com/pimone.htm
Размер 5,25 MB
Адрес загрузки www.pimone.com/download.htm



Создавая PIMOne, его разработчики решили не изобретать велосипед, а просто скопировать интерфейс с бумажного органайзера. Так, на первой странице программы расположены задания и встречи на сегодняшний день, а все дополнительные функции спрятаны за закладками справа, как в обычном блокноте. И хотя после эффектного C-Organizer внешний вид PIMOne уже не поражает воображения, именно на примере этой программы можно как нельзя лучше оценить все преимущества перехода с традиционного бумажного органайзера на его электронный аналог – «бесшовная» интеграция с браузером и почтовым клиентом, невиданная быстрота в работе и мгновенный поиск данных. Разве что компьютер или ноутбук с собой не унесешь так же легко, как блокнот.

Однако PIMOne не ограничивается одними лишь базовыми функциями органайзера – к вашим услугам менеджер паролей, электронный аналог клейких листочков-напоминаний, и даже... встроенный планировщик вроде nnCron, позволяющий автоматизировать выполнение программ, перезагрузки/перехода ОС в спящий режим и т. д. Ну а отличная реализация многопользовательской поддержки (в частности, создание персональных логинов/паролей) и вообще не оставляет многим конкурентам никаких шансов. Вот только разочаровывает не самая лучшая поддержка кириллицы – со шрифтами, к счастью, проблемы уже не возникают, но осуществить быстрый поиск абонента в адресной книге по первой букве фамилии никак не получится.



вердикт ★★★★★

ЗА
Стилизованный под бумажный органайзер интерфейс; достойная функциональность

ПРОТИВ
Не самая совершенная поддержка кириллицы



Другие органайзеры

Rainlendar 2.0
www.rainlendar.net
Симпатичный и, что немаловажно, бесплатный представитель категории органайзеров-календарей. Программа создает на Рабочем столе элегантный календарь на текущий месяц, а также список задач и событий. Ну а удобнейшая система обозначения дат позволит наглядно и быстро сделать заметку о важном или повторяющемся событии.

Informaizer 5.31
actitrend.fre3.com/informaizer.html
Еще один конкурент PIMOne, тоже выполненный в формате записной книги. К услугам пользователя подробный почасовой список задач на сегодня, удобный «контейнер» для ссылок на актуальные Web-ресурсы, документы и папки на вашем ПК, адресная книга и неплохой календарь. Минусом программы, кроме высокой цены, является и достаточно длительное отсутствие обновлений – так, последняя версия Informaizer вышла еще в ноябре 2005 года.

CalendarScope 3.1
www.calendarscope.com
Неплохой органайзер, который больше всего понравится тем деловым людям, чье время расписано буквально по секундам. Изюминка программы – мощный календарь, мгновенно масштабирующий события от одного дня до года, а также фильтрующий все задания и встречи за указанный промежуток времени. К сожалению, другие функции органайзера, такие как адресная книга, менеджер паролей, почтовый клиент, в CalendarScope попросту отсутствуют, что снижает ее общую ценность для делового пользователя.



Программы-органайзеры vs… мобильные телефоны

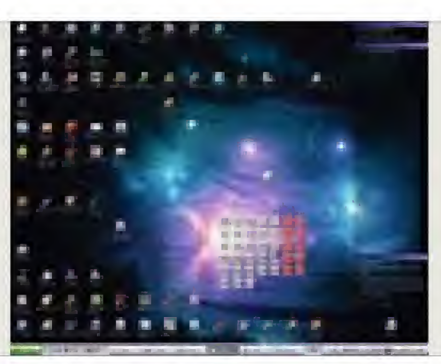
Если традиционные бумажные блокноты-органайзеры предлагают нам слишком бедные возможности, то их электронные коллеги страдают от другого, не менее важного недостатка – привязанности к ПК. В большинстве случаев это не столь критично, ведь ноутбуками уже обзавелось значительное число мобильных пользователей, но во многих случаях даже портативный компьютер будет совсем не к месту.

Однако в пылу конкуренции ноутбуков, Pocket PC и Palm за звание лучшего органайзера все как-то забыли о еще одной альтернативе, которая уже давно и небезосновательно пытается занять нишу персональных помощников, – о современных смартфонах и бизнес-телефонах. Их встроенные органайзеры уже вполне способны дать фору своим компьютерным аналогам среднего звена, предлагая нам и будильники, и блокнот, и планировщики заданий, и удобный календарь. Конечно, набирать текст на клавиатуре телефона – то еще мучение, но никто не мешает вам воспользоваться фирменным или сторонним ПО для синхронизации данных и попросту перебросить в память телефона всю необходимую информацию, набранную на ПК.

Active Desktop Calendar 6.5

Shareware (40 дней trial, регистрация – $19,90)

Разработчик XemiComputers, Ltd.
Web-сайт www.xemico.com
Размер 2 MB
Адрес загрузки www.xemico.com/groups/desktop/index.html



К сожалению, многим электронным органайзерам при всей их внушительной функциональности часто не хватает наглядности – так, чтобы просто посмотреть на *Рабочий стол* и сразу все вспомнить, без необходимости искать ярлык этого самого органайзера или «вытягивать» его из Systray. Active Desktop Calendar такого «недуга» лишен в принципе, ведь его создатели сумели объединить в одной программе мощный органайзер и утилиту по смене обоев, которые всегда на виду, но в то же время не мозолят глаза. В центре *Рабочего стола* ADC создает интерактивный календарь за последний, нынешний и следующий месяцы, а в правом углу – элегантную полупрозрачную панель с заданиями на ближайшую неделю. Щелкнув мышью по нужному числу месяца, пользователь моментально увидит запланированный список дел на этот день и тут же сможет его подкорректировать. Кроме того, Active Desktop Calendar умеет «запоминать» и регулярно извещать пользователя о повторяемых событиях, автоматически вписывать в свою записную книгу продолжительные работы на пару дней/недель и т. д. – в общем, все, что требуется от нормального органайзера. Однако «изюминкой» программы по праву является система слоев, а фактически – отдельных записных книг, функционирующих одновременно (например, рабочая и персональная). В любой момент ненужный слой можно отключить, создать новый или поделиться его содержимым по локальной сети. Отличный выбор для домашнего пользователя!



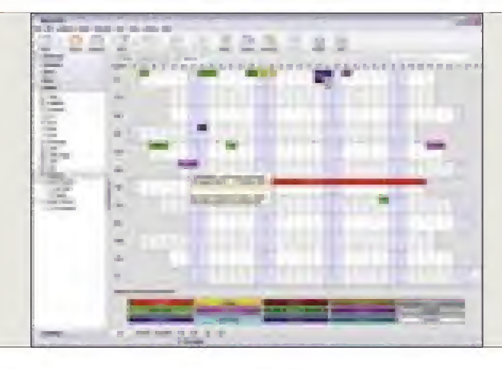
ЗА
Интерактивный календарь; органайзер и программа для смены обоев в одном лице; продуманный интерфейс; наглядность в работе

ПРОТИВ
По ряду дополнительных функций уступает WinOrganizer

Barca 2.1

Shareware (30 дней trial, регистрация – $60)

Разработчик PocoSystems
Web-сайт www.pocosystems.com
Размер 4,05 MB
Адрес загрузки www.pocosystems.com



Все больше и больше персональных информационных менеджеров (а именно так официально звучит название ПО подобного рода) предлагают пользователям расширенные возможности вроде менеджера паролей, проверки почтового ящика, мощного текстового редактора и т. д. Но почему останавливаться только на этом – решили создатели Barca, и… интегрировали в собственное детище полноценный почтовый клиент! В своем нынешнем виде он заслуживает исключительно позитивных отзывов – поддержка нескольких учетных записей, протоколов POP3 и IMAP4, встроенный байесовский фильтр для защиты от спама, даже RSS-агрегатор и Usenet-клиент! Ну а эффектный и приятный интерфейс позволит совершенно безболезненно перейти на Barca адептам других e-mail клиентов. Еще одна приятная неожиданность – несмотря на свое зарубежное происхождение, программа корректно работает с кириллицей, а если текст сообщения таки исказился, вы всегда сможете вручную изменить кодировку из главного меню.

На должном уровне реализованы и другие компоненты Barca. Планировщик порадовал своей наглядностью, позволяя наметить события хоть на год вперед, и при этом постоянно быть в курсе всех мероприятий, не теряясь в дебрях меню. Дополняют картину отличная записная книга и личный дневник, полностью отвечающий стандартам лучших органайзеров. Ложку дегтя добавляют лишь отсутствие менеджера паролей и высокая стоимость приложения.



ЗА
Продуманный интерфейс; интегрированный почтовый клиент; масса функций

ПРОТИВ
Высокая стоимость

Деньги счет любят

Программы для учета финансов

Александр Лучкив

Если вас интересуют вопросы типа: «Куда подевалась половина моей зарплаты в прошлом месяце?» и надоело вести учет своих денежных средств в блокнотах, то описанное ниже ПО именно для вас. Программы ведения домашней бухгалтерии обладают богатыми возможностями – от планирования личных финансов до составления отчетов в виде графиков и диаграмм. В то же время разработчики такого ПО стараются наделить его простым и интуитивно понятным интерфейсом, призванным не отпугнуть пользователей, незнакомых с бухгалтерским учетом.

При ознакомлении с данным материалом стоит учитывать, что даже лучшая из рассмотренных программ на порядок уступает Microsoft Money. Увы, последняя распространяется только на территории США.

Family 2007 PersonalFinance

Shareware (30 дней, регистрация – $14,95)

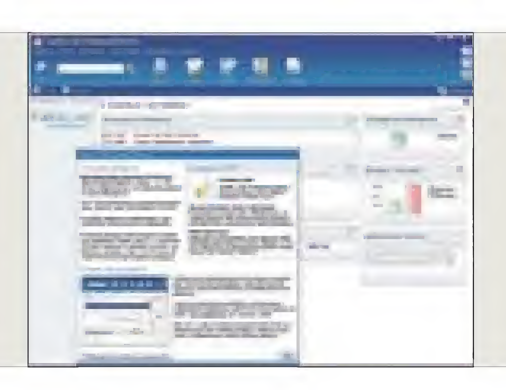
Разработчик Sanuel Ltd

Web-сайт www.sanuel.com/ru/family/

Размер 4,98 МB

Адрес загрузки www.sanuel.com/download/fsetup_ru.exe





Family 2007 PersonalFinance – новая версия одного из самых мощных инструментов управления личными и семейными финансами.

Продукт обладает всеми необходимыми для программ класса «Домашняя бухгалтерия» возможностями – учета, планирования и системой настраиваемых отчетов. Кроме финансовых функций, встроены удобный органайзер и средства управления домом.

Интерфейс Family 2007 PersonalFinance необычайно прост и понятен, поэтому с программой могут работать даже начинающие пользователи ПК. Каждую команду, функцию или действие сопровождает контекстно-зависимая справка. Реализована навигация в Web-стиле, позволяющая быстро вернуться к предыдущему окну или операции. В зависимости от выполняемых задач интерфейс структурирован на разделы, которые тесно взаимосвязаны.

Во вкладке «Деньги» выполняются все операции со счетами пользователя: создание или удаление, перевод денег, запись о доходе или расходе средств. Дополнительно здесь реализованы функции бюджетирования: планирование поступлений и трат, распределение средств всех счетов и составление отчетов.

«Цели» – раздел, предназначенный для достижения финансовых целей пользователя. Если вы хотите, к примеру, собрать определенную сумму для летнего отпуска, создайте задачу, укажите сумму и дату, к которой необходимо ее накопить. Для каждой цели открывается собственный счет, куда пользователю необходимо регулярно переводить (откладывать) деньги.

Раздел «Дом» включает набор средств по управлению ценным имуществом в доме, а также инструменты по учету вещей, которые вы даете кому-то на время или берете взаймы.

«Органайзер» содержит книгу контактов, заметки и финансовый календарь, отображающий все ваши финансовые события и своевременно напоминающий о необходимости оплатить, к примеру, услуги Интернета.

Раздел «Отчеты» является в Family 2007 PersonalFinance основным. Предусмотрены два вида отчетов – настраиваемые и типа «вопрос-ответ». Первый позволяет на ваше усмотрение настроить отчет по нескольким параметрам. Второй содержит наиболее часто интересующие пользователя вопросы, ответы на которые наглядно представляются с помощью диаграмм, графиков и таблиц.



ЗА
Отличная функциональность; эргономичный интерфейс; простота освоения и использования

ПРОТИВ
Практически нет



Программы, не вошедшие в обзор

Семейство Microsoft Money (*www.microsoft.com/money*) – одни из лучших программ этого класса, однако последние версии пока доступны только для жителей США.

«Домашняя бухгалтерия» (*www.keepsoft.ru/homebuh.htm*) – отличная программа от компании Keepsoft, имеет несколько почетных наград.

MyMoney (*www.planetsoft.ru/products/mymoney*) – довольно простая и функциональная программа.

«ДомФин – бухгалтерия для дома» (*homefin.kuchka.ru*) – неплохой набор инструментов в сочетании с удобным интерфейсом.

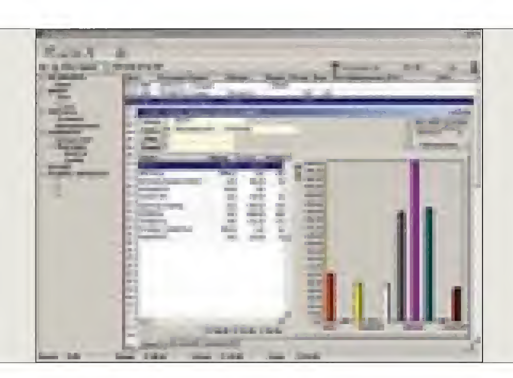
«Учет доходов и расходов» (*www.tradesoft.ru/products/cashflow*) – очень простое и удобное средство учета. Обладает базовыми функциями подобного ПО.

Программы серии «Персональный финансовый органайзер» (*www.agcproduct.com/rus/products/fo*) – представляют собой развернутые базы данных и набор функций обработки данных. Реализованы в среде MS Access с использованием встроенного языка VBA; для работы с ПФО необходимо наличие MS Access.

CashFly 2.0.4.6

Freeware (версия Pro – $30)

Разработчик Марк Солтанович
Web-сайт www.msolt.chat.ru
Размер 1,52 MB
Адрес загрузки www.msolt.chat.ru/CashFly2.zip



Несмотря на бесплатность, CashFly обладает неплохим набором функций для ведения домашних финансов. Программа очень проста, не требует инсталляции и дополнительных настроек.

Как и предыдущий продукт, CashFly позволяет управлять не только личными финансами, но и средствами всей семьи. Здесь значительно урезан инструмент планирования – отслеживаются только встречи, события и дела. Имеется и функция напоминания – программа может предупредить вас о важном событии один раз либо напоминать регулярно. А вот средства составления бюджета, к сожалению, отсутствуют. Надеемся, автор добавит эту возможность в последующих версиях.Приятно удивил модуль отчетов. В несколько кликов генерируются различные их варианты в виде графиков и диаграмм. В них могут быть представлены как абсолютные величины, так и процентное соотношение доходов или расходов. Есть возможность быстро просматривать историю по выбранному счету или динамику изменения какого-либо дебета, кредита или всего счета во времени.

Интерфейс и удобство использования, бесспорно, на порядок уступают той же Family 2007 PersonalFinance, но за красоту и ряд дополнительных функций надо платить. В целом же CashFly вполне может удовлетворить потребности в учете домашних финансов неискушенного пользователя.



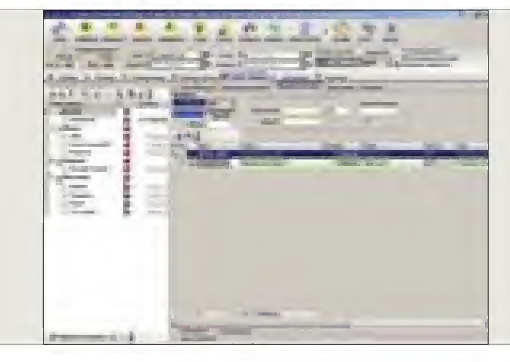
ЗА
Бесплатность; простота использования

ПРОТИВ
Отсутствие функций планирования и бюджетирования

«Домашние финансы PRO» 1.2.4.6

Shareware (регистрация – 400 руб.)

Разработчик Lab-1M
Web-сайт www.lab-1m.ru/soft/homefin/index.php
Размер 12 MB
Адрес загрузки www.lab-1m.ru/download/homeprof.exe



Программа «Домашние финансы PRO» – универсальный инструмент управления как домашней бухгалтерией, так и финансами малого бизнеса. Продукт поставляется в двух вариантах: домашняя и бизнес-редакция, а также имеет «младшую» (бесплатную) версию.

К базовым (включенным в бесплатную версию) функциям программы относятся учет доходов и расходов, счетов пользователя, планирование финансов, модули построения различных отчетов, сводных таблиц, а также экспорта в MS Excel.

Дополнительно в профессиональную версию включены инструменты бюджетирования, механизмы учета долгов и кредитов, обновление курса валют через Интернет, импорта данных из MS Access и полноценный ежедневник с возможностью напоминания.

Программа способна создавать файлы баз данных с сохранением списка счетов, статей, проектов и клиентов, а также подключать существующие базы и управлять ими. БД могут быть использованы, например, для перенесения информации на другой компьютер. Предусмотрено автоматизированное резервное копирование.

Интерфейс может быть настроен по вашему вкусу, однако он немного перегружен и требует обязательного понимания основ бухгалтерского учета. Неожиданностью стали поддержка программой двух типов интерфейса: классического и «Домашние финансы», а также подключение скинов оформления.



ЗА
Отличная функциональность; импорт данных; работа с разными базами данных

ПРОТИВ
Слегка перегруженный интерфейс

X-Cash Семейный Бюджет 2.1.1.54

Freeware

Разработчик MiraxSoft

Web-сайт www.xbc.ru

Размер 2,8 MB

Адрес загрузки
www.xbc.ru/download/xCashSetup.exe



Программа ведения семейного бюджета X-Cash написана на ядре системы управления предприятием Business Control (разработка той же компании MiraxSoft) и предназначена для хранения и предоставления полной картины о доходах и расходах в вашем хозяйстве.

Система наделена мощными функциями учета финансовой деятельности всей семьи, анализа расходов и составления различных отчетов. Предусмотрен удобный модуль фильтров, который позволяет ограничивать количество выводимых записей в таблицах по заданным условиям (например, все операции за определенный период времени) на любом этапе работы. Однажды созданный фильтр можно сохранить, а после загружать и пользоваться им при необходимости. Легко провести и поиск в базе данных.

К сожалению, в X-Cash отсутствуют функции планирования и бюджетирования, а отчеты представлены только в табличном виде. Существует возможность гибкой настройки, а также изменения шаблона отчета. Поддерживаются импорт данных из MS Access, создание резервных копий, обновление курсов валют из Интернета и экспорт в MS Excel для последующей обработки.

Для начинающих реализована контекстно-зависимая помощь, которая отображает советы при работе с текущим разделом, а вот полноценную справку придется загружать отдельно с сайта программы. X-cash подойдет нетребовательному пользователю либо новичку.

вердикт ★★★★★

ЗА
Бесплатность; мощные функции учета и анализа; экспорт данных в MS Excel

ПРОТИВ
Отсутствие функций планирования и бюджетирования; отчеты только в табличном виде

Ace Money 3.91

Shareware (30 дней, регистрация – 300 руб. для жителей exUSSR)

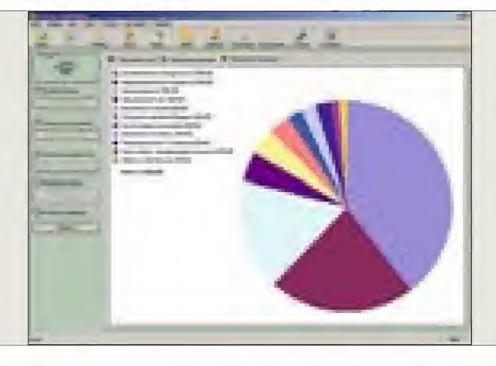


Разработчик MechCAD Software

Web-сайт
www.mechcad.net/products/acemoney/

Размер 1,4 MB

Адрес загрузки
www.mechcad.net/downloads/AceMoneySetup.exe



Ace Money – универсальная программа, рассчитанная на интернациональный состав пользователей. Об этом говорят многочисленные локализации – более 35 языков интерфейса и региональных стандартов, а также база данных банков различных стран.

Программа отличается блестящей функциональностью, сочетает в себе все необходимые модули – от учета финансов до планирования и бюджетирования средств, а также утилиту генерации отчетов и диаграмм. К дополнительным инструментам относятся долговой калькулятор, калькулятор сбережений, ипотечного займа и календарь. Поддерживается экспорт данных в MS Excel и формат HTML.

Существует возможность работы с несколькими файлами данных, на каждый из которых в случае необходимости устанавливается свой пароль. Еще одно новшество – если ваш банк предоставляет онлайн-доступ, то Ace Money может загрузить информацию о личном счете. Поддерживаются финансовые форматы QIF и OFX для взаимодействия, к сожалению, пока только с европейскими и американскими банками. Для упрощения работы реализованы средства Web-навигации по разделам программы. Интерфейс довольно прост, понятен и удобен.

Имеется также «младшая» (и бесплатная) версия – Ace Money Lite, которая обладает всеми перечисленными выше возможностями. Ограничение состоит лишь в том, что в ней для учета и планирования финансов разрешается использование только одного счета.

вердикт ★★★★★

ЗА
Отличная функциональность; экспорт в MS Excel и HTML; простота и удобство

ПРОТИВ
Практически нет

Общие термины

В большинстве современных программ ведения домашней бухгалтерии применяется вполне устоявшийся набор терминов:

счет – некоторое хранилище денег, счетом в программе могут быть депозит в банке, «заначка», кошелек, конверт с деньгами или карман на джинсах. Без счета нельзя выполнить ни одной финансовой операции;

статьи (категории) – типы и подтипы доходов и расходов, например, доход «Основной: зарплата» или расход «Автомобиль: парковка». Возможно сочетание статей доходов и расходов в одном списке либо отдельно. Очень полезны для последующих ответов на вопросы типа: «А сколько денег я потратил в прошлом месяце на еду?»;

доход – начисление средств от какого-либо источника (категории) на один из счетов пользователя;

расход – снятие средств с одного из счетов пользователя на какую-либо статью затрат;

бюджетирование – планирование распределения средств согласно прогнозируемым доходам и расходам на определенный период (обычно месяц, квартал или год);

бюджет – детальный план, показывающий, какой доход ожидается от каждого источника и сколько планируется потратить на каждую из статей расходов за период.

Замена системы охлаждения видеокарты

Роман Оберемко

Издаваемый различными вентиляторами компьютера шум волнует не всех, но многих – редко можно встретить человека, которого не будет интересовать этот нюанс. И если в случае с процессорным кулером, как правило, никаких проблем не возникает, то замена системы охлаждения видеокарты, вероятно, вызовет множество вопросов, а ведь именно она зачастую очень громко и неприятно шумит. Ко всему прочему усовершенствование СО позволяет не просто сделать работу с компьютером более комфортной, но и снизить температуру графического чипа, что повысит уровень потенциального разгона.

1

«Подопытным кроликом» для замены системы охлаждения выступила видеокарта EVGA e-GeForce 7900 GS. С установленным штатным кулером температура графического чипа под нагрузкой достигала 68 °С, а шум вентилятора очень хорошо различим на фоне всех кулеров системы, что, в принципе, не имеет большого значения в играх, но при просмотре фильмов и прослушивании музыки достаточно неприятно.



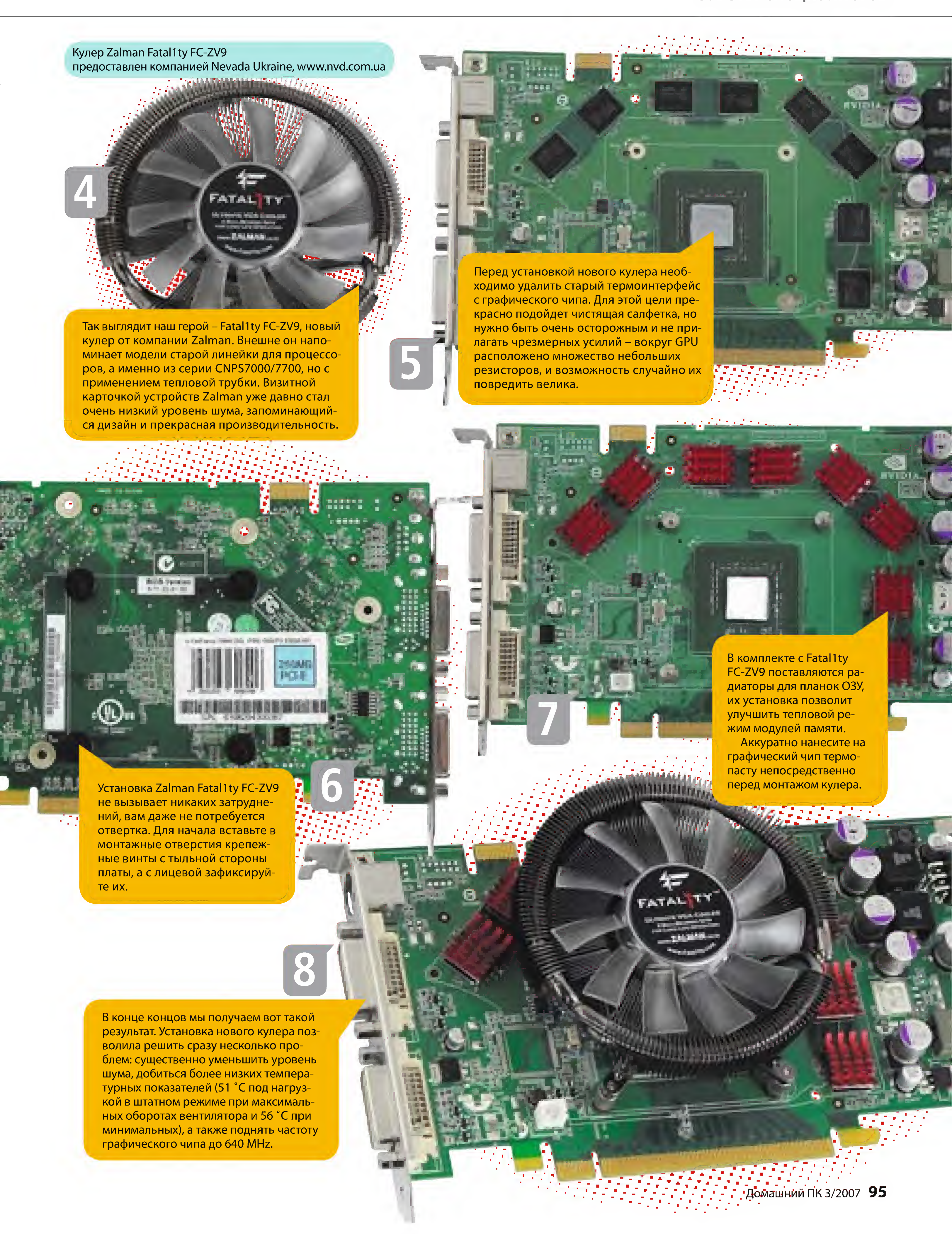
2

Времена, когда процесс демонтажа кулера видеокарты вызывал у пользователя очень много красочных эпитетов, уже, слава богу, закончились. Сейчас для того, чтобы снять систему охлаждения, достаточно открутить четыре винтика на задней стороне платы (их видно на фото). Но все же стоит проявить некоторую осторожность – возможность повредить ядро довольно велика.

3

Вот так выглядит оригинальный кулер с тыльной стороны. Но не спешите выбрасывать его: снимите остатки старой термопрокладки и сохраните устройство, поскольку в случае необходимости обращения в сервисный центр нужно будет установить на плату оригинальную СО (замена системы охлаждения ведет к потере гарантии).

Кулер Zalman Fatal1ty FC-ZV9 предоставлен компанией Nevada Ukraine, www.nvd.com.ua



Так выглядит наш герой – Fatal1ty FC-ZV9, новый кулер от компании Zalman. Внешне он напоминает модели старой линейки для процессоров, а именно из серии CNPS7000/7700, но с применением тепловой трубки. Визитной карточкой устройств Zalman уже давно стал очень низкий уровень шума, запоминающийся дизайн и прекрасная производительность.

Перед установкой нового кулера необходимо удалить старый термоинтерфейс с графического чипа. Для этой цели прекрасно подойдет чистящая салфетка, но нужно быть очень осторожным и не прилагать чрезмерных усилий – вокруг GPU расположено множество небольших резисторов, и возможность случайно их повредить велика.

Установка Zalman Fatal1ty FC-ZV9 не вызывает никаких затруднений, вам даже не потребуется отвертка. Для начала вставьте в монтажные отверстия крепежные винты с тыльной стороны платы, а с лицевой зафиксируйте их.

В комплекте с Fatal1ty FC-ZV9 поставляются радиаторы для планок ОЗУ, их установка позволит улучшить тепловой режим модулей памяти.

Аккуратно нанесите на графический чип термопасту непосредственно перед монтажом кулера.

В конце концов мы получаем вот такой результат. Установка нового кулера позволила решить сразу несколько проблем: существенно уменьшить уровень шума, добиться более низких температурных показателей (51 °C под нагрузкой в штатном режиме при максимальных оборотах вентилятора и 56 °C при минимальных), а также поднять частоту графического чипа до 640 MHz.

Вопросы и ответы

вопрос

Уважаемая редакция! У меня возникла проблема с интегрированным аудио – не воспроизводится звук на компьютере. Переустановка драйверов материнской платы, проверка настроек BIOS, подключение других динамиков, переустановка системы, пошаговое выполнение действий в *Мастере устранения неполадок* ничего не дали. *Диспетчер устройств* утверждает, что все работает нормально. Конфигурация моего ПК: процессор AMD Sempron 2600+, материнская плата AOpen AK79D-400VN, два жестких диска WD 120+80 GB, Windows XP SP1. Подскажите, пожалуйста, в чем может быть проблема?

Сергей Лыпко, вопрос по e-mail

ответ

Сразу заметим, что к вашей интегрированной звуковой карте подходят два драйвера – от производителя набора системной логики (NVIDIA) и от разработчиков аудиочипа (Realtek). Если проблема остается при использовании обоих вариантов, то возможно, какая-то из недавно добавленных программ установила свои кодеки или заменила некоторые системные файлы. Проинсталлируйте последнюю версию DirectX и Windows Media Player, что позволит исключить подобные факторы. Если же после выполнения указанных действий звук по-прежнему отсутствует, значит, проблема носит аппаратный характер и вам стоит отнести материнскую плату в сервисный центр.

вопрос

1. В системе с WindowsXP SP2 стоит SATA-винчестер объемом 200 GB. В компьютер временно был добавлен второй жесткий диск с интерфейсом IDE. При попытке копирования с основного HDD на дополнительный нескольких папок (содержимое – html-страницы) некоторые из них были переписаны не полностью. Например, из папки *Software* скопировались только директории, а сами файлы – нет. Изменение свойств папок и прав доступа на них не помогло.

2. Часто на форумах советуют решать те или иные проблемы с помощью флоппи-дисковода. Неужели до сих пор в некоторых случаях FDD и дискета являются безальтернативным вариантом?

Корсунский Богдан, вопрос по e-mail

ответ

1. Причина может быть либо в ошибках файловой системы, либо в некорректных именах файлов. Попробуйте скопировать те же папки с помощью файлового менеджера (Far или Total Commander) – в случае возникновения ошибки он предоставит вам информацию, необходимую для решения проблемы.

2. Да, в некоторых ситуациях альтернативы дисководу все еще нет. В первую очередь это касается установки системы (драйверы для нестандартных или расширенных контроллеров дисков), перепрошивки BIOS материнской платы (особенно после неудачной замены на новую версию) или оптического привода (необходимость монопольного доступа к устройству). В Windows Vista, к счастью, уже возможна загрузка драйверов с компакт-дисков и флэш-накопителей.

вопрос

У меня возник ряд вопросов, связанных с моим компьютером. Вот его конфигурация:
Athlon64 3200+, ECS KN1 Extreme,
GeForce 6800 GS,
Seagate 320 GB (16 MB),
4×512 MB RAM Kingmax,
корпус 3R System R700.

1. Могу ли я заменить кулер на северном мосту, как описано в «ДПК», № 3, 2006? Не будет ли новая система мешать установке видеокарты и обеспечит ли достаточное охлаждение?

2. Можно ли отключить вентилятор, который находится слева от процессорного разъема? Он очень шумит при нормальной работе, а иногда начинает вибрировать, создавая неприятный звук.

3. Достаточно ли мощности блока питания 360 Вт, который шел в комплекте с корпусом, для моей конфигурации, и как определить энергопотребление системы в домашних условиях?

4. Какова допустимая температура системы (обозначена в BIOS как System temperature)? У меня данный показатель близок к 60 °C.

Вопрос по e-mail

ответ

1. Вам совершенно необязательно приобретать именно ту модель, которая указана в статье. Существует большое количество радиаторов для северного моста, имеющих различные размеры и характеристики. Вы можете самостоятельно выбрать подходящую по габаритам модель, изучив ее параметры на сайте производителя.

2. Данный вентилятор отвечает за охлаждение модуля питания центрального процессора и отключать его нельзя, однако, на наш взгляд, вам достаточно будет заменить его на новый, не забыв определить направление создаваемого им потока воздуха.

3. Блока питания на 360 Вт для вашей системы вполне достаточно. Приблизительно определить потребляемую мощность можно либо с помощью программы Power Supply Calc (последняя версия – 2.071), либо в Интернете по адресу *extreme.outervision.com/psucalculator.jsp*.

4. Сказать, что именно показывает названный пункт в BIOS, достаточно сложно, поскольку неизвестно, где на материнской плате установлен датчик, с которого снимается информация. В данном случае рекомендация может быть одна – если температура по его показаниям превысит 70 °C, стоит задуматься о дополнительном охлаждении внутри корпуса.

вопрос

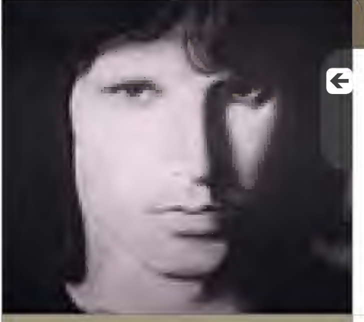
Скажите, пожалуйста, какую видеокарту имеет смысл установить на компьютер следующей конфигурации: AMD Duron 1100 MHz, 128 MB RAM, 80 GB HDD.

Вопрос по e-mail

ответ

С учетом слабого по современным меркам процессора вам будет достаточно адаптера на чипе NVIDIA GeForce 6600. Однако если вы предпочитаете режимы с полноэкранным сглаживанием и анизотропной фильтрацией, стоит задуматься о приобретении более дорогой GeForce 7600 GS.


КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ



1 МАРТА 1969

Во время концерта группы The Doors в Майами арестовали ее лидера Джима Моррисона, которого обвинили в непристойном поведении на сцене и сквернословии. В США началась массовая кампания против The Doors. Выступления группы были запрещены на пять месяцев. В течение года Джима арестовывали еще дважды.

www.thedoors.com



2 МАРТА 1983

Компании Sony, Philips и Polygram начали производство CD-ROM, доработав технологию уже выпущенных Sony в 1982 г. компакт-дисков. Новинка использовалась лишь для записи и воспроизведения музыки, а универсальным носителем информации CD стали только через десять лет.

www.oneoffcd.com/info/historycd.cfm

5 МАРТА 1901

В «Церковных ведомостях» было объявлено об отлучении Льва Толстого от Русской православной церкви по решению Святейшего Синода. Писатель в ответ заявил, что умозрительно и на практике исследовал православие и пришел к выводу: «учение церкви есть теоретически коварная и вредная ложь».

www.tula.net/tgpu/Tolstoy



6 МАРТА 1913

В американском журнале Literary Digest впервые было упомянуто слово «джаз». Издание поясняло, что «джаз – это музыка, заставляющая людей трястись, прыгать и корчиться». Современное написание термина утверждено в 20-е годы, а до этого «jazz» называли chas, jasm, gism, jas, jass, jaz.

www.jazz.ru

7 МАРТА 1997

Компания Monolith Productions выпустила культовую игру в жанре FPS, 3D-шутер Blood. Продукт вполне оправдывал свое название, так как кровь там была повсюду. По сюжету главный герой погибает по вине зловещего религиозного клана, однако вскоре воскресает, чтобы отомстить обидчикам.

www.bloodgame.ru



11 МАРТА 1967

Вышел первый сингл британской психоделической рок-группы Pink Floyd «Arnold Layne» с одноименным произведением на стороне *А* и композицией Candy and a Currant Bun на стороне *B*. Заглавная песня рассказывала о парне, ворующем женское белье в прачечной. Национальное радио отказалось ее транслировать.

pink-floyd.ru

12 МАРТА 1996

Компания Microsoft анонсировала технологию ActiveX, являвшуюся новой версией протокола и технологии связывания и внедрения объектов OLE. ActiveX используется Web-дизайнерами для вставки в страницы мультимедийных данных. В 2005 г. Microsoft прекратила поддержку технологии.

old.antichat.ru/activex



15 МАРТА 1939

Карпатская Украина объявила о независимости. Президентом избрали Августина Волошина. Уже 13 марта Венгрия при поддержке гитлеровской Германии начала открытую агрессию против региона, а 18 числа большая часть этой территории была оккупирована венгерскими войсками.

www.zerkalo-nedeli.com/nn/show/485/45817

16 МАРТА 1926

Американский конструктор Роберт Годдард провел успешное испытание первой ракеты на жидком топливе. Аппарат под названием «Нелл» размером с человеческую руку поднялся в воздух всего на 12 м, но это продемонстрировало возможности жидкостного двигателя.

epizodsspace.testpilot.ru/bibl/tm/1937/3/god.html



17 МАРТА 461



День смерти одного из наиболее почитаемых христианских святых, покровителя и крестителя Ирландии Святого Патрика. Легенда гласит, что он же принес в страну письменность. С тех пор Ирландия и весь мир отмечают День Св. Патрика, прикалывая к одежде трилистник и посещая церковь.

www.irish.ru/index.php?view=46



20 МАРТА 1969

Экс-битл Джон Леннон в Гибралтаре женился на Йоко Оно. После свадьбы, описанной им в «The Ballad of John and Yoko», музыкант сменил второе имя Уинстон на Оно, став Джоном Оно Ленноном. Медовый месяц пара провела в Амстердаме, борясь за мир «из постели» (акцией bed-in).

www.iamthebeatles.com/article1316.html

21 МАРТА 1685

Родился величайший немецкий композитор и органист Иоганн Себастьян Бах. Он написал более 1000 произведений всех жанров того времени (кроме оперы), обобщив достижения музыкального искусства барокко. Особенно известен Бах своими кантатами, фугами и религиозными композициями.

www.jsbach.org

22 МАРТА 1895

В Париже братья Люмьер продемонстрировали приглашенной публике фильм, в котором рабочие выходили с их фабрики. То была первая картина, показанная на большом экране. «Выход с завода» также открыл первый платный киносеанс из десяти фильмов в «Гран-кафе».

www.institut-lumiere.org/francais/films/1seance/1seance01.html

26 МАРТА 1971

Британская рок-группа Emerson, Lake and Palmer во время выступления в Ньюкасле записала свою интерпретацию сюиты Мусоргского «Картинки с выставки». Пластинка поступила в продажу по низкой цене, но достигла третьего места в хит-параде Англии, став одним из самых успешных альбомов группы.

www.emersonlakepalmer.com



27 МАРТА 2006

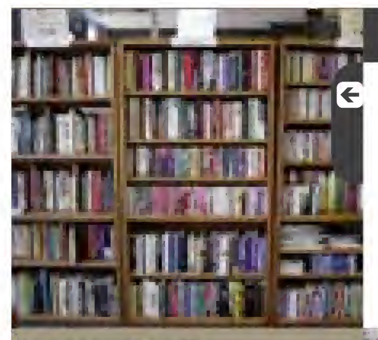
В Кракове в возрасте 84 лет после продолжительной болезни сердца скончался польский писатель, сатирик, философ и фантаст Станислав Лем. Его книги о проблемах существования человека в мире, идеалистическом и утопическом обществе были переведены на 40 языков общим тиражом более 27 млн экземпляров.

www.stanislawlem.ru

28 МАРТА 1930

Булгаков, измученный нападками советских критиков, в письме к правительству СССР просит «великодушно отпустить на свободу», если уж он «не может быть полезен у себя в отечестве». Вскоре Сталин предложил писателю должность ассистента режиссера во МХАТе, где тот и проработал до 1936 г.

www.bulgakov.ru



3 МАРТА 1866

В Киеве была открыта первая публичная библиотека (ныне – Национальная парламентская библиотека). Под ее помещение в 1855 г. выделили три комнаты в Дворянском собрании. Основой фонда являлась коллекция Василия Барщевского, которая насчитывала 667 книг.
www.zerkalo-nedeli.com/nn/show/591/52993



4 МАРТА 1877

Американец Эмиль Берлинер создал угольный микрофон, тестируя который на своей домохозяйке, тот едва не угодил за решетку – услышав из кабинета Эмиля его громкий голос, женщина вызвала полицию. Патент на изобретение выкупили у американца за $50 тысяч.
memory.loc.gov/ammem/berlhtml/berlemil.html

8 МАРТА 1963

Хрущев в своей речи «Высокое призвание литературы и искусства» раскритиковал творчество Эрнста Неизвестного, назвав его «тошнотворной стряпней». Говоря о музыке, Никита Сергеевич сообщил, что лично ему нравится песня «Рушничок», а от джаза «тошнит, возникают колики в желудке».
www.hrono.ru/biograf/hrushev.html



9 МАРТА 1814

В этот день родился великий украинский поэт, писатель, художник Тарас Григорьевич Шевченко. Соединив в своих поэтических произведениях живую разговорную речь со словесно-изобразительными средствами книжного языка, мастер поднял украинский язык на новую, качественно более высокую ступень.
www.kobzar.info

10 МАРТА 1976

Начало первой океанской женской одиночной кругосветки, которую осуществила польская инженер-кораблестроитель и капитан дальнего плавания Кристина Хойновская-Лискевич. 21 апреля 1978 г. ее яхта «Мазурка» вошла в порт Лас-Пальмас после 401 дня одиночного плавания.
www.bibliogid.ru/bookshelf/pozn/extremalyXXveka

13 МАРТА 1852

Нью-йоркская газета NY Lantern опубликовала первое изображение Дядюшки Сэма (Uncle Sam) карикатуриста Фрэнка Белью. Олицетворяющий правительство США Дядя Сэм получил известность во время Первой мировой войны, с плакатов призывая добровольцев вступать в американскую армию.
home.nycap.rr.com/content/unclesam.html

14 МАРТА 1879

Родился один из основателей современной физической теории, создатель специальной и общей теорий относительности, лауреат Нобелевской премии Альберт Эйнштейн. В честь ученого позже названы химический элемент эйнштейний, астероид, единица энергии (в фотохимии).
www.einstein-website.de

18 МАРТА 1999

Американский программист Брэд Фицпатрик открыл сайт бесплатных дневников LiveJournal.com. Спустя почти два года, 1 февраля 2001 г., в LJ появился первый русскоязычный пользователь. Всего же на сегодняшний день более 12 млн лжеюзеров ведут блоги на сервере Живого Журнала.
www.livejournal.com

19 МАРТА 1869

На заседании Русского химического общества ученый Николай Меншуткин от имени Менделеева сообщил о его открытии соотношений между свойствами элементов и их атомными весами. Первый вариант таблицы химических элементов Менделеев разослал в виде отдельного листа русским и иностранным коллегам.
father-of-table.org



23 МАРТА 2001

В южной части Тихого океана возле островов Фиджи была затоплена орбитальная станция «Мир». За 5511 дней на орбите (с 1986 г.) она сделала 89 067 витков вокруг Земли, на ней проведено 23 000 научных опытов, ее посетили 104 космонавта и астронавта.
www.novosti-kosmonavtiki.ru/content/numbers/218/14.shtml

24 МАРТА 1802

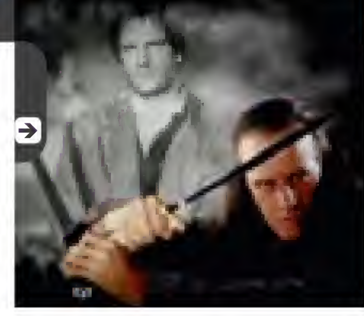
Английский изобретатель Ричард Тревитик получил первый патент на паровоз. Паровая машина испытана на узкоколейной дороге в Уэльсе. Однако первая железная дорога была открыта лишь в 1925 г. в Англии и обслуживалась паровозами ее конструктора Джорджа Стефенсона.
www.spartacus.schoolnet.co.uk/RAtrevithick.htm

25 МАРТА 1976

В городе Семипалатинске (Казахстан) родился украинский боксер-тяжеловес, олимпийский чемпион 1996 г., чемпион мира среди профессионалов по версии WBO Владимир Кличко. На сегодня спортсмен готовится к поединку в защиту своих титулов чемпиона мира по версиям IBF/IBO в тяжелом весе против Рея Остина.
www.klitschko.com

29 МАРТА 1958

В семье дипломата в Нью-Йорке родился Кристофер Ламберт – в будущем популярный французский киноактер. После учебы актерскому мастерству в парижской консерватории Ламберт стал сниматься в кино. Известность пришла к нему после ролей Тарзана в одноименной картине и Маклауда в фильме «Горец».
www.christopherlambert.org



30 МАРТА 1987

Картина Винсента Ван Гога «Подсолнухи» продана на аукционе Кристи японскому страховому магнату за рекордную сумму – $50 млн. Но в 1997 г. итальянские исследователи заявили, что картина – подделка, так как принадлежит кисти не Ван Гога, а его друга Гогена.
http://www.rockefeller.ru/different/2001/09/20/134959.html

31 МАРТА 1967

Американский гитарист, певец и композитор Джимми Хендрикс во время концерта в лондонском Финсбери Парк Астория впервые поджег свою гитару. Несмотря на то что музыкант попал в больницу с ожогами рук, трюк удался на славу – на следующий день Хендрикс был уже суперзвездой.
www.youtube.com/watch?v=bb7LE4yzeHw

Моз@ика

«Королева спама» попалась

Со спамерами борются по-разному. Вот в Корее, например, они могут получить даже тюремные сроки. Такая мера пресечения законодательно была закреплена недавно, а прежде злостные рассылатели нежелательной корреспонденции отделывались лишь штрафами.

Под действие нового закона подпадет и арестованный в январе 21-летний компьютерщик с распространенной в этой стране фамилией Пак. Его обвиняют в рассылке нескольких триллионов писем, взломе сотен компьютеров и незаконном сборе информации. А почему же тогда в заголовке написано «королева спама»? Дело в том, что вся его электронная корреспонденция отправлялась под женским ником Ким Ха-На.

Власти утверждают, что Паку и его сообщнику светит тюремное заключение на срок до трех лет или штраф в размере 30 млн вон (около 31 тыс. долларов). Злоумышленники обвиняются во взломе 318 серверов коммерческих предприятий и правительственных учреждений. Кроме того, имеются сведения, что спамеры-хакеры незаконно собрали информацию о нескольких десятках тысяч человек, видимо, с целью перепродажи этих данных.

«Википедия» в американских судах

Знаменитая онлайновая энциклопедия Wikipedia стала в последнее время подспорьем для работы американских судов. Такое сообщение появилось в The New York Times, а потом и в сетевых СМИ. Газета утверждает, что по ее сведениям, начиная с 2004 г. уже более чем в ста судебных решениях цитировался этот источник, безусловно, не являющийся правовым в юридическом смысле.

Даже окружные апелляционные суды, выше которых только Верховный суд, 13 раз использовали фрагменты, взятые из «Википедии», не учитывая при этом, что содержание ее статей может исправить фактически любой пользователь в любой момент.

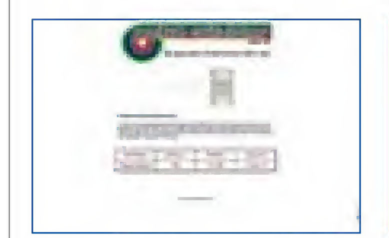
Европейские проблемы Gmail

Как сообщает Habrahabr.ru, корпорация Google отныне не имеет права использовать торговую марку Gmail в Европе. Такое постановление вынес Офис по гармонизации на внутреннем рынке (The Office for Harmonization in the Internal Market), регистрирующий трейд-марки.

Настоящим же владельцем Gmail на территории Европы был признан 32-летний немецкий бизнесмен Даниэль Гирш (Daniel Giersch), доказавший в суде, что его собственная торговая марка G-mail и гугловская Gmail имеют очень большое сходство. Сайт Gmail.de, принадлежащий компании Гирша, также предоставляет услуги электронной почты с расширенными возможностями.

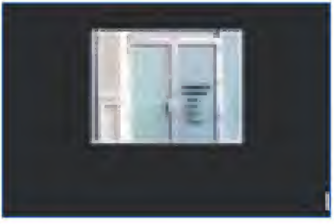
В 2005 году Google был вынужден использовать название «Google Mail» в Великобритании после конфликта с компанией Independent II Research, пишет Ars Technica.

Блог



www.pocketcalculatorshow.com
Гаджеты 70–80-х

Сегодня технически продвинутая молодежь активно использует КПК, портативные MP3-плееры и ноутбуки. А 25–30 лет назад, как понимаете, все было несколько иначе. На данном ресурсе собирают то, что относится к карманным калькуляторам, переносным магнитолам (бумбоксам), уокменам и т. п. Поностальгировать можно, полюбовавшись галереями изображений устройств и почитав воспоминания бывших обладателей потребительской электроники.



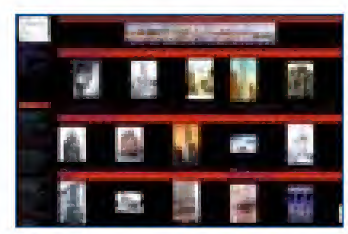
www.robertoparada.com
Роберто Парада

У американского художника Роберто Парада жизнь складывалась не всегда удачно. Но настоящие таланты неизменно находят путь к признанию. Теперь он довольно известен, а его услугами пользуются такие популярные издания, как Playboy, Esquire, Rolling Stone, Time. Рекомендуем посетить его онлайновую выставку и посмотреть глазами Роберто на известных актеров (Джонни Деппа, Кристофера Уокена), писателей (Лавкрафта), политиков (Буша) и других знаменитостей.



www.coudal.com/moom.php
Музей онлайновых музеев

В мини-обзорах интересных ресурсов мы нередко даем ссылки на сайты известных музеев и выставок. Небольшая фирма Coudal Partners из Чикаго реализовала весьма полезный проект, который можно использовать как отправную точку для знакомства с онлайновыми представительствами собраний художественных ценностей, причем в список, который здесь ведется, попадают как огромные и знаменитые музеи, так и маленькие частные собрания.



www.nyc-architecture.com
Архитектура Нью-Йорка в старых фотографиях

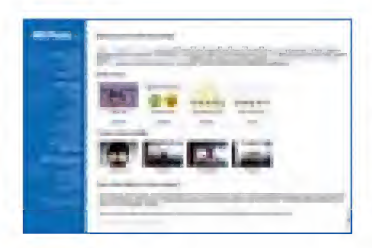
Нью-Йорк, или как его еще называют «Большое Яблоко», ассоциируется у многих с громадными небоскребами, печально известными «башнями-близнецами», статуей Свободы и другими архитектурными достопримечательностями. Создатель данного ресурса Том Флетчер ведет титаническую работу по размещению изображений различных районов города. Более того, все они снабжаются развернутыми описаниями историко-краеведческого характера.

Сайт месяца »



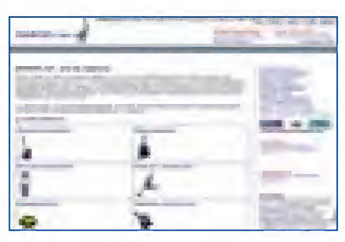
www.altitude-photo.com

Нашим читателям уже известно имя замечательного французского фотохудожника Яна Артус-Бертрана. Но не только он один занимается «съемками с высоты». Работы его коллег представлены на сайте, который так и называется – Altitude Photo. Красота неописуемая.



www.miiplaza.net
Mii-калейдоскоп

Как вы уже знаете, Mii – это виртуальные альтер-эго пользователей революционной домашней консоли Wii от Nintendo. Создание своего аватара – дело очень увлекательное, и совсем не обязательно, чтоб он походил на владельца приставки. На данном ресурсе собраны сотни примеров. Весь материал удачно систематизирован по темам – история, мультфильмы, музыка, спорт и т. п. Кроме того, здесь реализованы элементы социальной сети, что позволяет искать друзей.



www.pylesos.com
Интересное о пылесосах

Пылесос – вещь полезная в домашнем хозяйстве. С этим никто спорить не будет. Но, наводя чистоту в квартире, задумывались ли вы о том, как появился этот представитель бытовой техники? Желающие заполнить пробел в своем образовании могут обратиться к разделу «История создания». Оказывается, в конце XIX в. для управления им требовалось как минимум два человека – один раздувал меха, другой перетаскивал шланг.



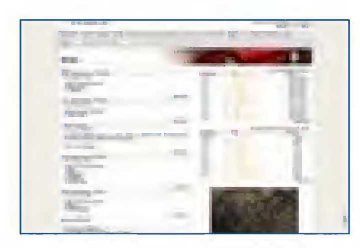
www.pristavkino.ru
Новая жизнь старых игр

Вспомните, сколько часов вы в детстве проводили за 8-битовыми приставками из семейства NES (Nintendo Entertainment System). Несмотря на примитивную по сегодняшним меркам графику, многие из них обладали потрясающим геймплеем и до сих пор входят в золотой фонд мирового гейминга. Тряхнуть стариной, поиграв в Super Mario Bros, Contra, Castlevania и еще несколько сотен ретрохитов, можно непосредственно в онлайне на этом сайте.



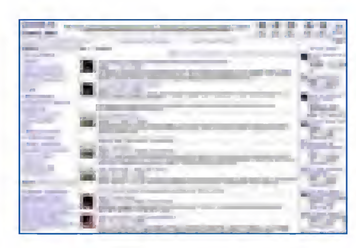
www.michaelschenkerhimself.com
Человек с V-образным «Гибсоном»

Фамилия Шенкер отлично знакома любителям хард-рока. Рудольф уже много лет является одним из двух соло-гитаристов Scorpions. А его брат Михаэль за время своей артистической карьеры сменил немало составов – и со «Скорпами» играл (альбомы Lonesome Crow и Lovedrive), и с U.F.O в разные годы сотрудничал и, конечно, записывался и гастролировал с Michael Schenker Group. 1 марта этот ансамбль даст концерт в киевском клубе Bingo. Последние новости о MSG – на официальном сайте.



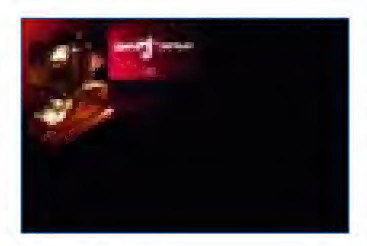
www.the-blueprints.com
Чертежный рай

Без энтузиастов жить было бы не так интересно. Вот и создатели данного ресурса просто поражают своей энергичностью. Им удалось собрать около 17 тысяч чертежей разнообразных машин, устройств, приспособлений. Контент, как и положено, систематизирован по темам – автомобили, самолеты (современные и исторические), корабли, танки и т. п. Есть даже разделы, посвященные Star Trek и Star Wars.



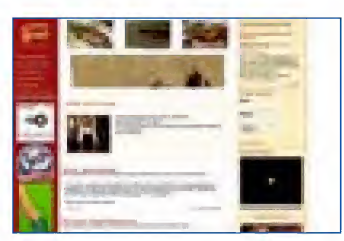
soved.ru
Страна советов

Существуют люди, предпочитающие действовать на свой страх и риск. Другие склонны учитывать опыт тех, кто уже «наступал на грабли», и прислушиваются к мнениям бывалых. Вот как раз для обмена полезными советами и создан этот ресурс. Его разработчики постарались внедрить некоторые элементы Web 2.0, что, безусловно, повышает его юзабилити. Кстати, в облачке тегов на сегодняшний день преобладают темы «уборка», «работа» и «компьютер».



diafilms.com
Фильмоскоп

Мы не знаем, помните ли вы о существовании такого устройства, как фильмоскоп. Молодым же расскажем, что в эпоху, когда еще не изобрели ни DVD-проигрывателей, ни видеомагнитофонов, просмотр диафильмов был одним из любимейших развлечений советской детворы. Задумка авторов ресурса очень симпатична – передвижение кадров «заряженного» диафильма очень напоминает реальное. Поскольку сайт новый, то и коллекция пока невелика.



gurman.tv
Вкусное телевидение

В Рунете дебютировал новый сайт кулинарной направленности. От других своих «собратьев по теме» он отличается особым «вкусом и ароматом». Дело в том, что публикующиеся на данном ресурсе рецепты сопровождаются видеороликами, в которых процесс приготовления блюд показан во всех подробностях. Представлены различные национальные кухни. Добавим, что на *gurman.tv* периодически выступают известные российские радио- и телеведущие.

Моз@ика 2.0



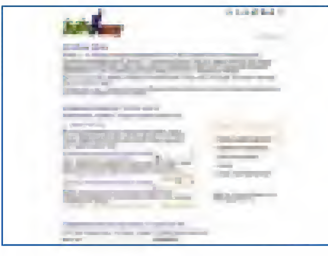
profilactic.com



Можете ли вы навскидку перечислить все интернет-сервисы, которыми пользуетесь в своей повседневной сетевой жизни? У опытного интернавта таковых найдется немало – блог, фотохранилище, офис, закладки и много чего другого. Получается эдакое онлайновое разделение личности на множество виртуальных альтер эго. Поэтому начинают входить в моду ресурсы, куда собирается информация со всех подобных точек в киберпространстве, и в результате создается нечто вроде аккумулированного сетевого портрета.

Мы уже рассказывали о подобном сервисе Ziki, а сегодня пришла очередь еще одного – Profilactic. 21 января завершилась стадия закрытого бета-тестирования, и он стал доступным для всех пользователей. Сами разработчики называют его «аггрегатором цифровой жизни», предотвращающим «кризис онлайновой идентичности».

Все, что требуется от пользователя, – сообщить координаты своих онлайновых «резиденций», и тогда будет сформирован так называемый mashup, то есть единая лента, в которую включаются все постинги со всех указанных ресурсов. В списке предусмотренных по умолчанию сайтов их не слишком много, около тридцати. Но не беда, в принципе подключается любой ресурс, оснащенный RSS-потоком, а нынче это, можно сказать, необходимый элемент стандартного джентльменского набора.

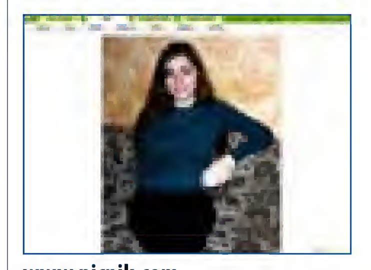


justsay.ru

Вскоре состоится запуск в эксплуатацию новой русскоязычной социально-информационной сети JustSay. Идеи, положенные в основу данного сайта, в чем-то перекликаются с Digg и ему подобными ресурсами, на которых пользователи оценивают новости, в результате чего формируется их рейтинг.

Однако в отличие от Digg, где новости собираются из различных сетевых источников, здесь преимущество отдается материалам, написанным самими пользователями и вместе с тем привязанным к конкретным регионам. В этой региональной привязке и состоит главная отличительная особенность JustSay. Если, к примеру, событие, которое вы описали, став его свидетелем, заинтересует читателей и получит высокий рейтинг, то оно может перейти в разряд более высокий.

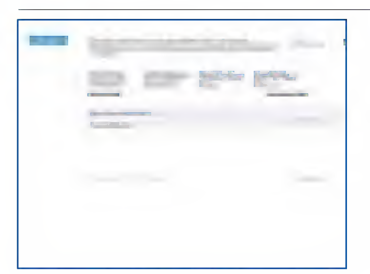
Разработчики утверждают, что JustSay станет хорошим средством для того, чтобы договариваться с друзьями и знакомыми об общих мероприятиях, публиковать анонсы местного значения и получать ответы на животрепещущие для вашего города или района вопросы. Оценку пока выставить не можем, так как сервис еще не функционирует.



www.picnik.com



Разработчики этого сервиса, видимо, очень любят создавать приятную атмосферу. Даже при загрузке сайта мы видим не стандартные надписи типа loading, а поэтичные warming breeze, growing grass и т. п. На самом деле они представляют еще один онлайновый редактор изображений. Для начальной тренировки предлагается несколько уже готовых фоток, но совершенно необязательно в качестве первого блина выбирать именно их. Можете сразу загрузить экземпляр из своего архива и уже его подвергать «обработке напильником». Пока еще не все предполагаемые фичи функционируют, но того, что уже есть (поворот, изменение размеров, подстройка яркости и контрастности, насыщенности и цветовой температуры, crop), вполне достаточно для предварительного редактирования. Судя по всему, в пустом пока разделе Creative Tools вскоре появятся всевозможные эффекты и другие более продвинутые инструменты редактирования.



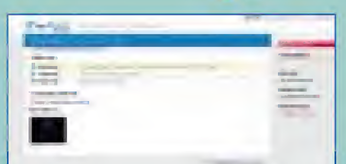
mailonpix.ru

★★★★★

Вот еще одна забавная безделушка. А может, в ней все-таки и присутствует та самая пресловутая «практическая ценность», о которой уже шла речь на этом развороте? У каждого из нас, обитателей Всемирной Сети, имеется адрес электронной почты, а зачастую и не один. Естественно, оставляя свои комментарии в блогах и на форумах, никому не хочется «светить» в явном виде личное «мыло» из-за боязни получать еще больше спама. Mailonpix предлагает симпатичную альтернативу.

Все просто до предела. Пользователь заносит в форму собственный адрес, а на выходе получает картинку с ним, причем ресурс «знает» около сотни почтовых служб, и потому адреса с Yandex, Gmail и тому подобных будут украшены еще и логотипами этих сервисов.

Сайт месяца »



heywatch.com

Одно из наиболее интересных открытий последнего месяца – онлайновый кодировщик видео, как загруженного с пользовательского компьютера, так и лежащего на каком-либо видеохостинге. Поддерживается 17 форматов, а перекодирование производится на сервере. Отметим очень неплохую скорость работы сервиса.

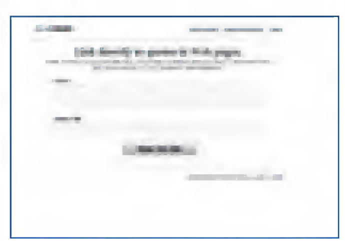


zoho.com/notebook

Ребята из команды Zoho работают не покладая рук, и в результате регулярно появляются новинки под этим брендом. Только что они анонсировали приложение Zoho Notebook, обладающее рядом очень интересных особенностей.

Итак, записная книжка от Zoho предназначена для создания и сбора контента различных типов в одном месте с возможностью «делиться» им с коллегами. На страничках Zoho Notebook его хозяин волен разместить и таблицы, и планировщик с календарем, и аудиовидеоматериалы. Но и это еще не все – встраиваются HTML, RSS, flash. Трудно наверняка будет сказать, чего нельзя «запихнуть» в такой необъятный «гроссбух».

Одной из главных фишек является возможность совместной работы нескольких пользователей в реальном времени. Комфорта при «корпоративном» применении Zoho Notebook добавляет и встроенная в него поддержка Skype.

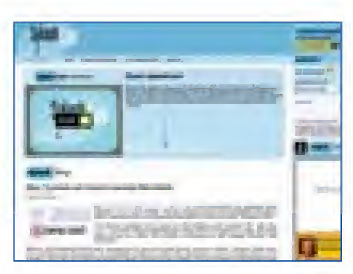


citebite.com



Далеко не все онлайновые приложения обладают практической ценностью. Бывают такие случаи, когда с первого раза даже трудно определить, на что может сгодиться тот или иной Web 2.0-проект.

Вот, например, citebite.com. На титульной страничке – два поля. В одно вписываете кусочек текста, а в другое – URL того Web-документа, откуда взята цитата. В результате на данном сайте появляется страничка с копией исходной.

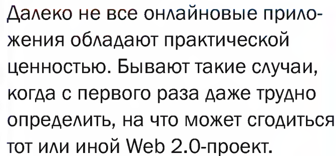


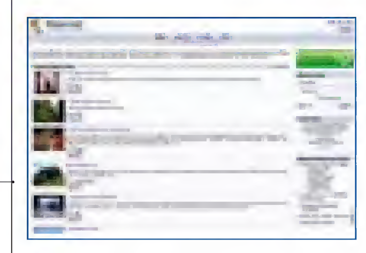
www.splashcastmedia.com



Все знают, насколько сейчас во Всемирной Сети популярны сервисы, связанные с видео. Вспомним хотя бы тот же многократно увенчанный лаврами YouTube. Есть ресурсы, почти один к одному использующие идеологию упомянутой службы видеохостинга. Но интереснее посмотреть на другие проекты, которые обладают собственными уникальными свойствами. В качестве примера приведем недавно вышедший из стадии закрытого бета-тестирования SplashCast. Надо сказать, что это не просто видеохостинг. Специалисты называют его «платформой для вещания».

Зарегистрированные пользователи получают здесь в распоряжение мощный инструментарий, дающий простор для творчества. Они создают собственные каналы, в которые транслируется контент различных типов – от текстов и фото до видео и аудио. Причем производство своих роликов не является необходимым условием, поскольку можно заняться ретрансляцией с уже существующих ресурсов, при этом отлично работает система отбора материалов по тегам. Словом, SplashCast имеет весьма высокий потенциал.





www.mapwing.com



Теперь решение задачи создания виртуальных туров по местам всевозможных достопримечательностей стало доступно широким кругам пользователей. Для этого нужно набраться терпения и покопаться в своих фотоархивах, а потом нарисовать карту, поместить на нее объекты, указать точки, с которых велась съемка, добавить сами фотки, прочертить маршрут. Остальное сделает умный софт. В результате получится flash-видеоролик, который можно загрузить на mapwing для всеобщего обозрения. Здесь имеется сортировка и по популярности, и по времени появления роликов.

Новости блогосферы

Александр Птица

Баннерная сеть для блоггеров-одиночек

Создатели известного ресурса «Блоглента» (*bloglenta.ru*) запустили бета-тестирование первой в Рунете (по их мнению) баннерной сети для блоггеров, получившей название Bloglife (*bloglife.ru*). Причем она предназначена для тех «писателей», которые ведут свои дневники не на популярных сервисах типа «Живого Журнала», а, так сказать, в режиме stand-alone, т.е. на собственных доменах. По данным яндексовского «Поиска по блогам» (*blogs.yandex.ru*), таких ресурсов насчитывается уже свыше восьми с половиной тысяч.

Понятно, что раскрутка «отдельно стоящего» блога – штука более сложная, нежели в случае его размещения на *livejournal.com* или каком-то другом известном сервисе. Bloglife и призван предоставить дополнительные возможности оповещения интернет-аудитории о «блоггерах-индивидуалистах».

Авторы онлайнового обозрения «Вебпланета» считают, что проект баннерной сети для блоггеров существенно расширился бы, если бы Bloglife не ограничивался обменом одними лишь баннерами, но и практиковал обмен заголовками. В таком случае участникам сети не требовались бы дополнительные усилия на рисование баннеров.

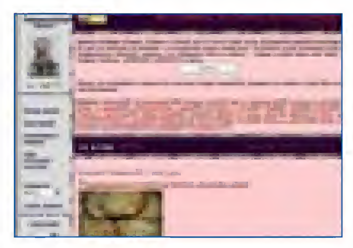
Обновление Wordpress

22 января была официально представлена новая версия Wordpress, популярного движка для ведения блогов. В честь великой джазовой певицы Эллы Фитцджеральд Wordpress 2.1 получил кодовое название Ella. Создатели ПО серьезно поработали над ошибками, исправили более полутысячи «глюков» и улучшили интерфейс панели администрирования.

Среди нововведений – модификация перехода между режимами редактирования (WYSIWYG и HTML). Его теперь можно производить на лету, переключая вкладки рядом с полем редактирования текста. Это удобнее, чем использовавшиеся ранее всплывающие окна. Хозяева блогов получили право без непосредственного корректирования кода запрещать поисковым машинам индексировать сайт. Включение и выключение данной функции производятся из панели администрирования.

Разработчики также утверждают, что им удалось увеличить производительность Wordpress: система теперь шустрее обрабатывает базы данных, а элементы управления, настроенные с помощью AJAX, функционируют быстрее.

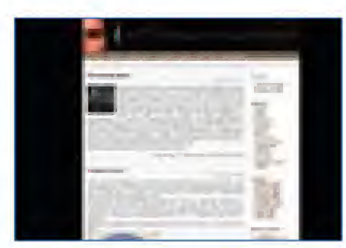
Поваренок с поварешкой



blog.kp.ru/users/735975

В преддверии Международного женского дня не грех поговорить о вкусной и здоровой пище. Указанный блог как раз и посвящен кулинарии во всех ее проявлениях. Практически ежедневно (а иногда и по нескольку раз на день) здесь появляются рецепты различных блюд, к тому же снабженные фотографиями, разглядывание которых приводит к усиленному слюноотделению и желанию тут же все это потребить. Хозяйка блога по имени Евгения очень быстро реагирует на вопросы посетителей, отвечая на них в комментариях.

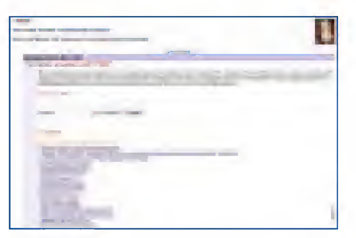
Арт'обзор от меломана



artobzor.org.ru

Артем Меркулов из Чернигова увлечен музыкой, сам играет на многих инструментах (гитара, бас, блок-флейта). Слушает в основном рок и фолк. В своем дневнике старается освещать творчество малоизвестных широким массам исполнителей, заслуживающих большего внимания публики. Кроме собственно блога, на «Арт'обзоре» есть любопытный раздел, где выложены аудиофайлы с примерами творчества и самого Артема.

Лабаз



labazov.livejournal.com

Дневник ЖЖ-пользователя, скрывающегося под ником labazov, – настоящее сокровище для любознательных. Тематика сообщений практически безгранична. Мы полагаем, что по количеству и качеству ссылок на всевозможные сетевые ресурсы у labazov просто нет конкурентов. Не зря его «зафрендили» уже более 3200 жжеюзеров, в том числе и автор этих обзоров. Не можем не процитировать автора: «Здесь вы найдете линки всяческие (россыпью и поштучно) на разные "любопытности", "вкусности", "странности" да "интересности", которые из сетей в лабаз тащим, да и раздаем направо-налево по простоте душевной и в припадках мизантропического филантропизьму исключительно в видах просвещения народного и облагораживания нравов».

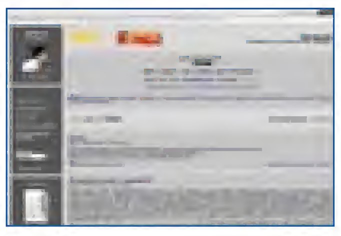


Блог месяца

dpk.com.ua

Так как полноценный комьюнити-сайт «Домашнего ПК» еще только готовится к запуску, запланированному на апрель этого года, мы решили открыть официальный блог журнала. Ведь через редакцию всегда проходит намного больше устройств, игр и программ, чем попадает на страницы нашего издания. К тому же мы постоянно отслеживаем новости из мира IT, которыми готовы поделиться с читателями. В блоге вы можете ознакомиться с размышлениями редакторов ДПК на те или иные темы, узнать самую свежую информацию о проводимых нами тестированиях или акциях, посмотреть любопытные видеоролики и эксклюзивные фотографии, принять участие в голосованиях, почитать новости и обсудить их с другими посетителями. И это только начало – дальше будет еще интересней. Официальный сайт журнала откроется по адресу, который мы рекомендуем занести в *Избранное* – *dpk.com.ua*.

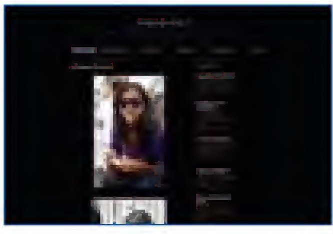
Про куратора



www.pro-kurator.ru

В лидирующей двадцатке рейтинга на *blogs.yandex.ru* обнаружился доселе неизвестный нам дневник «Про куратора». Естественно, мы решили изучить «темную лошадку». Выяснилось, какого-то определенного тематического стержня в нем нет. А в разделе FAQ автор заявляет, мол, публикует то, «что зацепило-понравилось-привлекло внимание-интересно-важно-любопытно». Кроме этого, он старается избегать негатива и «депрессухи». В результате получилась вполне удобоваримая сборная солянка «всякой всячины».

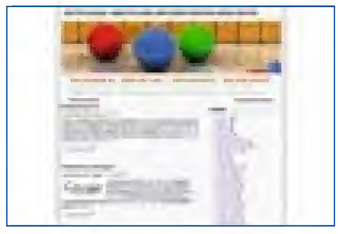
Свежие картинки



freshpics.blogspot.com

Фотоблогов нынче развелось великое множество, но, конечно, не все они в равной степени способны привлечь внимание «зрителей» (слово «читателей» в данном контексте выглядит неуместно). «Свежие картинки» как раз и относятся к той категории ресурсов, с которых не хочется уходить, а размещенные здесь фотографии отличаются не только отменным качеством исполнения, но и неизбитыми темами. Из последних поступлений отмечу серию картинок с буддистским монастырем в Бутане и удивительные примеры искусства росписи рук.

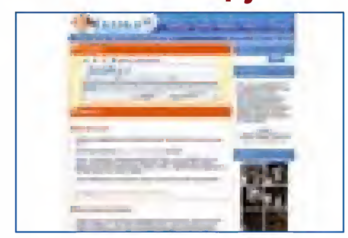
Все про Google



www.googlemon.ru

Как известно читателям «ДПК», Google – это «наше все». И посему русскоязычный блог, отслеживающий новости от корпорации и свежие сведения о появившихся продуктах, не мог пройти мимо нашего внимания. Отметим удобную рубрикацию, а также регулярность обновления ресурса. Больше всего публикаций маркировано тегами «Новый продукт/сервис» и «Новые возможности». Кстати, на страницах блога мы прочитали о том, что в 2006 г. компания получила свыше миллиона резюме от желающих в ней работать.

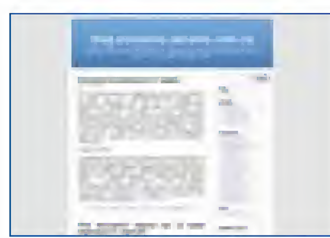
Маленькие игрушки



www.kazual.ru

Рижская компания CTXM плодотворно трудится на ниве казуальных игр. Напомним, что она была одним из организаторов киевской конференции Casuality Europe: East 2006. И вот теперь ею запущен первый русскоязычный блог, посвященный всему, что связано с «маленькими» игрушками. В основной массе постингов содержатся мини-аннотации на новые продукты. Занимается этим делом сотрудник компании Анатолий Ропотов. Кстати, стоит почитать и его ЖЖ, расположенный по адресу *ropotov.livejournal.com*.

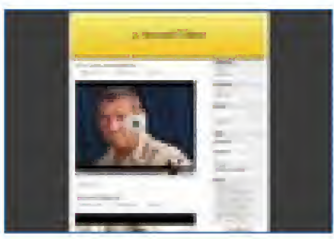
Exclusive Ukraine



blog.exclusive-ukraine.com.ua

Естественно, никакого эксклюзива в этом блоге не наблюдается. Зато полно всяческой актуальной информации по различным темам, близким современному работающему человеку. Эдакий джентльменский набор из публикаций о политике, экономике, культуре, здоровье, отдыхе. Особым вниманием авторов пользуются вопросы, связанные со строительством, арендой жилья, ипотечными кредитами. Что у кого болит, тот о том и говорит.

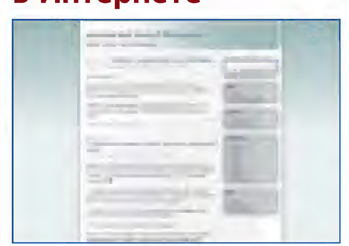
Пятисекундные фильмы



www.5secondfilms.com

К множеству уже существующих сетевых маний добавилась еще одна. На сей раз речь идет о моде на видеоролики, длительность которых не превышает 5 секунд. Если вы желаете отслеживать развитие и распространение этой «заразы» по Интернету, то занесите в закладки данный ресурс. Добавим, что обычно в один файл, загруженный, скажем, на YouTube, помещается несколько десятков подобных мини-фильмов.

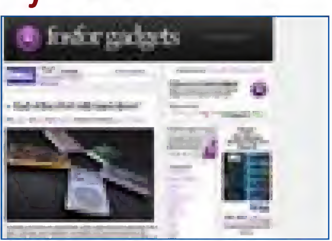
Английский язык в Интернете



wwww.alldoc.info

Этот недавно открывшийся блог может оказаться полезным для изучающих английский язык. Его ведущие исследуют Всемирную Сеть на предмет поиска соответствующих ресурсов, а своими находками делятся с читателями. Направления поисков разнообразны – от англоязычных подкастов и аудиокниг до словарей, справочников и тематических форумов. Думается, что у подобных ресурсов есть приличный потенциал для роста.

О гаджетах с улыбкой



gadgets.fosfor.se

Шведский блог, посвященный модной теме всевозможных цифровых устройств, которые сегодня обычно называют гаджетами, не только радует интересными новостями из сферы потребительских IT, но и подает их весьма увлекательно. Нам особенно пришлись по душе забавные рейтинги типа «10 самых странных USB-устройств». У ресурса есть два «родственника» – автоблог *wheels.fosfor.se* и видеоблог *video.fosfor.se*.

Офис в онлайне

Александр Птица

Материалы о разнообразных аспектах Web 2.0 мы публикуем уже второй год. За это время вы имели возможность убедиться, насколько многогранна сегодняшняя Всемирная Сеть, а также понять, что из простого склада информации она очень быстро превращается в рабочий инструмент и удобный способ общения. Все больше задач, которые мы привыкли решать, пользуясь прикладными программами, установленными на наших компьютерах, вполне разрешимы непосредственно в Сети. При этом не нужно хлопотать по поводу инсталляции ПО и опасаться, что вследствие неожиданного сбоя пропадут результаты трудов праведных.

ThinkFree



www.thinkfree.com

Разработчик
Haansoft Corporation

Основные приложения
текстовый редактор ThinkFree Write, табличный процессор ThinkFree Calc, инструментарий для презентаций ThinkFree Show

Дополнительные приложения
нет

Требования
Firefox 1.0.1+, Internet Explorer 6+, Safari 1.3

Комплект онлайновых офисных приложений ThinkFree разработан компанией Haansoft Corporation. Программную основу составляют Java-апплеты и технология Ajax. В пакет входят три основных компонента – Write, Calc и Show – аналоги соответственно Word, Excel и PowerPoint. Каждому зарегистрированному пользователю (напомним: сервис бесплатен) предоставляется 1 GB дискового пространства.

Для тех, кто привык к Microsoft Office, будет приятно узнать, что ThinkFree не просто совместим с документами, созданными в этом пакете, а .doc, .xls и .ppt являются его «родными» форматами. Много общих черточек можно найти и в интерфейсе, и значит, переучиваться не придется, а вошедшие в плоть и кровь движения и действия вы будете исполнять, как на «автопилоте». Еще один момент, касающийся совместимости, состоит в том, что ThinkFree умеет работать и под Windows, и под Linux, и под Mac OS X.

При редактировании документов предлагается два режима – *Quick Edit* и *Power Edit*. Первый из них снабжен упрощенным интерфейсом, содержащим только самые основные функции. Здесь можно было бы провести аналогию между названными режимами и парочкой Word Pad и Word. А вот уже *Power Edit* предоставляет в распоряжение пользователя весьма мощный функционал – тут и выбор стилей списков, и обработка таблиц, и различные виды форматирования, и подсчет символов, и вставка картинок, и гиперссылки, а также масса других полезностей.

О принадлежности к поколению Web 2.0 свидетельствует и тесная интеграция ThinkFree с блогосферой – созданные в нем текстовые документы, таблицы и презентации достаточно просто встраиваются на странички дневников.

Следует сказать, что при первом запуске (особенно это касается режима *Power Edit*) придется запастись терпением, поскольку при этом на вашем компьютере стартует и «приспосабливается» к нему Java Virtual Machine. Однако не



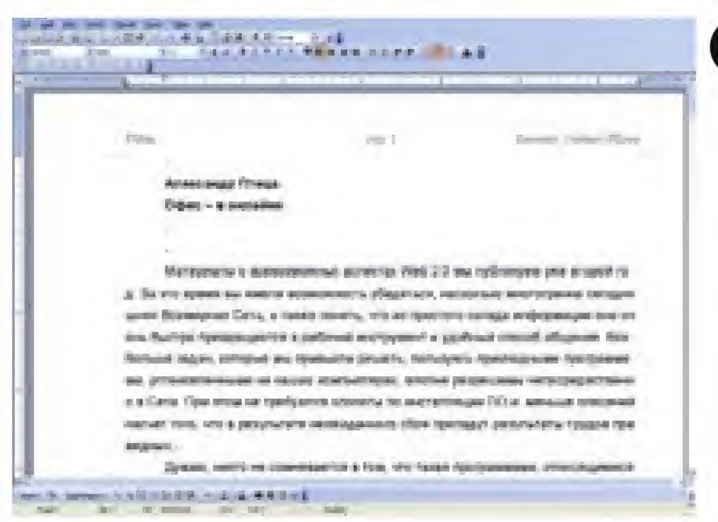
ЗА
Высокий уровень функциональности; оригинальные виджеты; совместимость

ПРОТИВ
Отсутствие локализации

огорчайтесь: при последующей работе все будет происходить значительно быстрее. В этом мы убедились на собственном опыте. Небольшое время потребуется лишь на загрузку файлов с сервера.

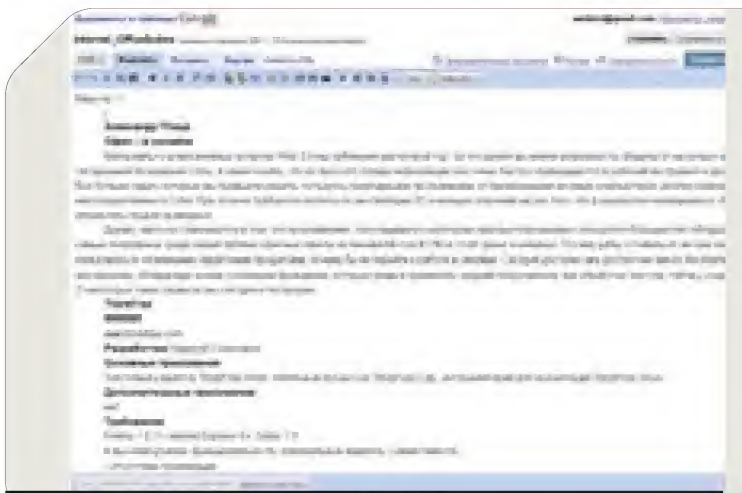
ThinkFree предусматривает возможность совместной работы над созданными с его помощью документами. Достаточно отправить (своим обычным почтовым клиентом) коллеге ссылку на файл, лежащий на сервере, и дать право его просматривать, редактировать и комментировать. При этом в специальной папке будет сохраняться история вашего сотрудничества с другими пользователями.

Нельзя не упомянуть и о симпатичных виджетах, входящих в состав ThinkFree. После их установки для просмотра документов MS Office или «родных» для TF файлов вообще не понадобятся инсталлированные на машине приложения. Достаточно перетащить пиктограмму на виджет, и документ откроется во вьюере ThinkFree.



Из всего вышесказанного можно сделать вывод, что ThinkFree – отличный офисный пакет, но было бы неплохо дождаться его локализации.

Google Docs and Spreadsheets



docs.google.com

Основные приложения
текстовый редактор Docs, табличный процессор Spreadsheets

Дополнительные приложения
нет

Требования
Firefox 1.07+, Internet Explorer 6+, Safari 1.3

В свое время первым онлайновым офисным приложением, на которое мы обратили внимание, был текстовый редактор Writeley. Затем разработавшую его команду Upstartle купила с потрохами могучая компания Google, а их детище трансформировалось в Google Docs. Вскоре появился и табличный процессор Spreadsheets, а при подготовке этого номера в печать поступили сообщения о скором запуске в рамках гуглевского офисного пакета и программы для создания и просмотра презентаций, имеющей пока кодовое название Presently.

Работа с Docs and Spreadsheets доступна всем, кто имеет аккаунт на gmail. Кстати, это единственный программный пакет среди рассмотренных в данном материале, который позволяет редактировать документы как в режиме текстового процессора, так и в HTML с очень простым переключением между такими режимами (справедливости ради отметим, что Zoho и ThinkFree умеют сохранять файлы в HTML-формат).

Итак, в Docs пользователь может загрузить документ, созданный с помощью Word, OpenOffice, или файл в формате RTF или HTML, а далее уже обрабатывать средствами этого редактора. В отношении функциональности Docs уступает своему конкуренту ThinkFree Write, однако выигрывает по скорости. Весьма полезной следует признать и опцию сравнения различных версий документа.

Существуют и ограничения. Объем документов не должен превышать 500 KB, а «вклеенных» в них изображений – 2 MB. Квота на количество составляет 1000 текстовых документов и 100 таблиц.

Большим плюсом многих онлайновых приложений, в том числе и Google Docs and Spreadsheets, является возможность совместной работы над документами в реальном режиме времени.

Табличный процессор Spreadsheets «понимает» форматы .xls,



ЗА
Высокая скорость работы; интеграция с другими сервисами Google; локализация

ПРОТИВ
Функциональная ограниченность



К вопросу о легальности

Думаю, никто не сомневается в том, что программами, относящимися к категории офисных, повседневно пользуется большинство обладателей ПК. Как известно, самые популярные среди нашей публики офисные пакеты из линейки Microsoft Office стоят денег, и немалых. Посему, дабы оставаться чистым перед законом и не употреблять «ломаные» пиратские продукты, почему бы не перейти к работе в онлайне? Сегодня доступно уже много бесплатных сетевых офисных альтернатив, обладающих всеми основными функциями, которые привык применять средний пользователь при обработке текстов, таблиц, создании презентаций и т. п.

.csv, .od, допускает форматирование, объединение ячеек, использование формул и другие традиционные фишки подобных программ. Однако, к сожалению, не предусмотрена такая полезная опция, как создание диаграмм.

Добавим еще, что офисный комплект от Google хорошо интегрирован с другими сервисами, например Gmail, а также единственный из всех рассмотренных в этой статье оснащен русскоязычным интерфейсом.

Кстати, не так давно в Сети появились слухи о том, будто Google подумывает о приобретении компании Haansoft, разработавшей ThinkFree.

Вывод – быстрый, удобный, но функционально ограниченный.



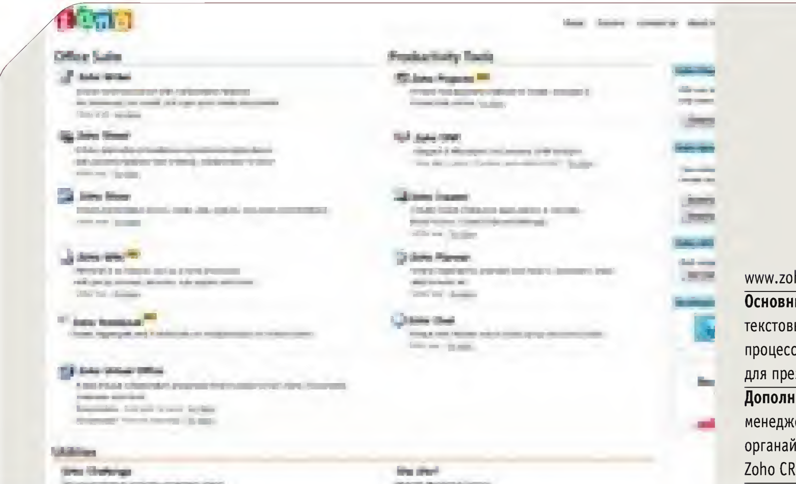
Другие онлайновые офисные пакеты

В процессе подготовки материала мы исследовали не только те комплекты офисных приложений, которые представили здесь достаточно подробно, но и другие варианты. Однако у них имеется ряд существенных недостатков, не позволяющих рекомендовать их к употреблению, поэтому они не удостоились персональных обзоров.
Все же в чисто информационных целях упомянем и о них.

ajax13 (*ajax13.com*) – комплект из текстового редактора, табличного процессора и средства для создания презентаций, дополненный аудиоплеером и редактором «набросков». Работает очень нестабильно и не слишком шустро. Кроме того, не позволяет сохранять результаты труда на своем сервере.

gOffice (*goffice.com*) – в данный набор, кроме традиционных текстового и табличного процессоров, а также инструмента для презентаций, входит аналог MS Publisher. Однако в отличие от всех остальных онлайновых офисов, за пользование gOffice клиентам приходится платить.

Zoho



www.zoho.com

Основные приложения
текстовый редактор Zoho Write, табличный процессор Zoho Sheet, инструментарий для презентаций Zoho Show

Дополнительные приложения
менеджер проектов Zoho Projects, Zoho Wiki, органайзер Zoho Planner, СУБД Zoho Creator, Zoho CRM

По количеству программных модулей, предназначенных для решения разнообразных задач, у Zoho Office Suite конкурентов нет. Но дело здесь, как сами понимаете, не в количестве, а в качестве. В этом смысле у него все на весьма высоком уровне.

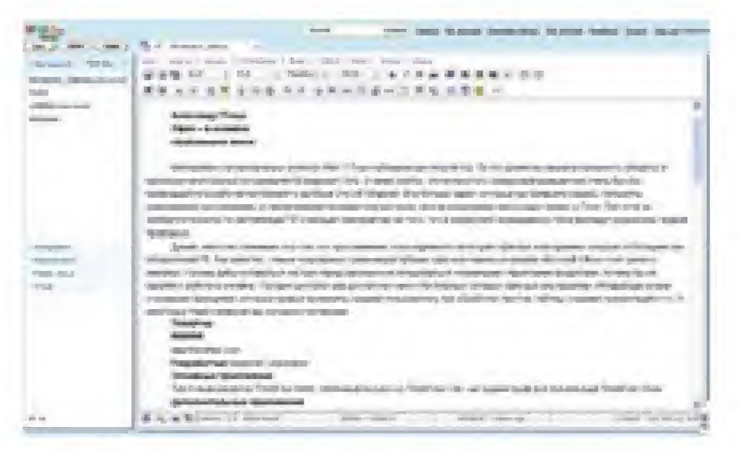
Текстовый процессор Zoho Write отлично понимает документы в форматах MS Word, Open Office, HTML, RTF, допускает вставку картинок (.jpg, .gif, .png). Похоже, что ограничения на размер закачиваемых файлов не накладываются. Для блоггеров предусмотрена возможность непосредственных постингов в дневники, работающие на всех самых распространенных движках (WordPress, TypePad, Blogger и «родимый» ЖЖ).

Кроме базовых функций, «положенных по штату» любому текстовому редактору, таких как проверка орфографии (увы, с русским языком Zoho Office Suite незнакома), создание списков или управление фонтами, есть и дополнительные «пироги и пышки», например отличная подборка шаблонов (резюме и т. п.). В придачу ко всему пользователь может создавать и сохранять собственные templates. При наличии большого количества документов ориентироваться в них помогает система тегов. Кроме того, неплохо реализованы вставка и обработка таблиц.

Теперь перейдем к Zoho Sheet. Он может обрабатывать документы, созданные в MS Excel и Open Office Calc, поддерживает более 300 математических и статистических функций, позволяет строить гистограммы и графики нескольких типов (в отличие от Google Spreadsheets, где это не предусмотрено). Кстати, если опубликовать графики на Web-сайте и затем редактировать данные в соответствующем листе Zoho Sheet, то все вносимые изменения будут динамически отображаться.

Модуль для создания и просмотра презентаций Zoho Show не столь функционален, как его собратья Write и Sheet. В первую очередь это касается отсутствия поддержки аудио и видео, что в современную эпоху мультимедиа следует считать недостатком. Но зато имеется интеграция с Flickr, а вставка изображений, хранящихся на данном фотохостинге, не составляет никакого труда.

И, наконец, нельзя не отметить наличия в пакете не только описанных выше базовых приложений, но и большого количества полезных дополнений, особенно важных при коллективной работе, под которую, собственно, и заточен комплект Zoho Office Suite.





ЗА
Универсальность; высокая функциональность; приятный интерфейс; хорошие возможности совместной работы

ПРОТИВ
Не всегда корректное отображение кириллицы в названиях файлов

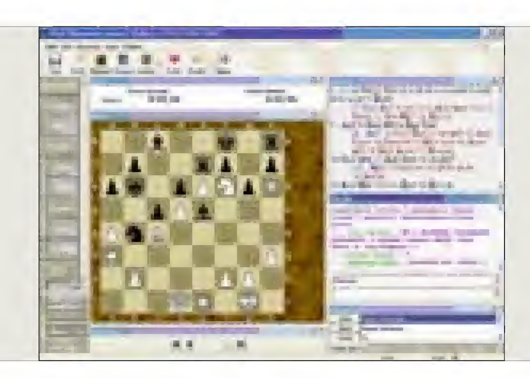
Шахматные баталии онлайн

Сергей Провальский

Украина славится своими шахматистами, которые регулярно занимают призовые места в престижных международных соревнованиях. Не случайно I-й кубок мира по быстрым шахматам проводился в Одессе в январе этого года, и представитель нашей страны Василий Иванчук вышел в его финал. Сегодня благодаря Интернету для того, чтобы поиграть в шахматы, вообще не надо покидать дом. О лучших сервисах подобного рода и пойдет речь ниже.

«Шахматная планета»

Web-сайт chess.rambler.ru
Возможность бесплатной регистрации да
Онлайновые игры шахматы
Денежные призы да
Размер клиента 6,2 MB (полная версия)
Количество игроков в онлайне ежедневно более 10 000



Многолетний опыт по созданию шахматного программного обеспечения московской фирмы ChessAssistant воплощен в портале «Шахматная планета», презентованном публике в 2004 году. Его игровая зона изначально была высококачественным продуктом, но несмотря на это, постоянно совершенствуется, и каждый пользователь может внести свои предложения по развитию Web-ресурса. О высоком уровне проходящих на портале турниров свидетельствует проведение на протяжении вот уже трех лет «Открытого интернет-кубка России по шахматному блицу» с общим призовым фондом в 300 000 рублей. Регулярно организуются состязания на призы ChessAssistant, которые собирают очень сильный состав участников (около ста шахматистов). Непризовые турниры привлекают, как правило, несколько десятков спортсменов.

Выбор типов игр по времени достаточно широк: пуля, блиц, стандарт, заочно по переписке (с возможностью получения разряда). Как и на других сайтах, здесь сражаются и с компьютерными программами – Dragon или Delphy.

Пользователям «Шахматной планеты» доступны настройки: интерфейса, сети, комментирования своих партий, внешнего вида доски, звукового сопровождения и множества других параметров.

Главное окно программы делится на три зоны. Панель с кнопками в верхней части экрана, с помощью которых осуществляется, например, создание или отмена вызова на игру, наблюдение за партией других шахматистов, редактирование информации о себе, а также просмотр списка друзей и игнор-листа. Слева на экране располагается панель управления для переключения режимов работы, справа – рабочая область. Для удобства информация о партиях, игроках и запросах на «дуэль» появляется в отдельных окнах. У вас есть возможность самостоятельно менять расположение этих зон, отображать или скрывать окна, что позволяет построить интерфейс рабочей области так, как удобно именно вам.

На «Шахматной планете» регулярно читает лекции гроссмейстер Александр Калинин. Изредка проходят занятия гроссмейстера среди женщин Ирины Михайловой, заслуженного тренера СССР Александра Никитина, а также заслуженного тренера России Юрия Разуваева.

В базе партий ведется конкурс лучших за неделю, к которым участники и ценители оставляют свои комментарии. На сайте проходят и другие конкурсы, викторины, действует форум.



ЗА
Бесплатное членство с полными правами; большое количество турниров и игроков, в том числе сильных; командная игра; богатые информационные возможности портала

ПРОТИВ
Частые притормаживания сервера, бывают и сбои



Другие шахматные ресурсы

В Глобальной сети обильно представлены официальные шахматные организации, национальные федерации, местные клубы, новостные ресурсы, электронные версии периодических изданий, персональные страницы игроков, авторские проекты, Web-сайты баз данных, шахматных программ и многие другие, имеющие отношение к древнейшей игре.

На сайте Международной шахматной федерации ФИДЕ (*www.fide.com*) вы сможете ознакомиться с расписанием будущих турниров, рейтингами шахматистов и новостями.

Качественный, прекрасно оформленный журнал «64» имеет интересную электронную версию – *www.64.ru*, где вы можете узнать, например, подробности вручения шахматного «Оскара» лучшему гроссмейстеру года. Здесь постоянно освещаются новости шахматного мира, выложены и статьи из журналов «64» и «Юниор».

Еще один новостной ресурс – «Российские шахматы» (*www.ruschess.com*), на котором публикуются интересные турнирные партии. Шахматная школа сайта проводит индивидуальные занятия и консультации.

Playchess.com

Web-сайт playchess.com
Возможность бесплатной регистрации да (одномесячная)
Онлайновые игры шахматы
Стоимость подписки на 1 год 20 евро (полные права)
Денежные призы да
Размер клиента 11,8 MB
Количество игроков в онлайне одновременно несколько тысяч человек, за день играется более 100 тысяч партий



Немецкая игровая зона Playchess.com от производителей Chessbase, в которой все продумано до мелочей, – постоянно усиливающийся конкурент ICC. При регистрации посетителя из Украины в главном окне разместится сайт нашей шахматной федерации. На Playchess.com есть несколько игровых комнат для спортсменов разного уровня, а также ряд шахматных программ. Местной «валютой» является дукат (1 евро – 10 дукатов).

Интересная находка сервиса – иерархическая лестница, по которой поднимаются активные пользователи. Когда вы только приступаете к состязаниям на сайте, получаете статус «пешки». После регулярной игры на протяжении недели и указания всех требуемых данных о себе вырастаете до уровня «коня». Чтобы оказаться «слоном», нужно играть в течение месяца и иметь рейтинг на сайте свыше 1300 пунктов. Гроссмейстеры ФИДЕ получают звание «короля», а международные мастера – «ферзя». Величайшие шахматисты имеют статус VIP. Ресурс предоставляет массу возможностей, например участие в турнирах, однако доступ к ним открывается лишь после того, как игрок достигает уровня «коня». Соревнования делятся на официальные и частные, последние могут инициировать и сами игроки, но только уже имеющие высокий статус.

Оригинальная особенность сайта: во время обдумывания соперником хода можно запрограммировать серию из нескольких ходов, которые потом будут воспроизводиться практически без потерь времени, что особенно ценно в пуле!

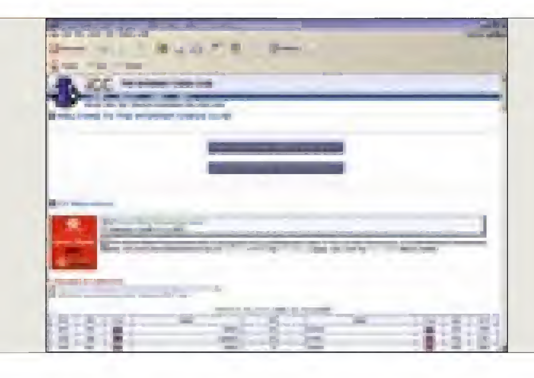


ЗА
Русскоязычный интерфейс; большое количество игроков; на сайте бывают известные шахматисты

ПРОТИВ
Лекции читаются на немецком языке

Internet Chess Club (ICC)

Web-сайт www.chessclub.com
Возможность бесплатной регистрации да (семидневная)
Онлайновые игры шахматы и их разновидности
Стоимость членства в клубе 6 месяцев – $34,95; 1 год – $59,95; 1 год для студентов – $29,95; 3 года – $149,95
Денежные призы да
Размер клиента 6,2 MB
Количество игроков в онлайне одновременно несколько тысяч человек



Международный шахматный портал ICC с игровой зоной, стартовавший в 1992 году, – один из самых известных и популярных в мире. На сайте постоянно присутствуют международные гроссмейстеры и мастера с правом бесплатного членства. Игра в качестве гостя с возможностью просмотра партий профессионалов бесплатна, но для сражений на рейтинг необходимо зарегистрироваться.

Для поиска партнера в меню *Action* нужно выбрать пункт *Seek Game* и в появившемся окне указать контроль времени и желаемый диапазон рейтинга потенциального оппонента. Когда вы делаете запрос, он отображается в виде цветной точки на графике, где ось *x* – время, ось *y* – рейтинг. На сайте представлены разные виды шахмат, которым соответствуют цвета точек. Призами в турнирах являются программные продукты, продление срока членства и денежные премии.

В режиме реального времени проходят онлайн-трансляции крупнейших соревнований, которые комментируют именитые гроссмейстеры. В разделе «*Учебный центр*» предоставляются записи видеотренингов, проводятся и частные уроки. На радио Chess.FM, помимо музыки, можно увидеть и услышать комментарий к сыгранной партии. В окне Channels в пункте Main освещаются матчи сильнейших игроков и важные сообщения. Другие каналы посвящены разнообразным темам, например Украине – 389-й канал.



ЗА
Членами клуба являются многие гроссмейстеры; богатая функциональность игровой зоны; возможность сразиться в нестандартные виды шахмат

ПРОТИВ
Сайт англоязычный; бесплатная регистрация слишком короткая

World Chess Network (WCN)

Web-сайт wcn.tentonhammer.com, worldchessnetwork.com
Возможность бесплатной регистрации да
Онлайновые игры шахматы
Стоимость членства в клубе
Gold: 2 года – $79,95, 1 год – $49,95;
Silver: 1 год – $19,95, 1 месяц – $1,95; Юниоры: $5
Денежные призы да
Размер клиента 3,56 MB
Количество игроков в онлайне
одновременно несколько сотен



Американская игровая зона WCN основана в 1997 г. усилиями шахматных профессионалов, спонсоров и организаторов. WCN организует совместные проекты, например, с Югорской физико-математической школой проводятся открытые турниры. На сайте идут трансляции, так, в январе 2007 г. можно было наблюдать супертурнир Corus Chess 2007 в категории GMA, который комментировал мастер ФИДЕ Драган Драско.

Сайт действительно богат и разнообразен, но, увы, даже игра на рейтинг и участие в турнирах, не говоря уж о большем, доступна только членам клуба, внесшим взнос. А дополнительные возможности весьма любопытны. Round Table – это обсуждение интересующих вопросов с профессионалами. Predict-A-move – во время партии участникам необходимо предвидеть ходы, а количество получаемых очков зависит от точности и скорости ответа. Community Challenge – коллективная игра против сильного противника, в этом режиме из всех предлагаемых ходов будет сделан тот, который набрал наибольшее число голосов. Banter Chess – путь к пониманию стиля мышления опытного игрока, поскольку во время партии объясняется каждый замысел профессионала. Выбор лекторов очень богат – свои уроки предлагают гроссмейстеры, можно даже бесплатно проконсультироваться у мастеров.

Ну а если решите расслабиться и отдохнуть от шахматных баталий, в разделе *Community* выбираете пункт *Flash Games* и получаете доступ к классическим играм – от тетриса до простеньких аркад.



ЗА
Членами клуба являются многие сильные игроки; очень интересные возможности для обучения и общения

ПРОТИВ
Сайт англоязычный; основные функции доступны только платным членам клуба

Vinco Online Games (VOG)

Web-сайт www.vogclub.com
Возможность бесплатной регистрации да
Онлайновые игры 6
Стоимость членства в «Элитном клубе»
6 месяцев – $20; 1 год – $30; 2 года – $50;
Денежные призы да
Размер клиента 6 MB
Количество игроков в онлайне
одновременно до 200 (в шахматном разделе)



Онлайновый игровой сервер VOG был создан российской фирмой ВИНКО+ более шести лет назад. Сайт хорошо зарекомендовал себя и завоевал популярность, но в связи с введением абонплаты число пользователей уменьшилось. В клубе всегда найдутся равные противники как для мастеров, так и для новичков. Членам «Элитного клуба» доступна игра на жетоны ($1 – 100 жетонов).

В турнирах позволено участвовать и гостям, но на некоторые типы соревнований они могут записаться только через десять минут после их начала. Количество гостей в одном состязании ограничено. Лишь для членов клуба проводятся турниры чемпионов, но чтобы принимать участие в них, необходимо занять первое место хотя бы в одном соревновании рангом ниже, победа в нем принесет пополнение жетонного счета. По выходным проходят турниры только для членов «Элитного клуба». На сайте ведется архив результатов, причем реализована эта функция весьма удобно. Есть и компьютерный бот, с которым также можно сыграть партию-другую. Когда один из участников соревнования при каком-либо сбое или отключении от Сети исчезает, партнеры ожидают его появления 5 минут, после чего засчитают поражение. Иногда на сервере проводятся сеансы одновременной игры.

Помимо шахмат, здесь можно отдохнуть за нардами, шашками, играми в слова, реверси и черви (количество игроков в нарды существенно больше, чем шахматистов, что стимулируется хорошими призовыми).



ЗА
Проработанный и удобный интерфейс; хороший набор игр; отлаженная работа сервера

ПРОТИВ
Относительно небольшое количество игроков



Развитие шахмат в эпоху Интернета

С появлением в нашей жизни Интернета древнейшая игра получила дополнительный импульс к развитию и новую функциональность. Доступ к любой из игровых зон открывается после скачивания и установки соответствующей программы-клиента. Далее необходимо пройти регистрацию и готово – наслаждайтесь партией. Прекрасной возможностью является участие в турнирах, проводимых на специализированных порталах для всех желающих. На сайтах есть свои форумы, где постоянно обсуждаются интересующие сообщество вопросы.

Многие игровые шахматные порталы первоначально были бесплатными, чем, собственно, и завоевали популярность. Затем постепенно вводилось платное членство. Квалифицированных шахматистов онлайн-ресурсы привлекают доступностью игры с достойными соперниками, хорошими призовыми и возможностью самореализации в роли тренера. На данный момент сильнейшими в мире игровыми зонами являются: ICC, Playchess.com, а также русский бесплатный сервер «Шахматная планета». Качественный и очень интересный сайт – World Chess Network, но он платный. Одним из лучших русских ресурсов подобного рода является Vinco Online Games, где, помимо шахмат, представлен хороший выбор других популярных игр.

Second Life: альтернативная реальность



Максим Капинус

Давным-давно, когда Интернета еще не было, а компьютеры были такими огромными, что никто не решался назвать их домашними, люди проводили свободное время совсем по-другому. Они гуляли вечерами по улицам и танцевали на площадях, сообща охотились на диких зверей, а потом устраивали пиры с дичью и вином. Сейчас все иначе, и вместо опасных гуляний по ночному городу мы сидим за мониторами в своих бетонных квартирах, убиваем сугубо виртуальных зверей в какой-нибудь World of WarCraft, а настоящее общение заменили ICQ и Skype. Фактически Интернет уже стал нашей второй жизнью, где мы проводим большую часть времени.

Компания Linden Lab (*lindenlab.com*) в 2003 году выпустила собственную систему виртуальной симуляции жизни под вполне стандартным названием Second Life. На данный момент аналогов по популярности у SL нет, хотя альтернативные миры существуют в достаточном количестве. Вероятно, это связано с тем, что разработчики из Linden Labs сумели смешать все компоненты игры (если это можно назвать игрой) в правильных пропорциях и создать атмосферу, благоприятную не только для рядовых пользователей, но и для компаний, размещающих свои представительства в мире Second Life. Так чем же отличается SL от других проектов?

Основная идея SL – предоставление игрокам возможности творить. Здесь нет ни подземелий с монстрами, ни заранее сгенерированных ландшафтов со зданиями. Все создается самими жителями, от домов до средств передвижения и предметов искусства. По сути Second Life – огромная площадка, поделенная на участки земли, сдаваемые за определенную сумму желающим поселиться в этом мире. Кусок виртуальной земли переходит в полное владение пользователя, который волен возводить на ней здания и устанавливать свои правила. С одной стороны, это позволяет сделать уникальным каждый отдельный участок, но с другой – приводит к сумбуру в архитектуре и дизайне. Ведь не все мы обладаем достаточными знаниями для того, чтобы построить замок, возле которого будет приятно сфотографироваться.


Вот так выглядят финансовые пирамиды в Second Life

Однако любая свобода имеет определенные пределы. Second Life не стал исключением, и жесткие правила четко регламентируют поведение виртуальных жителей. Для начала отметим, что правами на строительство наделены только те индивидуумы, которые приобрели аккаунт Premium. Существуют три типа подписки: бес-



Проект имеет и свой аналог Google Earth под названием SLurl



Местная дискотека



Русские народные танцы тут пока что в диковинку

платная, с единоразовым взносом в $9,95 и Premium. Последняя может оплачиваться ежемесячно, ежеквартально или ежегодно.

Second Life имеет встроенный инструментарий для создания и редактирования 3D-объектов. Простейшая система позволяет в любой момент материализовать какую-нибудь несложную геометрическую фигуру или изменить форму своего любимого мотоцикла. Естественно, что результаты материализации не исчезают сами по себе, ведь Second Life был бы изрядно замусорен виртуальными кубиками и шариками, если бы не жесткие правила и запреты. Плодить объекты на чужой или общественной территории в SL нельзя, для этого существуют специальные «песочницы», где все могут реализовать творческие замыслы.

Бизнес-составляющая Second Life удивит каждого. Мир буквально наполнен магазинами, бутиками, представительствами компаний (как реальных, так и виртуальных), агентствами недвижимости, дизайн-студиями, архитектурными мастерскими. Продаже подлежит все, включая специальные модели персонажей, кожу, дополнительные аксессуары вроде крыльев, дома с рекламой закрывающихся на замок дверей и окон, средства передвижения, среди которых не только обычные автомобили и мотоциклы, но и фантастические летающие тарелки (непонятно, правда, зачем – каждый виртуал в SL умеет летать от рождения). Собственная валюта стала настолько весомой, что появилась на электронной бирже Forex в качестве предмета торговли. В любой момент можно узнать курс L$ (linden dollar) к настоящему доллару, кликнув по специальному значку в интерфейсе игры. Покупка L$ осуществляется за настоящие деньги с помощью кредитной карты.

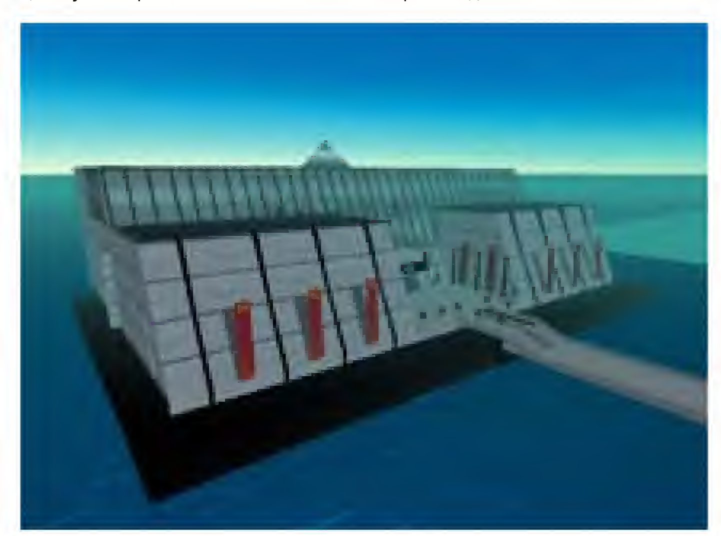
С недавних пор Second Life пользуется известностью и среди серьезных компаний. В виртуальном пространстве уже появились острова и офисы Adidas, Dell, IBM, Cisco, Pontiac. Понятно, что для менеджеров популяризация SL стала еще одним способом дешевой рекламы своих брендов. Зато каждый желающий мог посетить презентацию новой ОС Microsoft Windows Vista в мире SL или погулять по острову Cisco, получив в нагрузку несколько виртуальных сувениров. Способствует развитию бизнеса и поддержка мультимедийных технологий. На виртуальном стенде можно не только показывать статичные картинки, но и демонстрировать видео со звуком. Хотя зачастую все рекламные изображения ссылаются на Web-ресурсы в Интернете.

Одной из главных новостей за ближайшее время стало объявление о том, что в Second Life откроется дипломатическое представительство Швеции. Естественно, визы выдавать там никто не станет, но получить информацию о необходимых для этого документах и справку по интересующим вопросам можно. Пока оно будет функционировать наподобие Web-сайта, но в планах правительства приобретение целого острова.

Морально-этические вопросы также не чужды SL, и в данном отношении он весьма похож на реальный мир. Сотни казино и ночных клубов появились в киберпространстве, где процветают виртуальная проституция и азартные игры. Измененные модели персонажей с более детальными текстурами и разработанные сторонними программистами варианты анимации сделали непригодной вселенную Second Life для несовершеннолетних. В связи с этим на официальном сайте *www.secondlife.com* доступна специальная детская версия мира, где любой ребенок будет чувствовать себя в безопасности.

Чтобы стать резидентом Second Life, достаточно загрузить клиентское приложение размером около 30 МВ и пройти процедуру регистрации. Многие будут удивлены тем фактом, что в этом мире нельзя самостоятельно выбрать фамилию виртуального персонажа. Есть список доступных фамилий, к которым предлагается придумать имя, после чего новоиспеченный житель должен отредактировать внешний вид своего второго Я. Такая система привела к тому, что для регистрации нужно применить немало воображения, дабы избежать совпадения имен с уже существующими пользователями.

После успешного прохождения первого этапа предстоит второй – настройка внешнего вида персонажа. Прежде всего предлагается на выбор несколько типов аватаров, среди которых обычные городские люди (ничем не примечательные личности в футболках и джинсах), любители ночных клубов (модная одежда и прически), готы (странно, что они выделены в отдельный класс, но так уж вышло) и непонятного рода лисицы с головой этого животного и телом человека. Не стоит переживать по поводу столь скудного набора – в любом месте и в любое время можно остановиться посреди локации, чтобы изменить в своем облике какую-либо составляющую, от длины ресниц и до объема мускулов. Все сделанные коррективы сохраняются в *inventory*, о котором следует поговорить отдельно.



Островок с модным бутиком


Минздрав предупреждал, предупреждал...


Резиденты Teen Second Life такого не увидят



Полезные ссылки для начинающего резидента

secondlife.com – официальный ресурс игры Second Life. Здесь можно загрузить клиент, прочитать новости проекта, ознакомиться с правилами и ценами на различные типы подписки. Тут же осуществляется и регистрация резидентов.

blog.secondlife.com – мимо модных нынче блогов не прошли и разработчики Second Life. Они тоже организовали свой дневник, где помещаются анонсы изменений в программном обеспечении, списки выявленных ошибок и версии ПО, в которых они ликвидированы.

life2.ru – российское представительство Second Life пока еще не имеет большого количества полезной информации, доступна только русификация клиента. Однако надеемся, что вскоре ресурс заполнится интересными новостями.

community.livejournal.com/sl_ru – русскоязычное сообщество в ЖЖ уже функционирует и имеет 66 участников. Тут публикуются ссылки на забавные места в Second Life и обсуждается жизнь русского острова под названием *TechInvestLab*.

Имущество персонажа отображается в специальной панели и имеет структуру директорий. Поскольку каждый объект в мире Second Life представляет собой 3D-модель, все они хранятся в компактном *inventory*. Здесь соседствуют папки с вещами и домами, средствами передвижения и картинками. В любой момент позволено модифицировать джинсы, нанеся на них текстуру кухонных обоев. Выглядит весьма оригинально, но может отпугнуть окружающих.

Только представьте, что каждый резидент имеет с собой огромный запас скриптов, вариантов анимации персонажа, домов, одежды, машин и вертолетов. Не факт, что все это было куплено в местных магазинах, поскольку существует множество бесплатных хранилищ, напоминающих отечественные рынки second hand. В огромных помещениях находится куча ящиков с дармовыми предметами, а возле них летают и бегают жители SL, постоянно копающиеся внутри таких виртуальных баулов.

Для отечественных Web-серферов поселение в Second Life будет сопряжено с некоторыми трудностями. Увы, пока что на территории Украины стоимость широкополосного доступа в Интернет достаточно высока, а затраты трафика при прогулках в SL весьма велики. Если дистрибутив обычной сетевой игры уже содержит всю необходимую геометрию и текстуры, то в данном случае пользователю придется качать информацию практически постоянно. Посещение новой локации приведет к загрузке всего, что находится на поверхности, следовательно, для многих Second Life окажется недоступным. Вероятно, именно поэтому количество русскоязычных ресурсов, посвященных данному миру, невелико. Пока же отметим ЖЖ-сообщество, расположенное по адресу *community.livejournal.com/sl_ru*, и неофициальный российский сайт SL – *life2.ru*. Там можно ознакомиться с последними новостями и загрузить русификатор для клиента.


Симпатичный остров, созданный компанией Cisco

На высоких скоростях

Update. Февраль 2007

Александр Птица

Ситуация в сфере предоставления услуг по высокоскоростному доступу в Интернет стала меняться очень быстро. Похоже на то, что отслеживать ее нам придется в каждом номере журнала. И действительно, даже аналитики отмечают возрастание темпа проникновения broadband в квартиры наших соотечественников. По данным агентства IKS-Consulting, по состоянию на начало февраля 720 тыс. украинских семей, т. е. около 4% всех домохозяйств, пользуются «быстрым» Интернетом. В столице эта цифра еще выше – 15%. Согласно прогнозам к концу 2007 г. общий показатель по стране может увеличиться до 6%.

Как сообщила газета «Коммерсантъ-Украина», введение с 27 декабря компанией «Укртелеком» новых безлимитных тарифных планов в рамках интернет-услуги «ОГО!» позволило ей в течение января расширить базу клиентов на 12,5 тыс. пользователей, что вдвое больше количества новых подключений по сравнению с декабрем 2006 г.

Можно считать, что рывок «Укртелекома» дал старт очередному витку ценовых войн в сфере широкополосного Интернета. Ее главный конкурент (по крайней мере в Киеве) компания «Воля» не могла не сделать ответного шага. Кстати, по имеющейся статистике у «Воли» по состоянию на начало февраля было около 100 тыс. абонентов, а у «Укртелекома» – 84,7 тыс.

Итак, чем же решила привлечь публику «Воля»? (см. табл.)

С 1 февраля в ее прейскуранте появились два новых акционных тарифных плана: «Велетень» и «Безмежжя». Первый стоит 100 грн в месяц и включает 10 GB смешанного трафика (цена 1 MB свыше предоплаченного объема – 1 коп.). Второй – 150 грн в месяц при 30 GB смешанного трафика (стоимость 1 MB сверх объема – 0,5 коп.). То есть, как видите, в рамках данных пакетов деление трафика на украинский и зарубежный не предусмотрено.

Упомянутые тарифные планы будут в силе до 1 мая 2007 г. К тому сроку пользователь должен



перейти на любой из действующих тарифных планов. Если он этого не сделает, то с указанной даты его переведут на аналогичный по стоимости действующий на тот момент план, цена которого не превышает выбранного акционного тарифа. В данном случае таковым оказывается «Світовий» с абонплатой 100 грн/мес за 5 GB смешанного трафика и стоимостью каждого сверхлимитного мегабайта 2 копейки.

И еще об «Укртелекоме». Национальный оператор не забывает и о пользователях, по тем или иным причинам еще не «созревших» для перехода к широкополосному доступу. В рамках последней акции, которая началась 1 февраля и продлится до 30 апреля, для клиентов, до сих пор сидящих на dial-up, введен новый безлимитный тарифный план «Відмінний» с очень привлекательной ценой – всего 5 грн в месяц. При этом обещают и быстрое подключение, не выходя из дома или офиса, а также оплату без карточек, в кредит.

К тому же у «Укртелекома» есть весьма «аппетитный пряник» для футбольных болельщиков. Начиная с сентября 2006 г. и до 23 мая 2007 г. абоненты этой компании имеют возможность просматривать в прямом интернет-эфире матчи турнира Лиги чемпионов UEFA, причем не только те, которые транслируются по украинским телеканалам. Пользователи могут заказывать показ отдельных поединков, а также приобрести абонемент на просмотр решающих встреч.

Кстати, по нашим данным, «Укртелеком» в ближайшее время готовит и другие сюрпризы. Думаем, что конкуренты отставать не будут. Так что следите за обновлениями информации из стана отечественных провайдеров быстрого Интернета.

«Воля Бродбенд»

Название тарифного плана	Абонентская плата (грн/мес)	Объем предоплаченного смешанного трафика (MB)	Стоимость 1 MB сверх лимита (грн)
«Велетень»	100	10 000	0,01
«Безмежжя»	150	30 000	0,005

Новые телесериалы в Сети

Эпизод 1

Александр Птица

Телевидение имеет множество лиц. TV – это зло, это рекламная площадка, это повод для светской беседы. Его любят и ненавидят. Но в современном мире от него никуда не денешься, вот и приходится в калейдоскопе экранной продукции находить именно то, что близко лично тебе. Вне всякого сомнения, редакционный коллектив «Домашнего ПК» никогда не страдал вместе с героинями латиноамериканского «мыла», не следил за перипетиями «нянь» и «не-родись-красивых». Однако это не значит, что мы отрицаем данный формат как таковой. И безусловно, существуют сериалы, нашедшие отклик и в наших, пропитанных хай-теком душах. Во Всемирной Сети, как в зеркале, отражаются все пристрастия общества. И конечно, заметные телесобытия, в том числе и популярные сериалы, порождают массу тематических Web-ресурсов. О некоторых из них и пойдет речь в нашем обзоре.

The 4400



Дата премьеры 11 июля 2004 г.

Статус
три сезона, 32 эпизода, не завершен. Первый эпизод четвертого сезона выйдет в эфир в июле 2007 г.

В главных ролях Джоэл Гретч, Жаклин Маккензи, Махершалахашбаз Али, Патрик Флюгер, Кончита Кэмпбелл, Питер Койот, Билли Кэмпбелл и др.

Официальный сайт
www.usanetwork.com/series/the4400

Википедия
en.wikipedia.org/wiki/The_4400

4400 Abductees 4400abductees.com

ЖЖ-сообщества
community.livejournal.com/4400
community.livejournal.com/maiasdiary

На берегу живописного озера в окрестностях Сиэтла приземляется огромный шар, который сначала ученые принимают за комету, и из него... появляется масса людей (в количестве 4400 человек). Все они в свое время без вести пропали, а вернувшись на Землю, оказались в том же возрасте, что и в момент исчезновения. Но самое интересное вот в чем: каждый из «возвращенцев» обладает сверхспособностями. Естественно, это не могло не озаботить местные спецслужбы, которые берут дело под свой неусыпный контроль. А судьба сотрудника одного из отделов Департамента безопасности Тома Болдуина (Джоэл Гретч) оказывается очень сильно переплетенной с темой 4400.

Есть эпизоды, в центре которых фигурируют конкретные персоны из числа 4400, но существует и общая канва, связанная со взаимоотношениями обычных людей и вернувшихся, а также с противостоянием мира настоящего и мира будущего. Кстати, в нескольких эпизодах появляется актриса и балерина Саммер Глау, запомнившаяся по любимому всей редакцией Firefly.





Дата премьеры 23 января 2005 г.
Статус три сезона, 51 эпизод, не завершен. В настоящее время демонстрируется третий сезон
В главных ролях
Роб Морроу, Дэвид Крамхольц, Джадд Хирш, Алими Баллард, Диана Фарр, Питер Макникол и др.
Официальный сайт
www.cbs.com/primetime/numb3rs
Википедия en.wikipedia.org/wiki/Numb3rs
Numb3rs TV Fan Site
www.numb3rs.org
Numb3rs Blog
www.atsweb.neu.edu/math/cp/blog
Numb3rs Online Dot Net
numb3rs-online.net
ЖЖ-сообщества
community.livejournal.com/12numb3rs45
community.livejournal.com/numb3rs_daily

Numb3rs

Криминальные расследования – одна из наиболее распространенных тем в американских телесериалах. Вспомним, к примеру, CSI, Law and Order и т. п. Но вот в «Числах» к традиционным реалиям будней силовых структур, стоящих на страже закона и порядка (а в данном случае это ФБР), добавляется нечто не совсем обычное. Нет, мистикой здесь и не пахнет. Наоборот, на первый план выходит наука, причем даже не прикладная, а фундаментальная и самая абстрактная из всех – математика.

У агента лос-анджелесского отделения ФБР Дона Эппса (Роб Морроу) есть брат Чарли (Дэвид Крамхольц), гениальный математик, занимающийся преподавательской и исследовательской работой в одном из местных университетов. Так уж случилось, что Чарли стал помогать фэбээровцам в их расследованиях.

Несмотря на совсем небольшое количество сцен в стиле action, смотрится сериал с огромным интересом. Порой начинает казаться, что он был создан с целью привлечения молодежи к науке, поскольку там есть и ненавязчивая дидактика, и фрагменты в стилистике научно-популярных фильмов (в тех эпизодах, где Чарли объясняет ход своих мыслей). Кстати, в блоге сайта Северо-Восточного университета в Бостоне (*www.atsweb.neu.edu/math/cp/blog*) настоящие профессора математики комментируют расследования Дона и Чарли.



Дата премьеры 18 июля 2006 г.
Статус
один сезон, 12 эпизодов, не завершен. Первый эпизод второго сезона выйдет в эфир в июле 2007 г.
В главных ролях
Колин Фергюсон, Салли Ричардсон-Уитфилд, Джордано Хинсон, Джо Мортон, Эд Куинн, Дебра Фарентино, Мэтт Фрюер и др.
Официальный сайт www.scifi.com/eureka
Википедия
en.wikipedia.org/wiki/Eureka_(TV_series)
Small Town. Big Secret. Your Guide to Eureka!
www.visiteureka.net
Eureka Fans www.eurekafans.com
ЖЖ-сообщество
community.livejournal.com/eureka_newslttr

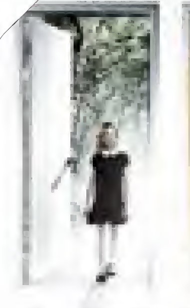
Eureka

Этот сериал можно назвать во многом ориентированным на молодежную аудиторию. В нем переплетаются в один клубок фантастика, наука, тайны природы, конспирология, романтика.

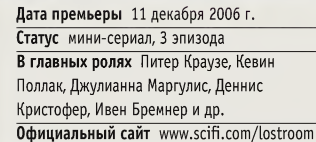
В глубинке на северо-западе США, вдалеке от скоростных хайвеев расположился уютный городок с необычным названием Эврика. Впечатлившись заявлением великого Альберта Эйнштейна о том, что науке принадлежит будущее, американское правительство приняло решение построить этот город, свезти туда научных светил, чтобы они в идеальных для творчества условиях занимались своими проектами.

Можете себе представить, сколько неожиданных, иногда забавных, а иногда и очень опасных ситуаций то и дело возникает в Эврике. А разбираться во всем приходится бывшему судебному исполнителю Джеку Картеру (Колин Фергюсон), волею судеб ставшему местным шерифом.









Дата премьеры 11 декабря 2006 г.
Статус мини-сериал, 3 эпизода
В главных ролях Питер Краузе, Кевин Поллак, Джулианна Маргулис, Деннис Кристофер, Ивен Бремнер и др.
Официальный сайт www.scifi.com/lostroom
Википедия
en.wikipedia.org/wiki/The_Lost_Room
en.wikipedia.org/wiki/List_of_objects_from_The_Lost_Room
ЖЖ-сообщество
community.livejournal.com/thelostroom

The Lost Room

Самый короткий из всех представленных проектов. Пока «Потерянная комната» имеет статус мини-сериала, состоящего из трех эпизодов (каждый продолжительностью 1 час 20 минут). Но это совсем не значит, что зрители больше никогда не встретятся с его героями на экранах своих телевизоров. Уже появились интригующие сведения: оказывается, показанный материал был длинным «пилотным эпизодом», и есть надежда на появление в будущем полноценного сериала. Такое весьма правдоподобно, ведь несмотря на то что в финале «Пропавшей комнаты» вроде бы все сюжетные линии нашли свое завершение, однако главный секрет так и не был раскрыт. К тому же отдельные детали концовки недвусмысленно намекают, что история может быть продолжена.

Интрига фильма закручена вокруг не существующей в реальном пространстве-времени комнаты небольшого мотеля и обыденных предметов, которые в ней некогда находились, а теперь обладают невероятными свойствами. Вот в таких условиях детектив Джо Миллер (Питер Краузе) и разыскивает пропавшую в таинственной комнате дочь.

Игротека

Наша команда

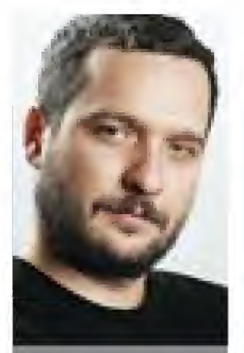


ЯНОШ ГРИЩЕНКО

Приоритеты – тактические action, автосимуляторы

Мысли Яноша сейчас направлены на педагогическую практику, которая, впрочем, ничуть не мешает ему смотреть новые серии LOST и играть в Armed Assault, тем более что другие проекты близких ему жанров в этом месяце и не выходили.

Игра месяца
Armed Assault



ОЛЕГ ДАНИЛОВ

Приоритеты – RPG, MMOG, микс

Пока все отдыхали, Олег яростно сражался сразу с тремя «Волкодавами», «Механоидами», «Восхождением на трон» и другими русскоязычными играми, которые в феврале посыпались как из рога изобилия. Однако время для Scorched 3D главред все-таки нашел.

Игра месяца
«Волкодав: Месть Серого Пса»

МАКСИМ КАПИНУС

Приоритеты – симуляторы, стратегии, Counter-Strike: Source

С появлением дома скоростного Интернета Максим опять вернулся к любимой игре – Counter-Strike: Source, благо украинских серверов за прошедшее время стало намного больше. Но и о Scorched 3D Макс не забывал, впрочем, как и о других забавных shareware-игрушках.

Игра месяца
Counter-Strike: Source

РОМАН ОБЕРЕМКО

Приоритеты – ролевые игры, стратегии

Роман продолжает изучать библиотеку игр для PS2. И хоть Don не очень любит проекты жанра action/horror, Resident Evil 4 заставила его надолго забыть о компьютере и самоотверженно сражаться с зомби. Ну а в перерывах он, как и остальные члены редакции, воевал в Scorched 3D.

Игра месяца
Resident Evil 4 (PS2)



АЛЕКСАНДР ПТИЦА

Приоритеты – адвентюры, микс, MMOG, игры для портативных консолей

Много времени Алекс провел на просторах Элоны, играя в Guild Wars: Nightfall. На портативных же платформах Tekken: Dark Resurrection (PSP) был отложен в сторону, потому что на этой приставке появился настоящий убийца времени – Luxor.

Игра месяца
Guild Wars: Nightfall



СЕРГЕЙ СВЕТЛИЧНЫЙ

Приоритеты – action, консольные игры

Новые игры любимых Сергеем жанров в феврале не выходили. Поэтому он продолжает играть в Oblivion и уже почти наверстал потерянное во время гибели save-файлов. И под конец месяца начал знакомиться с последней, наверное, хорошей jRPG на PS2 – Rogue Galaxy.

Игра месяца
The Elder Scrolls IV: Oblivion

Наши правила

1. **Мы оцениваем только законченные игры**
   Мы никогда не пишем обзоры на основании альфа- и бета-версий игры – рассматриваются только законченные проекты.
2. **Мы всегда говорим то, что думаем**
   Никто из разработчиков и издателей игр не может повлиять на наше мнение о продукте. Мы не поддаемся ни уговорам, ни давлению и всегда пишем только то, что думаем.
3. **Мы подбираем игры по жанрам для обозревателей**
   Все редакторы и авторы «ДПК» отлично разбираются в компьютерных играх различных жанров. Тем не менее мы выбираем авторов обзоров исходя из их предпочтений и опыта именно в данном жанре.
4. **Мы оцениваем только интересные игры**
   Если игровой продукт не попал на страницы «ДПК», значит, он вообще не заслуживает внимания.
5. **Мы слушаем вас**
   Мы всегда правы, но в некоторых случаях мы правы меньше, чем другие. Если вы не согласны с нашими оценками и мнениями, добро пожаловать на форум *www.itc.ua/forum*. Поспорим, пообщаемся.

Тестовые компьютеры

Мы не даем сведений о минимальной и оптимальной конфигурации, необходимой для нормальной работы игры. Тем не менее, когда речь идет о слишком завышенных системных требованиях к продукту, мы отмечаем данный факт. Наши тестовые системы оборудованы процессорами от AMD Athlon 64 3000+ до Intel Pentium 4 XE 3,40 GHz, 1–2 GB RAM, видеокартами классов от GeForce 6600 GT до GeForce 7800 GT. Остальные параметры не критичны для быстродействия.
Когда речь идет о компьютерах среднего уровня, имеются в виду именно наши тестовые системы.

Наши оценки

★★★★★ Отвратительная игра. Не покупайте ни под каким видом.

★★★★★ Неинтересная игра с массой ошибок и недоработок. Воздержитесь от покупки.

★★★★★ Крепкий середнячок. Звезд с неба не хватает, но поклонники жанра могут найти в ней некоторые любопытные моменты. Играть можно, если нет более интересных продуктов.

★★★★★ Хорошая игра, удовлетворяющая всем канонам жанра, с интересным геймплеем. По возможности ознакомьтесь с этим продуктом.

★★★★★ Великолепная игра, все элементы которой сделаны отлично. Ни в коем случае не пропустите этот проект.



Игровой шедевр. Лучший в своем жанре проект за последнее время. Претендент на «Игровой Оскар» по итогам года.



Microsoft оправдывается

Некоторое время назад корпорация Microsoft активно занялась продвижением бренда Games For Windows. Всем было ясно, что эта кампания напрямую связана с вышедшей в конце января новой операционной системой Windows Vista, а господа из Редмонда, естественно, будут всячески пропагандировать ее (Vista) как лучшую (для ПК) игровую платформу.

Итак, Vista появилась в продаже, и тут же посыпались жалобы от игроков по поводу того, что у нее не все в порядке с совместимостью. Руководителям специального направления Games For Windows, а точнее, лично его директору Ричу Викхему, пришлось оправдываться. В качестве площадки для его спича был выбран блог Gamescore, который ведут сотрудники подразделения Microsoft Games Global Marketing.

Многоуважаемому г-ну Викхему пришлось признать факт существования трудностей, сопряженных с запуском новой платформы, но он уверил игровую общественность, что работы по «доводке и подгонке» продолжаются и уже протестировано свыше тысячи игр.

Итак, игровая эпоха Windows XP подходит к концу. В связи с этим сайт Voodoo Extreme опубликовал свою версию Top 20 продуктов для нее. Поищите в этом списке собственные любимые игры:

1. World of WarCraft
2. Half-Life 2
3. The Elder Scrolls IV: Oblivion
4. Call of Duty
5. Star Wars: Knights of the Old Republic
6. Battlefield 1942
7. Company of Heroes
8. F.E.A.R.
9. DOOM 3
10. WarCraft III: Reign of Chaos
11. Civilization IV
12. Guild Wars
13. Command & Conquer: Generals
14. Max Payne 2: The Fall of Max Payne
15. Neverwinter Nights
16. Medal of Honor Allied Assault
17. Unreal Tournament 2004
18. Rome: Total War
19. Halo: Combat Evolved
20. Rise of Nations

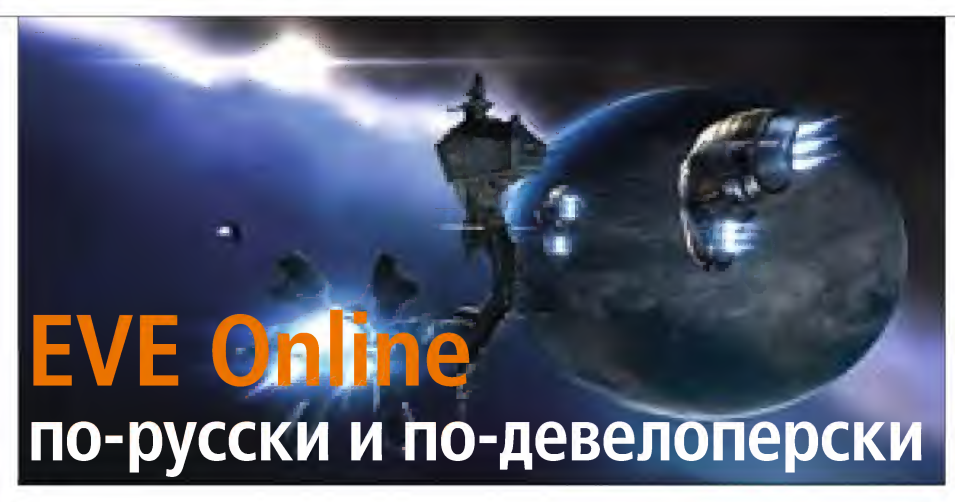
Ritual + Mumbo Jumbo = ?

Оба названия компаний-разработчиков, являющихся слагаемыми в вышеприведенном уравнении, отлично знакомы нашим читателям. Со словом «Ritual» сразу же ассоциируется весьма колоритная личность Ричарда «Левелорда» Грея и игры из серии SiN. Mumbo Jumbo – одна из ведущих команд на рынке казуальных продуктов. Достаточно назвать такие их работы, как Luxor и его сиквелы, и вопросы исчезнут сами собой.

Отныне они будут работать вместе, и не над большими проектами типа SiN, а над казуальными игрушками, поскольку состоялась сделка, в результате которой Mumbo Jumbo приобрела Ritual Entertainment. Коммерческая сторона вопроса не разглашалась, но следует помнить – последняя испытывала серьезные трудности как на финансовом фронте, так и в плане человеческих ресурсов. Интересен и тот факт, что нынешний босс Mumbo Jumbo Рон Димант когда-то был исполнительным директором Ritual.



Надеемся, опыт и таланты «ритуалистов» пригодятся племени мумбо-юмбо и, заработав денег на казуалках, компания возьмется за большой проект. А может, лучше будет, если они продолжат радовать публику качественными миниатюрами.

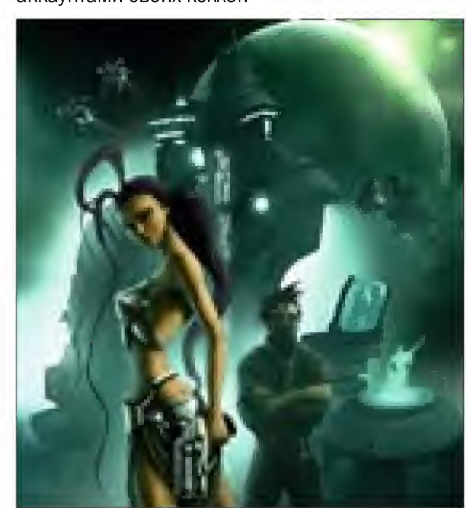


EVE Online по-русски и по-девелоперски

Космическая MMOG EVE Online, которую разработала и поддерживает исландская фирма CCP, занимает особое положение в мире массовых онлайновых игрищ и является примером весьма успешного, но все-таки нишевого проекта. У нее весьма солидная армия поклонников – активных подписчиков по всему миру насчитывается около 150 тыс.

Вскоре к этой армии добавится и русскоязычное сообщество, поскольку исландцы заключили с российским сервисным оператором «Нетвиль» соглашение о локализации и издании игры в России. Уже в ближайшее время в рознице появятся ключи активации и карточки игрового времени для английской версии. Кроме того, они будут распространяться в цифровом виде через магазин DirectCOD. О сроках выхода полностью локализированной EVE Online сведений еще нет.

Пока менеджеры заключали эту сделку, в онлайновой вселенной разразился скандал. Кстати, о различного рода махинациях и лохотронах в ней довольно часто сообщают печатные и сетевые СМИ. На сей раз шум поднялся особенно громкий, ибо в нечестной игре были уличены не простые геймеры, а сотрудники компании-разработчика. Они пользовались служебным положением для того, чтобы получать для себя и собственных гильдий самые ценные предметы. Руководству CCP теперь придется еще сильнее ужесточить систему контроля над аккаунтами своих коллег.



Возвращение «Охотников за привидениями»

Полагаю, нашим читателям нет смысла подробно рассказывать о веселых фантастических комедиях из цикла «Охотники за привидениями» (Ghostbusters). Наверняка они помнят и логотип, похожий на дорожный знак с перечеркнутым призраком, показывающим два пальца. Игры по этой кинолицензии выходили очень-очень давно, и как теперь выясняется, ведутся работы над новой игроизацией картины.

Началось все с появления на YouTube роликов из совсем неизвестной игры (естественно, современного уровня) со знакомыми героями. Через некоторое время из компании ZootFly поступило признание в том, что она действительно занята прототипом проекта об «охотниках» для Xbox 360. Правда, директор компании отметил трудности, связанные с тем, что держателем лицензии является Sony.



Еще больше подробностей публика узнала от актера Дэна Эйкройда, игравшего одного из охотников – Рэймонда. Он собирается принять участие в проекте, озвучив героя и наделив его своей манерой двигаться в процессе motion capture. Относительно лицензий Эйкройд уточнил, что Universal Studios уже купила у Sony права, и скорее всего издавать игру будет ближайшая «родственница» Universal компания Vivendi Games. Проект предполагают закончить не раньше 2008 г.



Metal Gear Solid на большом экране?

С тех пор как Хидео Кодзима на последней выставке E3 вскользь упомянул о возможности постановки фильма Metal Gear Solid, никаких новостей на эту тему не поступало. Но во время февральского форума «сильных мира сего» в игровой индустрии D.I.C.E. Summit, проходившего в Лас-Вегасе, вице-президент Sony Pictures Entertainment Яир Ландау заявил, что работа над проектом уже ведется, причем в тесном сотрудничестве с создателями игры.

Кроме того, в интервью корреспонденту сайта GameSpot он сообщил и о возможности экранизации известной массовой многопользовательской онлайновой игры EverQuest.

Бестселлеры февраля

Великобритания

1. World of WarCraft: The Burning Crusade — Vivendi Games
2. Vanguard: Saga of Heroes — Koch Media
3. Football Manager 2007 — SEGA
4. FIFA 2007 — EA Games
5. The Sims 2: Pets — EA Games
6. Medieval 2: Total War — SEGA
7. The Complete Collection of The Sims — EA Games
8. The Sims 2 — EA Games
9. Company of Heroes — THQ
10. Championship Manager 2007 — Eidos

США

1. World of WaCraft: The Burning Crusade — Vivendi Games
2. World of WarCraft — Vivendi Games
3. The Sims 2 — EA Games
4. The Sims 2: Pets — EA Games
5. Battlefield 2142 — EA Games
6. Deal or No Deal — Global Star Software
7. Medieval II: Total War — SEGA
8. Microsoft Flight Simulator X — Microsoft
9. Age of Empires III — Microsoft
10. Bejeweled 2 Deluxe — PopCap

Россия. Магазины сети «Союз» (jewel)

1. «Инстинкт» — «Новый Диск»
2. Civilization IV: Warlords — «1С»
3. Dark Messiah Might and Magic — «Бука»
4. «Войны Древности: Спарта» — «Руссобит-М»
5. Armed Assault — «Акелла»
6. Maelstrom — «1С»
7. Gothic 3 — «Руссобит-М»/GFI
8. «Спецназ: Проект "Волк"» — «1С»
9. Neverwinter Nights 2 + подарок — «Акелла»
10. Devil May Cry 3: Dante's Awakening — «Новый Диск»

Россия. Магазины сети «Союз» (DVD-box)

1. EverQuest 2 + Echoes of Faydwer — «Акелла»
2. World of WarCraft: The Burning Crusade — SoftClub
3. World of WarCraft — SoftClub
4. «The Sims 2: Питомцы» — SoftClub
5. Medieval II: Total War — SoftClub
6. Need for Speed: Carbon — SoftClub
7. «The Sims 2: Праздничное издание» — SoftClub
8. Battlefield 2142 — SoftClub
9. «The Sims 2: Гламурная жизнь» — SoftClub
10. «The Sims 2: Ночная жизнь» — SoftClub

Долгий путь домой

«Восхождение на трон»



Формула игры

King's Bounty + 3D + Gothic = **«Восхождение на трон»**

Классика жанра

King's Bounty **1990**
King's Bounty 2 **1992**
Heroes of Might and Magic **1995**

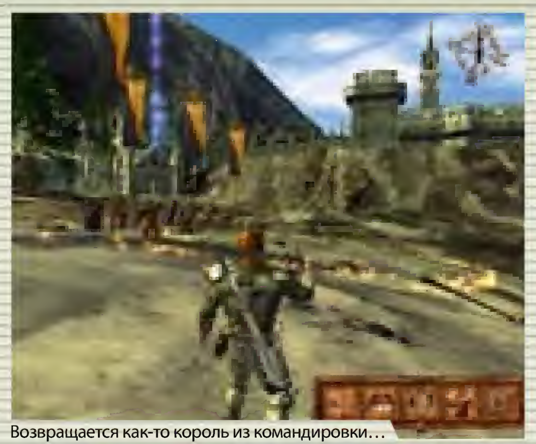
Олег Данилов

Легендарная King's Bounty, прародительница Heroes of Might and Magic, по-прежнему вдохновляет отечественных (и не только) разработчиков. Наши постоянные читатели должны помнить, что первой полноценной украинской игрой, выпущенной еще в 1993 г., стало вольное продолжение King's Bounty от харьковчанина Сергея Прокофьева. В прошлом году возглавляемая им компания «Класс-А» закончила другой проект, навеянный этой классической стратегией, – «Герои Мальгримии». И вот теперь издана еще одна игра inspired by – «Восхождение на трон» – от николаевской студии DVS.

На первый взгляд сходство не так заметно – главный герой, преданный и изгнанный король Айрата Александр, разгуливает по просторам ставшего его временным пристанищем материка Огантар, словно персонаж какой-нибудь RPG с видом от третьего лица, например Gothic. И лишь при столкновении с противником после перехода в боевой режим мы понимаем, что, по сути, перед нами все та же King's Bounty, только в новых 3D-одежках. Ну а классические сундучки, деньги из которых можно отправить в собственную казну или раздать воинам, повышая авторитет, и заброшенные алтари, поднимающие параметры героя, однозначно указывают на корни проекта.

Александр должен вернуться на родину и возвратить себе узурпированный придворным магом (просто магом ли?) трон. Отброшенный заклинанием на другой материк, король потерял все свои умения и оружие, а местные воспринимают его как самозванца. Так что первоочередная задача – доказать аборигенам свое право на престол, собрать мощную армию и вообще разобраться в событиях, произошедших той страшной ночью в королевском дворце Айрата. Сюжет «Восхождения на трон» в целом достаточно прост, зато излагается он весьма умело. Ни одной логической нестыковки, ни одного глупого задания за всю игру мы не встретили. Авторы квестов поработали на совесть, решать их, даже почтовые задания, интересно, ну а некоторые задачи вообще великолепны. Порадовало и качество диалогов, к большому нашему сожалению, не озвученных.

Как и в King's Bounty, основным параметром героя является авторитет. От него напрямую зависит, насколько сильных существ и какое их количество мы можем нанять в свою армию. Впрочем, о других характеристиках тоже забывать не стоит. Учитывая, что противники любят первым ходом засыпать нашего протеже стрелами, необходимо позаботиться о количестве здоровья и уровне брони (последний повышается с помощью доспехов, различных колец и амулетов). Ну а больше всего пользы принесет наш король, если изучит магию – заклинания массового поражения очень действенны. Опять-таки и защита от волшебства лишней не бывает. Но вот характеристики дальнего боя после исключения из проекта главного женского персо-


Возвращается как-то король из командировки...


Навалились гурьбой, стали руки ломать...


Горцы


Орки хой!


Уже не голодранец, но еще не король

Паспорт

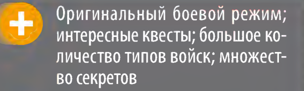
Жанр пошаговая стратегия/RPG
Разработчик DVS
Издатель 
Web-сайт games.1c.ru/tron_ascension/

DVS
Молодая украинская студия из Николаева. За дебютным проектом компании – «Восхождение на трон» – мы следим еще с КРИ 2004.
Игры нет
Проекты нет данных
Web-сайт dvshome.com

Вердикт ★★★★★

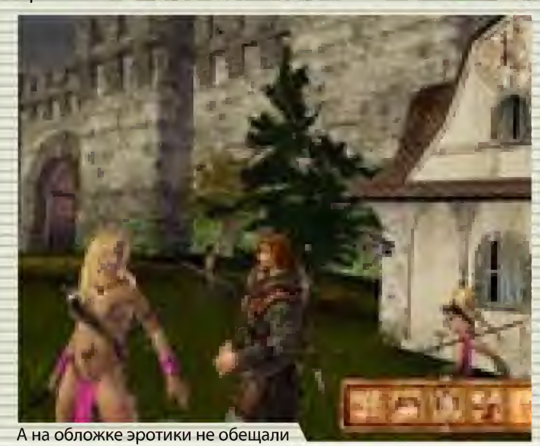
Перенос идей King's Bounty на современный технологический базис

Графика ★★★★★
Звук ★★★★★
Играбельность ★★★★★



+ Оригинальный боевой режим; интересные квесты; большое количество типов войск; множество секретов

– Не самая современная графика; проблемы в игровом балансе; однообразное музыкальное сопровождение


А на обложке эротики не обещали


Город в табакерке

нажа (Энея теперь ваш соратник, а не самостоятельный герой) в игре не задействованы. Очки для увеличения параметров зарабатываются при получении уровня (чем выше класс героя, тем больше они влияют на характеристики). Кроме того, некоторые параметры можно улучшить с помощью уже упомянутых сундучков с деньгами или заброшенных алтарей, а иногда и просто во время беседы с NPC, выбрав правильный вариант ответа.

Хотя на самом деле особой свободы действий в игре нет, иллюзия, по крайней мере на первом континенте – Огантар, весьма убедительна. Вы вольны выбирать, в какой последовательности выполнять квесты в той или иной локации, свободно перемещаться по острову в поисках секретов и новых заданий, нанимать любых доступных воинов. При переходе на второй материк Аннарот, родину Энеи, иллюзорная свобода заканчивается – перед нами, по сути, ущелье-коридор, и выполнять задачи можно только в строго установленном порядке. Да и детализация мира во второй части заметно хромает – чувствуется, что разработчики начали спешить. Похожая ситуация и на финальном континенте Айрат.

Впрочем, все это второстепенно. Главное в играх подобного рода – боевая составляющая. Здесь в DVS пошли на интересное нововведение – каждый юнит занимает на поле боя отдельный гекс, что заставляет по-новому подходить и к атаке (по одному воину противника могут одновременно нанести удар несколько наших солдат), и к построению обороны. Идея неплоха, вот только в «Восхождении на трон» вообще нет такого понятия, как ответный удар, и кроме того, имеются определенные прорехи в балансе. По-настоящему действенных подразделений не очень и много, практически все решает скорость юнитов, то есть время нанесения первого удара, поэтому стреляющие отряды имеют явное преимущество, а вот магам тяжело. Кстати, из-за того что бои заканчиваются в два-три хода, бóльшая часть заклинаний теряет свой смысл. Впрочем, играть все равно интересно, даже несмотря на пресные и однообразные битвы.

Графика проекта, к сожалению, недотягивает до современного уровня. Модели существ и героев, среди которых есть чрезвычайно оригинальные (смешение стилей здесь еще то) выполнены очень детально, просто глаз не нарадуется. А вот анимация в большинстве случаев хромает на обе ноги. Разочаровала и малая детализация ландшафтов – мы давно уже не видели таких крупных полигонов, применяемых при генерации местности. Слабовато проработаны и деревья, а также трава, «вырастающая» слишком близко от героя. Музыкальное сопровождение показалось нам излишне пафосным, да и общее количество мелодий, увы, не радует.

Но в целом, несмотря на указанные недостатки, дебютный проект DVS удался. Я с удовольствием прошел игру до конца, и надеюсь, что продолжение, в котором будут исправлены все недочеты, не заставит себя ждать.

Сказ о трех Волкодавах

«Волкодав: Месть Серого Пса»



Формула игры

«Волкодав» (фильм) + «Волкодав» (книга) + Neverwinter Nights 2 = **«Волкодав: Месть Серого Пса»**

Все «Волкодавы»

«Волкодав: Последний из рода Серых Псов» («Меридиан '93»/«1С») ★★★★★
«Волкодав: Путь воина» (Gaijin/«Акелла») ★★★★★
«Волкодав из рода Серых псов» (кинофильм) ★★★★★ ДПК 2/2007

Олег Данилов

На самом деле «Волкодавов» не три, а целых девять. Учитывая пять неплохих книг Марии Семеновой и один посредственный фильм по их мотивам, оценку которому мы дали в прошлом номере «ДПК». Однако нас, естественно, интересуют только игры, практически одновременно выпущенные «1С» и «Акеллой». Беспрецедентный случай – сразу три проекта по одной лицензии, к тому же от двух разных издателей. Но к делу.

Самый старый из них – «Волкодав: Путь воина» от Gaijin Entertainment, рабочую версию которого мы видели еще на КРИ 2005, получился даже хуже выполненных на том же движке и близких по сути слэшеров «Братва и Кольцо» и «Меченосец». Вторая action/RPG – «Волкодав: Последний из рода Серых Псов», сделанная на движке Alexander: Heroes Hour, от безмерно уважаемой редакцией «ДПК» луганской «Меридиан '93» – оказалась подвержена тем же болезням, что и предыдущий проект студии. А это безумный алгоритм нахождения путей, несбалансированность геймплея, сумбурность боевой части и неудобный интерфейс. Так что в итоге «остался только один» – action/RPG «Волкодав: Месть Серого Пса» от Primal Software.

Первое, что поражает вас при знакомстве с «Волкодавом» от Primal, это внешний вид игры. Пожалуй, на сегодня она уступает по графике единственному ролевому проекту, обладателю звания «Игры года» – Elder Scroll's IV: Oblivion. Порой я ловил себя на том, что перестаю руководить своим персонажем, и он на несколько минут застывает на одном месте, в то время как я любуюсь изумительными закатами и восходами. Да, возможно, авторам не очень удались вода и трава, но зато какие здесь потрясающие леса – светлые сосновые боры, темные еловые буреломы, пронзительные березовые рощи, могучие дубы и тонкие осины. Опять-таки великолепно проработан подлесок – кустарники, молодая поросль. Самых лестных слов заслуживает воссозданная до мельчайших деталей архитектура как обычных сельских домов, так и крепостей, собранных буквально по бревнышкам, с точным соблюдением всех канонов древнерусского зодчества и с тщательнейшей детализацией, на что другие разработчики просто не обращают внимания. Браво, Primal! Не хуже сделаны и модели персонажей (кроме животных), до заклепок и потертостей воспроизведены броня, элементы оружия, которого в игре достаточно много. Можно предъявить претензии к небоевой анимации, но это будет, скорее, придирками, ибо...

...Все, что касается боевки в проекте «Волкодав: Месть Серого Пса», просто великолепно, не зря авторов игры консультировали специалисты по рукопашному бою и фехтованию. Такого детального воплощения парирований, финтов, блокировок и уходов при сражении с несколькими противниками в окружении мы


Поле, русское поле…


Куда смотрят пожарные?


Вот такой он, русский Ведьмак


Покой мертвых надо уважать


Размахнись рука, раззудись плечо


Мизансцена, почти как в фильме


Гоп-стоп по древнерусски

Паспорт



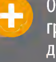
Жанр action/RPG
Разработчик Primal Software
Издатель «Акелла»
Web-сайт www.akella.com/ru/games/volkodav/

Primal Software
Начав с русских квестов, эта московская компания выстрелила оригинальным «Глазом Дракона», привлекшим пристальное внимание прессы. В последующих играх Primal инноваций было уже значительно меньше, а две последние вообще выполнены по кинолицензиям.
Игры «Петька», «Петька 2», «Глаз Дракона», «Осада», «Обратный отсчет»
Проекты Heavy Duty
Web-сайт www.primal-soft.ru

Вердикт ★★★★★

Лучшая на сегодня игра в древнерусском сеттинге, по совместительству лучшая русская RPG

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★



Оригинальный сеттинг; потрясающая графика; детально воссозданный древнерусский антураж; интересная боевая система; продуманная ролевая часть; стилизация под старославянский язык; отличное музыкальное сопровождение

Некоторые проблемы в балансе; небольшие скриптовые ошибки; почти полное отсутствие озвучки

не видели нигде. Опять-таки герою доступно огромное количество приемов как в кулачном бою, так и с применением меча, булавы, копья и т. д. Я не говорю уже об отлично реализованной стрельбе из лука и метании практически всякого оружия, причем лучшего, по нашему мнению, на сегодня в action/RPG.

Вы вольны развивать своего Волкодава в любом направлении. Совершенствуя его умение махать кулаками, сможете сбивать противников с ног, обезоруживать, вышибать из них дух, вырываться из окружения и т. д. Развив навыки лучника, сумеете выпускать несколько стрел одновременно, калечить врагов, пробивать броню и пр. Ну а уделив внимание бою с мечом, можете наносить круговые и очень сильные прямые удары. На первых порах популярностью пользуется рукопашка, в середине игры, когда число противников возрастет, – рубка на мечах, в конце – мастерство снайпера. Реально приобрести практически все навыки и выбрать для себя любимый стиль сражения.

Хотя у Волкодава только четыре базовых параметра – сила, телосложение, скорость, и сноровка – благодаря огромному количеству умений и пассивных способностей ролевая система получается достаточно гибкой и интересной. Ее бы хватило на полноценную RPG, если бы не…

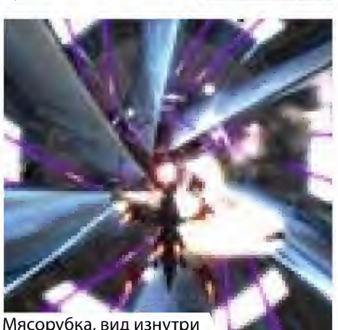
…Жесткая привязка к сюжету фильма и романов. И хотя авторы не стали ограничивать себя только провальной кинокартиной, а включили в игру эпизоды из книг госпожи Семеновой, сам Волкодав не может быть отрицательным персонажем, так что места для отыгрывания роли здесь не так уж и много. Впрочем, в дополнительных квестах создатели предусмотрели варианты ответов, которые, впрочем, особо на сюжет не влияют. В финале есть три разные развязки, но сделаны они по большей мере для галочки. В целом же потенциала игрового движка явно хватит на полноценную ролевую игру, так что мы с нетерпением ждем продолжения, благо в серии о «Волкодаве» целых пять книг.

При этом лично я готов закрыть глаза на кое-какие недостатки. Временами сбоящий, впрочем, не фатально, алгоритм нахождения путей. Порой глючащие, опять-таки не смертельно, скрипты и почти полное отсутствие озвучки, что, честно говоря, удивляет. Но главное – это отличная боевая система, великолепная графика, потрясающе стилизованный язык, логичные квесты и музыкальное оформление, которое здесь очень к месту. Всем поклонникам творчества Семеновой и просто любителям хороших action/RPG настоятельно рекомендуется. Тех, кому претит древнерусский стиль, просьба не беспокоиться. Поклонников Diablo и ее клонов – тоже.

Беги, механоид, беги…

«Механоиды: Гонки на выживание»


Пушек много не бывает


Мясорубка, вид изнутри




Не уверен – не обгоняй!

Паспорт

Жанр аркадная гонка
Разработчик SkyRiver Studios
Издатель  1С:Мультимедиа
Web-сайт www.aimracing.ru

SkyRiver Studios
Российская студия с офисом в Самаре, завоевавшая признание игроков серией action/RPG «Механоиды». Следующий проект компании – MMORPG «Запределье».
Игры «Механоиды», «Механоиды 2: Война кланов»
Проекты «Запределье»
Web-сайт www.skyriver.ru

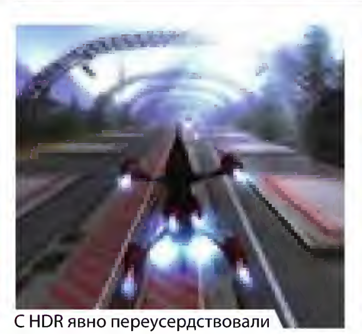
Формула игры



«Механоиды» + HoverAce = **«Механоиды: Гонки на выживание»**

Настоящие «Механоиды» 

«Механоиды» **ДПК 4/2004**
«Механоиды 2: Война кланов» **ДПК 4/2006**


С HDR явно переусердствовали


Для кого-то заезд уже закончен

Вердикт ★★★★★

Отличная гонка с использованием оружия – зрелищная и веселая

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

 + Великолепная графика; динамичный игровой процесс; большинство трасс хорошо продумано

– Несколько странная физика; завышенная сложность

Олег Данилов

Идея создания боевых гонок во вселенной «Механоидов», скажем честно, лежала на поверхности. Большинство миссий, в основном почтовых в первой и второй части ролевых «Механоидов», и так превращались в состязание на скорость и меткость. Единственное, что оставалось ребятам из SkyRiver, – создать специальные гоночные трассы, сбалансировать оружие и противников, а также настроить AI. С большинством из этих задач они справились великолепно.

«Механоиды: Гонки на выживание» предлагают вам поучаствовать в устраиваемых Сетью соревнованиях, последовательно пройдя три лиги, отличающиеся как классом механоидов–противников, так и набором гоночных трасс. Парк машин, которыми вы сможете управлять, хорошо знаком любителям вселенной «Механоидов» по предыдущим сериям игры. Есть здесь и медленные тяжелобронированные торговцы, и шустрые, отлично вооруженные охотники – каждый выбирает ховер по себе. Впрочем, стоит учитывать, что ведомые AI механоиды почти в любой ситуации могут догнать игрока и очень больно укусить – помогает только большой запас мин.

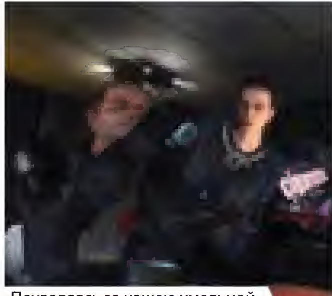
Первое, что впечатляет в новых «Механоидах», – переработанная графика. Игра выглядит значительно современней и детальней, чем вышедшая ровно год назад вторая часть. И хотя авторы явно переборщили с HDR-эффектами (как нам показалось, эмулируемыми с помощью мощного bloom), в целом в динамике картинка на мониторе смотрится весьма впечатляюще. Особенно, когда дело доходит до стрельбы – окружающие трассу скалы, деревья, камни, сигнальные мачты с большой силой разлетаются на кусочки, ну а зрелище взрывающихся механоидов традиционно просто великолепно. Детализация мира также на высоте. Еще одна заслуга авторов – очень красивые пейзажи на задниках и тщательно смоделированная растительность. Сами модели глайдеров тоже чуть доработали, добавив им детальности.

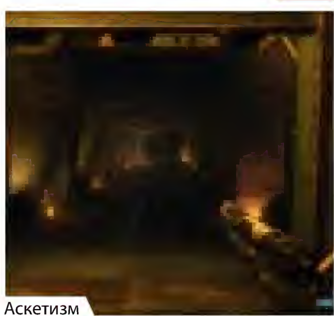
По игровому процессу «Механоиды: Гонки на выживание» – улучшенная и дополненная версия HoverAce. И хотя менять оружие на выбранной машине нельзя, зато по трассе разбросаны разнообразные бонусы, ракеты и мины. Сами кольца в целом очень неплохо продуманы, и гоняться на них интересно. Исключение составляют заезды, в которых приходится проезжать через узкие трубы. Здесь физика столкновений несколько странная, в связи с чем прохождение коридоров становится большой проблемой. Противники в «Гонках на выживание» достаточно злы – они активно используют оружие и ускорители, так что проиграть вы можете даже в самый последний момент. Поэтому рекомендуем сначала потренироваться на легких уровнях сложности.

В целом игра удалась. Получить «отлично» ей не позволили лишь сбои в физике столкновений и ошибки на некоторых трассах.

Alpha Crime

Alpha Prime


«Похваляясь за чашею хмельной»


Аскетизм


«Всех убью, один останусь»


Хакер за работой


Хорошего человека должно быть много


Они ни о чем не догадываются

Формула игры

Copy + Paste = **Alpha Prime**

Поиграйте лучше в

Half-Life **ДПК 2/1999**
DOOM 3 **ДПК 8–9/2004**
Half-Life 2 **ДПК 12/2004**

Паспорт

Жанр first person shooter
Разработчик Black Element Software
Издатель 
Локализатор «1С»
Web-сайт www.alpha-prime.com

Black Element Software
Black Element – молодая чешская компания с маленьким послужным списком. Официальный сайт находится в стадии реконструкции.
Игры Shade: Wrath of Angels, Alpha Prime
Проекты не объявлены
Web-сайт www.blackelement.net

Вердикт ★★★★★

Рядовой шутер, неудачно «закосивший» под Half-Life 2 и DOOM 3

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★
Локализация	★★★★★

+ Графика; физика; анимация; AI

– Полнейшее отсутствие оригинальности; однообразный дизайн локаций; сюжет

Янош Грищенко

Многим, очень многим разработчикам лавры Half-Life 2 и DOOM 3 не дают покоя. И мечутся они в попытке раздуть бюджет будущей игры, с клятвенными заверениями добрым спонсорам сделать ничуть не хуже, а того гляди, даже лучше, чем у корифеев индустрии. Все это в полной мере применимо и к Black Element Software с ее Alpha Prime. Игра скучна, банальна, перенасыщена штампами и умоляет себя пристрелить.

«Косяки» начинают лезть буквально с первых минут знакомства с Alpha Prime. Виной тому здесь – сюжет. То ли перевелись на земле чешской нормальные фантасты (подучиться бы им у сказочников из Bohemia Interactive), то ли писатель Ондрей Нефф пребывал в плохом расположении духа, но факт остается фактом: история жизни Арнольда, главного героя этого повествования, никуда не годится. То есть вы, конечно, представляете себе картину, когда наш протеже после бурного выяснения отношений с бывшей подругой по ее же просьбе едет спасать ее нового бойфренда (а по совместительству – еще и своего лучшего друга), который пропадает на болтающемся в космосе астероиде. Ну и сам космический объект – это вам не картофелина на ниточках в лукасовских «Звездных войнах», а такой себе огромный завод по добыче важного, но малоизученного и опасного минерала – хаббардия. Дальше будут озверевшие от его пагубного влияния рабочие завода, восстание роботов, присланные для «заметания следов» катастрофы правительственные войска... В общем, вы уже поняли.

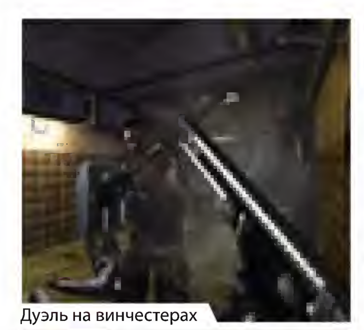
Лучей света в темном царстве Alpha Prime всего два. Первый – это графика. Картинка в игре действительно приятная: графический движок «тянет» весьма приличные модели, текстуры высокого разрешения и неплохую анимацию персонажей. Смело можете добавить сюда вменяемую по большей части физику. Дизайн же уровней оставляет желать лучшего, так как локации слишком однообразны. Второй позитивный момент – это проблески искусственного интеллекта у противников. Он не то чтобы уж совсем блещет, но местами очень и очень ничего – во всяком случае во время боя враги пытаются искать укрытия и умеют стрейфиться. Более того, чем дальше вы продвигаетесь по рельсам сюжета, тем находчивее становится противник. Например, правительственная пехота способна вести огонь, высунувшись из-за угла. Если, кстати, неприятель ощутит слишком сильный натиск Арнольда, то не постесняется даже отступить.

Остальное же в игровом процессе Alpha Prime – шелуха. Ролики на движке чрезмерно затянуты и наполнены массой ненужных разговоров; обилие скриптов и триггеров, благодаря которым иногда можно наблюдать довольно комичные ситуации, не предусмотренные разработчиками; музыкальное оформление тоже далеко не выдающееся. А вот health points главный герой пополняет в висящих на стенах аптечках, которые прямиком перекочевали из той же старой-доброй Half-Life.

К слову, хотя по сюжету в Alpha Prime люди сходят с ума даже оттого, что только подержали хаббардий в руках, главгерой вовсе не стесняется делать себе им инъекции внутривенно и переходить в slo-mo режим. Правда, в самом начале тому было дано невероятное объяснение: мол, Арни не пьянеет от употребляемого алкоголя. Вот это действительно чудо!

Неосновной инстинкт

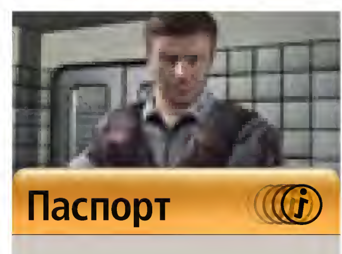
«Инстинкт»


Дуэль на винчестерах



Так здесь выглядит HDR





Паспорт

Жанр first person shooter
Разработчик Newtonic Studio
Издатель ND Games
Web-сайт rus.instinct-game.ru

Newtonic Studio
Киевская компания, вместе с Mandel Art Plains «отпочковавшаяся» от Digital Spray Studio. Последняя теперь занимается исключительно разработкой движка, а Newtonic Studio и Mandel Art Plains создают игры на его базе.
Игры Отсутствуют
Проекты Нет данных
Web-сайт newtonic.com.ua

Вердикт ★★★★★

Один из худших отечественных шутеров

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

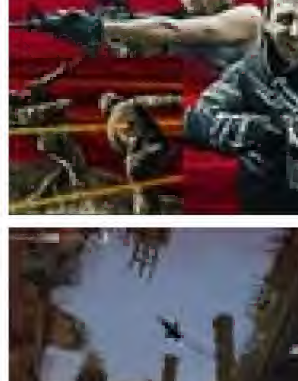
+ Местами неплохой сюжет
– Слабая графика; посредственная озвучка; ужасный геймплей

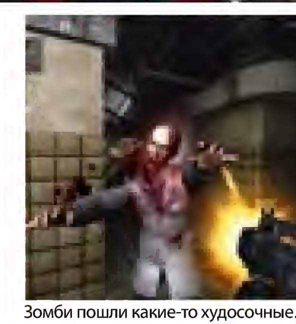
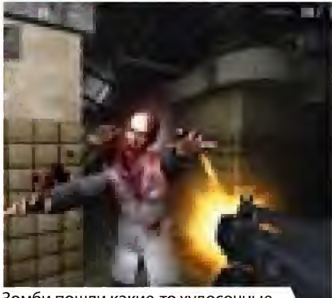
Формула игры

Ухудшенный техническими «наворотами» движок от YaE + зомби = **«Инстинкт»**

Другие игры про зомби

Stubbs the Zombie in Rebel without a Pulse **ДПК 2/2006**
DOOM 3 **ДПК 8–9/2004**


Единственное действительно симпатичное место в игре



Зомби пошли какие-то худосочные…

Сергей Светличный

Проклятие под названием «отечественный шутер», которого иным проектам удается более или менее удачно избежать, в случае с «Инстинктом» сработало по полной программе – игра вышла абсолютно беспросветной, и стимулом для ее прохождения является исключительно необходимость написания рецензии. Единственное, что не вызывает в «Инстинкте» особых нареканий, – это сюжет, хоть ничем и не блещущий, все же выглядящий вполне прилично и достойный более завидной участи, нежели быть воплощенным в продукте такого уровня. С сюжета и начнем.

Российские ученые проводят секретные эксперименты по выведению особо опасного вируса на военной базе… в Северной Корее. Туда отправляется отряд отборного российского спецназа с заданием похитить некоего ученого и доставить обратно в Россию. От отряда практически моментально остается лишь три бойца, которыми мы и управляем по очереди и которые с переменным успехом сражаются с армией зомби, населяющей военную базу. Все действо завершается невероятной мощности взрывом… каковой, кстати, имел место и в действительности – в сентябре 2004 г. в корейской провинции Янгандо на самом деле произошел взрыв чрезвычайной силы (правительство Кореи тогда опровергло слухи об испытаниях ядерного оружия, заявив, что это было плановое уничтожение горы, мешавшей строительству ГЭС).

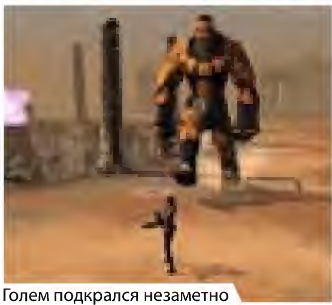
Графика игры удручает. Причем как с артистической, так и с технологической точек зрения. Это тем более удивительно, ведь движок «Инстинкта» – не что иное как доработанный движок You Are EMPTY, который хоть и не блистал модными «фишками», тем не менее выглядел весьма достойно (а уж по части арта с YaE вообще мало кто мог потягаться). Так как над игрой работали компании, не самые далекие от создателей You Are EMPTY, логично было бы предположить, что и у «Инстинкта» хотя бы с графикой все окажется в порядке. Однако не сложилось. Несмотря на то что в движок YaE добавили depth of field, HDR, мягкие динамические тени, bump mapping и еще кучу других эффектов, в результате картинка выглядит на порядок слабее, чем у детища Mandel Art Plains. Глубина резкости работает как бог на душу положит и вполне способна размыть все находящееся на экране, HDR зачастую просто обезображивает картинку, непонятно зачем высветляя темные углы, которые вроде бы должны пугать геймера, и заливая ослепительно белым светом освещенные участки. Мягкие динамические тени я видел буквально дважды за всю игру и то только потому, что специально искал.

И на закуску идет геймплей. Как ни печально это признавать, но он безнадежен. Он даже хуже, чем в You Are EMPTY, – однако там игра по крайней мере выезжала за счет потрясающего арта, и при желании на игровой процесс можно было закрыть глаза. Тут же спасения ждать неоткуда. Прохождение «Инстинкта» является бледным подобием DOOM 3 – мы идем бесконечными коридорами, монотонно стреляем в голову очередному выскочившему из-за угла зомби, тут же разворачиваемся на 180 градусов и стреляем в зеркального зомби, появившегося у нас за спиной, после чего продолжаем движение – и так до следующего поворота. С незначительными вариациями подобная тягомотина продолжается до самого конца, лишь изредка перемежаясь комиксообразными вставками, в которых нам выдают очередную порцию сюжета. Спасибо, хоть сюжет здесь неплох – впрочем, об этом я уже говорил…

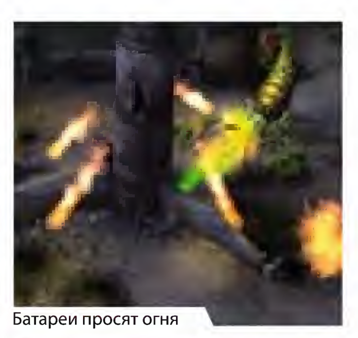
...сторож брату моему...

«Frater: Посланник Света»


А ну дыхни, алкоголик!


Голем подкрался незаметно




Батареи просят огня


А теперь – дискотека


Стой! Кто идет?

Формула игры

Space Hack + XIX век =
«Frater: Посланник Света»

Есть на ПК action/RPG и получше

Titan Quest **ДПК 8/2006**
Dungeon Siege II **ДПК 9/2005**
Sacred **ДПК 5/2004**

Паспорт



Жанр action/RPG
Разработчик Rebelmind
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Web-сайт frater.rebelmind.com

Rebelmind
Польская студия, созданная в 1999 году группой программистов и художников, работавших с компанией Metropolis. Экспериментируя в жанре action/RPG, они, к сожалению, пока не могут найти секрет успеха проектов Blizzard.
Игры Timothy, Grom, Great Journey, Space Hack
Проекты A Fistful Of Gold
Web-сайт www.rebelmind.com

Вердикт ★★★★★

Лучше, чем Grom и Space Hack вместе взятые, но до уровня современных action/RPG все еще семь верст лесом

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Локализация	★★★★★
Играбельность	★★★★★



\+ Необычный сеттинг; некоторые интересные находки в геймплее

– Однообразный игровой процесс; несбалансированность; не самая современная графика; некачественная локализация

Олег Данилов

Польская студия Rebelmind уж который год экспериментирует в жанре action/RPG, пытаясь изобрести велосипед, давным-давно запатентованный Blizzard. Первый их проект Grom запомнился несуразными моделями персонажей и перекосом в сторону адвентюры, второй вошел в анналы лишь благодаря своему безумному названию – Maximus XV Abraham Strong: Space Mercenary (впрочем, в цивилизованном мире его именуют попроще – Space Hack). Frater – третья попытка поляков утереть нос Blizzard и... третья неудача.

Взяв за основу движок Space Hack и механику этой super-lite RPG (скажем проще, почти аркады), их основательно переработали, но уши Maximus XV... спрятать не удалось. Впрочем, Frater стал намного ближе к Diablo, чем предыдущие проекты Rebelmind.

Вернувшись из дальнего космоса на грешную землю, авторы решили отправить своих героев в недалекое прошлое. По некоторым оговоркам временные рамки Frater можно определить как конец XIX – начало XX вв. Таким изящным ходом полякам удалось построить сеттинг с элементами парапанка, впрочем, достаточно условными. Орды демонов, выпущенных из другого измерения, атакуют мир, и никто, кроме вас, не способен закрыть порталы, прекратив тем самым нашествие. На выбор имеются персонажи трех классов – воин-шаолинец, сибирская охотница, одинаково хорошо орудующая и луком, и ручным пулеметом, а также доморощенный маг. Классика.

Интересное нововведение Rebelmind – возможность вызова помощников – голема и механического древнеегипетского мини-геликоптера (последний, надо сказать, почти бесполезен). Кроме того, после закрытия каждого из порталов вам станут доступны и более мощные, правда, недолговечные демоны. Вторая фишка игры – система пассивных способностей, которые вы вольны комбинировать, выбирая из списка три пункта. Еще пара интересных моментов – возможность резервировать предметы в магазине, внеся десятую часть суммы предоплатой, и конструктор, позволяющий объединять любые вещи, смешивая их уникальные особенности.

Впрочем, все это не спасает Frater. Геймплей здесь – просто удручающе однообразный процесс истребления орд одинаковых монстров (количество тварей на карте отмечено специальным индикатором), на однообразых уровнях, совершенно однотипным образом. Часа через четыре надоедает до зевоты. Да и графика игры, выглядящая с высоты птичьего полета вполне прилично, при приближении камеры не выдерживает никакой критики. Ну и конечно, «большое спасибо» надо сказать русификаторам – целых два безбожно фальшивящих актера на игру – это даже слишком много. А перевод составных названий уникальных предметов в лоб просто глуп.

В сухом остатке имеем своеобразную, но слишком скучную Diablo-style RPG, причем без толики шарма, присущего оригинальному проекту Blizzard. R.I.P.

P.S. Тайну названия игры раскроет знающий латынь.

Король жив. Да здравствует Король!

World of WarCraft: The Burning Crusade

№3/2007 Домашний ПК ВЫБОР РЕДАКЦИИ

Формула игры

World of WarCraft + летающие ездовые животные + плохие эльфы = **World of WarCraft: The Burning Crusade**

В качестве альтернативы попробуйте найти себя в

EverQuest 2: Echoes of Faydwer
Guild Wars: Nightfall **ДПК 3/2007**

Михаил Зинченко

Назвать The Burning Crusade ожидаемым дополнением значило бы не сказать почти ничего. Без малого девять миллионов леммингов по всему миру, включая вашего покорного слугу, отсчитывали дни до выхода нового контента, зачеркивая красным маркером даты в настенном календаре. Ребята из Blizzard привычно никуда не торопились, откладывая въезд в Outland до тех пор, пока не сочли продукт полностью готовым.

Последние месяцы перед открытием Большого Зеленого Портала изрядное количество обитателей Азерота и вовсе сложили лапки, прекратив «бессмысленное и беспощадное» освоение PvE. В конце концов участие в бета-тестировании принесло понимание того, что переодеваться придется полностью, и излишние усилия по получению эпической экипировки, которая в скором времени устареет, лень было прикладывать даже самым рьяным поборникам добра и справедливости.

За пару месяцев до выхода World of WarCraft: The Burning Crusade всем жаждущим предоставили возможность почти на халяву заполучить гранд-маршальские обновки (лишь бы хоть чем-то занять бедняжек). «За несколько дней до» начались первые игровые события, предваряющие великий исход, – в столицы противоборствующих фракций пришли гигантские демоны, устроившие мини-геноцид обитателей.

Счастливый момент наконец настал, и толпы страждущих ринулись в магазины за заветными коробками – ажиотаж с продажей PS3 показался многим незначительным волнением. И вот мы на пути в Outland! Непростительно короткий вступительный ролик заканчивается очень символичной фразой, произнесенной Иллиданом, который провел в темнице аж десять тысяч лет: «You are not prepared!» («Вы не готовы!»). Бывший эльф оказался как никогда прав.

Для начала немного сухой статистики. Дополнение World of WarCraft: The Burning Crusade подняло планку набираемых уровней с 60-го до 70-го. В распоряжении игроков оказалось 7 новых игровых зон, а в придачу к уже существующим расам на полях сражений появились две новые – дренеи (draenei) и кровавые эльфы (blood elves). Кроме этого, разработчики расширили PvP-контент, равно как и позаботились о немалом количестве dungeons, часть из которых уже доступны, а другие откроются в




Под энергетическими куполами настоящие джунгли


Так, ребята, по квесту нам нужен мозг этой образины


Если поговорить с этим деревом, оно выдаст полезный баф


А это Ghaz'an, наверное, он родственник Gahz'ranka из Zul'Gurub

ближайшем будущем. В новых зонах теперь можно летать, а список игровых профессий пополнился ювелирным делом (jewelcrafting). Но давайте обо всем по порядку.

Чуть ли не первым делом после установки дополнения добрая половина игроков бросилась создавать и рассматривать новичков Азерота – кровавых эльфов и дренеев. Нужно сказать, что споры по поводу целесообразности появления шаманов у Альянса и паладинов у Орды (да-да, вы не ослышались) не стихают до сих пор. Как бы то ни было, Blizzard существенно облегчила жизнь прежде всего себе, ведь многие монстры, страшные для одной из сторон конфликта, порой с легкостью убивались второй, просто из-за наличия паладинов или, наоборот, шаманов. Это, в свою очередь, вызывало усиленное недовольство (поочередно) то Альянса, то Орды. Как бы то ни было, 9 из 10 появившихся дренеев оказались шаманами (а кровавых эльфов – паладинами). Разумеется, эйфория схлынет, и в дальнейшем ситуация гарантированно выровняется, а пока это лишь дополнительный повод для улыбки.

Сделав шаг в Темный Портал (Dark Portal), каждый желающий, достигший необходимого для выживания в опасных зонах уровня, оказывается в абсолютно новом мире. Висящий в воздухе Outland восхищает с первых минут знакомства. Как мы уже упоминали, по ту сторону Портала можно летать на индивидуальных транспортных средствах. Что и вынудило разработчиков сделать эти территории действительно огромными – в какой-нибудь Nagrand с легкостью поместятся 2–3 средних зоны Азерота. Кроме того, новые земли гораздо более объемны, а многие места и вовсе недоступны, пока игрок не доберется до 70-го уровня и не обзаведется летающим ездовым животным (друиды, получающие форму ворона на 68-м, не в счет). Кстати, эпическая версия грифона у Альянса и, соответственно, мантикоры (для ордынской стороны) обойдется геймеру в весьма немалую сумму – 5 тыс. золотых монет. Что ж, эпичность всегда требовала некоторых усилий. С другой стороны, возможность воспарить в небо и с легкостью добраться до нужного места действительно того стоит.

Новые зоны изобилуют квестами, причем исполнение последних – на высшем уровне. World of WarCraft всегда славилась заданиями, которые «сделаны заботливыми руками», но на этот раз разработчики превзошли сами себя. Множество историй (одни вызывают искренний хохот, другие весьма трагичны) действительно стоят потраченного времени – советуем не пропустить ни единой. Как бы то ни было, прокачка персонажей комфортна, а полученные награды порой чудо как хороши, особенно если учитывать необходимость обновления экипировки. И когда вы найдете лагерь маленьких гномов, в точности повторяющий сцену из «Звездного десанта» Хайнлайна, поселение Area 52, в которой вашему персонажу вспышкой света «сотрут память», или еще одну из сотен подобных фишек – будьте уверены, вы не раз улыбнетесь.


Небо над Hellfire Peninsula фантастически красиво



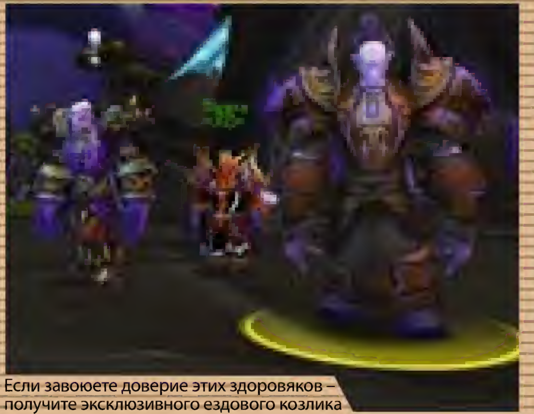
Друиды – просто звери!

Паспорт



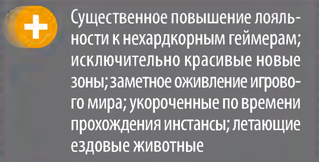
Жанр MMORPG
Разработчик Blizzard
Издатель Blizzard
Дистрибьютор в Украине «Софтпром»
Web-сайт www.wow-europe.com

Blizzard
Всего-навсего идеальный разработчик, о существовании которого не знают лишь несколько человек на планете. А если серьезно, то это, наверное, единственная компания, столь тщательно относящаяся к качеству своих продуктов. И что еще важнее, к поддержке пользователей долгие годы.
Игры WarCraft I–III, StarCraft, Diablo I–II, World of WarCraft
Проекты нет данных
Web-сайт www.blizzard.com


Если завоюете доверие этих здоровяков – получите эксклюзивного ездового козлика


Здесь живут только gnome – очень технологичная деревня, с трансглюкатором

Вердикт ★★★★★



Долгожданное дополнение к сверхпопулярной MMORPG оказалось богатым на приятные сюрпризы

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Существенное повышение лояльности к нехардкорным геймерам; исключительно красивые новые зоны; заметное оживление игрового мира; укороченные по времени прохождения инстансы; летающие ездовые животные

– Неизбежное зло – монотонное зарабатывание репутации с множеством новых фракций



Собственно красотка Херис


Это легендарный грифон Kurdran Wildhammer. За 5200 золотых можно получить почти такого же



Да, и обязательно посетите гламурную кровавую эльфийку Haris Pilton и ее собачку.

Любителей осваивать dungeons порадовали, наверное, больше всех. Забудьте те мрачные времена, когда очередной Blackwing Lair проходился рейдом в 40 человек на протяжении 6–8 часов. Новые инстансы разделены на отдельные крылья разной степени сложности (да-да, все помнят Scarlet Monastery), практически каждое из которых чистится за полчаса-час. Рейды теперь состоят из 25 человек, а большинство «подземелий» и вовсе рассчитано на пять или десять искателей приключений. Для тех же, кто уверен в своих силах, теперь доступно повторное исследование уже пройденных инстансов на героическом (heroic) уровне сложности. Будет тяжело, но награды того стоят. Самое главное – Blizzard вернула столь ценимую многими возможность заходить в игру на час-другой и при этом участвовать в жизни мира. За что им низкий поклон.

Сторонники PvP-сражений получили в свое распоряжение и новую игровую зону Eye of the Storm, и более масштабное развлечение – так называемые PvP-арены. Не будем ехидно подмигивать NCsoft, однако на момент написания этой статьи Blizzard уже объявила о том, что теперь будут проводиться ежегодные всемирные кросс-серверные (!) арена-турниры, победителем которых окажется одна единственная команда. Не правда ли, чудесная возможность продемонстрировать собственные умения? Ну а нас, простых обитателей World of WarCraft, очень порадовали новыми PvP-развлечениями в духе «захвати все башни» или «разбомби территорию, пролетая на мантикоре». Звучит странно, но играется предельно весело.

Для тех, кто не мыслит себя без крафтинга, также добавилось занятий – ювелиры могут изготавливать действительно необходимые украшения. Да и старые профессии пополнились полезными рецептами весьма нетривиально собираемых оружия и экипировки. Во всяком случае «одеться» для начального освоения нового мира есть во что.

Разумеется, нет ничего идеального, и поводы поворчать можно обнаружить практически всегда и везде. Уважающие себя охотники (hunter) сетуют на отвратительных новых зверушек (pet), инженеры – на полную бесполезность их профессии на данном этапе, а воины (warrior) – на усложнившиеся условия выживания в PvP. И так до бесконечности. Однако не стоит забывать, что подписка на MMORPG – это плата не столько за саму игру, сколько за предоставляемый сервис. И здесь Blizzard, наверное, нет равных. Все будет хорошо, мы просто уверены.

А пока прощай, жестокий мир, нас можно обнаружить на просторах Outland. Если вы еще не там – присоединяйтесь. Уже без малого 10 миллионов леммингов не могут ошибаться.

P.S. И еще совет. Попробуйте поиграть за дренеев или кровавых эльфов – стартовые условия исключительно комфортны, а «безумию» происходящего удивятся даже старожилы Азерота.

Хорошо жить на Востоке

Guild Wars: Nightfall



Это не соперники...


«И Шахразаду застало утро»


Грудью на защиту отечества


Dance Dance Revolution

Александр Птица

Так называлась одна старая бардовская песня, которую с изумительными «востокообразными» переливами в голосе исполнял Сергей Никитин. Я об этом вспомнил потому, что в новой главе истории о «Войнах Гильдий» место действия и вся атмосфера очень сильно смахивают на «Сказки тысячи и одной ночи» или «Принца Персии», поскольку архитектура, природа, наряды персонажей пронизаны арабскими и североафриканскими мотивами.

Фактически каждый продукт с биркой Guild Wars (и что-то там после двоеточия) является не просто дополнением или expansion pack, а завершенной, абсолютно самостоятельной игрой со своим сюжетом, героями и местом действия. Вместе с тем, как и в случае с исходником, раскошелиться придется только один раз – при покупке коробки (или ключа активации через Интернет), поскольку помесячная оплата здесь не взимается.

Напомним еще, что хотя в битвах на полях Guild Wars принимают участие миллионы игроков (тираж перевалил за три миллиона), классической MMOG назвать ее нельзя. И вот почему. В отличие от тех же World of WarCraft или City of Heroes, где персонажи свободно разгуливают по обширным пространствам и могут «пересекаться» во многих местах, здесь формирование партий для выполнения миссий, получение квестов и решение массы других важных вопросов происходят в своеобразных хабах, которыми обычно являются города. Уже оттуда наши «персы» в компании с другими игроками или ботами отправляются навстречу опасным приключениям в локации, создаваемые специально для этих групп. Причем перед выходом следует очень хорошо подумать о том, что взять с собой. Имеются в виду спецспособности персонажа, ведь покинув город, он остается всего лишь с восемью из них.

Итак, основной принцип Guild Wars в Nightfall по-прежнему незыблем, а что же нового приготовили креативные умы из ArenaNet? Самое главное, как я уже упомянул, состоит в предоставлении нам совершенно новой кампании. Не вызывало никакого сомнения – в очередной раз за сюжет придется отпускать создателям очередную порцию комплиментов. И в конечном итоге я был более чем удовлетворен содержанием новой сказки.

Место действия – континент Элона, Страна Золотого Солнца, окруженная саваннами и пустынями. Население обитает в трех главных провинциях – Истан, Коурна и Вабби. Несмотря на случавшиеся временами разногласия, провинции живут в мире между собой и заботятся о процветании своей страны. На страже завоеваний стоит Орден Солнечных Копий. Но в Элону пришли тяжелые времена. Тень упала на страну – тень древней и забытой Тьмы. Эра Пяти Богов оказалась под угрозой...

Вот в такой критический момент и появляется в Элоне ваш персонаж, становящийся членом Ордена, и поэтому ему судьбой предначертано вступить на путь борьбы с неизвестным Злом. Как принято в ролевом мире, все начинается с генерации персонажа. Кстати, у GW: Nightfall есть одна симпатичная особенность. В интро и других роли-

ках ваше альтер эго выглядит именно таким, каким было создано.

Итак, к шести уже существующим в мире Guild Wars профессиям (четыре фигурировали в Prohecies, две появились в Factions) добавились еще две. Причем оба класса весьма интересны.

Дервиш. Искусен в ближнем бою, при этом в качестве основного оружия использует косу. Видели бы вы, как красивы и элегантны движения дервишей, особенно женского пола, когда они выполняют свои атаки, в процессе которых могут запросто «выкосить» сразу нескольких неприятелей. Магическими способностями представители данной профессии также не обделены – могут врачевать, но, конечно, самый экзотический скилл – умение превращаться на время в одного из Пяти Богов.

Парагон. Выбирая эту профессию, вы взваливаете на себя более тяжкую ношу, чем у странствующего дервиша. Представители данной профессии в схватках предпочитают действовать «дистанционно», прицельно метая копья во врагов. Находясь в составе партии с другими игроками, парагон может принести немало пользы своими способностями «баффить» партнеров, но во время самостоятельных вылазок для достижения успехов ему придется приложить намного больше усилий.

Самым важным из появившихся в Nightfall нововведений я бы всетаки назвал систему Героев. Именно Героев с большой буквы, имеющих свои биографии и характеры, личные цели и амбиции. Это не просто NPC и не просто боты, которых вы можете включить в собственную партию. На поле боя Герои подчиняются командам лидера, т. е. игрока. Вам под силу «тонкая подстройка» их способностей, а также «апгрейд» оружия и брони, ведь такие NPC с продвинутым AI, как и персонажи живых геймеров, зарабатывают экспу и повышают свой уровень.

Чтобы «познакомиться» с очередным Героем, следует выполнить определенное задание. В конечном итоге в собственную команду можно включать не более трех из них. Поэтому, отправляясь на выполнение какого-нибудь квеста, стоит хорошенечко подумать, кто из Героев будет максимально полезен для команды, ведь они тоже, как и персонажи игроков, имеют свои профессии.

Некоторые геймеры и критики высказывали мнение, что введение «института Героев» снизит социальный потенциал проекта, ведь с самого начала Guild Wars задумывалась как игра кооперативная. И осилить ее сюжет без поддержки живых партнеров было практически невозможно. Но, по моему мнению, ничего страшного в этом нет. Те, кто привык действовать в коллективе, своим привычкам изменять не будут, зато теперь есть мощная альтернатива для любителей сольных выступлений.

Появились весьма полезные дополнения и изменения в интерфейсе игры. Например, если раньше настройка (и перераспределение) скиллов и атрибутов персонажей проводилась фактически вручную, то сейчас удачные их комбинации можно сохранять в специальных файлах и загружать при необходимости. Кроме того, такая система позволяет делиться своими «билдами» с друзьями, достаточно послать им копию этого файла.

Ну а графика, которой Олег Данилов пел дифирамбы в обзоре самой первой главы Guild Wars, стала еще краше. Причем это касается как технологических аспектов (появление попиксельного освещения и других продвинутых спецэффектов, улучшенная анимация), так и ее «артистической» составляющей.

В заключение отмечу – основная часть данного обзора относится к режиму *Roleplaying*, в рамках которого по мере прохождения сюжетных квестов как раз и происходит развитие персонажа. Что касается *PvP*, то при создании чара, ориентированного на битвы с живыми игроками, вы сразу же получаете для него 20-й уровень. Особенности и характер геймплея в Player vs. Player могли бы стать темой для отдельной статьи (пусть этим займутся наши коллеги из журнала Gameplay).

Формула игры

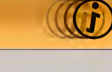
Guild Wars + Элона + Герои = **Guild Wars: Nightfall**

Если хотите начать с самого начала, то вам сюда


Guild Wars **ДПК 12/2004**
Guild Wars: Factions



Паспорт



Жанр MMOG
Разработчик ArenaNet
Издатель NCsoft
Web-сайт www.guildwars.com

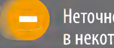
ArenaNet
Компанию ArenaNet, расположенную в Бельвю (штат Вашингтон), основали в 2000 г. три опытнейших «беглеца» из Blizzard Entertainment – Майк О'Брайен, Патрик Уайетт и Джефф Стрэйн. В настоящее время она является подразделением одного из лидеров на рынке массовых многопользовательских игр – корейско-американской компании NCsoft, а ее детище Guild Wars с последующими дополнениями вошло в число популярнейших MMOG.
Игры Guild Wars, Guild Wars: Factions
Проекты очередная глава Guild Wars
Web-сайт arena.net

Вердикт ★★★★★

Лучшее из дополнений к «Войнам Гильдий»

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Прекрасный сюжет; интересные квесты; новые классы персонажей; герои


Неточность формулировок задач в некоторых квестах

Casual Games

Март 2007

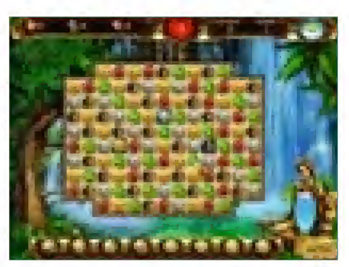
Александр Птица, Олег Данилов

Минувший месяц в казуальном мире выдался богатым на события и новые релизы. В интернет-разделе мы не преминули сообщить о появлении первого русскоязычного тематического блога kazual.ru. Кстати, именно там можно было найти самые последние новости из Амстердама, где проходила конференция Casual Connect Europe: West 2007, на которую поехали и представители Украины. А свеженький продукт одной из наших компаний Friends Games Magic Match 2 уже получил высокую оценку на специализированных сетевых ресурсах. В этом выпуске мы представим проекты от разработчиков из СНГ и некоторых финалистов грядущего Independent Games Festival.

Cradle of Rome

★★★★★

Разработчик Awem Studio
Объем 12,4 MB
Адрес загрузки www.awem.com/download/CradleOfRomeSetup.exe



Cradle of Rome – это типичный представитель популярного ныне «гибридного жанра», эдакая головоломка с сюжетом и элементами градостроительной стратегии со сбором ресурсов. Рим строился не один год, вот и здесь придется преодолеть 100 уровней в стиле Match 3, а точнее, той ее разновидности, которую любители казуалок должны помнить по Big Kahoona Reef. По мере продвижения по сюжету в «местном» Риме будут появляться всевозможные строения – сначала простенькие типа мельницы или кузницы, а ближе к концу – Колизей, Форум, Пантеон и т. п. Естественно, на их возведение потребуются ресурсы, запасы которых как раз и пополняются в процессе выполнения заданий на каждом уровне. Добавим, что разработана игра в Белоруссии.

«Дракон»

★★★★★

Разработчик Meridian '93
Объем 15,3 MB
Адрес загрузки www.alawar.ru/games/dragon



В этом обзоре представлены две игры от известной луганской команды Meridian '93. «Дракон» – типичный клон популярнейшей Zuma в древнекитайском сеттинге, а змейка из шариков напоминает... правильно, дракона. Поскольку зумоподобные продукты в нынешнем казуальном мире не валяют только ленивые, каждый из них должен обладать какими-то отличными от других свойствами, чтобы публика захотела отдавать кровно заработанные на его приобретение. Здесь, например, предусмотрен сбор букв, а после того, как из них будет составлено слово, добавляется лишняя жизнь. Игра, в общем, неплохая, но впечатление портит слишком однообразная музыка.

Magic Match: The Genie's Journey

★★★★★

Разработчик Friends Games
Объем 21,9 MB
Адрес загрузки www.oberongames.com/magic_match_2.asp

СМОТРИ на диске



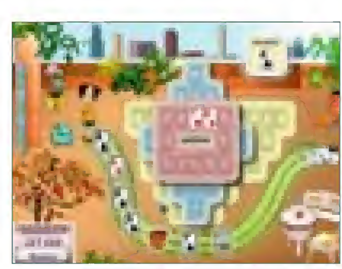
Magic Match стала одним из наиболее популярных казуальных хитов 2006 года и, естественно, ее издатель Oberon Media решил выпустить сиквел. Реализация второй части была поручена нашей украинской компании Friends Games. Основная идея осталась той же – составление не менее трех цепочек одинаковых элементов, следовательно, игровой процесс настолько же сильно затягивает, как и прежде. С точки зрения арта «Путешествие джина» выполнено в восточном стиле, а в геймплей добавилось немало новых типов заданий и видов power-ups. Ассортимент бонусных мини-игр стал разнообразнее. Но, к сожалению, исчезла такая приятная фишка первой серии, как изменение характера игры при повторном прохождении с самого начала.

«Пасьянс. Сад камней»

★★★★★

Разработчик Puzzle Lab
Объем 18,8 MB
Адрес загрузки www.alawar.ru/games/koi-solitaire

СМОТРИ на диске

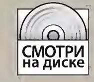


Нет, на сей раз мы не будем потчевать вас очередным сборником пасьянсов, хотя подобные продукты выходят постоянно и в немалых количествах. В новой игрушке от российской компании Puzzle Lab, разработавшей популярную Fiber Twig, все-таки фигурируют карты. Однако геймплей не сводится к стандартному их перекладыванию из одной статичной колоды в другую. Здесь они движутся по конвейеру, а правило лишь одно – на игровом поле рядом с определенной картой можно размещать только карты рангом выше или ниже ее. Если расклад удачен, то по завершении каждого уровня открываются симпатичные картинки, изображающие японские каменные сады.

«Сокровища Монтесумы»

★★★★★

Разработчик Visual Shape Games
Объем 17,7 MB
Адрес загрузки www.alawar.ru/games/the-treasures-of-montezuma



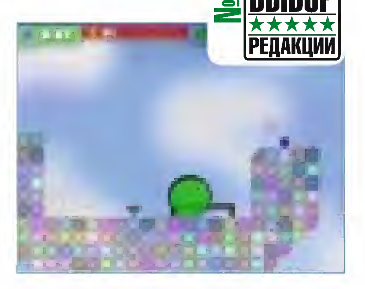


Примерно год назад я с превеликим удовольствием играл в «Волшебные пузыри» (Sky Bubbles). Теперь же ее создатели из Visual Shape Games, оставив неприкосновенными основы ее игровой механики, создали нечто еще более красивое, интересное и сложное. К элементам традиционного match3-геймплея в стиле легендарной Bejeweled (кстати, и внешне проект так же привлекателен, как Bejeweled 2) здесь добавлена еще одна задача. Убирать с игрового поля одинаковые объекты – это только часть дела, главное же – освобождаться от тех, внутри которых скрыты магические кристаллы. В промежутках между уровнями также приходится принимать решения, касающиеся покупки и апгрейда всевозможных power-ups.

Gelatin Joe 2

★★★★★

Разработчик DigiPen Institute of Technology
Объем 16,5 MB
Адрес загрузки www.digipen.edu/main/Gallery_Games_2005



Gelatin Joe 2, на наш взгляд, совершенно заслуженно вошел в число финалистов IGF. По сюжету игры желатиновая капелька по имени Джо должна спасти свой мир от злобного плохиша по имени Billy Bob The Bionic Blob. Уникальный графический стиль, реализация новых, незаезженных идей в построении игрового процесса, трансформирующийся в различных обстоятельствах шарик в качестве главного героя. По большому счету Gelatin Joe можно отнести к традиционному жанру платформера с встречающимися по пути врагами и решением порой весьма нетривиальных головоломок. Однако арт и удивительные способы преодоления нашим персонажем препятствий придают ей очарование и надолго притягивают игроков к экранам.

«Непоседа»

★★★★★

Разработчик Meridian '93
Объем 15,6 MB
Адрес загрузки www.alawar.ru/games/baby-drive

СМОТРИ на диске

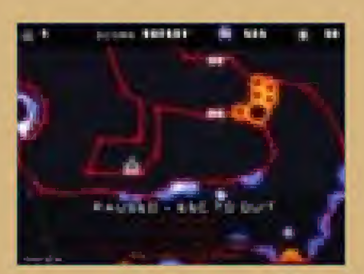


Несмотря на то что главным героем этой игры является симпатичный карапуз, а графическое исполнение нарочито детское, мы должны признать – ее сложность порой становится отнюдь не детской. На каждом из 55 уровней задачи в основном сводятся к уборке территории от как бы посторонних предметов. Поскольку у нашего дитяти собственных силенок маловато, он (не без помощи игрока) использует свой передвижной манежик для перемещения объектов, применяя его по не совсем прямому назначению. Следует отметить также приличную физическую модель и поддержку разрешений вплоть до 1280×1024.

Gravitron

★★★★★

Разработчик Castle Software
Объем 7 MB
Адрес загрузки xout.blackened-interactive.com/dump/new/GraviTron.rar



Gravitron – современное переосмысление таких классических игр, как Thrust, Gravitar, Oids и Lunar Lander. Впечатляет очень симпатичная векторная 2D-графика с эффектами свечения и частиц. Задача игрока – управляя корабликом, на который воздействует притяжение планеты, приземлиться на поверхность, подобрать астронавтов и уничтожить инопланетные зенитные установки или уворачиваться от их огня. Сделать это весьма непросто, даже используя в качестве контроллера мышь. В последней версии добавлена сетевая игра на нескольких уровнях. В комплекте поставляется редактор, позволяющий создавать новые карты.

Blast Miner

★★★★★

Разработчик Cryptic Sea
Объем 10 MB
Адрес загрузки www.blastminer.com/download



Игра Blast Miner попала в число финалистов Independent Games Festival в категории Technical Excellence. И действительно, физика здесь совершенно замечательная, да и применить ее можно по исключительно специфическому назначению. В одном из режимов следует разместить на игровом поле весьма опасные при определенных условиях объекты – канистры с горючим, ящики с тринитротолуолом, искры. В конечном итоге если все взорвется правильно, то очередная головоломка с перемещением золотого слитка в нужное место будет решена. В игре несколько режимов, в том числе и уморительные вариации на тему «взрывоопасного» тетриса.

Galcon

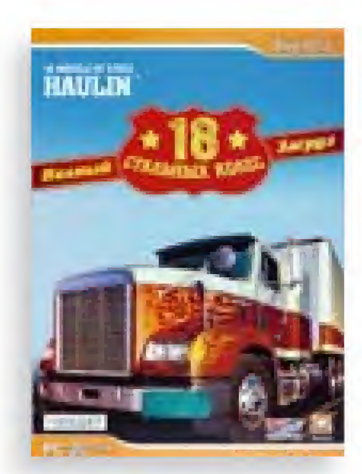
★★★★★

Разработчик Phil Hassey
Объем 4,1 MB
Адрес загрузки www.imitationpickles.org/galcon/files/galcon-install.exe

№3/2007 Домашний ПК ВЫБОР ★★★★★ РЕДАКЦИИ



Galcon – простенькая космическая аркадная стратегия, осваиваемая буквально за тридцать секунд. Автор вдохновился старой DOS-игрой Galactic Conquest и развил ее идеи. Ваша задача, отправляя одним движением мышки космические флоты, захватывать планеты и в итоге уничтожить противника – AI или живого геймера. Особую прелесть приобретают сетевые сражения, как по локалке, так и в Интернете. Раунды очень короткие, скорость игры весьма высока, так что зевать здесь нельзя. Гигантские флоты, представленные в виде примитивных треугольников, бороздят просторы галактики, ситуация на карте меняется каждую секунду – отличное развлечение для умеющих быстро думать.



«18 стальных колес: Полный загруз»

18 Wheels of Steel: Haulin'

Жанр симулятор
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★★☆

В отличие от других проектов серии 18 Wheels of Steel последняя часть – Haulin' – даже не удостоилась отдельного обзора на страницах «ДПК». И это несмотря на улучшенную графику (впрочем, все еще достаточно непритязательную), реализацию двухсоставных трейлеров, более реалистичные города, включающие landmark и основные развязки, а также возвращение в серию полиции. Причиной такого пренебрежения является то, что у разработчиков, похоже, отсутствует чувство меры. Еще в два раза увеличив размер виртуальных Соединенных Штатов, они вынуждают нас совершать многочасовые переезды в надежде на мизерное вознаграждение, которого не хватает даже на покрытие штрафов. Это уже не игра, а работа. Наш вердикт – 2 балла.

Локализаторы на Haulin' отдыхали. Достаточно было перевести пункты меню, типы грузов и некоторые управленческие таблицы. Слава богу, названия автомобилей и городов остались на языке оригинала.



«Као и загадка вулкана»

KAO the Kangaroo 3: Mystery of Volcano

Жанр аркада
Издатель 1С:МУЛЬТИМЕДИА
Локализатор «1С»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Детские аркады – штука полезная. Они позволяют родителям некоторое время отдохнуть от горячо любимого чада и заняться своими делами. Главное, чтобы персонажи в игре были запоминающимися, противники не слишком страшными, а геймплей – разнообразным. Серия о кенгуренке Као отвечает почти всем требованиям – кроме чисто платформенных уровней, есть здесь и гонки на моторных лодках, и полеты на самолете, и даже легкие элементы stealth. Хотя в графическом плане игра давно и безнадежно отстала, дети просто не обратят на это внимания. Единственное, что может насторожить родителей, – достаточно высокая сложность платформенных эпизодов, в которых малышам, скорее всего, понадобится помощь взрослых. Кстати, отсутствие поддержки мыши – тоже недостаток проекта.

Русификация не вызывает никаких претензий. Даже некоторые шутки переданы вполне адекватно. Впрочем, шрифт мог бы быть и пооригинальней.



«Лучшие из лучших: Баскетбол»

Euroleague Basketball

Жанр спортивный симулятор
Издатель «Руссобит-М»
Локализатор Play Ten Interactive
Игра ★☆☆☆☆
Локализация ★★☆☆☆

Если вы настоящий поклонник баскетбола, то на Euroleague Basketball вам лучше не смотреть совсем. Игра ужасна практически во всем: простенькая графика, дерганая анимация виртуальных спортсменов, примитивный искусственный интеллект, отсутствие лицензированных игроков и арен, а также комментаторов. Ну и добавьте в придачу к этому безобразию еще и музыкальное оформление времен 16-битовых приставок. Мы и не сомневались в том, что конкурировать с великолепной серией NBA Live европейский продукт не сможет, но чтобы настолько...

Локализаторам над Euroleague Basketball сильно потеть не пришлось. Достаточно было перевести на русский язык всего несколько надписей в главном меню.



«Овцегонки» Champion Sheep Rally

Жанр аркадные гонки
Издатель 1С:МУЛЬТИМЕДИА
Локализатор «1С»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★☆☆

В принципе Champion Sheep Rally – достаточно непритязательная гонка... на овцах. Построенная по всем принципам аркадных гонок с оружием игра имеет несколько необычных особенностей. Так, овцы способны совершать длинные прыжки, отталкиваясь от спин соперников. В целом CSR получилась довольно забавной, но, к сожалению, очень однообразной. Трасс здесь всего восемь, бонусов только три, правда, есть несколько разных режимов. Радует и почти раритетная нынче возможность игры в split screen для четырех человек! Графика весьма упрощенная, а музыкальное сопровождение самое обычное.

Локализация аркадных гонок никогда не была слишком сложной задачей. Собственно, достаточно перевести пункты меню, описания трасс и предупреждающие надписи. Озвучки в русской версии, как и в оригинале, нет.



«Спецназ: Проект "Волк"» Specnaz: Project Wolf

Жанр first person shooter
Издатель 1С:Мультимедиа
Локализатор «Логрус»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Specnaz: Project Wolf ни по одному из параметров не дотягивает даже до уровня Delta Force 1998 года. Хотя по концепции они очень похожи: аркадный шутер с претензиями на нечто тактическое, открытые пространства, бравый спецназ и толпы безмозглых врагов. Боты, кстати, частенько упираются лбами в немногочисленные объекты на картах и перебирают ножками на одном месте. Все, на что способен искусственный интеллект, – залечь, когда по нему открывают огонь и не убивают с первого выстрела. Графика здесь тоже хуже некуда. Баллистика оружия, звук... Все ужасно настолько, насколько это вообще возможно себе представить.

Локализация от «Логруса» оказалась весьма хорошей. Переведены на русский язык небольшие текстовые брифинги и коротенькие фразы в самих миссиях.



«Спецотряд "Кобра 11": Полицейский Армагеддон» Alarm for Cobra 11: Nitro

Жанр аркадная гонка
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Alarm for Cobra 11 создана по мотивам одноименного сериала о нелегкой работе полицейских на немецких автобанах. Игровой процесс, к нашему удивлению, оказался весьма динамичным. Каждая миссия проходит на умопомрачительной скорости и сопровождается большим количеством спецэффектов, в том числе и разваливающихся от легкого прикосновения десятками автомобилей зажиточных бюргеров. Транспортные средства действительно превращаются в консервные банки, почти как в какой-нибудь Burnout. Некоторую же однообразность заданий и общую аркадность скрашивает возможность получать от начальства новые машины за успешно выполненную работу.

Локализация от «Акеллы» очень хорошая. Брифинги перед каждой миссией и язвительные шутки напарников (хоть набор выражений весьма скуден, но это вопрос уже к Synetic) – все на чистом русском языке.



«Стратегия победы 2: Молниеносная война» Strategic Command 2: Blitzkrieg

Жанр wargame
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Strategic Command 2: Blitzkrieg представляет собой сиквел к Strategic Command: European Theater. Как и подавляющее большинство игр, относящихся к жанру wargame/TBS, «Стратегия победы 2» не может похвастать ни приличной графикой, ни качественным звуком. В этом случае крайне важно максимально включать фантазию и вместо простых схематических изображений на глобальной карте увидеть многотысячные армии, состоящие из пехоты, бронетанковых соединений, авиации и флота. Главная (и единственная) задача, поставленная перед игроком разработчиками из Hubert Cater и Battlefront.com, – это воевать и ни на что больше не отвлекаться.

Так как озвучки здесь нет, то локализаторам нужно было перевести лишь немногочисленные текстовые надписи в игровом меню. С чем они благополучно и справились.



«Стритрейсер: Парижский удар» Paris Chase

Жанр аркадная гонка
Издатель «Руссобит-М»
Локализатор Play Ten Interactive
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Перефразируя известного мультипликационного героя, Paris Chase – это ужас, летящий на крыльях ночи и любого другого времени суток. Точнее, даже не летящий, а едущий, так как игра якобы рассказывает о дерзких стритрейсерах. Однако если вы хоть раз видели какую-либо часть сериала Need for Speed, то знакомство с Paris Chase может привести к печальным последствиям для вашей психики. В этой игре отвратительные графика и анимация, убогие модели машин, гнусные локации, абсолютно невыносимая физика и совершенно, простите, тупой геймплей. «Парижский удар» реально валит с ног. Team 6 явно пытается перехватить у Davilex флаг лидера по выпуску автогоночного трэша.

Пару слов о локализации. Все, что требовалось от русификаторов, – это перевести субтитры и меню, оригинальные диалоги изначально не озвучены.



«Тайский Дракон»
Tony Jaa's Tom-Yum-Goong: The Game

Жанр action/fighting
Издатель «Руссобит-М»
Локализатор Play Ten Interactive
Игра ★☆☆☆☆
Локализация ★★☆☆☆

Главной особенностью локализации «Тайского дракона» указан «перевод в лучших традициях «запрещенного» видео» (т. е. времен подпольных видеосалонов конца 80-х годов прошлого столетия). Нам эта «фишка» показалась весьма неоднозначной. Одноголосая озвучка гнусавящим комментатором исключительно на любителя. А вот с игрой все понятно сразу – на свалку, без права восстановления. Поразительно, что столь убогий проект сделан по мотивам великолепного фильма Ong Bak (который, к слову, вышел в 2003 году, а не в эпоху «перестройки», и был полностью продублирован на русском), где главную роль исполнил невероятный Тони Джа. В «Тайском драконе» нет ничего, кроме ужасной графики, отвратительного дизайна локаций, плохого звука, неудобной камеры и примитивной анимации.



«Цезарь IV» Caesar IV

Жанр пошаговая стратегия
Издатель «Софтпром»
Локализатор Softclub
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★☆☆

Хоть и обидно, но четвертая часть серии Caesar оказалась не так хороша, как предыдущие, и теперь на вершине рейтинга градостроительных стратегий обосновалась другая игра. Слабая экономическая модель, очень неудобная камера, оставшиеся практически без изменений торговая и военная составляющие, а также весьма высокие системные требования не позволяют проекту претендовать на лавры победителя.

Локализация от SoftClub выполнена неплохо, но все же с некоторыми огрехами – шрифт выбран не очень качественный, он бросается в глаза и отвлекает от игры, а в нескольких местах попросту встречаются опечатки и пропуски. В остальном же претензий нет, голоса и интонации актеров хороши, хотя хотелось бы, чтобы в них звучало поменьше пафоса. Отдельного упоминания заслуживает буклет, описывающий основные моменты игры, так что начинающему геймеру будет намного проще осваивать азы.

Bionicle Heroes

Жанр action
Издатель «Одиссей»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

В прошлом номере «Домашнего ПК» мы уже дали оценку очередному LEGO-проекту британской студии Traveler's Tales. После выхода весьма успешной LEGO Star Wars II англичане решили охватить и детскую аудиторию поклонников сравнительно новой серии LEGO – Bionicle. В итоге получился ненапрягающий простенький шутер от третьего лица со знакомыми героями и массой интересных фишек. По большому счету в минусы Bionicle Heroes можно записать только излишнюю однообразность, с лихвой компенсируемую огромным количеством бонусов, и недостаточную сложность, что, впрочем, тоже вполне объяснимо. Кстати, у игры весьма высокий параметр replayability. Перед нами почти идеальное развлечение для мальчиков 6–10 лет.

Локализация не составила проблем. Сами герои игры разговаривают на интернациональном тарабарском языке, поэтому перевести оставалось лишь пункты меню, подсказки, да описание бонусов.



«Devil May Cry 3 Специальное издание»
Devil May Cry 3 Dante's Awakening Special Edition

Жанр 3D-action
Издатель «Новый Диск»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★☆☆

Компьютерному геймеру о серии Devil May Cry известно мало, однако именно она (точнее, первая ее часть) в свое время стала «продвигающим фактором» для новенькой тогда консоли PS2. Неудивительно, что приключения полудемона Данте получили продолжение, и не одно. «Специальная редакция», вышедшая через год после обычного DMC3, предлагает нового игрового персонажа – Vergil («злого» брата-близнеца Данте), а также дополнительный уровень сложности Very Hard Mode (хотя и без него игру легкой назвать, прямо скажем, нельзя).

Портирование выполнено более или менее сносно, и хоть управление с клавиатуры не выдерживает никакой критики, однако при использовании геймпада все становится на свои места. На русский переведены только субтитры и пункты меню, однако озвучка оставлена нетронутой (равно как и довольно многочисленные видеоролики, идущие без субтитров).



«Dragonshard: Кристалл всевластья» Dragonshard

Жанр RPG/стратегия
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★☆☆

Dragonshard – первая и единственная ролевая стратегия, построенная на правилах AD&D. Эксперимент, проведенный Atari и Liquid Entertainment в сентябре 2005, оказался удачным. Главная особенность игры заключается в разделении мира на два уровня – наземный и подземный. В то время как сверху проходят классические RTS-баталии с постройкой базы (в стиле Kohan II), под землю отправляется партия приключенцев для добычи сокровищ и артефактов. Геймплей весьма интересен и органично сочетает в себе ролевую и стратегическую части. Да и сюжет Dragonshard неплох. К сожалению, графика уже не впечатляет.

Перевод в принципе достаточно грамотен, а вот озвучка неприятно удивила. И если актеры, «играющие» главные роли, хоть чуть-чуть пытались передавать эмоции, то голос рассказчика просто нагоняет сон – слушать его неприятно. Мало того что он надоедает вам в обучающих заданиях, так еще и звучит в самих миссиях.



FIM Speedway Grand Prix 2

Жанр мотосимулятор
Издатель 1С:Мультимедиа
Локализатор «1С»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★★

В свободное от выпуска очередных серий Chrome и Xpand Rally время польская Techland раз в три года создает нишевый мотосимулятор по лицензии чемпионата FIM Speedway Grand Prix. Вторая игра, имеющая аналогичное название, детально воспроизводит все правила и этапы данного популярного в узком кругу турнира. Напомним, что соревнования FIM Speedway – это гонки по грязевому кольцу, проложенному внутри стадиона, этакая мини-ралли в стиле NASCAR. Новая версия отличается улучшенной графикой, тщательно проработанными локациями и точнейшим соблюдением правил. Увы, игра будет интересна лишь самым ярым фанатам данного вида спорта.

Локализация удалась на славу. Кроме отличного перевода биографий гонщиков, нас поразила великолепная озвучка комментаторов. Браво.

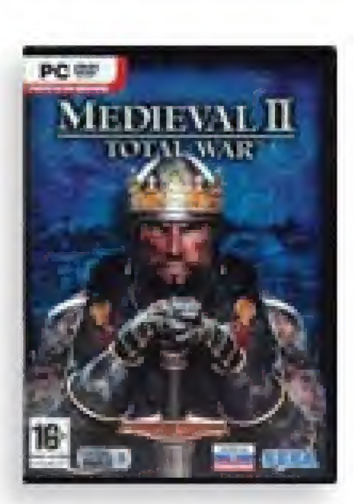


«Made Man: Человек мафии» Made Man

Жанр third person shooter
Издатель «Одиссей»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★★

Очевидно, что разработчики Made Man пытались сделать ее похожей на Max Payne. Но, конечно, Silverback Studios достичь высот Remedy не смогла. Игра рассказывает о солдате, побывавшем во Вьетнаме, которого волею судьбы занесло в мафиозный клан. «Грязная работа» идет вперемешку с воспоминаниями о войне, представители противоборствующих кланов сменяются вьетконговцами, и наоборот. Визуально игра достаточно устаревшая: угловатые модели персонажей и «деревянная» анимация делают свое дело. Геймплей хотя и динамичен, но толпы тупых врагов (которые часто походят на клонов), проблемы с зависанием объектов «в воздухе» и несколько невнятная баллистика оружия производят неприятные впечатления.

К локализации Made Man от «Нового Диска» нареканий нет. Все полностью переведено и озвучено на русский язык, несмотря на обилие диалогов и реплик.





Medieval II: Total War

Жанр стратегия реального времени
Издатель «Софтпром»
Локализатор SoftClub
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Серия Total War уже давно завоевала признание любителей стратегий в реальном времени. Эпические сражения древних воинов выглядят как никогда реалистично в творениях Creative Assembly, причем с каждой новой частью мы получаем все более детальную графику и масштабные бои. Непредсказуемые кампании и огромный временной период в 400 лет позволяет ощутить себя и византийским королем, и владыкой Рима. Система управления юнитами и расстановка их перед битвой дают возможность контролировать ситуацию, но в ходе боя она меняется кардинальным образом, и отыскать в суматохе своих солдат будет уже довольно трудно.

Локализированная версия Medieval II: Total War комплектуется полностью русскоязычным руководством пользователя, да и сам продукт переведен отлично. Знакомые по телесериалам голоса и прекрасно обработанные тексты лишь увеличивают удовольствие от игрового процесса.

Micro Machines V4



Жанр аркадная гонка
Издатель «Бука»
Локализатор «Бука»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★☆☆

В свое время серия Micro Machines считалась законодательницей мод в своем жанре. В 2006 году компания Codemasters решила возродить легендарную игру, забыв при этом, что за прошедшие с момента выхода последней, третьей части сериала восемь лет, мир, в том числе и компьютерных игр, порядком изменился. В итоге мы получили достаточно жалкое подобие оригинальных проектов, абсолютно не удовлетворяющее современным требованиям к гонкам подобного рода. Откровенно разочаровали слабая графика, непрезентабельные модельки машин, завышенная сложность и однообразный игровой процесс. Честное слово, даже Mashed выглядела лучше.

Локализация не составила труда, все, что надо было сделать, – перевести немногочисленные пункты меню и служебные надписи.

«Panzer Elite Action: Дюны в огне»



Panzer Elite Action: Dunes of War



Жанр аркада
Издатель «Руссобит-М»
Локализатор GFI
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★★

Dunes of War поначалу ошеломляет динамикой игрового процесса: отовсюду летят снаряды, пули, все взрывается и грохочет. Это типичная танковая аркада в лучших традициях Armored Fist. Приятная графика, неплохие карты, толпы врагов и собственный танк (плюс несколько машин поддержки, ведомых искусственным интеллектом) – что еще нужно для полного счастья? Разве только больше разнообразия, с которым у Dunes of War есть определенные проблемы. Впрочем, игра проходится очень быстро и особо надоесть не успевает.

Локализация получилась замечательной. Брифинги (тексты и озвучка), меню, электронное руководство пользователя полностью переведены на русский язык.

Sid Meier`s Civilisation IV: Warlords



Жанр пошаговая стратегия
Издатель 1С:Мультимедиа
Локализатор «1С»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Имя Сида Мейера для многих уже чуть ли не предмет поклонения, а продукты, выпущенные под этим лейблом, в любом случае становятся хитами продаж. В свое время выхода Civilization IV игроки ждали едва ли не как манны небесной и не ошиблись в надеждах. И вот теперь появилась русская версия официального дополнения к этой стратегии – Warlords. Аддон добавляет шесть новых цивилизаций, порядка десяти лидеров и специальных юнитов, восемь сценариев игры, более того, в состав дистрибутива включены все патчи, выпущенные с момента появления оригинального проекта.

Локализация от «1С», как и ожидалось, выполнена отлично, прекрасно подобранный удобочитаемый шрифт, приятные голоса актеров. Ко всему прочему для игры через Интернет на диске также представлена версия с английскими названиями городов.

«The Mark: Неотвратимая угроза» The Mark

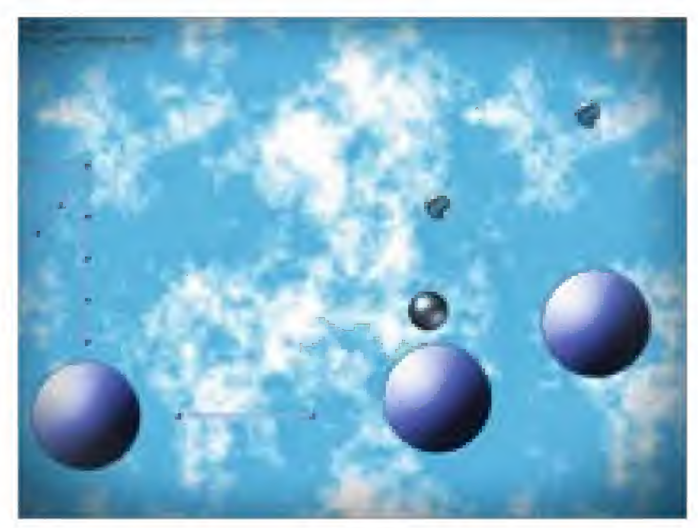


Жанр first person shooter
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★☆☆

The Mark – типичный шутер с невысоким бюджетом про бравый спецназ, подлых террористов и все, все, все. Главные герои (их тут аж двое) призваны спасти миллионы людей от страшной катастрофы. Этот процесс сопровождается отстрелом не самых умных врагов из любого доступного стрелкового оружия (и хотя «стволы» якобы реальные, емкость их магазинов почему-то завышена на 2 патрона). Картинка на экране монитора далека от идеала, модели людей слегка угловаты, анимации страшно корявы, а текстуры не блещут высоким разрешением.

Локализация от «Акеллы» соответствует уровню самой игры. Переведены лишь субтитры, озвучка же персонажей осталась в оригинальном виде. И это несмотря на то что в The Mark присутствуют многочисленные диалоги.

Конкурс казуальных игр
Первый тур


«Мяч» от Михаила Бажина

Объявив в прошлом номере «Домашнего ПК» о проведении совместно с компанией Absolutist конкурса казуальных игр, мы, честно говоря, не ожидали, что уже на первый тур получим так много интересных проектов от начинающих разработчиков из Украины и России.

В наш адрес пришло около полутора десятка демо-версий, законченных freeware-игрушек и концепт-документов. Причем некоторые из присланных проектов уже почти готовы для коммерческого выпуска. Жюри конкурса, в которое входят представители редакции и компании Absolutist, внимательно ознакомилось с работами, обращая внимание в первую очередь на оригинальность геймплея и соответствие проектов принципам казуальных игр. Директор компании Absolutist Виталий Хить подготовил для всех работ мини-рецензии, с полной версией которых вы можете ознакомиться на сайте «Домашнего ПК» – *dpk.com.ua/node/143*. Здесь мы приведем лишь отрывки из них.

Electro Mind от Андрея Кемки – своеобразный наследник Tripline («ДПК», N 9, 2006), только здесь недостаточно соединить все точки непересекающейся линией, необходимо еще собирать энергетические кристаллы в группы по три. Жюри отметило довольно оригинальный геймплей, приятную графику и интуитивно понятную механику.

«Убиватель 2» от Виктора Боридченко развивает идеи Crimsonland. В модификации The Lost предполагается отобрать у геймеров оружие и заставить решать головоломки, загоняя противников в ловушки. К сожалению, этот проект не соответствует основным критериям казуальных игр.

Happytrix – еще одна работа от Андрея Кемки. Полностью завершенная freeware-игра – цветной тетрис с бонусами на тему Нового года. Проект закончен и небезынтересен, но содержит слишком мало оригинальных современных элементов.

«Мяч» от Михаила Бажина – самая современная с точки зрения казуального рынка игра. По сути это некий аналог Balance в 2D (впрочем, используется трехмерная графика) или недавней Gelatine Joe с реалистичной физикой и оригинальными уровнями. В качестве развития идеи предлагается включить задания с нестандартной физикой.

Fastmine от Сергея Кривули – оригинальный клон «Сапера» с мозаиками разнообразнейших конфигураций. Это полностью


Fastmine от Сергея Кривули

готовый freeware-продукт, но автору следует поработать над интерфейсом и привести проект в соответствие канонам современных казуальных игр.

К сожалению, из-за недостатка места концепт-документы и отдельные идеи мы рассмотреть в пределах данной статьи не можем.

После непродолжительного совещания жюри единогласно выбрало победителя первого тура конкурса. Им стала игра **Михаила Бажина «Мяч»**. Желаем автору успехов в завершении работы и ждем новых проектов.

Кстати, первые игры на второй тур конкурса уже пришли. А за перипетиями соревнования можно наблюдать на нашем сайте – *dpk.com.ua*. Удачи всем начинающим геймдизайнерам!


Electro Mind от Андрея Кемки


Happytrix от Андрея Кемки


«Убиватель 2» от Виктора Боридченко

«Дежавю»/ Deja Vu



Александр Птица

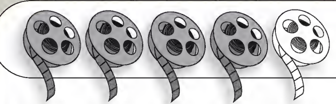
Братья Скотт хорошо известны любителям кинематографа как мастера режиссуры, отлично показавшие себя в разных жанрах. Ридли стоял у руля «Чужого», «Бегущего по лезвию бритвы» и, наконец, оскароносного «Гладиатора». В послужном списке Тони также присутствуют весьма заметные работы – «Дни грома», «Последний бойскаут», «Багровый прилив». На сей раз опытнейший продюсер Джерри Брукхаймер, практически не знающий коммерческих провалов, поручил ему ленту «Дежавю», в которой сочетаются элементы нескольких жанров.

С одной стороны, это полицейское расследование причин страшной трагедии – взрыва на пароме в Новом Орлеане, унесшем более полутысячи жизней. С другой – фантастическая история о перемещениях во времени и связанных с ними парадоксах. А еще это рассказ о любви, для которой не существует преград ни в пространстве, ни во времени.

С такой тонкой категорией, как время, обращаться следует осторожно и быть очень внимательным к деталям. Иначе могут случиться кое-какие сюжетные «неутыки», без которых, к сожалению, не обошлось и здесь. Но в кинозале на них внимания не обращаешь, потому что следишь за перипетиями событий, разворачивающихся на экране.

Тони Скотт не впервые приглашает на главные роли Дензела Вашингтона (вспомните хотя бы «Багровый прилив»), и на этот раз он опять попал в «десятку». Приятной неожиданностью стала встреча с погрузневшим Вэлом Килмером, хотя в принципе ему играть здесь нечего. Дебютантку Полу Пэттон некоторые критики назвали «улучшенной версией Холли Бери». Она столь же миловидна, но актерский потенциал, видимо, повыше, чем у «одной из девушек Джеймса Бонда».

Напоследок хотелось бы отметить очень неплохой дубляж. Похоже, превосходство украинских локализаций зарубежных фильмов над российскими стало доброй традицией.



Компания Touchstone Pictures, 2006
Web-сайт dejavu.movies.go.com
Режиссер Тони Скотт
В ролях Дензел Вашингтон (Дуг Карлин), Пола Пэттон (Клер Кучевер), Вэл Килмер (агент Эндрю Призварра), Джеймс Кэвизел (Кэрролл Оэрштадт), Адам Голдберг (Денни), Илден Хенсон (Гуннарс), Эрика Александер (Шанти), Брюс Гринвуд (Джек Маккриди) и др.

«Призрачный гонщик»/ Ghost Rider



Александр Птица

И опять кинокомикс. И опять первоисточником служит серия графических новелл от могущественной корпорации Marvel Enterprises. От такой продукции народ не ждет проникновения в глубины характеров персонажей или философских обобщений. Он требует зрелища с увлекательным сюжетом, грандиозными спецэффектами, небольшой дозой love story, которые можно проглотить в течение полутора-двух часов под аккомпанемент хрустящего попкорна.

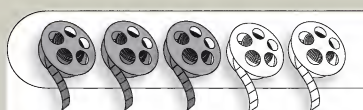
В принципе в «Призрачном гонщике» в той или иной мере есть все эти составляющие. Но все-таки сюжет о продавшем душу дьяволу мотоциклисте-каскадере и вместе с тем нашедшим силы остаться «на светлой стороне силы» страдает некоторой сумбурностью. Режиссер Марк Стивен Джонсон, уже успевший три с половиной года назад «порадовать» публику провальным (и тоже комиксовым) «Сорвиголовой», похоже, за этот период не повысил своей квалификации.

Когда-то мне нравился Николас Кейдж, но в последнее время он становится слишком однообразным. Вот и здесь к концу картины начинало подташнивать от страдальческой мины на его лице. Зато как только в кадре появлялась его партнерша Ева Мендес, глаза сами собой фокусировались на паре ее «выдающихся достоинств».

Спецэффектов, что называется «выше крыши», но уровень их исполнения несколько неровный. Из визуальных впечатлений больше всего вспоминается удивительно красивая сцена «скачки» двух «призрачных всадников» по прерии: одного – на лошади, другого – на байке.

И наконец, нельзя не упомянуть о пронизывающем взгляде Питера Фонда (Мефистофель), возвращающем знатоков к культовому «мотоциклетному» фильму 60-х годов «Беспечный ездок».

P.S. Игра Ghost Rider (PS2, PSP, GBA), приуроченная к выходу фильма, у критиков особых восторгов не вызвала, и ее оценки в прессе были невысокими.



Компании Columbia Pictures/Marvel Enterprises, 2006
Web-сайт www.sonypictures.com/movies/ghostrider
Режиссер Марк Стивен Джонсон
В ролях Николас Кейдж (Джонни Блейз/Призрачный гонщик), Ева Мендес (Роксана Симпсон), Питер Фонда (Мефистофель), Уэс Бентли (Блэкхарт), Донал Лог (Мак) и др.